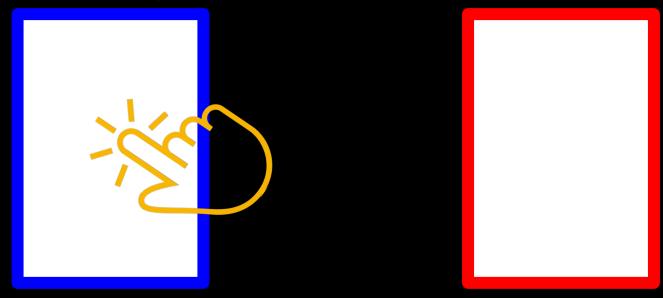
Haga click en el rectángulo COMENZAR

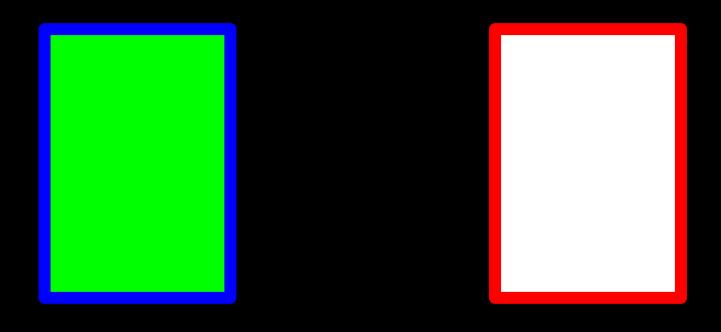
Antes un instructivo?

EM N°0 - TACTIL: hay q evaluar el caso de questions por ejemplo, donde el pibe simplemente toca lo que está fijo. Ejercicio: tocar los dos rectángulos.

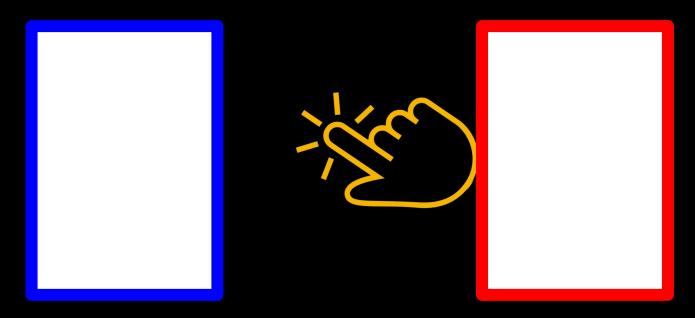
Si toca bien alguno, se pone de color verde y vuelve al color blanco en el mismo lugar.



Dura 1 segundo verde y vuelve a ser blanco.

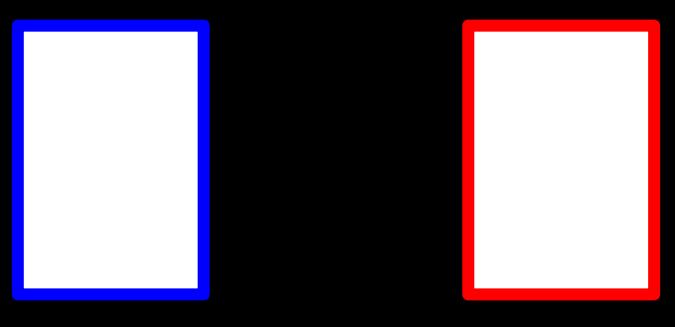


Si toca mal, no pasa nada (simulando questions o los juegos). Pero se contabiliza el click. Simplemente tiene que tocar los cuadrados, o fuera. Este ejercicio dura 20 seg.

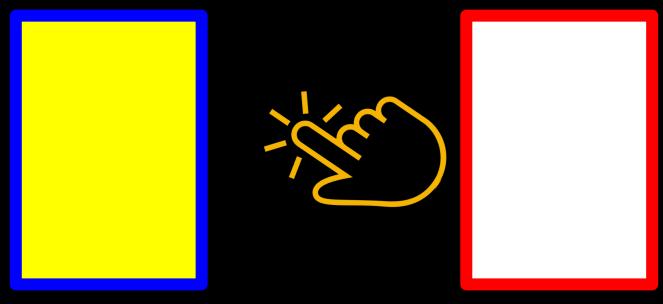


Si es de ansioso que toca en cualquier lado o porque le cuesta

EM N°0 - TACTIL + BARRIDO. Pasados los 20 segundos. Aparecen nuevamente los rectángulos. Pero ahora se debe tocar en cualquier lado pero cuando se iluminan.



Se iluminan durante 10 segundos (o hasta q se toque). Apenas se apaga uno, pasa 3 seg y luego se prende el otro. Si se toca bien (tocar cuando se ilumina), se pone verde y todo joya. Si toca cuando no está iluminada no pasa nada pero se contabiliza como un mal click. Este juego demora aprox tmb 20 seg.



EM N°1: PRESS. Área de activación 7x8,5 cm



Naranja como el color del press. ff8038 https://www.shinylearning.co.uk/freegames/BalloonBang_Free/

Simplemente tiene que tocar, se le puede pedir a la prefesional que ella de el comando. Si toca se pone de color verde.

Este rectángulo se deberia poder tocar de cualquier forma, no solo con el dedo.



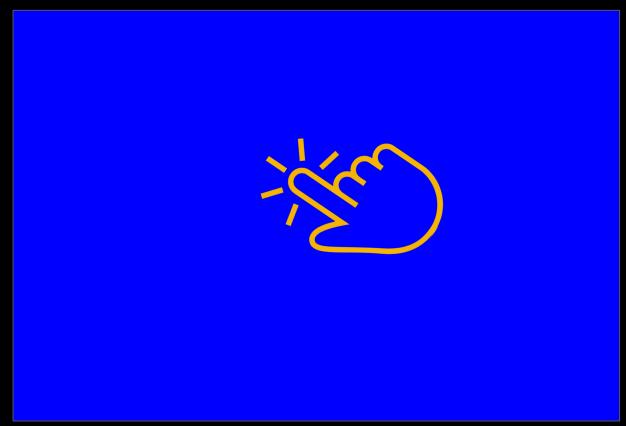
Si toca esta OK, habria q ver cuanto tarda en tocar la pantalla. (se supone q no deberia errarle je)

Una vez q toca bien, vuelve al color, y se prueba hasta q acabe el tiempo (40 seg por ej ya que le puede costar llegar <u>al móvil).</u>

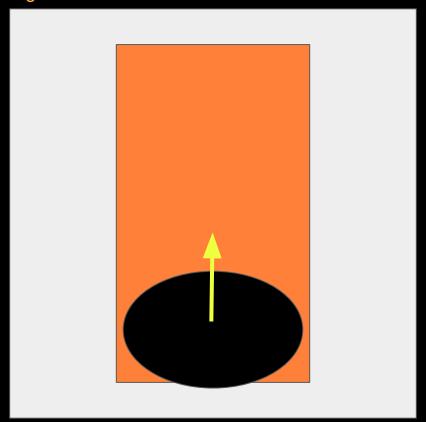
REPITA EL JUEGO PERO CON LA OTRA MANO						
Ahroa probamos la otra mano, para ver si puede usar ambas botoneras. es igual al anterio	r. solo tocar					

ra OTRA FASE -> Bi une).	ARRIDO, (por si no	puede utilizar el ot	ro brazo), es que t	oque ante un estímu

Se considera OK si toca cuando se ilumina (o pasa, aparece algo). Si toca en cualquier otro momento, es un mal click



SCROLL. Usar celu tmb horizontal, sirve que sea corto el recorrido. Ejercicio: arrastrar el circulo negro arriba.



Ejercicio: arrastrar el circulo negro abajo.

