

แบบฟอร์มเสนอหัวข้อโครงการ วิชา
การพัฒนาคาเวดแอปพลิเคชันระดับองค์กร
(Cloud-Based Enterprise Application Development)
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล.

1. ชื่อหัวข้อ (ภาษาไทย): แอปพลิเคชันเลือกทำอาหารได้ทุกอย่างตามใจชอบ

ชื่อหัวข้อ (ภาษาอังกฤษ): Cook Now

2. ชื่อนักศึกษา นาย พันธกานต์ แก้วสังหาร รหัสนักศึกษา 61070139
ชื่อนักศึกษา นาย นิติไชย คชเถื่อน รหัสนักศึกษา 61070104
ชื่อนักศึกษา นาย พันธวีร์ คงสวัสดิ์ รหัสนักศึกษา 61070140

3. ประเภทของแอปพลิเคชัน

☐

Web application for business



Mobile Application for business

☐

Game Online

4. วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อให้ผู้ใช้สามารถค้นหาเมนูอาหารและดูขั้นตอนการทำอาหารที่อยากทำได้ง่ายและรวดเร็ว
- 2) เพื่อให้ผู้ใช้ที่ทำอาหารแล้วอยากแชร์เมนูที่ตนเองทำให้กับผู้อื่นก็สามารถได้ง่ายและรวดเร็ว
- 3) เพื่อให้มีการจัดลำดับอาหารที่มีคนสนใจมากที่สุดและพูดคุยกันเกี่ยวกับเมนูอาหารนั้นๆ
- 4) เพื่อตอบโจทยคนที่ไม่ต้องการที่จะออกไปรับประทานอาหารข้างนอก
- 5) เพื่อเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่ต้องการฝึกทำอาหาร

5. ที่มาและความสำคัญของโครงการ

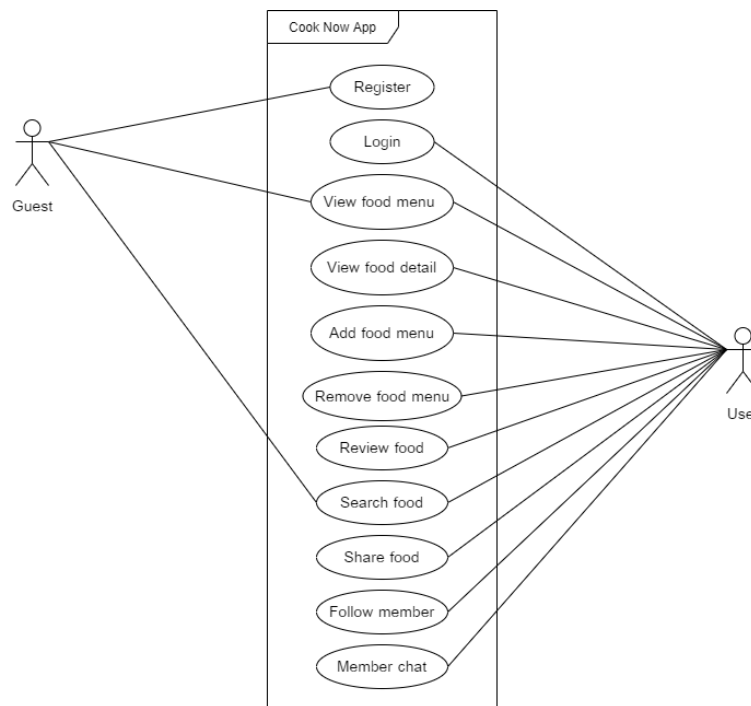
ในยุคปัจจุบันหรือในยุคที่มีโรคระบาด Covid-19 อยู่ นั้น ในการออกไปซื้ออาหารเพื่อบริโภค อาจจะมี ความเสี่ยงต่อการติดโรค เพราะเหตุนี้เองทางกลุ่มของเราเล็งเห็นถึงปัญหาเรื่องนี้ จึงอยากให้หันมา ทำอาหารรับประทานเองที่บ้านของตนเองและเป็นการรับประทานอาหารที่สะอาดไม่อยู่เสมอ สามารถรับรอง ความสะอาดได้ด้วยตัวเอง ซึ่งในการทำอาหารกินเองที่บ้านส่วนมากจะทำอาหารที่จำเจและทำแต่เมนู แบบเดิม ๆ กลุ่มของเราจึงคิดที่จะจัดทำแอปพลิเคชันนี้ขึ้นมาเพื่อตอบโจทยในเรื่องของการหาสูตรหรือ ขั้นตอนในการทำอาหารที่ตนเองอยากทำและมีความหลากหลายของเมนูอาหาร สามารถที่จะทำตอนไหน เมื่อไหร่ก็ได้ นอกจากนี้ยังสามารถแชร์เมนูอาหารที่เราทำให้อื่นได้เห็นและทำกินตามขั้นตอนได้ง่ายและ สะดวกมากยิ่งขึ้น

6. หลักการทำงานของโครงงาน

1) ผู้เกี่ยวข้องกับระบบมีดังนี้

- **Guest** คือบุคคลทั่วไปที่มีความสนใจอยากจะทำอาหาร ซึ่งจะสามารถดูเมนูอาหารได้แต่จะไม่สามารถดูส่วนประกอบอาหารและขั้นตอนในการทำอาหารได้ ถ้าต้องการที่จะดูก็ต้องสมัครใช้งานเข้ามาก่อนจึงจะสามารถดูได้
- **User** คือผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาและใช้งานแอปพลิเคชันเพื่อเลือกดูเมนูอาหาร ขั้นตอนในการทำอาหารต่างๆ และการแชร์เมนูอาหารให้กับผู้อื่นได้ สามารถคอมเมนต์หรือวิจารณ์เมนูอาหารของผู้ใช้คนอื่นได้และสามารถให้คะแนนและรีวิวเมนูอาหารของผู้ใช้คนอื่นๆ ได้
- **Admin** คือผู้ดูแลระบบทั้งหมดของแอปพลิเคชันนี้ ซึ่งจะสามารถลบเมนูอาหารที่ไม่เหมาะสมหรือจัดการกับข้อมูลต่างๆ บนแอปพลิเคชันนี้ได้ทั้งหมด

2) ลักษณะระบบงานมีดังนี้



แผนภาพยูสเคส (Use-case Diagrams)

คำอธิบายการทำงาน

- **Login** (เข้าสู่ระบบ) ทำงานโดยระบุตัวตนผู้ใช้ บทบาท กำหนดสิทธิ์การใช้งานให้กับ user
- **Register** (สมัครใช้งานแอปพลิเคชัน) มีการเก็บข้อมูลผู้ใช้นี้ username (ชื่อผู้ใช้), password (รหัสผ่าน 8 ตัวขึ้นไป), first name (ชื่อจริง), last name (นามสกุล), email (อีเมล)
- **View food menu** (ดูรายการอาหาร) บุคคลทั่วๆไปจะสามารถดูได้ว่ามีเมนูอะไรบ้างที่อยู่ในระบบแต่จะไม่สามารถดูรายละเอียดหรือขั้นตอนในการทำอาหารได้
- **Add food menu** (เพิ่มรายการอาหาร) ผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาแล้วเท่านั้นถึงจะสามารถเพิ่มเมนูอาหารที่ตนเองทำได้

แบบเสนอหัวข้อโครงการ วิชา Cloud-Based Enterprise Application Development

- **View food detail** (ดูรายละเอียดอาหาร) ผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาแล้วเท่านั้นถึงจะสามารถดูรายละเอียดส่วนประกอบและขั้นตอนในการทำอาหารเมนูนั้น ๆ ของผู้อื่นได้
- **Remove food menu** (ลบรายการอาหาร) ผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาแล้วเท่านั้นถึงจะสามารถลบเมนูอาหารได้และจะลบได้เฉพาะเมนูอาหารของตนเองเท่านั้น
- **Review food** (รีวิวรายการอาหาร) ผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาแล้วเท่านั้นถึงจะสามารถรีวิวหรือวิจารณ์เมนูอาหารของผู้ใช้คนอื่นได้
- **Search food** (ค้นหารายการอาหาร) บุคคลทั่วไปและผู้ใช้จะสามารถค้นหาเมนูที่สนใจได้
- **Share food** (แชร์รายการอาหาร) ผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาแล้วเท่านั้นถึงจะสามารถแชร์เมนูอาหารของผู้ใช้หรือของตนเองได้
- **Follow member** (ติดตามผู้ใช้อื่นๆ) ผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาแล้วเท่านั้นถึงจะสามารถกดติดตามการทำอาหารของผู้ใช้คนอื่นได้
- **Member chat** (แชทการสนทนาสำหรับผู้ใช้) ผู้ใช้ที่สมัครเข้ามาแล้วเท่านั้นถึงจะสามารถพูดคุยกันในแชทส่วนตัวได้

7. ขอบเขตของงาน

- 1) แอปพลิเคชันนี้เหมาะกับกลุ่มคนที่มีความสนใจในการทำอาหารกินเองที่บ้าน
- 2) แอปพลิเคชันนี้ต้องมีการเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตอยู่ตลอดเวลาจึงจะใช้งานได้
- 3) แอปพลิเคชันนี้จำเป็นต้องทำการ Login ก่อน จึงจะใช้ฟังก์ชันการทำงานภายในแอปพลิเคชันได้

8. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) รู้วิธีการออกแบบระบบคลาวด์ในการเก็บข้อมูลประเภทต่าง ๆ
- 2) รู้วิธีเลือกใช้ระบบการพัฒนาคลาวด์ตามความเหมาะสมกับโครงการ
- 3) รู้วิธีการจัดการกับข้อมูลมากมายบนระบบคลาวด์

ลงชื่อ พันธกานต์ แก้วสังหาร นักศึกษาผู้เสนอโครงการ วันที่ 22 / 01 / 2564

ลงชื่อ นิติไชย คชเถื่อน นักศึกษาผู้เสนอโครงการ วันที่ 22 / 01 / 2564

ลงชื่อ พันธวีร์ คงสวัสดิ์ นักศึกษาผู้เสนอโครงการ วันที่ 22 / 01 / 2564