

Creación de aplicaciones desde POO

Grupo A

Juan Manuel Lopera Betancur
Diego Alexander García Mendoza
Jean Paul Giraldo Morales
Duban Alexis Zapata Holguín

Institución universitaria Pascual Bravo.
Tecnología en desarrollo de software.
Docente: Yeison Stiven Betancur Rojas
Herramientas de Programación
Mayo 2025.

BankAccount
- AccountNumber: string (read-only) - OwnerName: string (read-only) - Balance: decimal
+ BankAccount (accountNumber: string, ownerName: string, initialBalance: decimal = 100000) + Deposit (amount: decimal): void + Withdraw (amount: decimal): void + Transfer (destination Account: BankAccount, amount: decimal): void + ShowBalance (): void

Explicación de los elementos del diagrama:

1. **Nombre de la clase:** BankAccount en la parte superior
2. **Atributos (propiedades):**
 - AccountNumber: string (solo lectura)
 - OwnerName: string (solo lectura)
 - Balance: decimal (privado para modificación)
3. **Métodos:**
 - Constructor que recibe número de cuenta, nombre del titular y saldo inicial (con valor por defecto)
 - Deposit(amount): para realizar depósitos
 - Withdraw(amount): para realizar retiros
 - Transfer (destinationAccount, amount): para transferir a otra cuenta
 - ShowBalance (): para mostrar el saldo actual
4. **Modificadores de acceso:**
 - + público
 - - privado (aunque en C# las propiedades tienen getters públicos)