

***Nota:*** Tener en cuenta que, para la resolución de ciertos ejercicios, deberán utilizar la tabla “ACCIONES”, la cual tiene el siguiente contenido

	TIAC_CODIGO	TIAC_DETALLE	TIAC_PESO
1	1	GOL	3
2	2	TIRO DESVIADO	1
3	3	TIRO EN EL PALO	2
4	4	FOUL	NULL
5	5	INGRESA	NULL
6	6	ATAJADA	2
7	7	CORNER	NULL
8	8	AMONESTADO	-1
9	9	EXPULSADO	-3
10	10	GOL EN CONTRA	-2
11	11	SUSTITUIDO	NULL
12	12	LESIONADO	NULL

### Ejercitación TRANSAC / PL SQL

1. Crear una función que, a partir de un código de partido, devuelva cuánto duró el **entretiempo** sabiendo que los dos tiempos duran **20 minutos exactos** y el tiempo adicional solo se agrega en el 2do tiempo.
2. Crear una función que, a partir de un número de DNI, un código de lesion y el partido en que se lesionó devuelva el **número de fecha del torneo** en que el jugador ya estaría habilitado para jugar nuevamente. Si la fecha es mayor a la última del torneo, devolver -1, si el jugador no ha sufrido lesion devolver 0.
3. Hacer una funcion FUNC\_HABILITADO que reciba una **fecha**, un **código de torneo** y un **dni** de un jugador y devuelva si éste está habilitado para jugar o no en la fecha pasada por parámetro.  
Para que un jugador **esté habilitado deberá:**
  - a. Estar recuperado de lesion (si la tuviese)
  - b. Haber cumplido sanciones (si la tuviese)
  - c. Pertenecer a un equipo que juegue ése torneo.
4. Realizar un control que **no permita dar de alta** mas de un torneo por división
5. Realizar un control en la tabla EQUIPO\_JUGADOR que **no permita** dar de alta en un equipo a un jugador que ya pertenezca a otro equipo de la misma división.
6. Actualizar la tabla SANCION de acuerdo a lo que ocurra **en el momento en que se modifica** un registro en la tabla JUGADOR\_PARTIDO.
7. Actualizar la tabla JUGADOR\_PARTIDO de acuerdo a lo que ocurra **en el momento que se inserta** un registro en la tabla DETALLE\_PARTIDO.
8. Crear un stored procedure que **complete** el campo ARBI\_REPUTACION en base a los partidos dirigidos. Deberá llenarse con precisión DECIMAL(3,2).
9. Crear un stored procedure que **actualice la posición favorita del jugador**, si ha jugado más veces en otra posición.
10. Crear un stored procedure que **llene** la tabla JUGADOR\_PARTIDO. La calificación debe ser como máximo 10 y como mínimo 0. Tener en cuenta la tabla ACCIONES.