

二面：

二轮面试上来就是谈思想了 除掉履历上的内容 介绍自己 然后面试的题更偏重的是底层了一个函数中生成对象的整个内存分配过程 怎么生成、怎么释放

1. 结合项目经验：讲一下怎么做模块化、重构、性能优化、组件怎么设计

2. 有没有用过其他语言，做了什么

3. swift 有什么特点

4. 完整设计一个像微信搜索的功能

1. 项目中的链式调用，对这种封装怎么看，还有没有其他的方式

2. 项目中 C++ 对象和 OC 对象的生命周期管理问题，这个着重问了如何处理互相转化的生命周期问题

3. 项目中的一些自动化如何实现的，如何看待自动化

4. dispatch main queue sync 之后的死锁问题

5. get_current_queue 为什么被废除

6. 算法：反转链表，写了测试用例

7. 组件化和模块化

1、设计实现通用的热区放大模块？

2、寻找实现一棵树中的任意两个子节点的共同的祖先？

3、全排列？[1,2,3]=>[123,132,213,231,312,321]

4、从 M 个数中取 N 个数和为 sum?如：[1,2,3,-1]20=>[1,-1]

1、透明度为啥会导致渲染耗时？

2、界面实时获取最新的数据展示属于什么？

3、然后一颗前缀树的算法题，问你整个的内存占用。

4、我们要实现一个字符串到表情的功能类似：/simle => 。总共有 15577 个 key，和对应的表情符号，要求能够根据用户输入快速的匹配到对应的表情。

1、会针对一面答得不好的地方再问，还有项目相关的东西

1、 翻转单链表

2、 二叉树广度遍历

3、 快速排序

4、 Throttle 实现

求两个 view 最近的相同 superview 类似链表操作



猎头 Harvey(Tel:13136183152)
加微信获取后续轮次高考真题