

<b>GESTIÓN DE DATOS</b>	<b>U.T.N. F.R.B.A.</b>
<b>Recuperatorio 1º CUATRIMESTRE 2009</b>	<b>04/08/2009</b>

<b><u>APELLIDO</u></b>	<b><u>NOMBRE</u></b>	<b><u>Nº LEGAJO</u></b>

<b><u>1-SQL</u></b>	<b><u>2-T-SQL</u></b>	<b><u>3-ALGORITMO</u></b>

### **Parcial de Gestión de Datos (04/08/2009)**

**1- MOSTRAR PARA CADA LEGAJO QUE HAYA PERCIBIDO ALGO EN EL CORRIENTE AÑO. CUANTO PERCIBIO POR CADA CONCEPTO POR PERIODO (DEL AÑO ACTUAL) Y CUANTO DEBIO PERCIBIR. SE DEBE RETORNA LA SIGUIENTE INFORMACION:**

- CODIGO DE LEGAJO
- PERIODO (YYYYMM)
- DETALLE DEL CONCEPTO
- MONTO PERCIBIDO (POR EL CONCEPTO EN EL PERIODO)
- MONTO QUE DEBIO HABER PERCIBIDO (MONTO POR EL CONCEPTO EN EL PERIODO MOSTRADO CALCULADO SEGÚN LOS DATOS ACTUALES)

ACLARACIONES:

- SE TOMARA COMO BASE DE LA COMPARACION LO PERCIBIDO
- SOLO SE DEBEN MOSTRAR AQUELLAS FILAS DONDE EXISTA ALGUNA DIFERENCIA ENTRE LO QUE PERCIBIO Y LO QUE DEBIO HABER PERCIBIDO
- EN CASO DE HABER VALORES NULOS SE DEBEN CONVERTIR ANTES DE SER MOSTRADOS

**2- CREAR EL/LOS OBJETOS DE BASES DE DATOS NECESARIOS PARA QUE DADAS DOS FECHAS COMO PARAMETRO COMPLETE LA TABLA MAS\_PRESTAMOS CON LAS SIGUIENTES CARACTERISTICAS:**

**GRUPO:** CODIGO DE GRUPO.

**NOMBRE Y APELLIDO:** EL NOMBRE Y APELLIDO DEL EMPLEADO QUE TENGA MAS PRESTAMOS COMPLETOS OTORGADOS EN EL RANGO DE FECHAS INGRESADOS COMO PARAMETROS PARA EL GRUPO. EN CASO QUE EN EL RANGO NADIE DEL GRUPO HAYA TENIDO UN PRESTAMO COMPLETO INSERTAR EN EL CAMPO NOMBRE Y APELLIDO LA LEYENDA "SIN PRESTAMOS PARA EL RANGO".

**CANTIDAD PENDIENTES:** CANTIDAD DE PRESTAMOS INCOMPLETOS QUE TIENE EL LEGAJO PARA EL GRUPO.

SE DEBEN INSERTAR TODOS LOS GRUPOS. LOS GRUPOS DEBEN SER INSERTADOS POR ORDEN ASCENDENTE SEGUN SU DESCRIPCION.

MAS\_PRESTAMOS

GRUPO	NOMBRE Y APELLIDO	CANTIDAD PENDIENTES
CHAR(4)	CHAR(60)	INTEGER

ACLARACIONES:

- EN CASO DE HABER VALORES NULOS SE DEBEN CONVERTIR ANTES DE SER MOSTRADOS
- LA TABLA MAS\_PRESTAMOS ESTA CREADA Y VACIA

**3- Describa claramente que realiza la siguiente función:**

```
int fun( int a, int b) {
    if(a == 0) {
        return 1
    } else {
        return b * fun(b, a -1)
    }
}
```