

## 头条

### 1 面

1. autorelease pool 原理
2. ARC MRC 原理
3. Block 注意事项, 原理
4. runloop 有哪些 model
5. GCD, NSOperation 区别
6. GCD 线程池管理
7. GCD 主线程和主队列的关系
8. UIControl 是什么
9. UIButton 继承关系
10. swift 里面 array 为什么设计为 struct
11. 苹果为什么推出 swift
12. Swift 为什么安全
13. swift optional 好不好
14. 算法: pod 版本比较, 返回最新的版本

### 2 面

1. block 和 OC 对象的区别
2. Block 是在栈上还是堆上
3. block 什么时候 copy
4. 二进制重排原理
5. 检测主线程卡顿方法和原理
6. 点击 View 不在父 view 的 frame 中是否能响应
7. 内存堆栈的区别
8. IPv6 和 IPv4 的区别
9. GCD 线程池个数
10. Block 是如何获取对象的
11. 算法: 返回最接近与目标值的三数之和

### 3 面

1. 介绍项目, 问了很多项目细节
2. 数据库事务
3. weex 原理
4. jsbridge 原理
5. 锁的种类和区别
6. iOS 启动流程和原理
7. iOS 存储
8. iOS 动画原理

### hr 面

1. 做过最有挑战的项目, 为什么

2. 为什么跳槽
3. 为什么选择头条
4. 什么事最有成就感
5. 有什么业余爱好
6. 薪酬福利介绍

总结:

1. 想问题的深度，技术背后的基础原理
2. 项目经历，如何解决问题
3. 学习能力

说下 iOS 的内存管理机制 引申 mrc 下 autorelease 的作用，为何要 autorelease；继续引申 autoreleasepool 的实现原理

KVO 的实现原理，你如何来设计实现一个 KVO

runtime 动态生成类之后还能添加成员变量 ivar 吗？

weak 关键字的实现原理

runloop 运行循环在 iOS 系中哪些地方有运用，另外 runloop 机制原理知道吗？

https 的原理，tcp/udp 原理，http2.0 比较 http1.1 的优势

weex/reactnative 有了解吗？