

UNIVERSIDAD NACIONAL GENERAL SARMIENTO

Introducción a la programación

TRABAJO PRACTICO

PyGame - TutiFrutiUNGS

Comisión 07

Turno Noche

Grupo 4

Peralta Laura

Bertani Luana

Lopez Gonzalo

Profesores: *Cinthya Anabela Cardozo, Luis Santiago Veronesi*

Trabajo Práctico PyGame

Consigna:

*Implementar las funciones requeridas para el correcto funcionamiento del juego. **esCorrecta()**, **unaALazar()**, **juegaCompu()***

Pensar e implementar funciones auxiliares que resuelvan tareas intermedias, de forma tal que el código sea más claro, sencillo, ordenado, legible y fácil de corregir. Las funciones que reciben listas como parámetros deberán también chequear que dichas listas permanezcan en el estado correcto luego de utilizada la función.

Informe: 23-mayo-2020

funcionesVacias.py:

Se solucionaron las tres funciones principales para el correcto funcionamiento del juego.

*En el caso de **juegaCompu()** se agregó una variable de nivel y otra de chance, para permitir la posibilidad de que el resultado de esta función no sea siempre exacto y así poder generar una competencia más justa con el usuario.*

extras.py:

*Se agregó una nueva función, **dibujarPresentacion()**, ésta se encarga de renderizar una nueva pantalla para presentar el juego.*

*Se modificó la función **dibujar()** en proyección para una mejor distribución de los elementos que la componen.*

*En la función **dibujarSalida()** se optó por agregar la comparación de las respuestas del usuario junto a las de la compu, en caso de que sean iguales se restan 3 puntos al usuario.*

principal.py:

Principalmente se reacomodaron y comentaron varias líneas del código original, en función de una mejor comprensión y así también facilitar la división de tareas para nuestro grupo.

- Musicalización:

Se agregaron los primeros fondos musicales de prueba.

- Imágenes:

Se agregó una imagen de fondo, de prueba, para la presentación.

Próximas actualizaciones:

- *Corregir los bugs de superposición de caracteres en tiempo, palabraUsuario y puntos.*
- *Agregar a la pantalla principal la posibilidad de elegir el nivel de dificultad de la compu.*
- *Imágenes de fondo para la segunda y tercer pantalla, reacomodar los objetos.*
- *Sonidos y música de fondo más divertidas.*
- *Mejorar la presentación.*
- *Agregar puntos a las opciones de juegaCompu()*
- *Calcular la lógica de puntos para un juego más justo.*
- *Lista más completa de opciones en cada item*
- *Nuevos items*
- ***más...***