

Guía de Ejercicios de Vectores

1. Realizar los siguientes vectores, cuyo tamaño es de 10 valores reales.
 - 1) Confeccionar un programa para:
 - 2) Generar el vector VA con la información ingresada por teclado (Datos entre 1 y 100).
 - 3) Generar el vector VB, donde cada elemento es la raíz cuadrada del respectivo elemento del VA.
 - 4) Calcular el vector VC como $VA + VB$.
 - 5) Copiar el vector VC en orden inverso en otro vector llamado VD.
 - 6) Hallar el valor máximo del vector VA y en que posición se halló (el mayor es único).
 - 7) Hallar el valor mínimo del vector VB y en que posiciones se hallaron (el menor se puede repetir).
 - 8) Dado un valor ingresado por teclado, indicar en que posición se encontró del vector VA.
 - 9) Ordenar el vector VD en forma ascendente (de menor a mayor).
 - 10) Generar y mostrar un vector VE con aquellos valores que sean mayores al promedio del vector VB.
 - 11) Agregar al final de los valores que posee el vector VE el valor 101,5. Luego mostrar el vector VE.
 - 12) Mostrar el contenido que todos los vectores (VA, VB, VC y VD).

FUNCIONES:

- a) Para el Ingreso del vector AA, del punto 1)
- b) Para generar el vector CC, del punto 3).
- c) Para realizar la búsqueda del punto 7).
- d) Para realizar el ordenamiento del punto 8).
- e) Para generar el vector VE del punto 9).
- f) Para mostrar los Valores de Todos los Vectores del punto 11)

2. Confeccionar un programa comenzando con Generar los vectores con la información ingresada por teclado de los 300 Artículos diferentes. De cada Artículo se ingrese los siguientes datos:

- Código de Artículo (int, entre 1 y 500)
- Descripción del Artículo (char, 100 caracteres)
- Clase de Artículo (char, 'A' o 'B' o 'C' o 'D')
- Número de depósito donde se encuentra el Artículo (int, entre 1 y 100)
- Cantidad de unidades en stock (int, entre 0 y 2000)
- Cantidad de Artículos que se deben tener como mínimo ("punto de reposición") (int, entre 500 y 1000)

Luego debe realizar los siguientes vectores:

- 1) Generar e Informar el vector VA, que contenga los Códigos de Artículos de aquellos que hayan quedado con el Saldo igual a Cero y mostrar en forma ordenada (en forma ascendente por Código de Artículo).
- 2) Generar e Informar el vector VB, que contenga los Códigos de Artículos de aquellos que hayan quedado con saldo por debajo del Punto de Reposición, pero solo de aquellos cuya Clase de Artículo sea la "D".
- 3) Generar e Informar el vector VC, que contenga los Códigos de Artículos de aquellos que están en los depósitos entre el 15 y 50, pero solo de aquellos cuyo stock sea mayor al promedio (de todos los 300 Artículos)
- 4) Generar e Informar el vector VD, que contenga los Códigos de Artículos de aquellos que tienen el stock mas alto (Pueden haber varios Artículos que tienen la misma cantidad de stock)

FUNCIONES:

- a) Para generar los vectores del punto a)
- b) Para generar el vector VA.
- c) Para generar el vector VB.
- d) Para generar el vector VC
- e) Para generar el vector VD