

6 de noviembre
de 2024

INGENIERÍA DEL SOFTWARE II

INGENIERÍA INFORMÁTICA
JORGE LÓPEZ GÓMEZ
MARCO MUÑOZ GARCÍA
ISMAEL LÓPEZ MARÍN
PABLO VERDÚGUEZ GERVASO

ÍNDICE

1.	DOCUMENTACIÓN SPRINT 1	2
1.1.	CREAR ENTIDADES USUARIO, CLIENTE, REPARTIDOR Y RESTAURANTE	3
1.2.	CREAR ENTIDADES CODIGOPOSTAL, ZONA, ZONACODIGOPOSTAL	4
1.3.	FEATURE REGISTRO	5
1.4.	INTERFAZ DE REGISTRO.....	6
2.	DOCUMENTACIÓN SPRINT 2	7
2.1.	REFACTORIZAR REGISTRAR REPARTIDOR.....	8
2.2.	INTERFAZ DE GESTIÓN DE RESTAURANTE	9
2.3.	BUSCAR RESTAURANTE.....	10
2.4.	MOSTRAR Y SELECCIONAR RESTAURANTE PARA CLIENTE.....	11
2.5.	MOSTRAR FORMULARIOS PARA INTRODUCIRLOS EN TABLAS	12
2.6.	CREAR REGISTRAR MENÚ	13
3.	DOCUMENTACIÓN SPRINT 3	14
3.1.	CARRITO CLIENTE CON ÍTEMS.....	16
3.2.	MARCAR RESTAURANTE COMO FAVORITO	17
3.3.	DIRECCIÓN OBJETO, ASIGNAR DIRECCIÓN A RESTAURANTE Y PEDIDOS 18	
3.4.	ENTIDADES PEDIDOS, PAGO, SERVICIOENTREGA	19
3.5.	USUARIO ANÓNIMO VISUALIZA LOS RESTAURANTES	20
3.6.	REGISTRAR PEDIDOS	21
3.7.	NOTIFICAR REPARTIDOR.....	22
3.8.	REPARTIDOR ACTUALIZA ESTADOS	23
4.	DOCUMENTACIÓN SPRINT 4	24
4.1	Creación del CSS	25
4.2	Estilos Administrador.....	25
4.3	Repartidor actualiza estados.....	26
4.4	Notificar repartidor.....	27
4.5	Registrar Pedidos	28

1. DOCUMENTACIÓN SPRINT 1

Durante este sprint 1 nos hemos centrado en la parte inicial del proyecto. Hemos importado el proyecto desde Visual Paradigm a Visual Studio Code (IDE en el cual estamos trabajando).

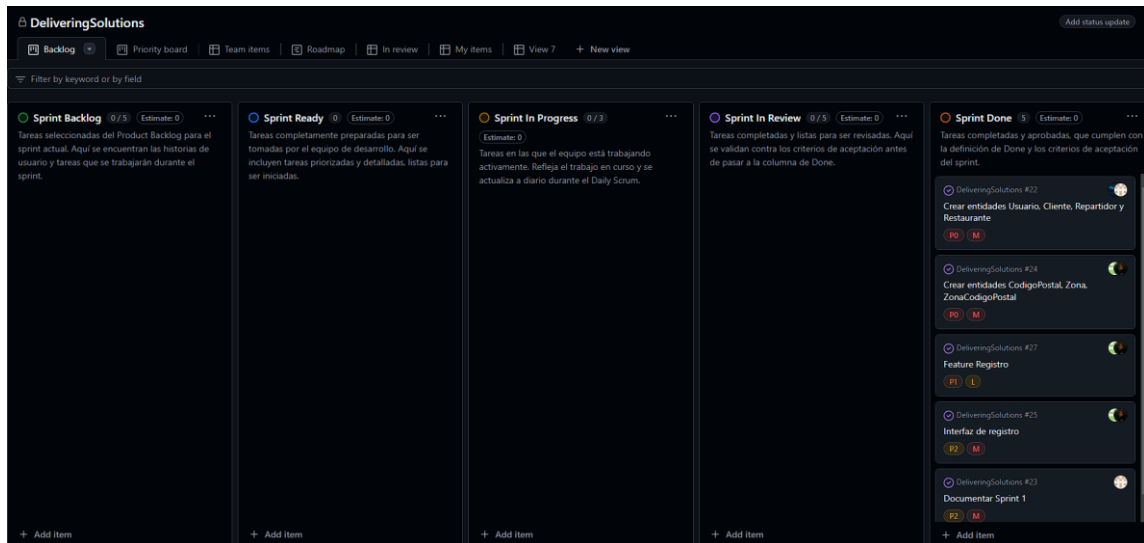


Ilustración 1. Captura completa del Sprint 1.

Como podemos observar en la captura las tareas de las que nos hemos encargado en este sprint son:

- Crear entidades Usuario, Cliente, Repartidor y Restaurante.
- Crear entidades Código Postal, Zona, ZonaCódigo Postal.
- Añadir la característica de Registro.
- Añadir la interfaz de Registro.
- Por último, documentar este Sprint 1.

1.1. CREAR ENTIDADES USUARIO, CLIENTE, REPARTIDOR Y RESTAURANTE

Esta tarea la hemos clasificado como de alta prioridad y de tamaño medio. Hemos añadido una capa service para la sintaxis SQL inexistente con hibernate para SQ Lite. Al crear las respectivas entidades usando JPA, hemos creado su correspondiente Gestor y DAO para poder darle la funcionalidad en la base de datos y que sea accesible a todas estas entidades (Usuario, Cliente, Repartidor y Restaurante).



Ilustración 2. Captura de la tarea “Crear entidades Usuario, Cliente, Repartidor y Restaurante”.

1.3. FEATURE REGISTRO

Esta tarea la hemos clasificado como prioridad media de tamaño grande. Durante esta tarea hemos modulado y desarrollado código para poder registrar cualquier tipo de Usuario ya sea un cliente, un repartidor o un restaurante. Al añadir cualquier usuario se guarda en nuestra base de datos SQ Lite y también podemos verlos en la propia web.

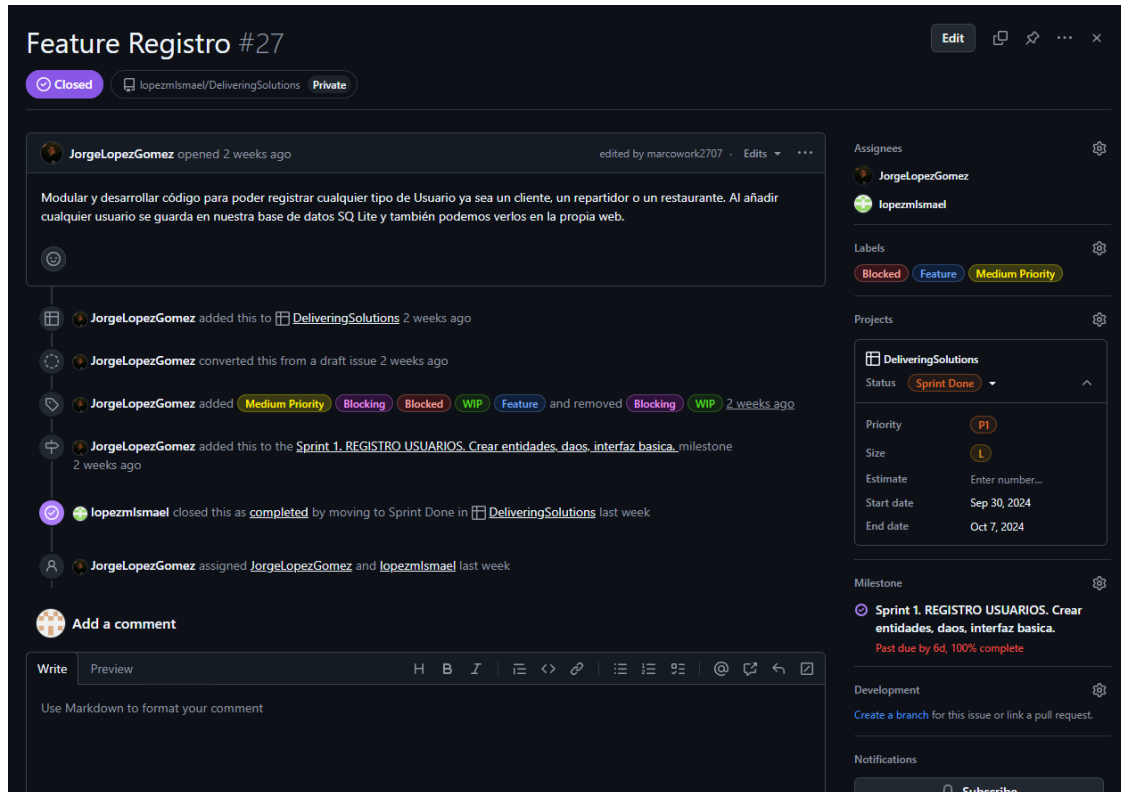


Ilustración 4. Tarea de “Feature Registro”.

1.4. INTERFAZ DE REGISTRO

Esta tarea la hemos clasificado de prioridad baja y de tamaño medio. Hemos añadido a través de html la interfaz para registrar cualquier tipo de Usuario. Se registran los usuarios a través de formularios.

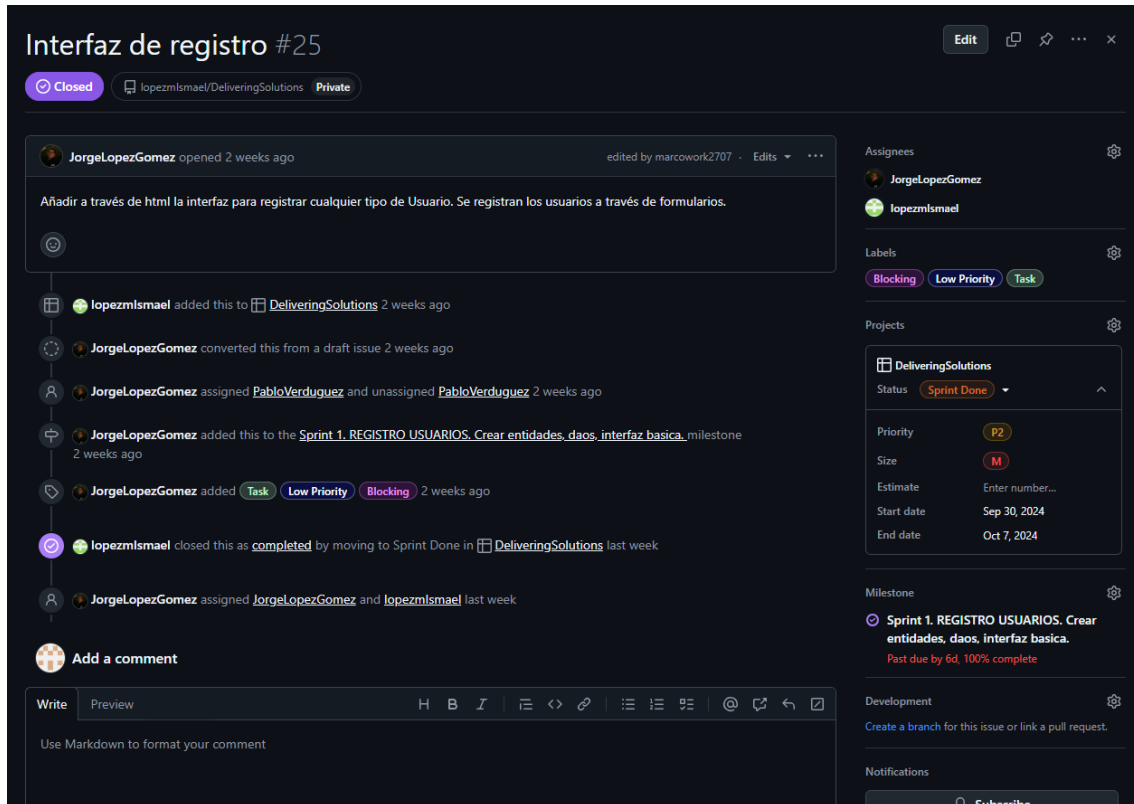


Ilustración 5. Tarea de “Interfaz de Registro”.

2. DOCUMENTACIÓN SPRINT 2

Durante este sprint 2 nos hemos centrado en la continuación del proyecto. Nos hemos encargado de todo lo que se relaciona con restaurante, es decir, hemos hecho una interfaz del restaurante, hemos centrado las tablas, también hemos añadido los menús y los ítems además de poder visualizarlos, hemos creado la parte de registrar menú y poder modificarlo.

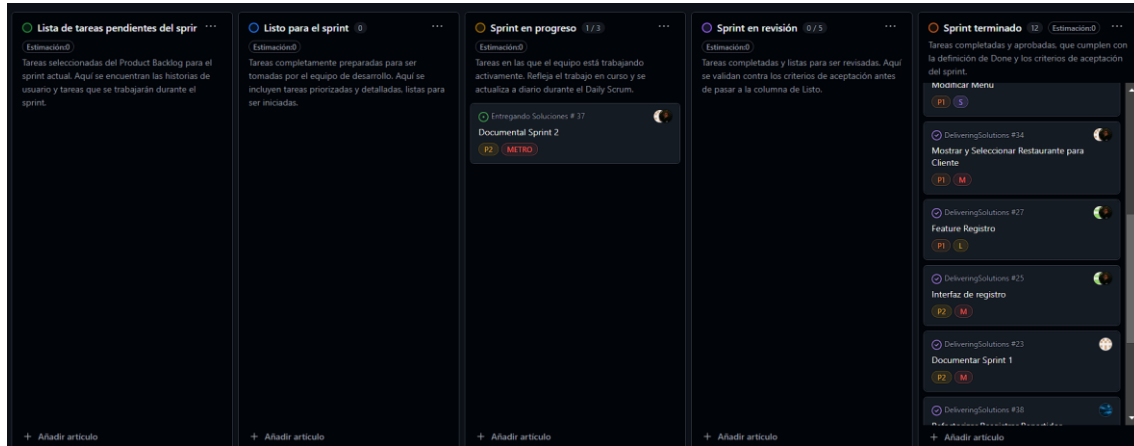


Ilustración 6. Captura completa de Sprint 2 pt1.

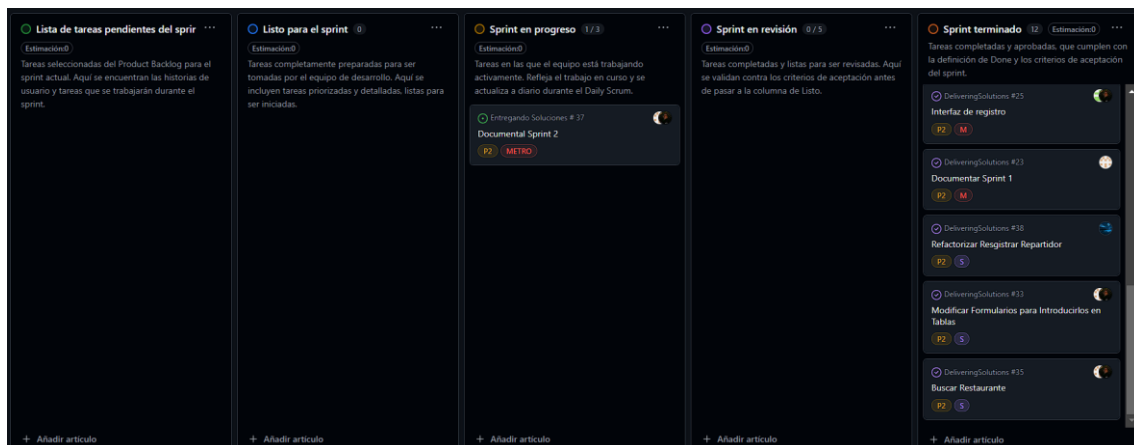


Ilustración 7. Captura completa de Sprint 2 pt2.

Como podemos observar en la captura de las tareas de las que nos hemos encargado en este sprint son:

- Refactorizar Registrar Repartidor.
- Interfaz de Gestión de Restaurante.
- Buscar Restaurante.
- Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente.
- Mostrar Formularios para Introducirlos en Tablas.
- Crear Registrar Menú.
- Por último, documentar este Sprint 2.

2.1. REFACTORIZAR REGISTRAR REPARTIDOR

La tarea “Refactorizar Registrar Repartidor” consiste en realizar una refactorización del módulo encargado de registrar repartidores en el sistema. Esto incluye mejorar la estructura y legibilidad del código, optimizar la lógica existente y garantizar que el proceso de registro siga cumpliendo con los requisitos funcionales. La refactorización debe garantizar que los datos del repartidor se almacenen correctamente en la base de datos y que el flujo de registro sea eficiente y fácil de mantener.

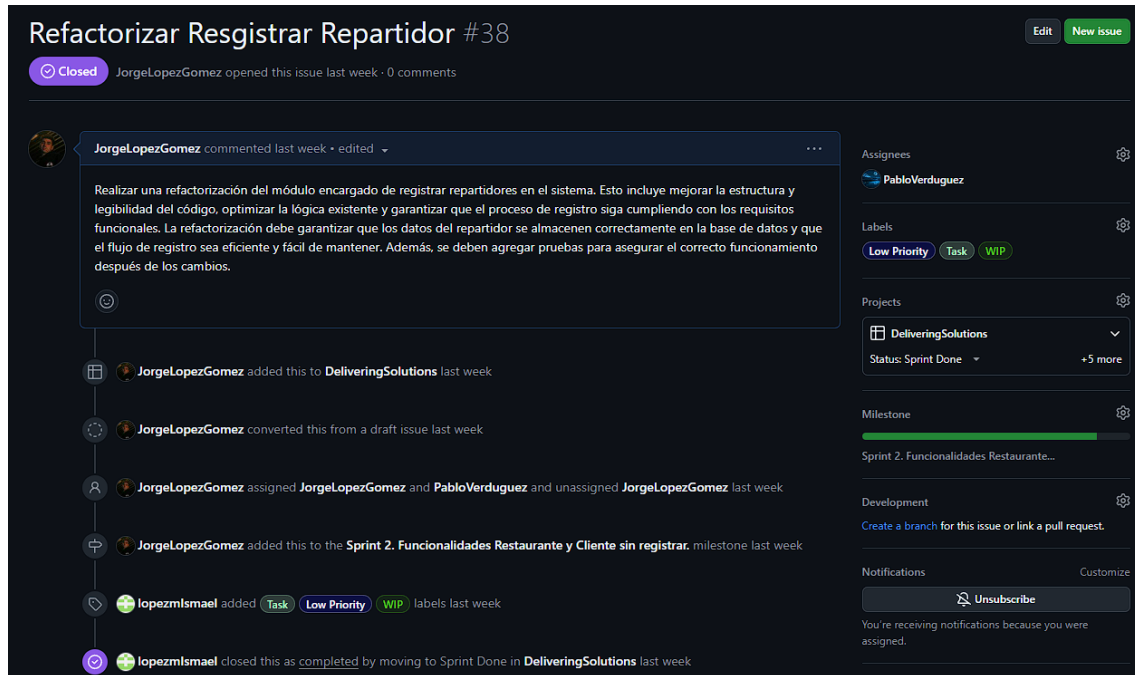


Ilustración 8. Tarea de “Refactorizar Registrar Repartidor”.

2.2. INTERFAZ DE GESTIÓN DE RESTAURANTE

La tarea “Interfaz de Gestión de Restaurante” consiste en crear una interfaz de gestión que permita a los administradores de restaurantes gestionar su restaurante dentro del sistema. Esta interfaz debe incluir funcionalidades para actualizar la información del restaurante (nombre, dirección, horarios, tipo de cocina), gestionar el menú (añadir, modificar o eliminar platos), y visualizar métricas relevantes como pedidos recibidos y comentarios de los clientes. La interfaz debe ser intuitiva y accesible solo para usuarios autenticados con rol de administrador de restaurante.

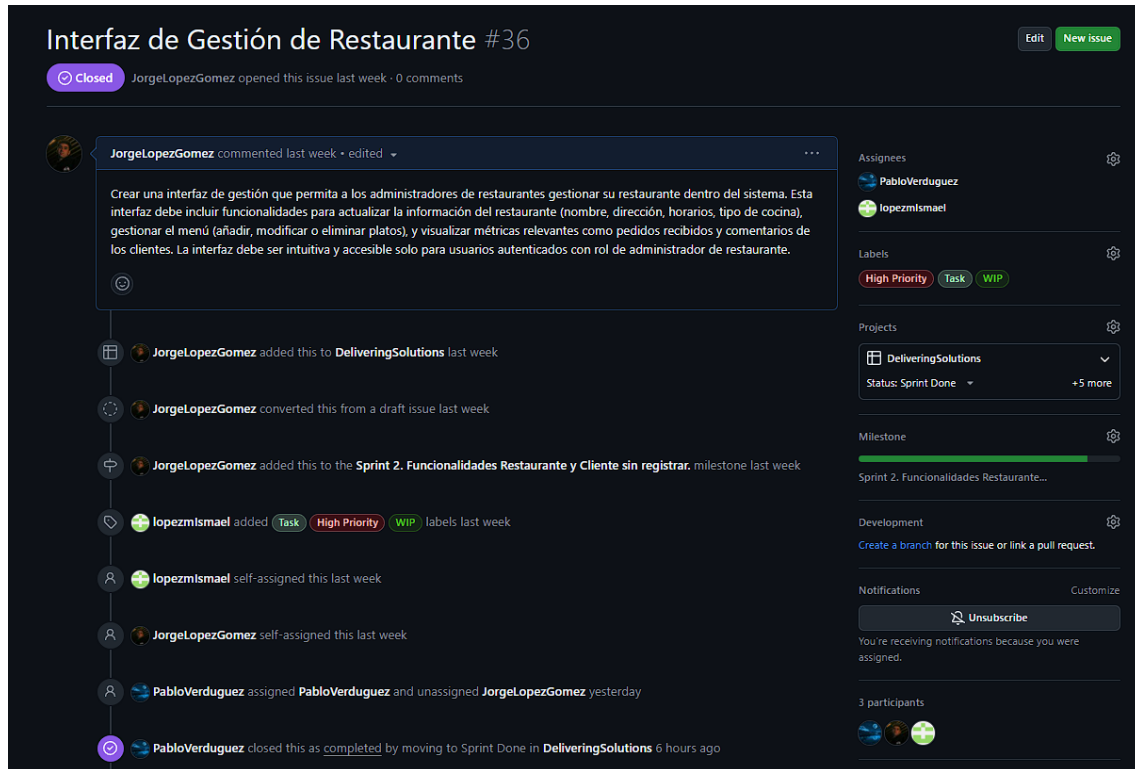


Ilustración 9. Tarea de “Interfaz de Gestión de Restaurante”.

2.3. BUSCAR RESTAURANTE

La tarea de “Buscar Restaurante” consiste en desarrollar la funcionalidad que permita a los clientes buscar restaurantes dentro del sistema. Esta tarea incluye la creación de un campo de búsqueda que filtre la lista de restaurantes en tiempo real, permitiendo buscar por nombre y por código postal. El sistema debe mostrar los resultados relevantes (que muestre el menú de ese restaurante y los ítems) y manejar casos en los que no se encuentren coincidencias. Además, la búsqueda debe ser accesible tanto para usuarios registrados como no registrados.

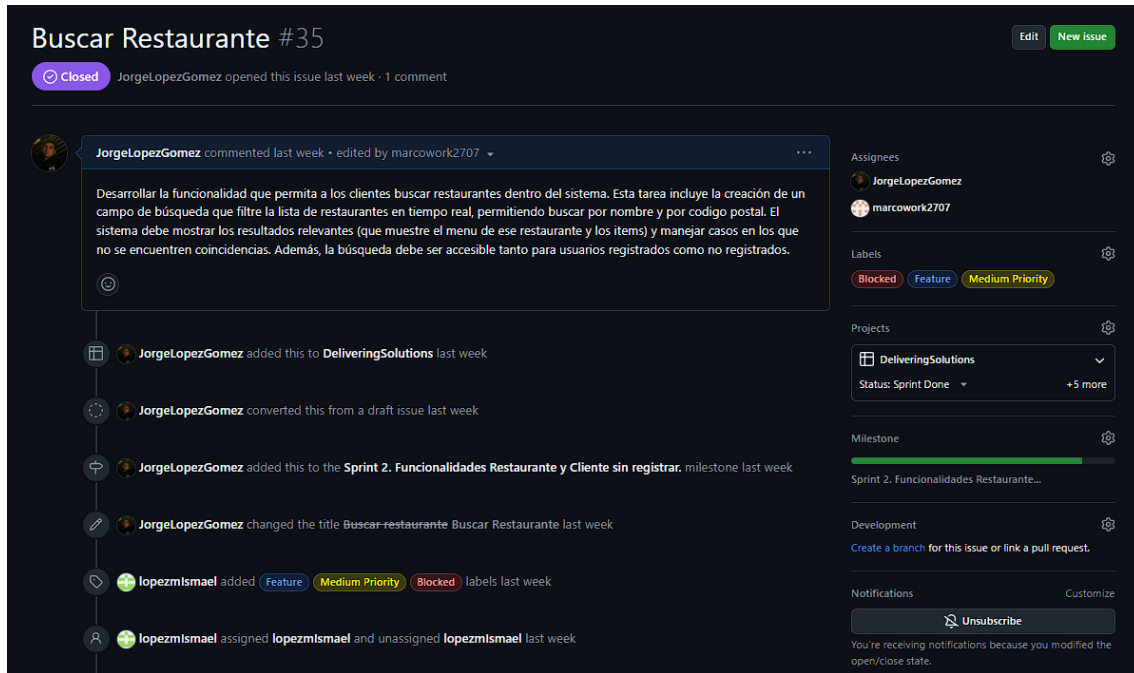


Ilustración 10. Tarea de “Buscar Restaurante”.

2.4. MOSTRAR Y SELECCIONAR RESTAURANTE PARA CLIENTE

La tarea de “Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente” consiste en implementar la funcionalidad que permita a los clientes visualizar una lista de los menús y ítems de esos menús del restaurante seleccionado previamente.



Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente #34 Edit New Issue

Closed JorgeLopezGomez opened this issue last week · 2 comments

JorgeLopezGomez commented last week · edited by marcwork2707

Implementar la funcionalidad que permita a los clientes visualizar una lista de los menus y items de esos menus del restaurante seleccionado previamente.

JorgeLopezGomez added this to **DeliveringSolutions** last week

JorgeLopezGomez converted this from a draft issue last week

JorgeLopezGomez added this to the **Sprint 2. Funcionalidades Restaurante y Cliente sin registrar**, milestone last week

JorgeLopezGomez changed the title **Mostrar y seleccionar restaurante para cliente** **Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente** last week

lopezmlsmael added **Feature** **High Priority** **Blocked** labels last week

lopezmlsmael self-assigned this 4 days ago

lopezmlsmael commented 4 days ago

Ya visualizamos lista de restaurantes.
Actualmente hace un "findById" y muestra todos los valores del restaurante en la bbdd.
A posteriori, se debe redirigir contra las cartas menú que tenga el restaurante

Assignees
JorgeLopezGomez
marcwork2707

Labels
Blocked **Feature** **High Priority**

Projects
DeliveringSolutions
Status: Sprint Done
+ 5 more

Milestone
Sprint 2. Funcionalidades Restaurante...

Development
Create a branch for this issue or link a pull request.

Notifications
Unsubscribe
You're receiving notifications because you were assigned.

4 participants
JorgeLopezGomez, marcwork2707, lopezmlsmael, and another participant

Ilustración 11. Tarea de “Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente”.

2.5. MOSTRAR FORMULARIOS PARA INTRODUCIRLOS EN TABLAS

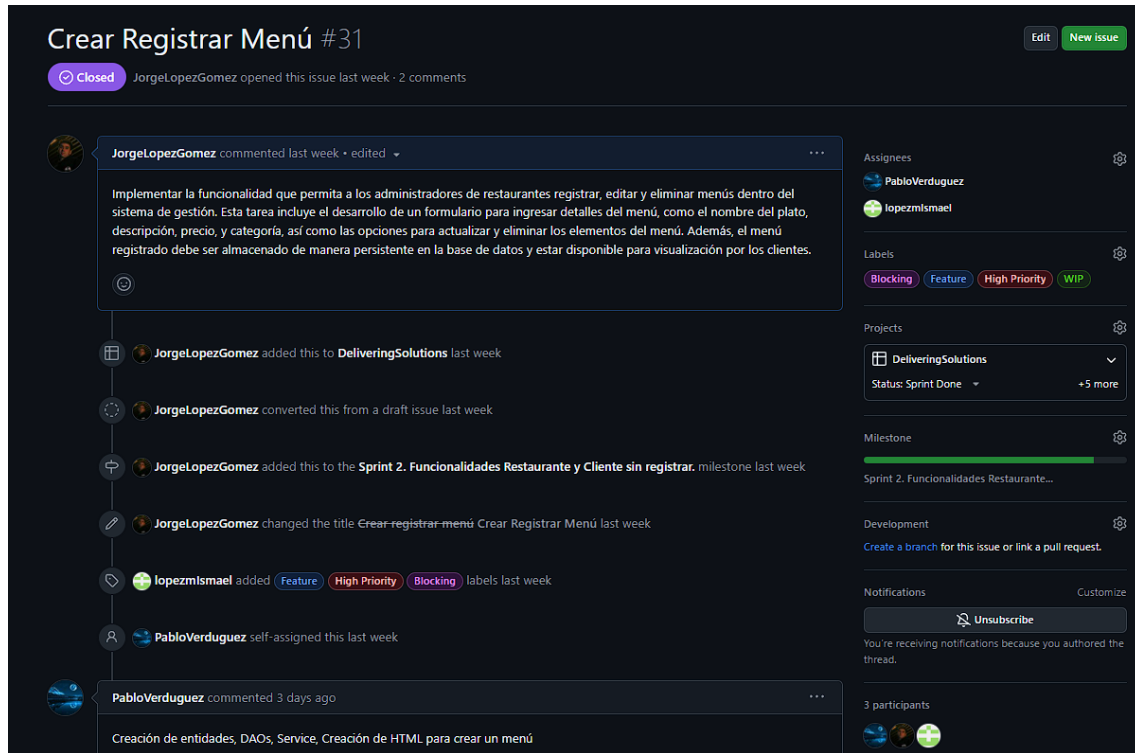
La tarea de “Mostrar Formularios para Introducirlos en Tablas” consiste en adaptar y modificar los formularios existentes para centrarlos dentro de tablas en formato html de manera que quede perfectamente alineado y no haya diferencia de tamaño ni de longitudes en los campos.



Ilustración 12. Tarea de “Mostrar Formularios para Introducirlos en Tablas”.

2.6. CREAR REGISTRAR MENÚ

La tarea de “Crear Registrar Menú” consiste en implementar la funcionalidad que permita a los administradores de restaurantes registrar, editar y eliminar menús dentro del sistema de gestión. Esta tarea incluye el desarrollo de un formulario para ingresar detalles del menú, como el nombre del plato, descripción, precio, y categoría, así como las opciones para actualizar y eliminar los elementos del menú. Además, el menú registrado debe ser almacenado de manera persistente en la base de datos y estar disponible para visualización por los clientes.



The screenshot shows a Jira issue titled "Crear Registrar Menú #31" in a dark theme. The issue is marked as "Closed" and was opened by JorgeLopezGomez last week, with 2 comments. The main description states: "Implementar la funcionalidad que permita a los administradores de restaurantes registrar, editar y eliminar menús dentro del sistema de gestión. Esta tarea incluye el desarrollo de un formulario para ingresar detalles del menú, como el nombre del plato, descripción, precio, y categoría, así como las opciones para actualizar y eliminar los elementos del menú. Además, el menú registrado debe ser almacenado de manera persistente en la base de datos y estar disponible para visualización por los clientes." The issue history shows several updates by JorgeLopezGomez, including adding it to the "DeliveringSolutions" project, converting it from a draft, adding it to the "Sprint 2. Funcionalidades Restaurante y Cliente sin registrar" milestone, and changing the title. It also shows that lopezmael added "Feature", "High Priority", and "Blocking" labels, and PabloVerduguez self-assigned it. On the right sidebar, the assignees are PabloVerduguez and lopezmael, and the project is "DeliveringSolutions" with a status of "Sprint Done". The milestone is "Sprint 2. Funcionalidades Restaurante...". The bottom of the issue shows a comment from PabloVerduguez from 3 days ago: "Creación de entidades, DAOs, Service, Creación de HTML para crear un menú".

Ilustración 13. Tarea de “Crear Registrar Menú”.

3. DOCUMENTACIÓN SPRINT 3

Durante este sprint nos hemos encargado de seguir implementando las funcionalidades básicas al proyecto. Hemos creado las entidades restantes que eran pedido, pago y servicioEntrega para poder posteriormente registrar esos pedidos con sus respectivos pagos y las entregas. Hemos añadido pequeños detalles como poder añadir y eliminar un restaurante como favorito, así como crear un carrito con los ítems que un cliente quiere añadir a su pedido. Además, también pueden ver los restaurantes los usuarios anónimos. Por último, hemos añadido un campo al restaurante que es la dirección.

Algo que puede ocurrir y de hecho nos ha ocurrido a nosotros en el sprint es que no siempre se terminan todas las tareas de un sprint a tiempo de manera que hemos dejado aquellas que no hemos terminado para el próximo y último sprint antes del seguimiento del proyecto. Estas tres tareas son “Registrar pedido”, “actualizar estado del repartidor” y “notificar repartidor”.

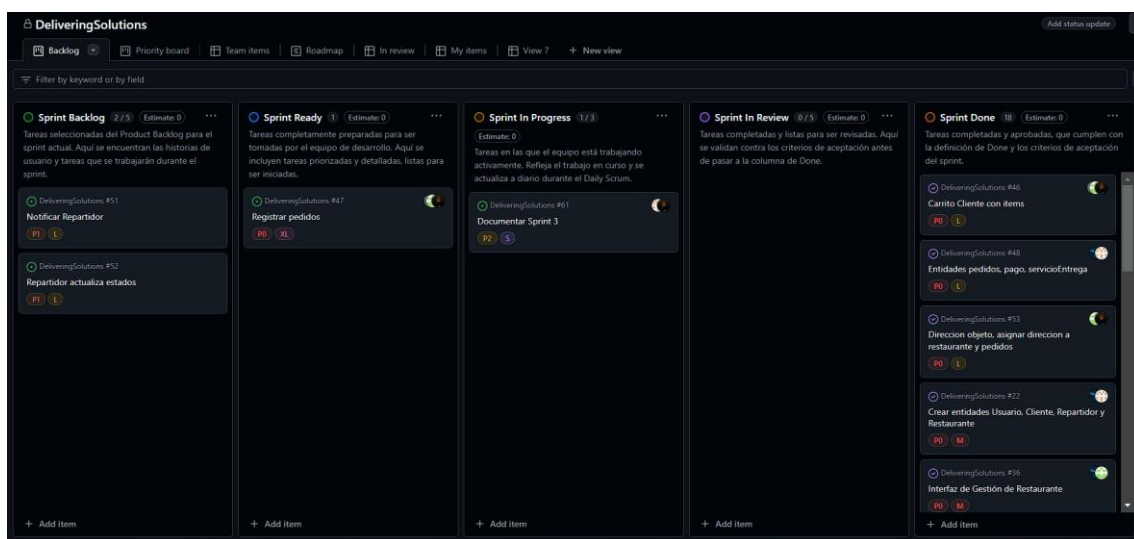


Ilustración 14. Captura completa del Sprint 3 pt1.

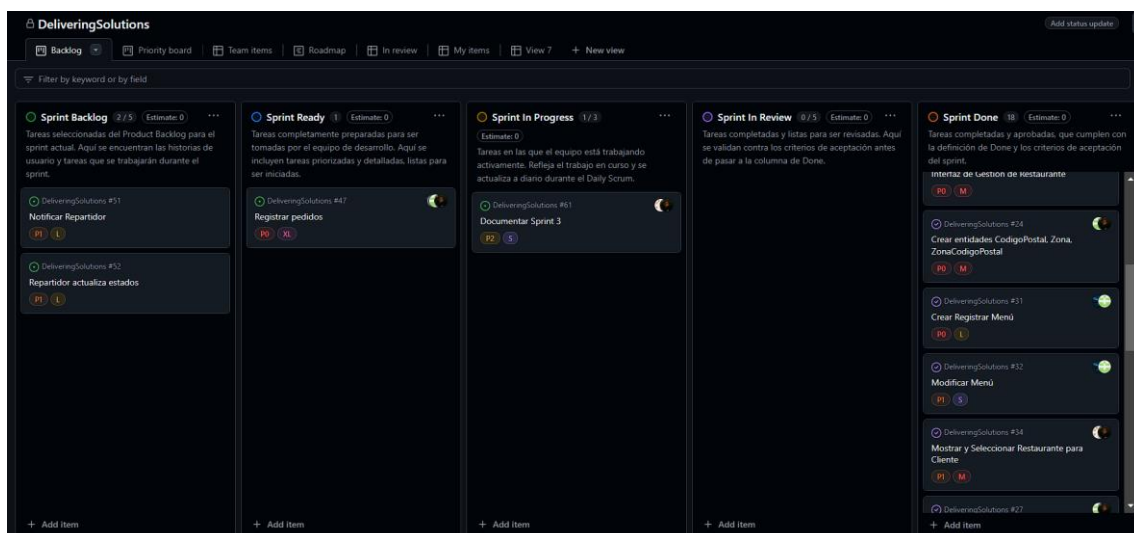


Ilustración 15. Captura completa del Sprint 3 pt2.

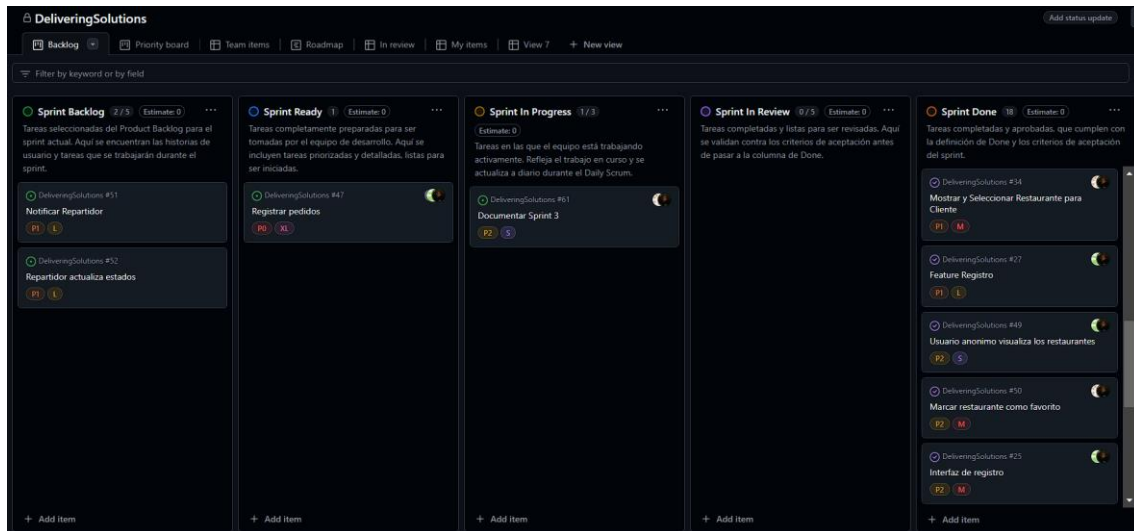


Ilustración 16. Captura completa del Sprint 3 pt3.

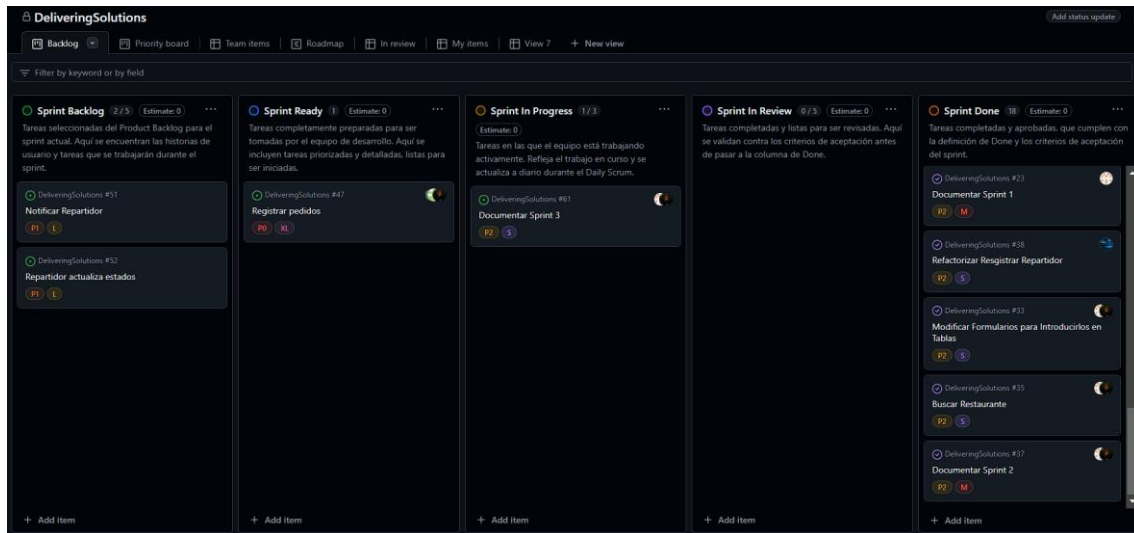


Ilustración 17. Captura completa del Sprint 3 pt4.

Como podemos observar en las capturas, las tareas de las que nos hemos encargado en este sprint son:

- Carrito cliente con ítems.
- Marcar restaurante como favorito.
- Dirección objeto, asignar dirección a restaurante y pedido.
- Entidades pedidos, pago y servicioEntrega.
- Usuario anónimo visualiza los restaurantes.
- Por último, documentar este Sprint 3.

3.1. CARRITO CLIENTE CON ÍTEMS

Implementada la funcionalidad para que un cliente una vez registrado pueda añadir ítems de un menú procedente de un restaurante previamente elegido a un carrito de compra.

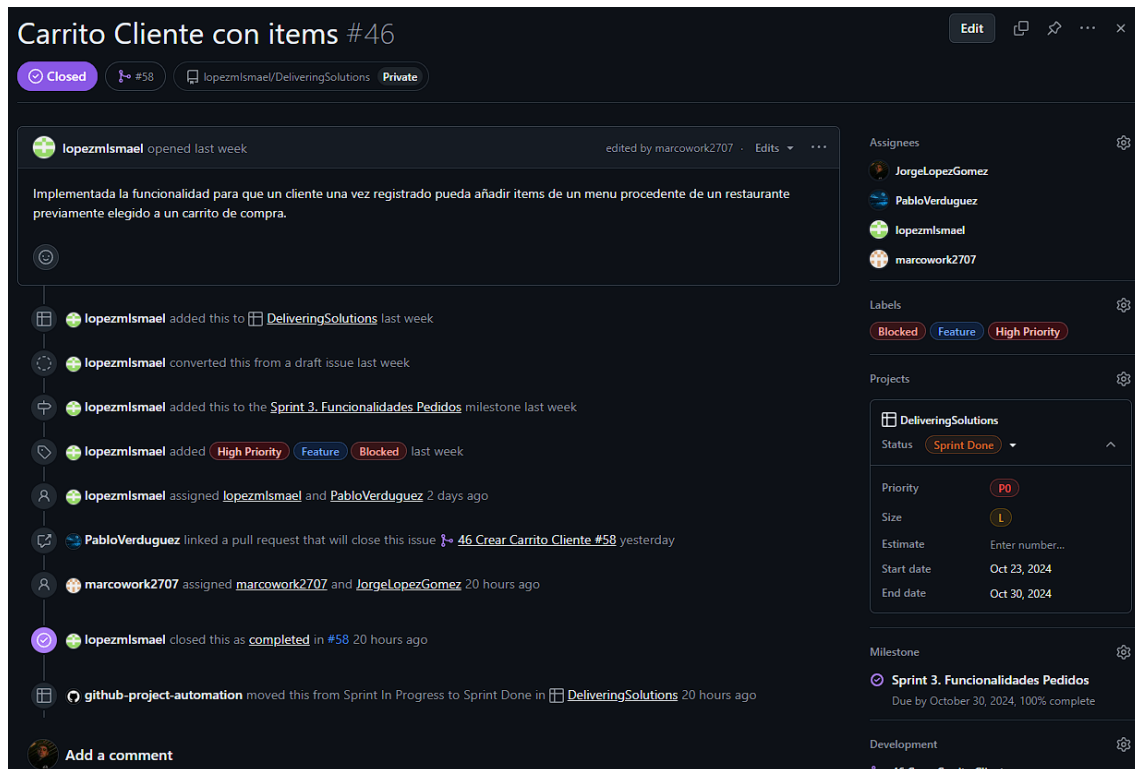


Ilustración 18. Tarea de “Carrito Cliente con Items”.

3.2. MARCAR RESTAURANTE COMO FAVORITO

Implementar funcionalidad para poder marcar y desmarcar un restaurante como favorito o varios siendo estos únicos para cada cliente registrado.

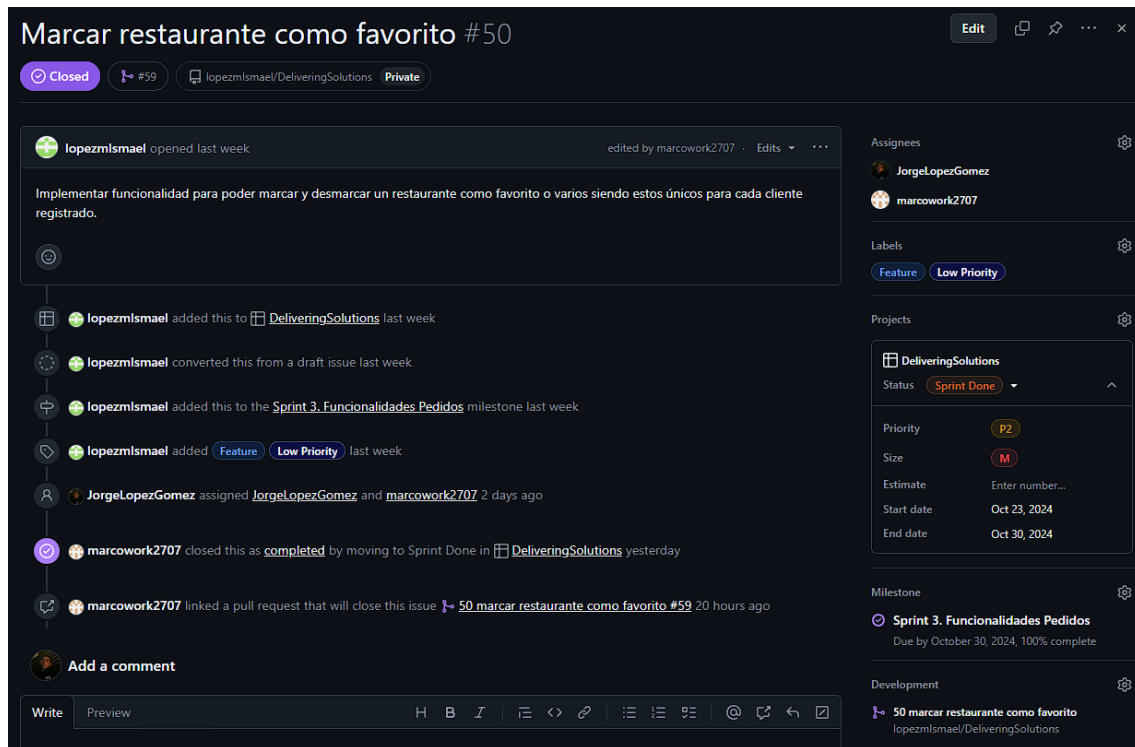


Ilustración 19. Tarea de “Marcar Restaurante como Favorito”.

3.3. DIRECCIÓN OBJETO, ASIGNAR DIRECCIÓN A RESTAURANTE Y PEDIDOS

Implementada la funcionalidad de que un restaurante tenga un campo dirección que se registre de manera correcta en la base de datos al registrar un nuevo restaurante



Ilustración 20. Tarea de "Dirección Objeto, Asignar Dirección a Restaurante Y Pedidos".

3.4. ENTIDADES PEDIDOS, PAGO, SERVICIOENTREGA

Añadidas las entidades de pedidos, pago y servicioEntrega incluyendo sus correspondientes services, DAOs y gestores para poder implementar funcionalidad al proyecto a posteriori.

Entidades pedidos, pago, servicioEntrega #48

Closed #55 lopezmlsmael/DeliveringSolutions Private

lopezmlsmael opened last week edited by marcwork2707 · Edits · · ·

Añadidas las entidades de pedidos, pago y servicioEntrega incluyendo sus correspondientes services, DAOs y gestores para poder implementar funcionalidad al proyecto a posteriori.

Assignees

- PabloVerduguez
- marcwork2707

Labels

- Blocking
- High Priority
- Task
- WIP

Projects

DeliveringSolutions

Status Sprint Done

Priority P0

Size L

Estimate Enter number...

Start date Oct 23, 2024

End date Oct 30, 2024

Milestone

Sprint 3. Funcionalidades Pedidos

Due by October 30, 2024, 100% complete

Development

48 Entidades, Service, DAOs de Pedidos, Pago, ServicioEntrega

lopezmlsmael/DeliveringSolutions

Activity:

- lopezmlsmael added this to DeliveringSolutions last week
- lopezmlsmael converted this from a draft issue last week
- lopezmlsmael added Task High Priority Blocking last week
- lopezmlsmael added this to the Sprint 3. Funcionalidades Pedidos milestone last week
- PabloVerduguez assigned PabloVerduguez and marcwork2707 last week
- PabloVerduguez linked a pull request that will close this issue 48 Entidades, Service, DAOs de Pedidos, Pago, ServicioEntrega #55 2 days ago
- lopezmlsmael added WIP 2 days ago
- PabloVerduguez closed this as completed in #55 2 days ago
- github-project-automation moved this from Sprint In Progress to Sprint Done in DeliveringSolutions 2 days ago

Add a comment

Ilustración 21. Tarea de “Entidades Pedidos, Pago, ServicioEntrega”.

3.5. USUARIO ANÓNIMO VISUALIZA LOS RESTAURANTES

Implementada la funcionalidad de que un usuario sin necesidad de estar registrado pueda visualizar los restaurantes que hay disponibles, así como ver sus menús y sus ítems. El usuario anónimo no puede hacer nada relacionado con la base de datos como añadir un restaurante a favoritos o realizar un pedido, simplemente visualizar.

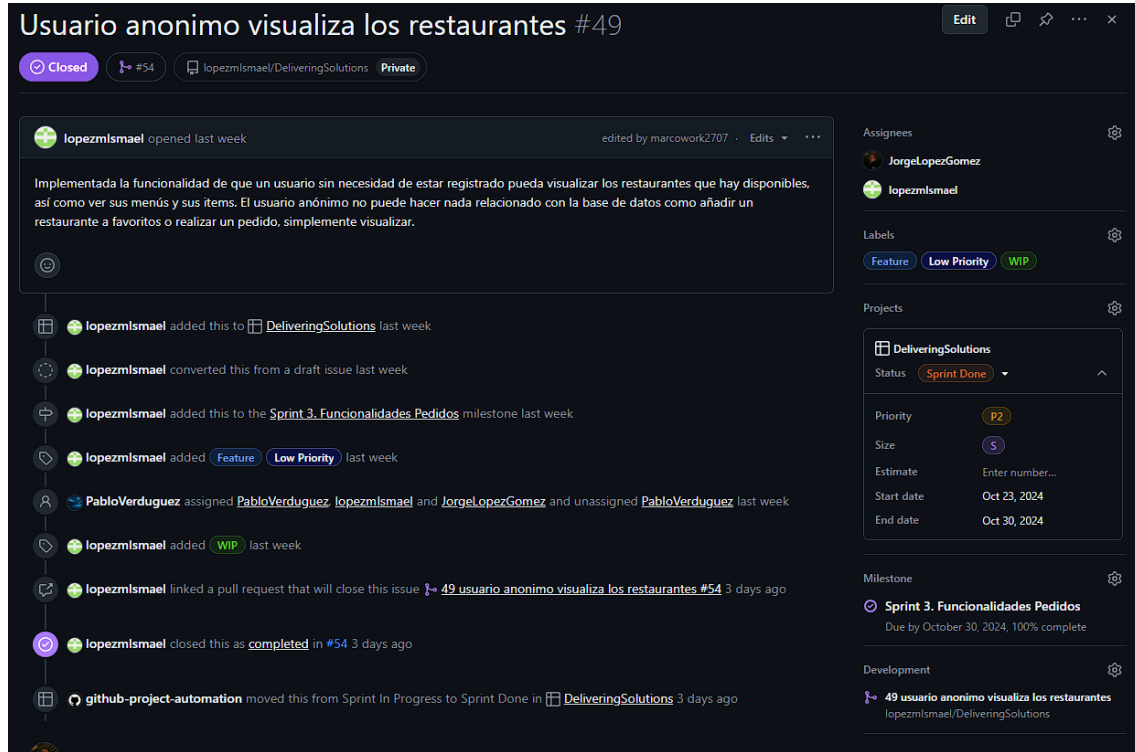


Ilustración 22. Tarea de “Usuario Anónimo Visualiza los Restaurantes”.

3.6. REGISTRAR PEDIDOS

The screenshot displays a Jira issue page for 'Registrar pedidos #47'. The issue is in the 'Open' state, is private, and is associated with the 'lopezmlsmael/DeliveringSolutions' project. The issue history shows several updates by 'lopezmlsmael', including adding it to the 'DeliveringSolutions' project, converting it from a draft, adding labels like 'Feature', 'High Priority', and 'Blocked', and assigning it to a milestone 'Sprint 3. Funcionalidades Pedidos'. It also shows assignments to 'PabloVerduguez', 'JorgeLopezGomez', 'marcowork2707', and 'lopezmlsmael'. The right sidebar contains metadata: Assignees (JorgeLopezGomez, PabloVerduguez, lopezmlsmael, marcowork2707), Labels (Blocking, Feature, High Priority, WIP), Projects (DeliveringSolutions, Status: Sprint Ready), Priority (P0), Size (XL), Estimate (Enter number...), Start date (Oct 23, 2024), End date (Oct 30, 2024), Milestone (Sprint 4, Due by November 5, 2024), and Development (47 Registrar Pedidos).

Ilustración 23. Tarea de “Registrar Pedidos”.

4. DOCUMENTACIÓN SPRINT 4

En el Sprint 4 logramos consolidar mejoras significativas en el diseño visual y la funcionalidad del sistema. Se completaron tareas clave de estilización y documentación, además de implementar funcionalidades esenciales para la asignación de direcciones, actualización de estados y notificaciones a repartidores. También se añadieron opciones de interacción para los usuarios, como marcar restaurantes favoritos y permitir la visualización de restaurantes a usuarios anónimos. Finalmente, se estructuraron las entidades de pedidos, pagos y entregas, y se implementó el registro de pedidos, lo que fortalece el flujo de trabajo de la aplicación y mejora la experiencia del usuario.

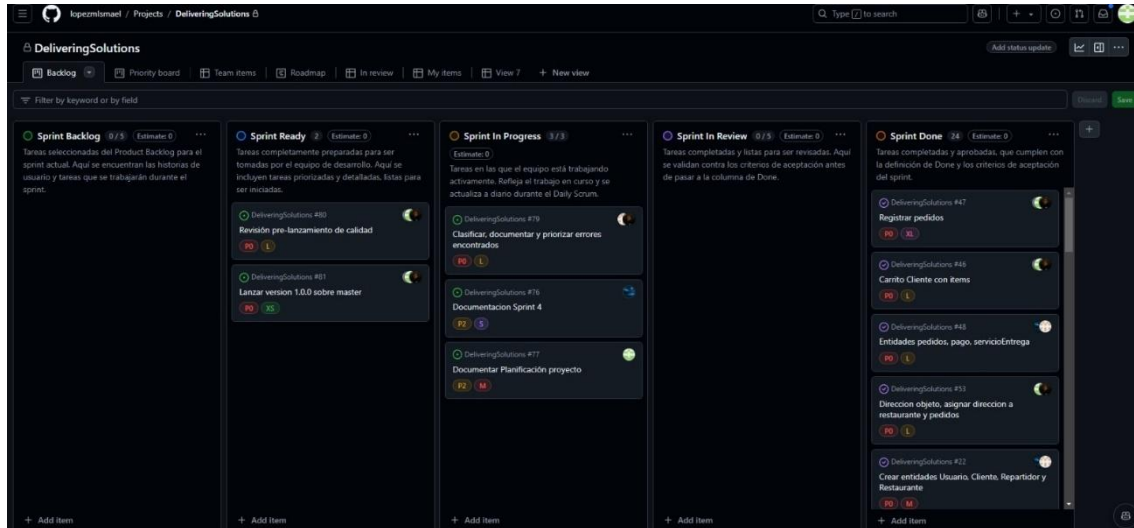


Ilustración 26. Captura completa del Sprint 4.

Las tareas realizadas en este sprint son:

- **Creación del CSS**
- **Estilos administradores**
- **Repartidor actualiza estados**
- **Notificar Repartidor**
- **Registrar pedidos**
- **Documentación de este Sprint 4**

4.1 Creación del CSS

Queda implementada la creación y mejora del diseño visual de la plataforma, completando así el desarrollo CSS, se ha establecido el estilo general de la aplicación.

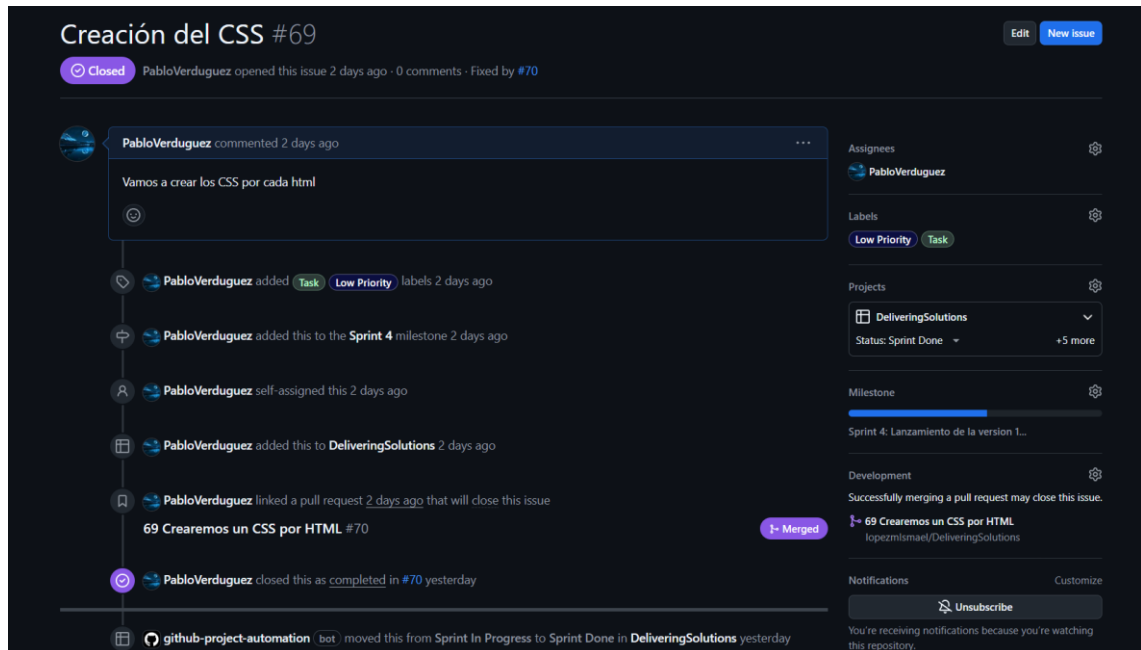


Ilustración 27: Tarea de Creación del CSS.

4.2 Estilos Administrador

Se solucionaron detalles en los estilos específicos para la sección de administración, lo cual contribuyó a una experiencia visual más uniforme y profesional en toda la aplicación.

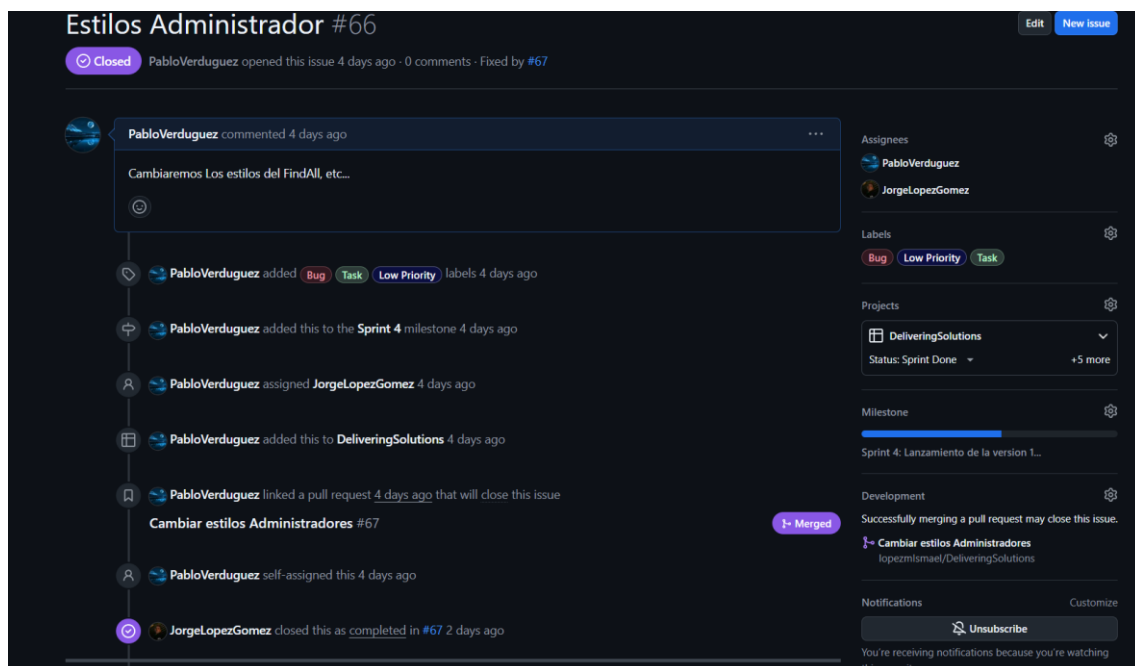


Ilustración 28: Tarea de Estilos Administrador

4.3 Repartidor actualiza estados

Se implemento una funcionalidad para que los repartidores puedan actualizar sus estados dentro del sistema, permitiendo un control más detallado del estado de los pedidos y una mejora en la comunicación con los usuarios.

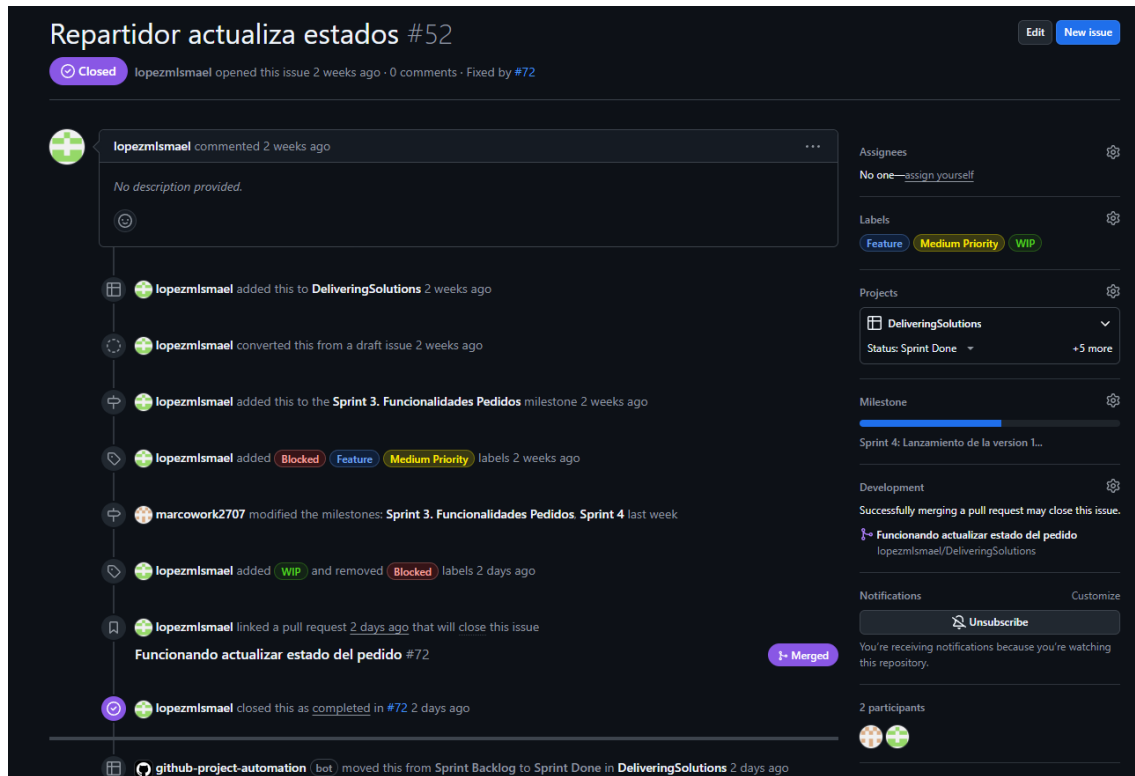
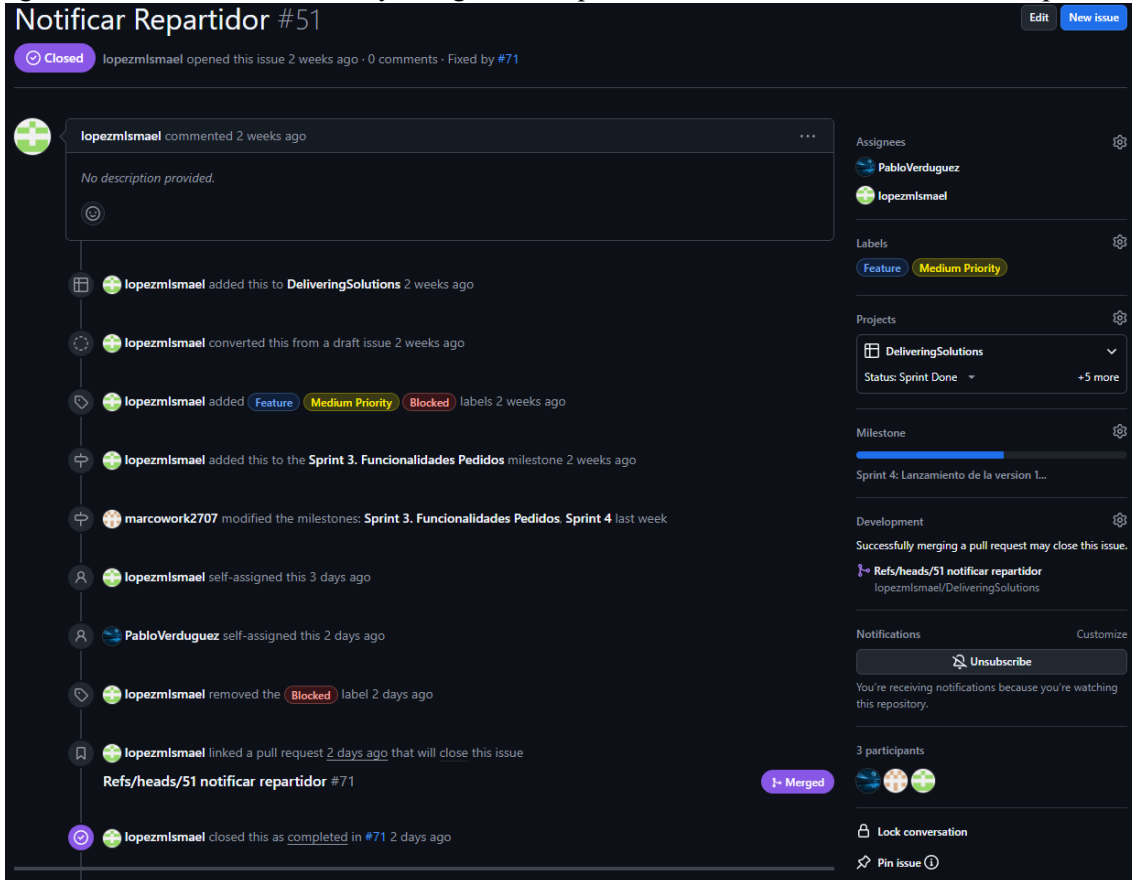


Ilustración 29. Tarea de “Repartidor actualiza estados”.

4.4 Notificar repartidor

Se añadió la capacidad de notificar a los repartidores de nuevas tareas o cambios en sus entregas, agilizando la comunicación y asegurando que estén informados de manera oportuna.

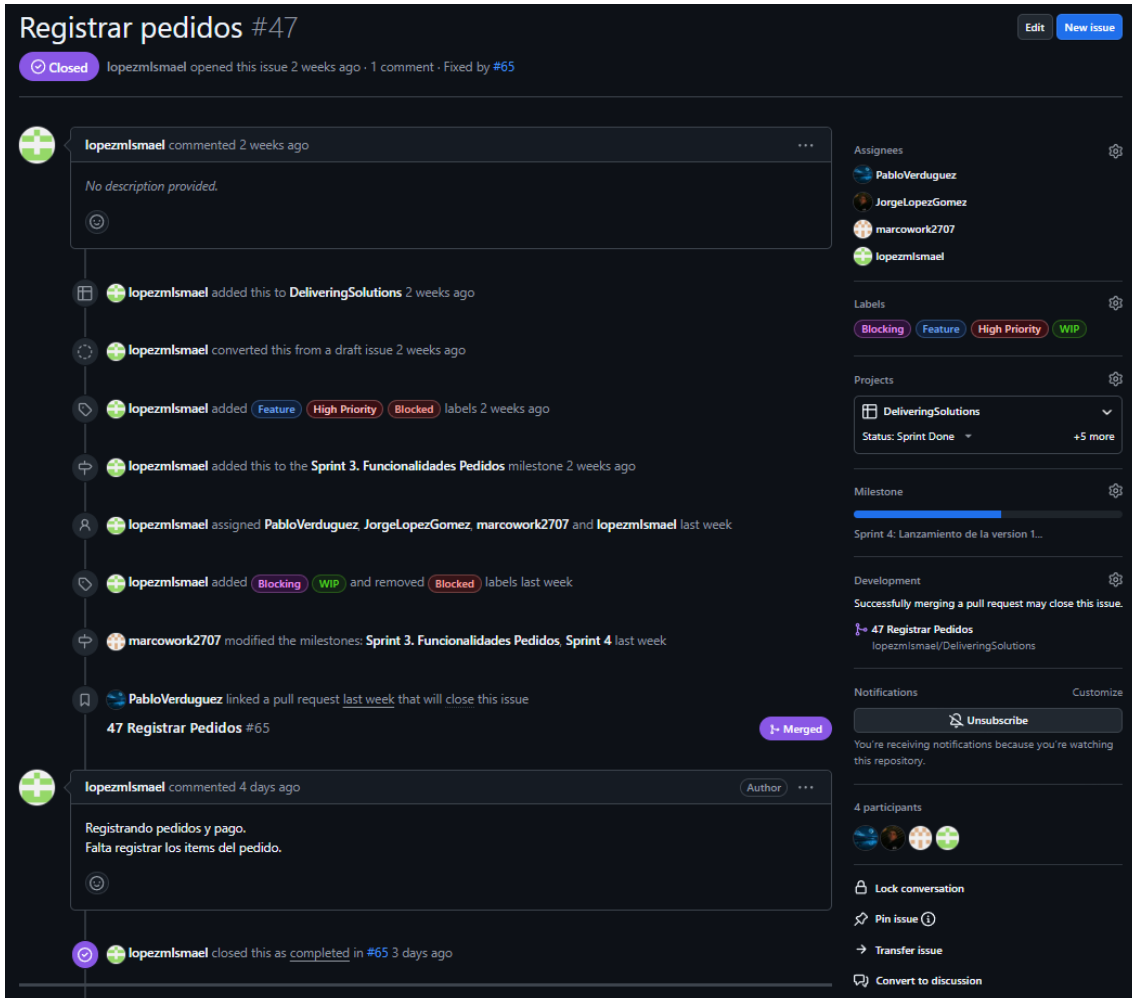


The screenshot shows a GitHub issue page for "Notificar Repartidor #51". The issue is closed and was opened by lopezmlsmael 2 weeks ago. The left sidebar shows a timeline of activity: lopezmlsmael commented, added to the DeliveringSolutions project, converted from a draft, added Feature, Medium Priority, and Blocked labels, added to the Sprint 3 milestone, self-assigned, assigned to PabloVerduguez, removed the Blocked label, linked a pull request, and finally closed the issue as completed in #71. The right sidebar shows the issue's metadata: Assignees (PabloVerduguez, lopezmlsmael), Labels (Feature, Medium Priority), Projects (DeliveringSolutions), Milestone (Sprint 4), Development status (Successfully merging a pull request may close this issue), Notifications (Unsubscribe), and 3 participants.

Ilustración 30. Tarea de “Notificar repartidor”.

4.5 Registrar Pedidos

Finalmente, se implementó el sistema de registro de pedidos, lo cual permite que los usuarios puedan realizar sus órdenes directamente a través de la plataforma, integrando la creación y gestión de cada pedido.



The screenshot displays a GitHub issue page for "Registrar pedidos #47". The issue is marked as "Closed" and was opened by "lopezmlsmael" 2 weeks ago. The timeline shows several updates: a comment by "lopezmlsmael" 2 weeks ago with no description; "lopezmlsmael" adding the issue to the "DeliveringSolutions" project; "lopezmlsmael" converting it from a draft; "lopezmlsmael" adding labels "Feature", "High Priority", and "Blocked"; "lopezmlsmael" adding it to the "Sprint 3. Funcionalidades Pedidos" milestone; "lopezmlsmael" assigning "PabloVerduguez", "JorgeLopezGomez", "marcowork2707", and "lopezmlsmael"; "lopezmlsmael" adding "Blocking" and "WIP" labels and removing "Blocked"; "marcowork2707" modifying milestones to "Sprint 3. Funcionalidades Pedidos" and "Sprint 4"; "PabloVerduguez" linking a pull request "last week" that will close the issue. The issue is titled "47 Registrar Pedidos #65" and is marked as "Merged". A comment by "lopezmlsmael" 4 days ago states: "Registrando pedidos y pago. Falta registrar los items del pedido." The issue was closed by "lopezmlsmael" as "completed" in #65 3 days ago. The right sidebar shows assignees (PabloVerduguez, JorgeLopezGomez, marcowork2707, lopezmlsmael), labels (Blocking, Feature, High Priority, WIP), projects (DeliveringSolutions, Status: Sprint Done), milestones (Sprint 4: Lanzamiento de la version 1...), development status (Successfully merging a pull request may close this issue), notifications (Unsubscribe), 4 participants, and options to lock conversation, pin issue, transfer issue, or convert to discussion.

Ilustración 31. Tarea de “Registrar pedidos”.