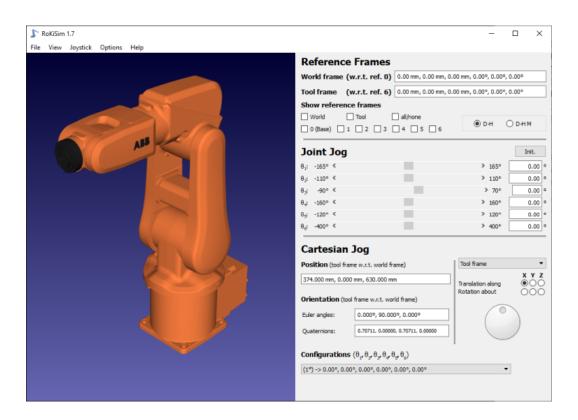
Cálculo del cuaternion de la orientación del porta-herramienta en el programa de simulación RoKiSim



- Descargue el programa de simulación
- Cargue el robot default (ABB_IRB120.xml)
- Del menú FILE, remueva la herramienta
- Presione INIT para resetear la posición del robot
- Copie los valores angulares de esta hoja de MathCAD en cada articulación del robot
- Una vez en posición, observe el cuaternión resultado de esta hoja de cálculo y compárelo con el de la simulación RoKiSim
- Por razones de cálculo, es posible que en algunos casos los resultados sean los valores complementarios

Referencia: https://www.youtube.com/watch?v=0FbDyWXemLw

ECUACIONES DE CUATERNIONES

Rotación

$$\begin{split} & q_{_{\boldsymbol{X}}}(\alpha) \coloneqq \left(\cos\!\left(\frac{\alpha}{2}\right) \; sin\!\left(\frac{\alpha}{2}\right) \; 0 \; \; 0\right)^T \\ & q_{_{\boldsymbol{Y}}}(\varphi) \coloneqq \left(\cos\!\left(\frac{\varphi}{2}\right) \; 0 \; sin\!\left(\frac{\varphi}{2}\right) \; 0\right)^T \\ & q_{_{\boldsymbol{Z}}}(\theta) \coloneqq \left(\cos\!\left(\frac{\theta}{2}\right) \; 0 \; 0 \; sin\!\left(\frac{\theta}{2}\right)\right)^T \end{split}$$

Complemento

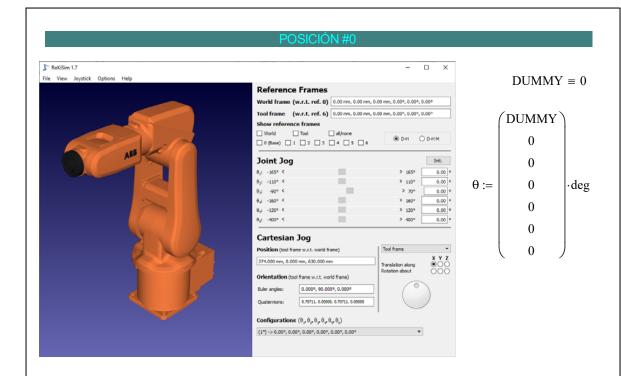
$$NegQuaternion(Q) := \begin{pmatrix} Q_0 \\ -Q_1 \\ -Q_2 \\ -Q_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{split} MQ(q1,q2) \coloneqq \begin{pmatrix} q1_0 \cdot q2_0 & -q1_1 \cdot q2_1 & -q1_2 \cdot q2_2 & -q1_3 \cdot q2_3 \\ q1_1 \cdot q2_0 & q1_0 \cdot q2_1 & -q1_3 \cdot q2_2 & q1_2 \cdot q2_3 \\ q1_2 \cdot q2_0 & q1_3 \cdot q2_1 & q1_0 \cdot q2_2 & -q1_1 \cdot q2_3 \\ q1_3 \cdot q2_0 & -q1_2 \cdot q2_1 & q1_1 \cdot q2_2 & q1_0 \cdot q2_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{split}$$

Multiplicación

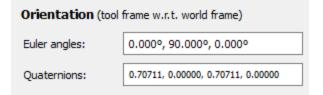
NOTA:

Aunque MathCAD permite a través de las preferencias determinar el valor índice de inicio para el uso de los contadores de posición en vectores y matrices, es mucho más claro declarar una variable DUMMY (que no se utiliza, pero ocupa un lugar) para el elemento cero del vector de juntas del robot en MathcAD y de esta manera hacer compatible los índices con la simulación RoKiSim, en donde el contador de juntas inicia en UNO.



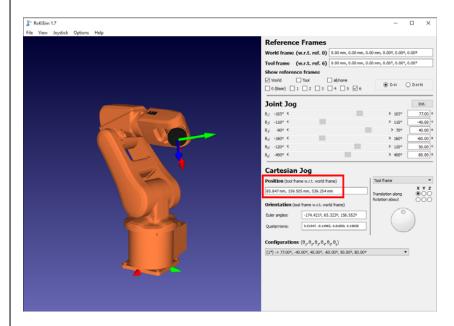
$Quaternions := MQ\left(MQ\left(MQ\left(MQ\left(MQ\left(\theta_{1}\right),q_{y}\left(\theta_{2}\right)\right),q_{y}\left(\theta_{3}\right.\right.\right. + 90\cdot deg\right)\right),q_{z}\left(\theta_{4}\right)\right),q_{y}\left(\theta_{5}\right)\right),q_{z}\left(\theta_{6}\right)\right)$

Quaternions =
$$\begin{pmatrix} 0.707 \\ 0 \\ 0.707 \\ 0 \end{pmatrix}$$



Los valores de RoKiSim son: (0.70711, 0.00000, 0.70711, 0.00000)

POSICIÓN #1



$$\theta := \begin{pmatrix} DUMMY \\ 77 \\ -40 \\ 40 \\ -60 \\ 50 \\ 80 \end{pmatrix} \cdot deg$$

$Quaternions := MQ \Big(MQ \Big(MQ \Big(MQ \Big(MQ \Big(q_z \Big(\theta_1 \Big), q_y \Big(\theta_2 \Big) \Big), q_y \Big(\theta_3 + 90 \cdot deg \Big) \Big), q_z \Big(\theta_4 \Big) \Big), q_y \Big(\theta_5 \Big) \Big), q_z \Big(\theta_6 \Big) \Big]$

Quaternions =
$$\begin{pmatrix} 0.519 \\ -0.15 \\ 0.818 \\ 0.197 \end{pmatrix}$$

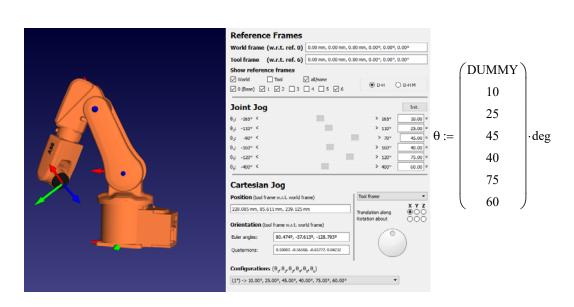
 Orientation (tool frame w.r.t. world frame)

 Euler angles:
 0.000°, 90.000°, 0.000°

 Quaternions:
 0.70711, 0.00000, 0.70711, 0.00000

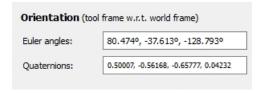
Los valores de RoKiSim son: (0.70711, 0.00000, 0.70711, 0.00000)

POSICIÓN #2

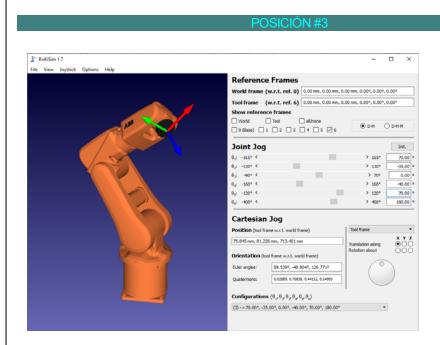


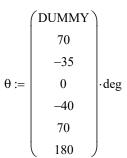
$Quaternions := MQ\left(MQ\left(MQ\left(MQ\left(MQ\left(\theta_{1}\right),q_{y}\left(\theta_{2}\right)\right),q_{y}\left(\theta_{3}\right.\right.\right. + 90\cdot deg\right)\right),q_{z}\left(\theta_{4}\right)\right),q_{y}\left(\theta_{5}\right)\right),q_{z}\left(\theta_{6}\right)\right)$

Quaternions =
$$\begin{pmatrix} -0.5 \\ 0.562 \\ 0.658 \\ -0.042 \end{pmatrix}$$



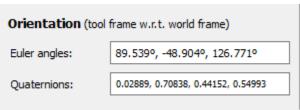
Los valores de RoKiSim son: (0.50007, -0.56168, -0.65777, 0.04232)





$Quaternions := MQ \Big(MQ \Big(MQ \Big(MQ \Big(MQ \Big(q_z \Big(\theta_1 \Big), q_y \Big(\theta_2 \Big) \Big), q_y \Big(\theta_3 + 90 \cdot deg \Big) \Big), q_z \Big(\theta_4 \Big) \Big), q_y \Big(\theta_5 \Big) \Big), q_z \Big(\theta_6 \Big) \Big]$

Quaternions =
$$\begin{pmatrix} 0.029 \\ 0.708 \\ 0.442 \\ 0.55 \end{pmatrix}$$



Los valores de RoKiSim son: (0.02889, 0.70838, 0.44152, 0.54993)

DUMMY

70 40

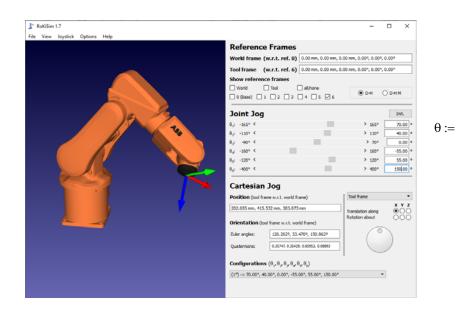
0

-55 55

150

·deg

POSICIÓN #4



$\text{Quaternions} := \text{MQ} \Big(\text{MQ} \Big(\text{MQ} \Big(\text{MQ} \Big(\text{MQ} \Big(\text{q}_z \Big(\theta_1 \Big), \text{q}_y \Big(\theta_2 \Big) \Big), \text{q}_y \Big(\theta_3 + 90 \cdot \text{deg} \Big) \Big), \text{q}_z \Big(\theta_4 \Big) \Big), \text{q}_y \Big(\theta_5 \Big) \Big), \text{q}_z \Big(\theta_6 \Big) \Big)$

Quaternions =
$$\begin{pmatrix} 0.357 \\ 0.354 \\ 0.86 \\ 0.089 \end{pmatrix}$$

Orientation (tool frame w.r.t. world frame)

Euler angles: 126.262°, 33.470°, 150.862°

Quaternions: 0.35747, 0.35429, 0.85953, 0.08893

Los valores de RoKiSim son: (0.35747, 0.35429, 0.85953, 0.08893)

Resultados

