#### Node.js

#### Лабораторна робота №1

Робота з файлами, JSON, об'єктами, модулями, npm, lodash, nodemon, yargs

### Task 1. Hello, World

• В виконавчому файлі sandbox/task01.js виведіть на консоль "Hello, World!".

Лістинг програми:

console.log("Hello, World!");

Результат виконання програми:

Hello, World!

					ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА.22.121.05.000 —Лр.			000 –Лр.1	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	•				
Розр	<b>0</b> б.	Васюта В.В.				Лim.	Арк.	Акрушів	
Перевір.		Сидорчук В.О.			2aim a gafanamanyaï	1			
Реценз.					Звіт з лабораторної				
Н. Контр. Зав.каф.					роботи №1 ФІКТ, гр. I		¬, гр. I	<i>I</i> Π3-22-1	
		Єфіменко А.А.							

# Task 2. Створити додаток, що приєднує до файлу рядок

• Щоразу при запуску скрипта в текстовий файл повинен додаватись новий рядок

```
taskO2.js × taskO2.txt ×

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!

Hello, World!
```

```
Лістинг програми:

const fs = require('fs');

let newText = 'Hello, World!';

let previousContent = ";

try {

previousContent = fs.readFileSync('task02.txt', 'utf-8');
} catch (err) {
}

let newContent = previousContent + '\n' + newText;

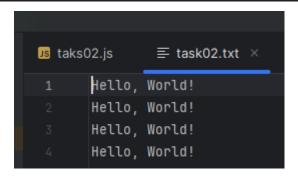
fs.writeFileSync('task02.txt', newContent, 'utf-8');

console.log('Створенно новий рядок:', newText);
```

			·	
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

#### Результат виконання програми:

Створенно новий рядок: Hello, World!



## Task 3. Вивести інформацію про користувача операційної системи

• Вивести привітання у форматі "Hello,{userName}!", де userName — користувач Вашої операційної системи. Вивід здійснити в окремий файл або на консоль.

```
Лістинг програми:
```

console.log(greeting);

```
const os = require('os');
let userName = os.userInfo().username;
let greeting = `Hello, ${userName}!`;
```

Результат виконання програми:

Hello, loork!

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

### Task 4. Використання модуля lodash

- Підключіть модуль lodash в скрипт index.js
- Протестуйте 5 методів модуля lodash з відповідними коментарями

```
Лістинг програми:
let _ = require('lodash');
let isEmpty = _.isEmpty([]);
console.log('€ пустим:', isEmpty);
let capitalizedString = _.capitalize('hello');
console.log('Рядок з великої літери:', capitalizedString);
let rangeArray = \_.range(1, 6);
console.log('Масив в діапазоні [1;6]:', rangeArray);
let original Array = [1, 2, 3, 4, 5];
let shuffledArray = _.shuffle(originalArray);
console.log('Зміненний масив:', shuffledArray);
let fruits = ['apple', 'banana', 'orange', 'kiwi', 'grape'];
let groupedByLength = _.groupBy(fruits, 'length');
console.log('Згруперовано за розміром:', groupedByLength);
                           Результат виконання програми:
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Є пустим: true
Рядок з великої літери: Hello
Масив в діапазоні [1;6]: [ 1, 2, 3, 4, 5 ]
Зміненний масив: [ 4, 2, 3, 1, 5 ]
Згруперовано за розміром: {
  '4': [ 'kiwi' ],
  '5': [ 'apple', 'grape' ],
  '6': [ 'banana', 'orange' ]
}
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

## ProjectTask. Створіть додаток для додавання, перегляду, видалення мов користувача

Запуск скрипта *app.js* повинен супроводжуватись *командами для* виконання операцій з мовами:

```
node app.js add --title="JavaScript" --level="Junior"
node app.js remove --title="JavaScript"
node app.js list
node app.js read --title="JavaScript"
```

Методи для виконання операцій з мовами винести в окремий модуль *user.js*. Методи повинні містити необхідну валідацію Команди можна обробити з використанням модуля *yargs*. Для всіх команд потрібно здійснити валідацію.

```
Лістинг програми(User.js):
const fs = require('fs');
const getUserData = () => {
  try {
     let data = fs.readFileSync('user.json', 'utf-8');
     return JSON.parse(data);
   } catch (error) {
     return { firstname: ", lastname: ", languages: [] };
   }
};
const saveUserData = (userData) => {
  fs.writeFileSync('user.json', JSON.stringify(userData, null, 2), 'utf-8');
};
const addUser = (title, level) => {
  const userData = getUserData();
  userData.languages.push({ title, level });
```

Підпис

Дата

№ докум.

Змн.

Арк.

```
console.log('Language added successfully.');
};
const removeUser = (title) => {
  let userData = getUserData();
  let index = userData.languages.findIndex(lang => lang.title === title);
  if (index !== -1) {
     userData.languages.splice(index, 1);
     saveUserData(userData);
     console.log('Language removed successfully.');
  } else {
     console.log('Language not found.');
  }
};
const listUsers = () => {
  let userData = getUserData();
  console.log('User Data:', userData);
};
const readUser = (title) => {
  let userData = getUserData();
  let language = userData.languages.find(lang => lang.title === title);
  if (language) {
     console.log('Language Details:', language);
  } else {
     console.log('Language not found.');
  }
};
```

module.exports = { addUser, removeUser, listUsers, readUser };

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Лістинг програми(app.js):
const yargs = require('yargs');
const userModule = require('./user');
yargs
  .command({
     command: 'add',
     describe: 'Add a new programming language',
     builder: {
       title: {
          describe: 'Language title',
          demandOption: true,
         type: 'string',
       },
       level: {
          describe: 'Language level',
          demandOption: true,
         type: 'string',
       },
     },
    handler: (argv) => {
       userModule.addUser(argv.title, argv.level);
     },
  })
  .command({
    command: 'remove',
     describe: 'Remove a programming language',
     builder: {
       title: {
                                                                                      Арк.
                                    ЖИТОМИРСЬКА ПОЛІТЕХНІКА.22.121.05.000 –Лр.1
```

№ докум.

Змн.

Арк.

Підпис

Дата

```
describe: 'Language title',
       demandOption: true,
       type: 'string',
     },
  },
  handler: (argv) => \{
    userModule.removeUser(argv.title);
  },
})
.command({
  command: 'list',
  describe: 'List all programming languages',
  handler: () => {
    userModule.listUsers();
  },
})
.command({
  command: 'read',
  describe: 'Read details about a programming language',
  builder: {
    title: {
       describe: 'Language title',
       demandOption: true,
       type: 'string',
     },
  },
  handler: (argv) => {
    userModule.readUser(argv.title);
  },
})
.parse();
                                                                                     Арк.
```

Арк.

Змн.

№ докум.

Підпис

Дата

#### Результат виконання програми:

```
PS C:\Users\artre\Documents\nodejs\lab01\playground> node app.js add --title "Python" --level "Intermediate"

Language added successfully.

PS C:\Users\artre\Documents\nodejs\lab01\playground> node app.js remove --title "JS"

PS C:\Users\artre\Documents\nodejs\lab01\playground> node app.js list

User Data: {
    firstname: 'Jane',
    lastname: 'Smith',
    languages: [
        { title: 'NodeJS', level: 'Beginner' },
        { title: 'JavaScript', level: 'Junior' },
        { title: 'Python', level: 'Intermediate' }

PS C:\Users\artre\Documents\nodejs\lab01\playground> node app.js read --title "NodeJS"

Language Details: { title: 'NodeJS', level: 'Beginner' }
```

Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

