Лекция 2

Содержание

- Определение алгоритма.
- Базовые алгоритмические конструкции.
- Представление алгоритма: псевдокод, блок-схема.

Алгоритмы (часть 1)

Определение алгоритма.

Алгоритм – это *упорядоченный* набор *конечного* числа строго *определенных выполнимых* шагов для решения *задачи определенного типа*.

Конечность.

Задача. Даны два отрезка разной длины a и b. Построить c - наибольший из отрезков, укладывающихся целое число раз в данных отрезках. Алгоритм(?). Пусть |a| > |b|.

Шаг 1. Отложим отрезок *b* на отрезке *a* наибольшее количество раз.

Шаг 2. Если b точно отложился на a целое число раз, то выполнение алгоритма прекращается, задача решена, искомый отрезок — это b.

Шаг 3. Принять в качестве отрезка b остаток отрезка a, куда не помещался отрезок b, а в качестве отрезка a отрезок b и перейти к Шагу 1.

Является ли данный набор шагов алгоритмом?

Если существует некий отрезок, пусть очень малой длины, укладывающийся целое число раз в отрезках а и b, то можно среди таких отрезков найти и наибольший, используя приведенный выше набор шагов. Но может не существовать такого отрезка, в этом случае говорят, что отрезки несоизмеримы (отношение их длин выражается бесконечной непериодической десятичной дробью). Тогда последовательность приведенных шагов становится бесконечной. Таким образом, в общем случае вышеприведенный набор шагов не является алгоритмом. Для соизмеримых отрезков этот набор является алгоритмом (геометрический аналог алгоритма Евклида).

Вопросы:

Является ли метод деления столбиком алгоритмом нахождения частного? (бесконечные периодические дроби)

Является ли метод деления столбиком алгоритмом нахождения частного с заданной точностью?

То же для вавилонского метода оценки квадратного корня х из целого числа у:

x := (x+y/x)/2.

Определенность.

Задача. Найти длину гипотенузы прямоугольного треугольника, зная длину его катетов, с точностью 0.01%.

- Шаг 1. Возвести в квадрат длину 1-го катета
- Шаг 2. Возвести в квадрат длину 2-го катета
- Шаг 3. Сложить полученные числа.
- Шаг 4. Найти число, квадрат которого с точностью 0.01% равен сумме квадратов длин катетов.

Является ли этот набор шагов алгоритмом?

Не определен шаг №4. Существует два числа, удовлетворяющие условию шага 4 и только одно из них положительное – арифметический квадратный корень. Необходимо детализировать этот шаг с тем, чтобы результат его выполнения был однозначным.

Выполнимость.

. . .

Шаг *N*. Умножить полученное число на сумму x+y+z, где (x,y,z) из N^3 является решением уравнения $x^4+y^4=z^4$ с наименьшим значением x.

. . .

Является ли этот набор шагов алгоритмом?

Во-первых, шаг *N* неоднозначен, при одном *х* может быть несколько решений с разными суммами. Во-вторых, шаг *N* содержит невыполнимые действия. Дело в том, что в соответствие с уже доказанной *теоремой Ферма* таких решений вообще не существует.

[алгоритмически неразрешимые задачи; 10-я проблема Гильберта; вычислимость [А. Тьюринг]]

Представление алгоритма.

Виды представлений.

Псевдокод, *pidgin Pascal, С* и т.п. **Блок-схема**. [диаграмма активности в UML] Программы на языке высокого уровня. **Программа** — последовательность нулей и единиц.

Базовые алгоритмические конструкции.

Присвоение.

<имя переменной>:=<выражение>

Следование.

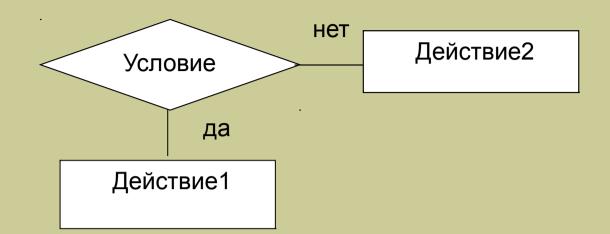
<Действие 1>

<Действие 2>

Действие 1 Действие 2

Ветвление.

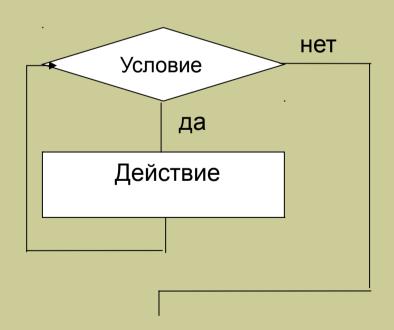
<u>Если</u> <условие> <u>то</u> <действие 1> <u>иначе</u> <действие 2> <u>Конец-если</u>



Цикл-пока.

Цикл-пока <условие>

<действие>
Конец-цикл

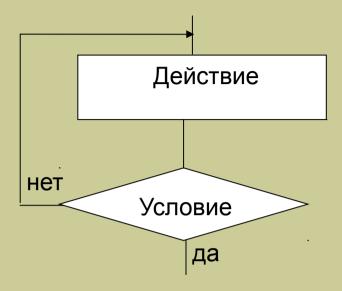


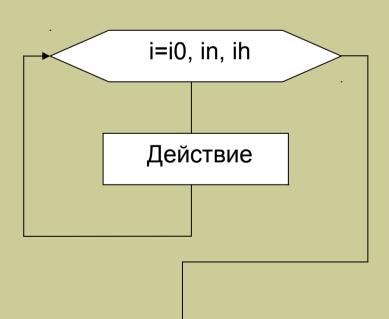
Цикл-до (repeat).

<u>Выполнять</u> <Действие> <u>До</u> <условие>

Счетный цикл

<u>Для</u> <индекс>=<i0, in, ih> <Действие> <u>Конец-цикл</u>



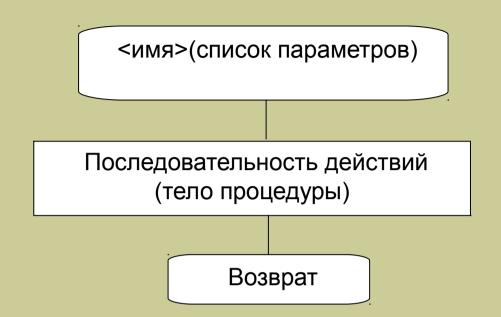


Выбор.

```
Выбор <код> <код 1>: </br/>
<действие 1> <код 2>: <действие 2> </br/>
...
<биты Конец-выбор
```



Процедура.



Вызов процедуры:

<имя>(<список фактических параметров>)

<имя>(<список параметров>)

Благодарю за внимание

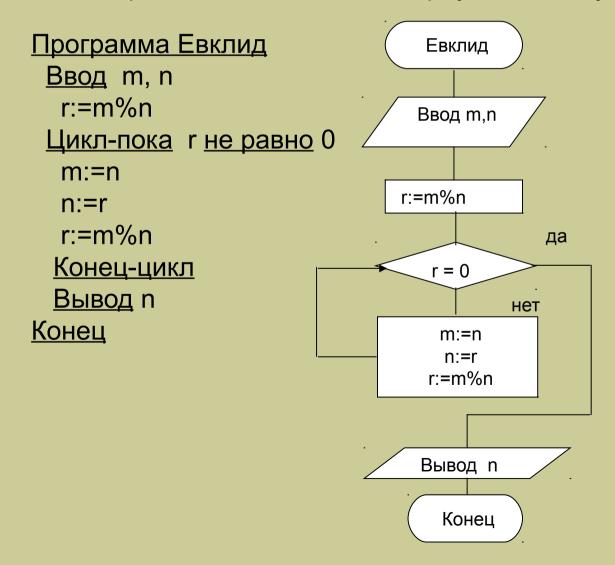
Упражнение

Представить алгоритм Евклида в виде псевдокода и блок-схемы.

Шаг1. Разделим m на n и пусть r – остаток.

Шаг2. Если r=0, то выполнение алгоритма прекращается; n – искомое значение.

Шаг3. Присвоить m:=n, n:=r и вернуться к шагу1.



Задание

- Будет ли алгоритм работать, если *m*<*n*?
- Всегда ли за конечное число шагов переменная *r* получит значение 0 ?
- Замените операцию деления по модулю % (получение остатка) вычитанием.
- Оформите в виде процедуры совокупность действий, направленных на нахождение остатка.