

Jonathan Lööv

KONTAKT

E-post
jonathan.loov@gmail.com

Telefon
0723335488

Adress
Fanndalsplatån 12
13141 Nacka

Annat
"loovjo" på GitHub, StackExchange

KUNSKAPER

Inkscape	Rust
Gimp	Java
Blender	Python
vim	JavaScript
Ableton	LaTeX
Musescore	HTML/CSS
Mac	Bash
Linux	Elm
	Haskell

SPRÅK

Svenska	Modersmål
Engelska	Flytande
Spanska	Grundläggande

FRITIDSINTRESSEN

Programmering
Speedcubing (lösa Rubiks kuber på tid)
Musikskapande och piano
Matematik

REFERENSER

Helena Björnfot
Lärare, mentor
Castello Järila sjö
helena.bjornfot@pysslingen.se

KORT OM MIG

Jag är matteintresserad och har hållit på med programmering sedan jag var 9 år. Med PRAO-erfarenhet från Klarna, Furhat Robotics och IT-doktorn och många tusen timmars programmering på fritiden känner jag mig redo för ett sommarjobb inom IT-sektorn eller administration.

ARBETSLIVSERFARENHET

Klarna 2016
PRAO-elev på IT-avdelningen
Jag designade ett användargränssnitt/GUI för ett monitorsystem.

Furhat Robotics 2016
PRAO-elev inom utveckling
Furhat utvecklar sociala robotar med artificiell intelligens. Jag medverkade i att strukturera och indexera en mängd filer.

IT-doktorn 2017
PRAO-elev inom reparation
IT-doktorn servar och reparerar datorer och mobiltelefoner. Jag jobbade med reparation av datorer och viss felsökning av mjukvara

Kurs i programmering 2017
Lärare
Jag har haft som sommarjobb att lära ut programmering i Python. Jag har även hållit programmeringskurser för skolkamrater.

UTBILDNING

Castello Järila sjö 2008-2017
Grundskola
Jag hade A i matte, spanska, engelska, slöjd och teknik.

Danderyds Gymnasium 2017-2020
Spetsutbildning i matematik/naturvetenskapligt program
Spetsutbildningen är en särskild variant av det Naturvetenskapliga programmet. Man läser matematikkurser parallellt och i snabbare takt. I programmet ingår 700 p matematik, fördelade på Matematik 1-5 och två kurser i Matematik Specialisering.

PROGRAMMERINGSPROJEKT

Trafiksimulator

Som en del av teknikkursen i nian byggde jag en trafiksimulator. Uppgiften var att skapa en virtuell vägkorsning med trafiksignaler som släppte fram bilar enligt olika kriterier. Projektet beskrivs närmare och kan ses på GitHub:
<https://github.com/loovjo/Traffic>

Cubechance

Jag har skapat en websida där man personer som tävlar i Rubiks Kub (speedcubing) kan se sina chanser/sannolikhet för viss placering i en kommande tävling baserat på alla sina tidigare resultat. Den kan nås på cubechance.herokuapp.com och koden går att hitta på GitHub:
<https://github.com/loovjo/Cubechance>

Textredigeraren red

En simplistisk textredigerare som arbetar radvis. Jag tog fram den för att träna mig i programmeringsspråket Rust. Den finns på:
<https://github.com/loovjo/red>