

Testes Unitários

Comando utilizado: `npx jest --verbose`

Retorno:

PASS tests/Cliente.test.ts

Cliente

constructor

✓ deve criar uma instância de Cliente com nome e número corretos (24 ms)

✓ deve permitir criação com valores vazios

getters

✓ deve retornar o nome corretamente

✓ deve retornar o número corretamente

casos especiais

✓ deve aceitar caracteres especiais no nome (1 ms)

✓ deve aceitar números no campo nome

PASS tests/Mesa.test.ts

Mesa

constructor

✓ deve criar uma instância de Mesa com os valores corretos (25 ms)

métodos

✓ deve atualizar a disponibilidade da mesa (11 ms)

✓ deve realizar um pedido e atualizar a disponibilidade para false (6 ms)

✓ deve calcular a conta corretamente quando houver um pedido (1 ms)

✓ deve retornar zero ao calcular a conta se nenhum pedido foi realizado (1 ms)

getters

✓ deve retornar o nome, número e disponibilidade corretamente

✓ deve retornar o pedido corretamente após realizar um pedido (1 ms)

PASS tests/Prato.test.ts

Prato

constructor

✓ deve criar uma instância de Prato com os valores corretos e quantidade padrão

(12 ms)

✓ deve criar uma instância de Prato com quantidade informada

adicionar_quantidade

✓ deve atualizar a quantidade do prato corretamente (1 ms)

getters

✓ deve retornar os valores corretos através dos getters

casos especiais

✓ deve atualizar a quantidade para zero quando informado zero

console.log

Garçom Carlos registrou o pedido para a mesa 1.

at Garcom.registrarPedido (src/Garcom.ts:14:17)

console.log

Conta total para a mesa 1: R\$ 105.00

at Garcom.calcularConta (src/Garcom.ts:20:17)

console.log

Mesa 1 está indisponível.

at Garcom.atualizarMesa (src/Garcom.ts:27:17)

PASS tests/Garcom.test.ts

Garcom

- ✓ deve registrar um pedido (75 ms)
- ✓ deve calcular a conta com taxa (3 ms)
- ✓ deve atualizar a disponibilidade da mesa (3 ms)
- ✓ deve retornar o nome do garçom (1 ms)
- ✓ deve retornar a taxa do garçom
- ✓ deve retornar a disponibilidade do garçom (1 ms)
- ✓ deve definir corretamente o status da mesa como disponível ou indisponível (1 ms)

PASS tests/Pedido.test.ts

Pedido

constructor

- ✓ deve criar uma instância de Pedido com o cliente informado e sem pratos (9 ms)

adicionarPrato

- ✓ deve adicionar um prato ao pedido (1 ms)

calcularTotal

- ✓ deve retornar 0 quando nenhum prato for adicionado
- ✓ deve calcular corretamente o total com um prato adicionado
- ✓ deve calcular corretamente o total com múltiplos pratos adicionados (1 ms)

getters

- ✓ deve retornar o cliente corretamente através do getter
- ✓ deve retornar os pratos corretamente através do getter

Test Suites: 5 passed, 5 total

Tests: 32 passed, 32 total

Snapshots: 0 total

Time: 3.989 s, estimated 4 s

Ran all test suites.

ao usar **npx jest --coverage**, obtemos também a tabela de cobertura do código:

File	% Stmts	% Branch	% Funcs	% Lines	Uncovered Line #s
------	---------	----------	---------	---------	-------------------

Cliente.ts	100	100	100	100
Garcom.ts	100	100	100	100
Mesa.ts	100	100	100	100
Pedido.ts	100	100	100	100
Prato.ts	100	100	100	100
-----	-----	-----	-----	-----

Modelagem

Relação	Tipo	Multiplicidade	Explicação
Cliente — Pedido	Associação	1:1	Um pedido pertence a um cliente
Pedido — Prato	Composição	1:N	Um pedido contém vários pratos
Mesa — Pedido	Agregação	0:1	Uma mesa pode ter um pedido ou estar vazia
Garcom — Mesa	Dependência Leve	N:N	Garcom depende de Mesa, mas não mantém uma relação permanente.
Garcom — Pedido	Dependência Leve	1:N	O garçom depende de Pedido para registrar pedidos em uma mesa, mas não mantém referência direta a eles

Diagrama de classes projeto

Bernardo Lopes Braga | February 18, 2025

