

# Introducción a Python

Lo que debemos saber de Introducción a la programación

Ayudante 1    Ayudante 2

Departamento de Ciencias de la Computación  
Pontificia Universidad Católica de Chile

IIC2233, 2015-1

# Tabla de contenidos

- 1 Python
  - Lenguaje
  - Historia
    - Creador
- 2 Sintaxis
- 3 PEP8

# Lenguaje

## ¿Qué sabemos?

- Es *Open Source*, es decir, su código es público y cualquiera puede verlo.
- Es *Agnóstico de Sistema Operativo (OS)*, o sea, no importa si es Windows, UNIX, etc.
- Es un lenguaje *interpretado*.
  - Requiere de un intérprete, eso es lo que instalaron cuando les pedimos que bajaran Python.
  - Al contrario de otros lenguajes que son *compilados*.
  - Los intérpretes están escritos en otro lenguaje, distinto a Python.





Alguien lo habrá inventado, ¿no?

# Creador

Guido van Rossum

**Guido van Rossum** es un científico de la computación, conocido por ser el autor del lenguaje de programación Python.



# Sintaxis

Una clase de ejemplo:

```
1 # book.py
2 class Book:
3
4     def __init__(self, title='Untitled '):
5         self.title = title
6
7     def abrir(self):
8         print("Book opened: {}".format(self.title))
9
10 book = Book()
11 book.abrir()
```

## Valores por defecto

Recordemos que podemos dar la opción de que un valor tome cierto valor al no estar presente.

# PEP8

## Standard

“Code is read much more often than it is written.”

— Guido van Rossum

## PEP8

Guía de estilo para mantener la consistencia y leíbilidad.

<https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>

## Example

¿Espacios vs Tabs?

Se deben usar 4 espacios para indentar.



# Sumario

- Python es un **lenguaje interpretado**.
- Se deben seguir ciertas convenciones al programar, tanto estructurales como del *layout*.

# Lecturas y materiales I



Documentación Python3.x

<https://docs.python.org/3>.

6 de marzo, 2015.



Guía de estilo PEP8.

<https://www.python.org/dev/peps/pep-0008>.

1 de agosto, 2013.