

Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo



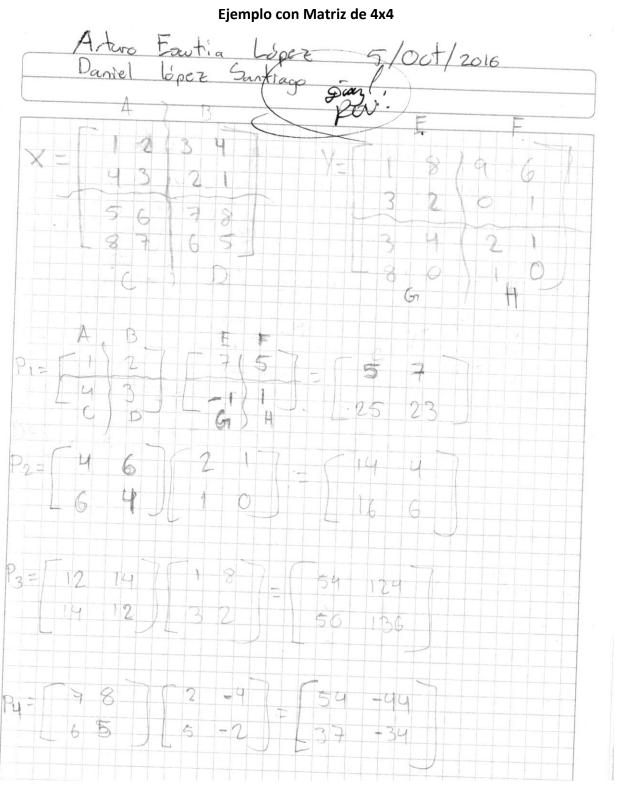
Sesión 6: Multiplicación de matrices

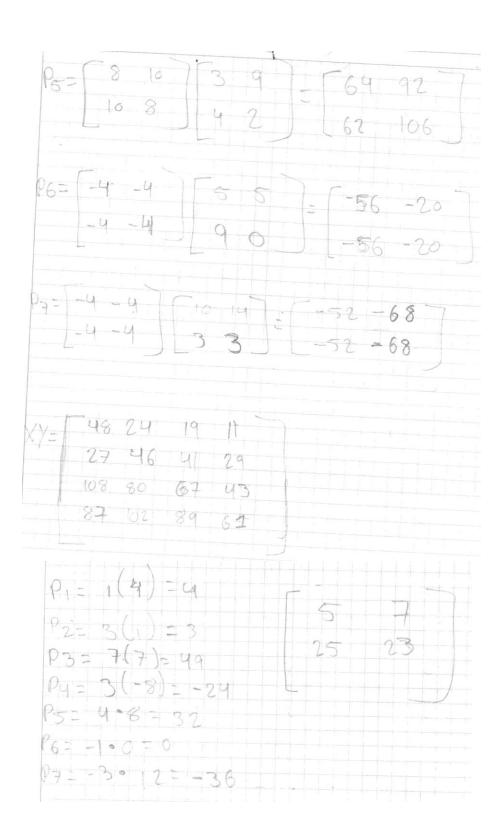
Integrantes:

Escutia López Arturo López Santiago Daniel

14/OCT/2016

Ejemplo con Matriz de 4x4





```
private static int[][] Strassen(int X[][], int Y[][]){
         if(X.length==1) {
               int R[][]=r
                               int [1][1];
               R[0][0]=X[0][0]*Y[0][0];
         int A[][]=Arrays.copyOfRange(X,0,X.length/2);
         int B[][]=RSubmatrix(X,0);
         int C[][]=Arrays.copyOfRange(X,X.length/2,X.length);
         int D[][]=RSubmatrix(X,X.length/2);
         int E[][]=Arrays.copyOfRange(Y,0,Y.length/2);
         int F[][]=RSubmatrix(Y,0);
         int G[][]=Arrays.copyOfRange(Y,Y.length/2,Y.length);
         int H[][]=RSubmatrix(Y,Y.length/2);
         int P1[][]=Strassen(A,OpM(F,H,"-"));
         int P2[][]=Strassen(OpM(A,B,"+"),H);
         int P3[][]=Strassen(OpM(C,D,"+"),E);
        int P4[][]=Strassen(DpM(G,E,"-"));

int P5[][]=Strassen(OpM(A,D,"+"),OpM(E,H,"+"));

int P6[][]=Strassen(OpM(B,D,"-"),OpM(G,H,"+"));

int P7[][]=Strassen(OpM(A,C,"-"),OpM(E,F,"+"));
         int R1[][]=OpM(OpM(P5,P4,"+"),OpM(P2,P6,"-"),"-");
         int R2[][]=OpM(P1,P2,"+");
         int R3[][]=OpM(P3,P4,"+");
         int R4[][]=OpM(OpM(P5,P1,"+"),OpM(P3,P7,"+"),"-");;
         return JoinM(R1,R2,R3,R4);
```

Esta es la función STRASSEN la que recibe como parámetros las dos matrices a multiplicar X ,Y primeramente debemos partir a la matriz por la mitad como nos lo indica el algoritmo en 4 submatrices por cada X,Y, esto se visualiza en el código al declarar los arrays de dos dimensiones y mandar a llamar las funciones correspondientes para dividir las secciones de las submatrices, una vez que obtenemos esas submatrices llamamos recursivamente la función STRASSEN para obtener 7 submatrices, resultado de algunas sumas,restas y multiplicaciones según la fórmula de cada caso como se ve a continuación

$$P_1 = A(F - H)$$
 $P_5 = (A + D)(E + H)$
 $P_2 = (A + B)H$ $P_6 = (B - D)(G + H)$
 $P_3 = (C + D)E$ $P_7 = (A - C)(E + F)$
 $P_4 = D(G - E)$

La función se detiene cuando la dimensión de la matriz es de 1x1 por lo que la multiplicación original se reduce a la multiplicación de matrices de 1x1 junto con sumas y restas. Ya solamente queda realizar la unión de los R's y retornar el valor ya "reconstruido" con las submatrices que será el resultado total de la multiplicación entre X*Y, en el código:

- R1=P5+P4-P2+P6
- R2=P1+P2
- R3=P3+P4
- R4=P1+P5-P3-P7 y por ultimo R seria X*Y

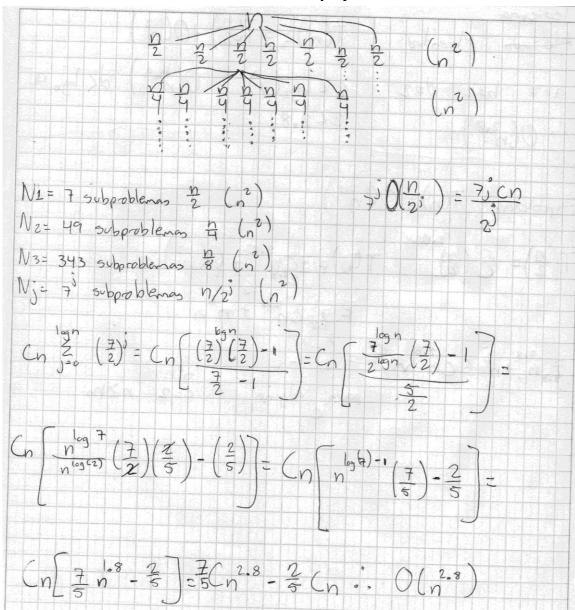
$$XY = \begin{bmatrix} P_5 + P_4 - P_2 + P_6 & P_1 + P_2 \\ P_3 + P_4 & P_1 + P_5 - P_3 - P_7 \end{bmatrix}$$

Implementación

```
2,4,5,7,1,5,6,9
             1,4,5,6,1,5,6,9
                                                   2,4,5,7,1,4,5,6
             1,5,6,9,2,4,5,7
                                                  1,4,5,6,1,4,5,6
             2,4,5,7,1,4,5,6
                                                  1,5,6,9,2,4,5,7
            2,4,5,7,2,4,5,7
                                                  1,4,5,6,1,4,5,6
           1,5,6,9,2,4,5,7
                                                  2,4,5,7,1,5,6,9
           2,4,5,7,1,4,5,6
             1,4,5,6,1,4,5,6
                                                  2,4,5,7,2,4,5,7
             2,4,5,7,1,5,6,9
                                                  1,5,6,9,2,4,5,7
Matriz X:
                                     Matriz Y:
```

Resultado

Analisis de complejidad



Teorema

Metado Maestro $T(n) = 7 T(\frac{n}{2}) + O(n^2)$ a = 7 b = 2 d = 2 $2 < log_2(7)$ $O(\frac{log_0}{n}, 9)$ $d < log_0 < q$ correction = 0 correcti