**Peut-on créer une IA pour le jeu de Hex capable de rivaliser avec des joueurs humains ?**

**Liens**

* Fonction d'évaluation : <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0004370201001540?ref=pdf_download&fr=RR-2&rr=7a66d150a99a0084>
* Liaisons / MCTS / UCT / RAVE / AMAF : <https://www.lamsade.dauphine.fr/~cazenave/papers/hex-ria.pdf>
* MCTS / UCT : <http://enslyon.free.fr/rapports/info/Abdallah_Saffidine_L3.pdf>
* MCTS : <http://math.univ-lille1.fr/~calgaro/TER_2019/wa_files/bargibant-jesuspret.pdf>
* Aucun match nul / Stratégie gagnante (plateau et ) : <https://jcresson.perso.univ-pau.fr/hex.pdf>