基础题

1. 变量

声明一个变量 用来存储年龄, 年龄是 20 岁

声明一个变量 存储一句话: 我们早上的太阳

2. 输入,输出函数

输入你的班级,并输出(打印)你的班级

输入你的年龄,并打印你的年龄

输入一个长方形形的长和宽, 计算出面积和周长, 输出内容要明确(打印格式化)。示例输出面积是 20, 周长是 18

3. 判断

输入一个数字, 判断是否超过 18 岁, 超过打印: 我已成年, 没有超过打印 我还是未成年

游乐场门票,6岁以下免费,6-59岁 收费20元,60岁以上3元。请输入你的年龄,输出你应该付多少钱

4. 循环

打印从 1 到 1000 之间 (包括 1000) 之间所有 3 的倍数

打印从 1-1000 之间的所有奇数 使用两种写法。

有一个物体,初始高度是 1023 米,落地 (0m)之前,它以每秒 9.8m 的速度下落,请打印它的高度变化

定义一个列表,用来存储你的家庭成员名字

定义一个列表,存储的是你喜欢吃的水果。之后向这个列表中再添加一个水果,删除第二个水果

共有 5 个人,需要依次输入他们的名字和性别。在输入完成后依次打印这五个人的信息

综合题

- 1. 分解数字。输入一个三位数,将分别输出它的百位,十位,个位。示例 输入 321,输出: 百位是 3 十位是 2 个位是 1
- 2. 输入一个数字,当它是奇数时,打印从 0-100 (包括 100) 之间的所有奇数 (单数),否则打印 0-100 之间的所有偶数 (双数)

逢7过

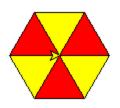
3. 逢7过游戏(范围从0-99包括99),每当数字中包含7或者是7的倍数时,都要说(打印)过,否则说出(打印)这个数字

逢7过游戏(范围从0-99)进阶

- 4. 输入一个数字, 范围在 0-99 之间, 需要对输入的数字判断, 输入错误, 打印 请重新输入, 否则按照逢7 过游戏继续玩
- 5. 定义一个函数, 计算两数之差。并计算109和11的差
- 6. 定义一个函数,计算三个数字a,b,c。abc的关系公式(a * b- c)。示例:输入15,5,3 (结果是15 * 5-3)。计算14,3,13的关系并打印(它们的关系是一个数字,即计算的结果是一个数字)

扩展题 (选做)

- 1. 数字反转。 输入一个三位数,将它反转一下。示例 输入 321,输出 123
- 2. 实现如下效果



3. 定义一个列表,共有6个数据(分别是1,2,3,4,5,6)。依次取出每一个数,判断是否是双数,如果是双数,打印:'这是双数',否则打印这个数字。(提示:判断,列表取值,取余,打印函数)