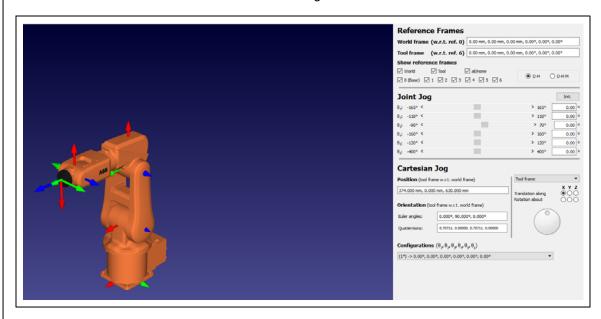
Análisis de la cadena cinemática de un robot ABB IRB120

Considere la ecuaciones de las transformaciones geométricas:



- Descarque el programa de simulación
- Cargue el robot default (ABB_IRB120.xml)
- Del menú FILE, remueva la herramienta
- Presione INIT para resetear la posición del robot
- Copie los valores angulares de esta hoja de MathCAD en cada articulación del robot
- Una vez en posición, observe la posición resultado de esta hoja de cálculo y compárelo con el de la simulación RoKiSim
- Por razones de cálculo, es posible que en algunos casos los resultados sean los valores complementarios

Traslación

$$T(\Delta x, \Delta y, \Delta z) := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \Delta x \\ 0 & 1 & 0 & \Delta y \\ 0 & 0 & 1 & \Delta z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Rotación en el eje X

$$Rx(\theta) := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

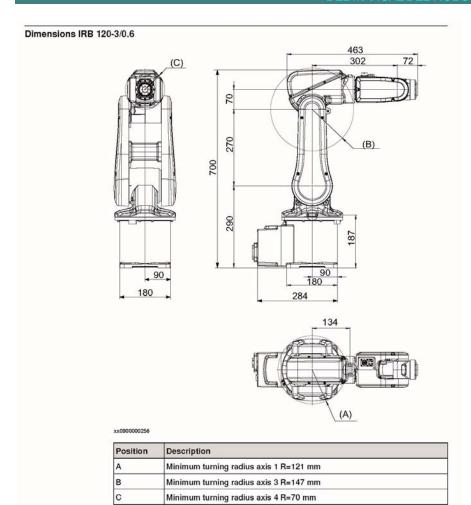
Rotación en el eje Y

$$Ry(\theta) := \begin{pmatrix} \cos(\theta) & 0 & \sin(\theta) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin(\theta) & 0 & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Rotación en el eje Z

$$Rz(\theta) := \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

DEL MANUAL DEL ROBOT



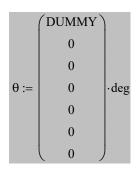
 $L := \begin{bmatrix} 290 & 270 & 70 & 134 & (302 - 134) & 72 \end{bmatrix}^T$

$$L = \begin{pmatrix} 290 \\ 270 \\ 70 \\ 134 \\ 168 \\ 72 \end{pmatrix}$$

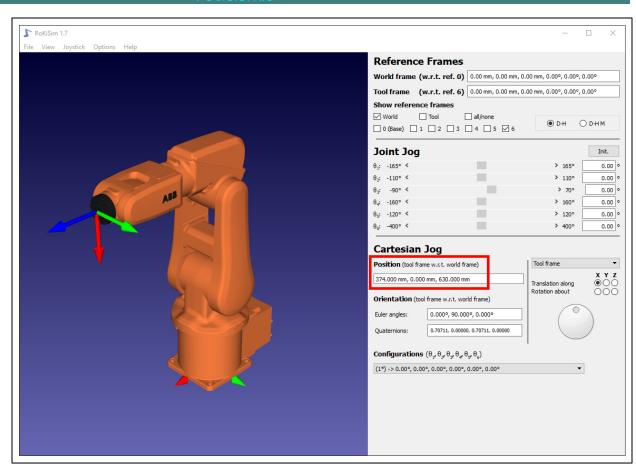
 $Q(\varphi) := Rz(\varphi_1) \cdot T(0,0,L_0) \cdot Ry(\varphi_2) \cdot T(0,0,L_1) \cdot Ry(\varphi_3) \cdot T(0,0,L_2) \cdot T(L_3,0,0) \cdot Rx(\varphi_4) \cdot T(L_4,0,0) \cdot Ry(\varphi_5) \cdot T(L_5,0,0) \cdot Rx(\varphi_6) \cdot T(\varphi_6) \cdot$

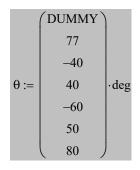




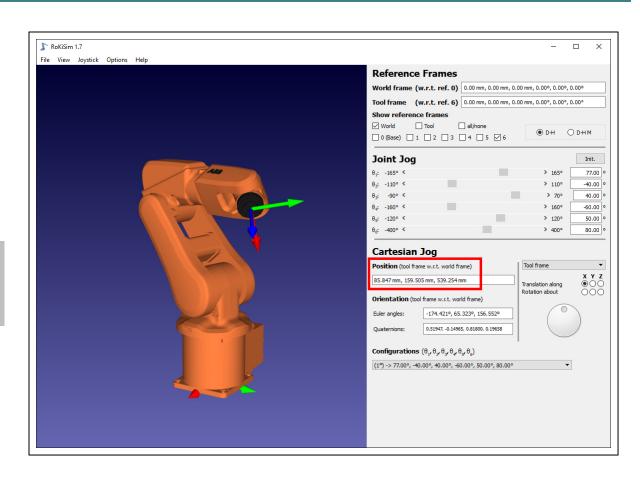


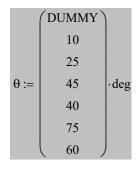
$$TCP := Q(\theta)^{\langle 3 \rangle} = \begin{pmatrix} 374 \\ 0 \\ 630 \\ 1 \end{pmatrix}$$



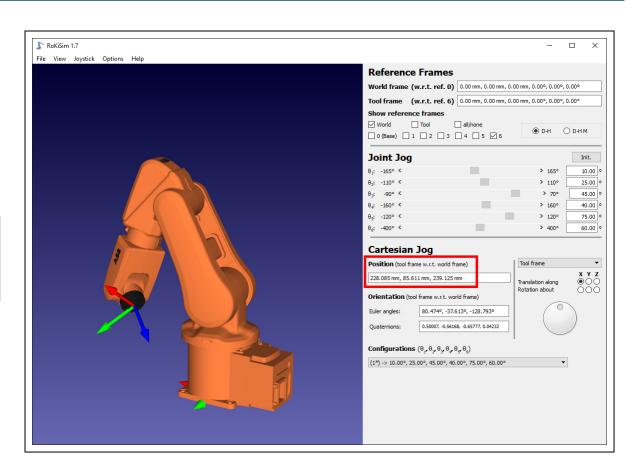


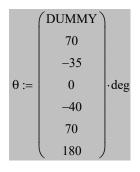
TCP :=
$$Q(\theta)^{\langle 3 \rangle} = \begin{pmatrix} 85.847 \\ 159.505 \\ 539.254 \\ 1 \end{pmatrix}$$



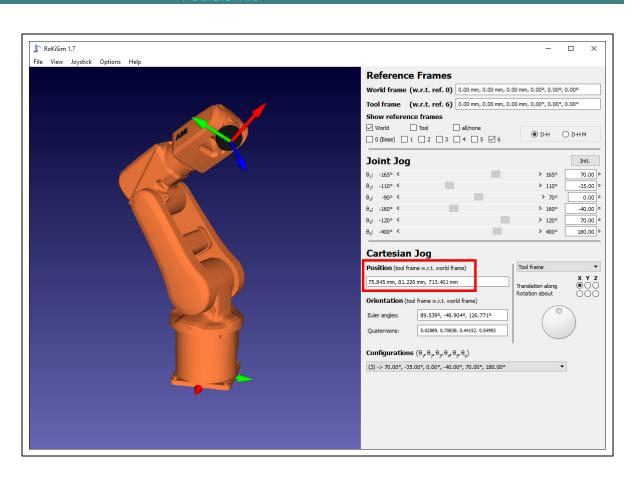


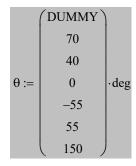
TCP :=
$$Q(\theta)^{\langle 3 \rangle} = \begin{pmatrix} 228.085 \\ 85.611 \\ 239.125 \\ 1 \end{pmatrix}$$



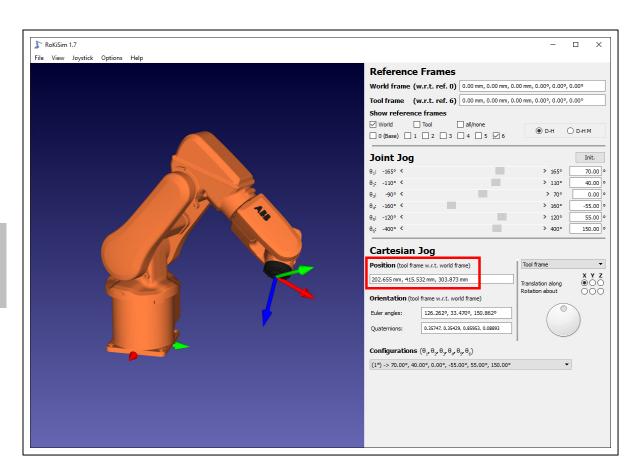


TCP :=
$$Q(\theta)^{\langle 3 \rangle} = \begin{pmatrix} 75.845 \\ 81.226 \\ 713.401 \\ 1 \end{pmatrix}$$





TCP :=
$$Q(\theta)^{\langle 3 \rangle} = \begin{pmatrix} 202.655 \\ 415.532 \\ 303.873 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Resultados

