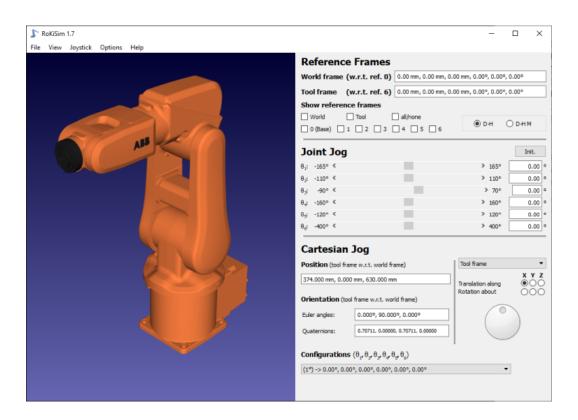
# Cálculo del cuaternion de la orientación del porta-herramienta en el programa de simulación RoKiSim



- Descargue el programa de simulación
- Cargue el robot default (ABB\_IRB120.xml)
- Del menú FILE, remueva la herramienta
- Presione INIT para resetear la posición del robot
- Copie los valores angulares de esta hoja de MathCAD en cada articulación del robot
- Una vez en posición, observe el cuaternión resultado de esta hoja de cálculo y compárelo con el de la simulación RoKiSim
- Por razones de cálculo, es posible que en algunos casos los resultados sean los valores complementarios

Referencia: https://www.youtube.com/watch?v=0FbDyWXemLw

### **ECUACIONES DE CUATERNIONES**

Rotación

$$\begin{split} & q_{\mathbf{X}}(\alpha) := \left(\cos\!\left(\frac{\alpha}{2}\right) \; \sin\!\left(\frac{\alpha}{2}\right) \; 0 \; \; 0\right)^T \\ & q_{\mathbf{y}}(\varphi) := \left(\cos\!\left(\frac{\varphi}{2}\right) \; 0 \; \; \sin\!\left(\frac{\varphi}{2}\right) \; 0\right)^T \\ & q_{\mathbf{z}}(\theta) := \left(\cos\!\left(\frac{\theta}{2}\right) \; 0 \; \; 0 \; \; \sin\!\left(\frac{\theta}{2}\right)\right)^T \end{split}$$

Complemento

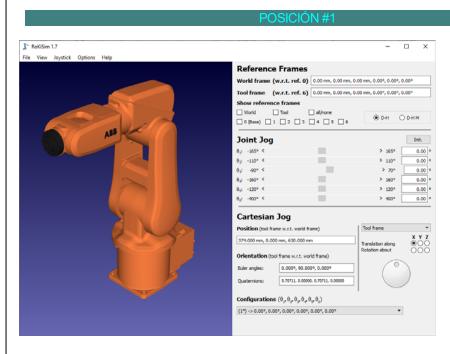
$$NegQuaternion(Q) := \begin{pmatrix} Q_0 \\ -Q_1 \\ -Q_2 \\ -Q_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{split} MQ(q1,q2) \coloneqq \begin{pmatrix} q1_0 \cdot q2_0 & -q1_1 \cdot q2_1 & -q1_2 \cdot q2_2 & -q1_3 \cdot q2_3 \\ q1_1 \cdot q2_0 & q1_0 \cdot q2_1 & -q1_3 \cdot q2_2 & q1_2 \cdot q2_3 \\ q1_2 \cdot q2_0 & q1_3 \cdot q2_1 & q1_0 \cdot q2_2 & -q1_1 \cdot q2_3 \\ q1_3 \cdot q2_0 & -q1_2 \cdot q2_1 & q1_1 \cdot q2_2 & q1_0 \cdot q2_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{split}$$

Multiplicación

### NOTA:

Aunque MathCAD permite a través de las preferencias determinar el valor índice de inicio para el uso de los contadores de posición en vectores y matrices, es mucho más claro declarar una variable DUMMY (que no se utiliza, pero ocupa un lugar) para el elemento cero del vector de juntas del robot en MathcAD y de esta manera hacer compatible los índices con la simulación RoKiSim, en donde el contador de juntas inicia en UNO.



$$DUMMY \equiv 0$$

$$\theta := \begin{pmatrix} DUMMY \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot deg$$

$$z1 := q_z(\theta_1)$$

$$z2 := q_y(\theta_2)$$

$$z\mathbf{1} := q_z\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_1\right) \qquad \qquad z\mathbf{2} := q_y\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_2\right) \qquad \qquad z\mathbf{3} := q_y\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_3 + 90 \cdot \text{deg}\right)$$

$$z4 := q_z(\theta_4)$$

$$z5 := q_{y}(\theta_{5})$$

$$z6 := q_z(\theta_6)$$

### $Quaternions := MQ \Big( MQ \Big( MQ \Big( MQ \Big( MQ \Big( q_z \Big( \theta_1 \Big), q_y \Big( \theta_2 \Big) \Big), q_y \Big( \theta_3 \Big) + 90 \cdot deg \Big) \Big), q_z \Big( \theta_4 \Big) \Big), q_y \Big( \theta_5 \Big) \Big), q_z \Big( \theta_6 \Big) \Big]$

Quaternions = 
$$\begin{pmatrix} 0.707 \\ 0 \\ 0.707 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Orientation (tool frame w.r.t. world frame)

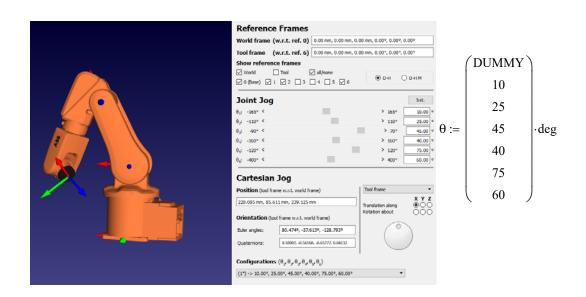
Euler angles:

0.000°, 90.000°, 0.000°

Quaternions:

0.70711, 0.00000, 0.70711, 0.00000

Los valores de RoKiSim son: (0.70711, 0.00000, 0.70711, 0.00000)



$$z1 := q_z(\theta_1)$$

$$z2 := q_y(\theta_2)$$

$$z1 := q_z(\theta_1)$$
 
$$z2 := q_y(\theta_2)$$
 
$$z3 := q_y(\theta_3 + 90 \cdot \deg)$$

$$z4 := q_z(\theta_4)$$

$$z5 := q_y(\theta_5)$$

$$z6 := q_z(\theta_6)$$

 $Quaternions := MQ(MQ(MQ(MQ(q_z(\theta_1), q_y(\theta_2)), q_y(\theta_3 + 90 \cdot deg)), q_z(\theta_4)), q_y(\theta_5)), q_z(\theta_6)$ 

Quaternions = 
$$\begin{pmatrix} -0.5 \\ 0.562 \\ 0.658 \\ -0.042 \end{pmatrix}$$

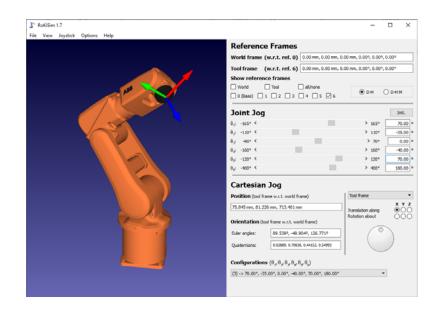
Orientation (tool frame w.r.t. world frame)

Euler angles: 80.474°, -37.613°, -128.793°

0.50007, -0.56168, -0.65777, 0.04232 Quaternions:

Los valores de RoKiSim son: (0.50007, -0.56168, -0.65777, 0.04232)





$$\theta := \begin{pmatrix} DUMMY \\ 70 \\ -35 \\ 0 \\ -40 \\ 70 \\ 180 \end{pmatrix} \cdot deg$$

$$z1 := q_z(\theta_1)$$

$$z2 := q_y(\theta_2)$$

$$\mathbf{z}\mathbf{1} := \mathbf{q}_{\mathbf{z}}\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_{\mathbf{1}}\right) \qquad \qquad \mathbf{z}\mathbf{2} := \mathbf{q}_{\mathbf{y}}\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_{\mathbf{2}}\right) \qquad \qquad \mathbf{z}\mathbf{3} := \mathbf{q}_{\mathbf{y}}\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_{\mathbf{3}} + 90 \cdot \deg\right)$$

$$z4 := q_z(\theta_4)$$
  $z5 := q_y(\theta_5)$   $z6 := q_z(\theta_6)$ 

$$z5 := q_{y}(\theta_{5})$$

$$z6 := q_z(\theta_6)$$

## Quaternions := $MQ(MQ(MQ(MQ(MQ(\theta_1), q_y(\theta_2)), q_y(\theta_3 + 90 \cdot deg)), q_z(\theta_4)), q_y(\theta_5), q_z(\theta_6))$

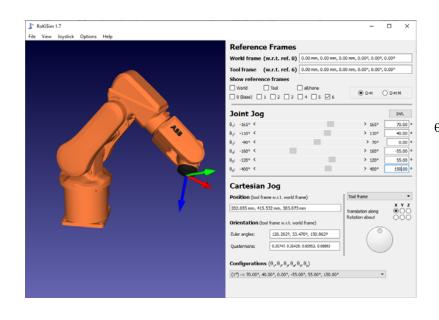
Quaternions = 
$$\begin{pmatrix} 0.029 \\ 0.708 \\ 0.442 \\ 0.55 \end{pmatrix}$$

Orientation (tool frame w.r.t. world frame)

Euler angles: 89.539°, -48.904°, 126.771°

0.02889, 0.70838, 0.44152, 0.54993 Quaternions:

Los valores de RoKiSim son: (0.02889, 0.70838, 0.44152, 0.54993)



$$\theta := \begin{pmatrix} DUMMY \\ 70 \\ 40 \\ 0 \\ -55 \\ 55 \\ 150 \end{pmatrix} \cdot deg$$

$$z1 := q_z(\theta_1)$$

$$z2 := q_y(\theta_2)$$

$$\mathbf{z}\mathbf{1} := \mathbf{q}_{\mathbf{z}}\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_{\mathbf{1}}\right) \qquad \qquad \mathbf{z}\mathbf{2} := \mathbf{q}_{\mathbf{y}}\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_{\mathbf{2}}\right) \qquad \qquad \mathbf{z}\mathbf{3} := \mathbf{q}_{\mathbf{y}}\!\!\left(\boldsymbol{\theta}_{\mathbf{3}} + 90 \cdot \mathsf{deg}\right)$$

$$z4 := q_z(\theta_4)$$

$$z5 := q_v(\theta_5)$$

$$z6 := q_z(\theta_6)$$

## $Quaternions := MQ\big(MQ\big(MQ\big(MQ\big(MQ\big(q_{z}(\theta_{1}),q_{y}(\theta_{2})\big),q_{y}(\theta_{3}+90\cdot deg)\big),q_{z}(\theta_{4})\big),q_{y}(\theta_{5})\big),q_{z}(\theta_{6})\big)$

Quaternions = 
$$\begin{pmatrix} 0.357 \\ 0.354 \\ 0.86 \\ 0.089 \end{pmatrix}$$

Orientation (tool frame w.r.t. world frame)

Euler angles: 126.262°, 33.470°, 150.862°

0.35747, 0.35429, 0.85953, 0.08893 Quaternions:

Los valores de RoKiSim son: (0.35747, 0.35429, 0.85953, 0.08893)