

6 de noviembre
de 2024

INGENIERÍA DEL SOFTWARE II

INGENIERÍA INFORMÁTICA
JORGE LÓPEZ GÓMEZ
MARCO MUÑOZ GARCÍA
ISMAEL LÓPEZ MARÍN
PABLO VERDÚGUEZ GERVASO

ÍNDICE

1.	DOCUMENTACIÓN SPRINT 1	1
1.1.	CREAR ENTIDADES USUARIO, CLIENTE, REPARTIDOR Y RESTAURANTE	2
1.2.	CREAR ENTIDADES CODIGOPOSTAL, ZONA, ZONACODIGOPOSTAL	3
1.3.	FEATURE REGISTRO	4
1.4.	INTERFAZ DE REGISTRO.....	5
2.	DOCUMENTACIÓN SPRINT 2	6
2.1.	REFACTORIZAR REGISTRAR REPARTIDOR.....	7
2.2.	INTERFAZ DE GESTIÓN DE RESTAURANTE	8
2.3.	BUSCAR RESTAURANTE.....	9
2.4.	MOSTRAR Y SELECCIONAR RESTAURANTE PARA CLIENTE.....	10
2.5.	MOSTRAR FORMULARIOS PARA INTRODUCIRLOS EN TABLAS	11
2.6.	CREAR REGISTRAR MENÚ	12

1. DOCUMENTACIÓN SPRINT 1

Durante este sprint 1 nos hemos centrado en la parte inicial del proyecto. Hemos importado el proyecto desde Visual Paradigm a Visual Studio Code (IDE en el cual estamos trabajando).

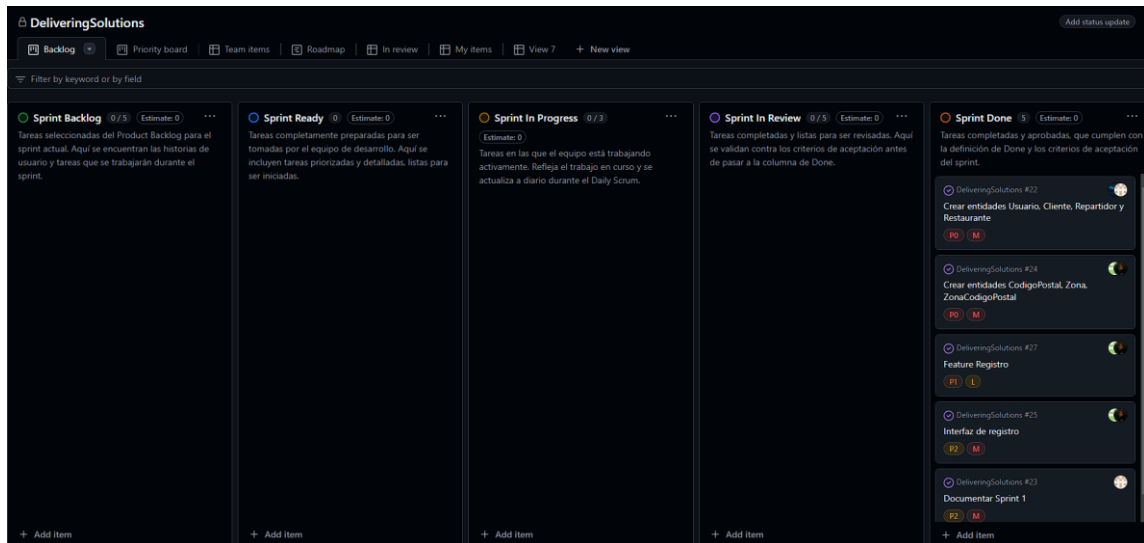


Ilustración 1. Captura completa del Sprint 1.

Como podemos observar en la captura las tareas de las que nos hemos encargado en este sprint son:

- Crear entidades Usuario, Cliente, Repartidor y Restaurante.
- Crear entidades Código Postal, Zona, ZonaCódigo Postal.
- Añadir la característica de Registro.
- Añadir la interfaz de Registro.
- Por último, documentar este Sprint 1.

1.1. CREAR ENTIDADES USUARIO, CLIENTE, REPARTIDOR Y RESTAURANTE

Esta tarea la hemos clasificado como de alta prioridad y de tamaño medio. Hemos añadido una capa service para la sintaxis SQL inexistente con hibernate para SQ Lite. Al crear las respectivas entidades usando JPA, hemos creado su correspondiente Gestor y DAO para poder darle la funcionalidad en la base de datos y que sea accesible a todas estas entidades (Usuario, Cliente, Repartidor y Restaurante).

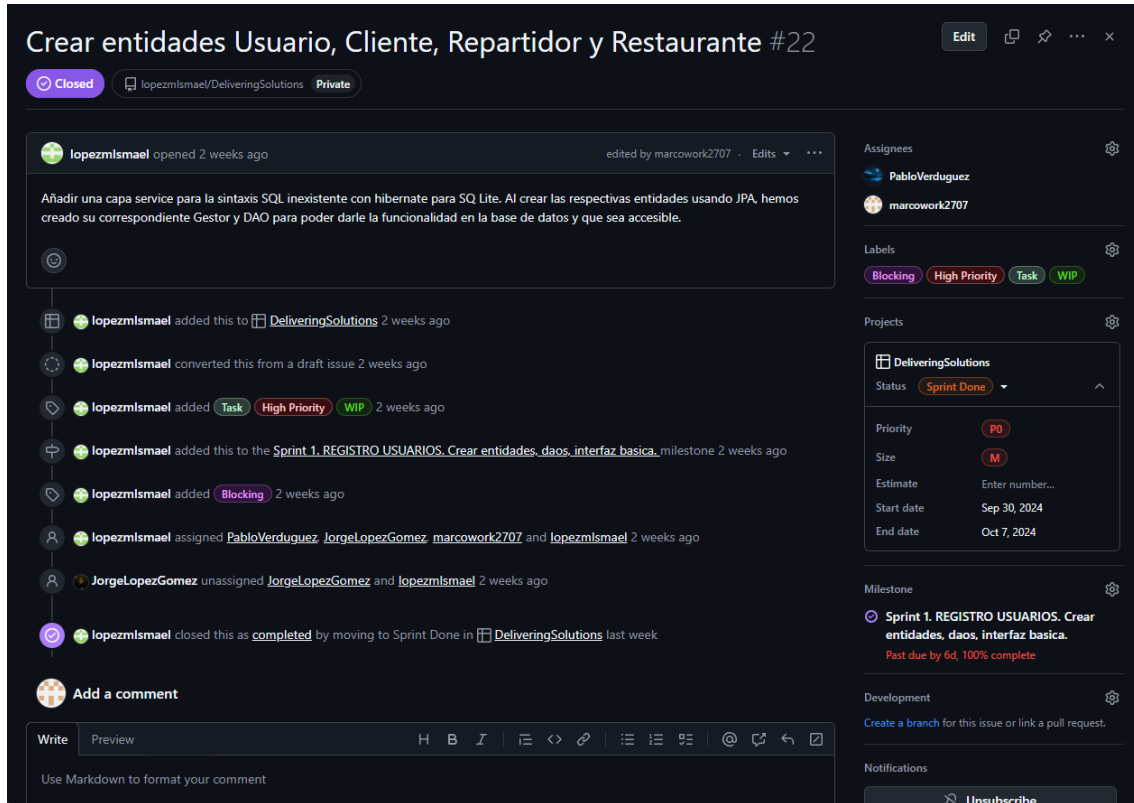


Ilustración 2. Captura de la tarea “Crear entidades Usuario, Cliente, Repartidor y Restaurante”.

1.3. FEATURE REGISTRO

Esta tarea la hemos clasificado como prioridad media de tamaño grande. Durante esta tarea hemos modulado y desarrollado código para poder registrar cualquier tipo de Usuario ya sea un cliente, un repartidor o un restaurante. Al añadir cualquier usuario se guarda en nuestra base de datos SQ Lite y también podemos verlos en la propia web.

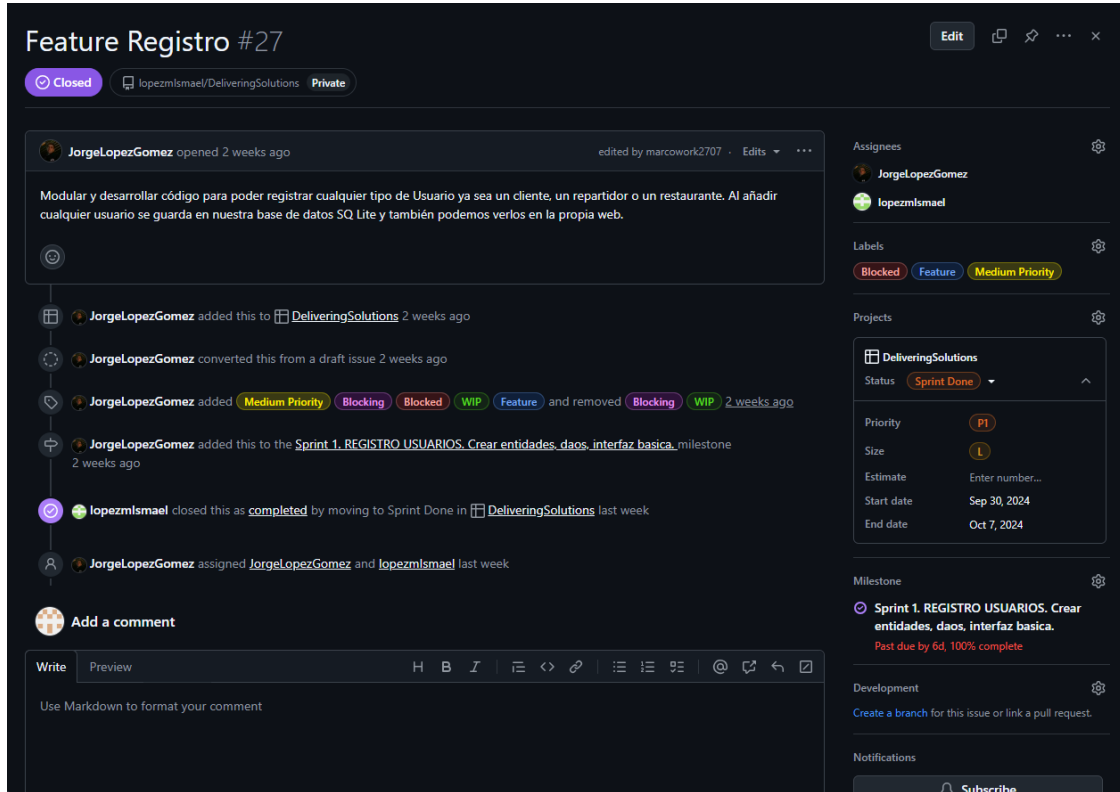


Ilustración 4. Tarea de “Feature Registro”.

1.4. INTERFAZ DE REGISTRO

Esta tarea la hemos clasificado de prioridad baja y de tamaño medio. Hemos añadido a través de html la interfaz para registrar cualquier tipo de Usuario. Se registran los usuarios a través de formularios.

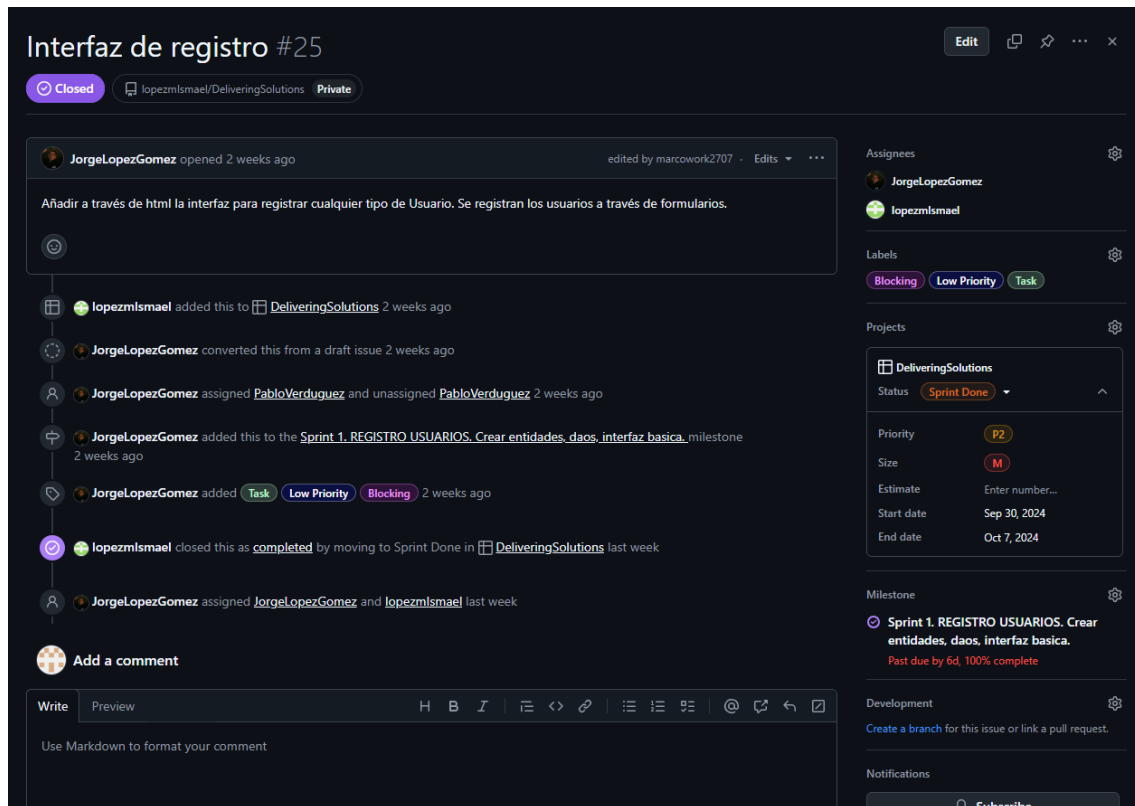


Ilustración 5. Tarea de “Interfaz de Registro”.

2. DOCUMENTACIÓN SPRINT 2

Durante este sprint 2 nos hemos centrado en la continuación del proyecto. Nos hemos encargado de todo lo que se relaciona con restaurante, es decir, hemos hecho una interfaz del restaurante, hemos centrado las tablas, también hemos añadido los menús y los ítems además de poder visualizarlos, hemos creado la parte de registrar menú y poder modificarlo.

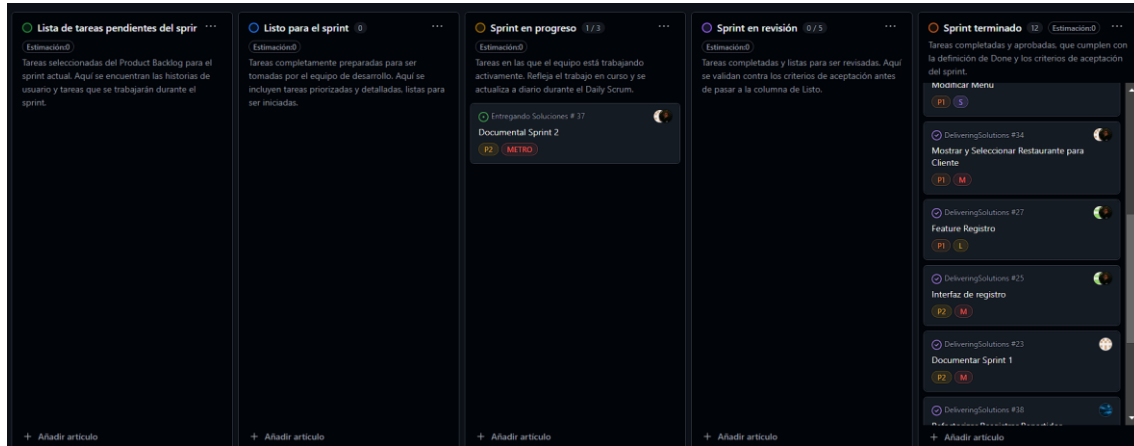


Ilustración 6. Captura completa de Sprint 2.

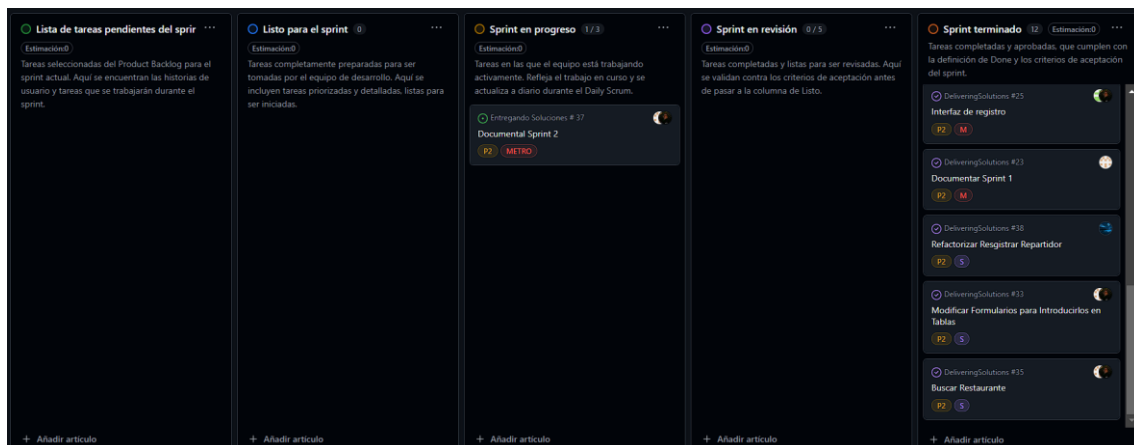


Ilustración 7. Captura completa de Sprint 2.

Como podemos observar en la captura de las tareas de las que nos hemos encargado en este sprint son:

- Refactorizar Registrar Repartidor.
- Interfaz de Gestión de Restaurante.
- Buscar Restaurante.
- Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente.
- Mostrar Formularios para Introducirlos en Tablas.
- Crear Registrar Menú.
- Por último, documentar este Sprint 2.

2.1. REFACTORIZAR REGISTRAR REPARTIDOR

La tarea “Refactorizar Registrar Repartidor” consiste en realizar una refactorización del módulo encargado de registrar repartidores en el sistema. Esto incluye mejorar la estructura y legibilidad del código, optimizar la lógica existente y garantizar que el proceso de registro siga cumpliendo con los requisitos funcionales. La refactorización debe garantizar que los datos del repartidor se almacenen correctamente en la base de datos y que el flujo de registro sea eficiente y fácil de mantener.

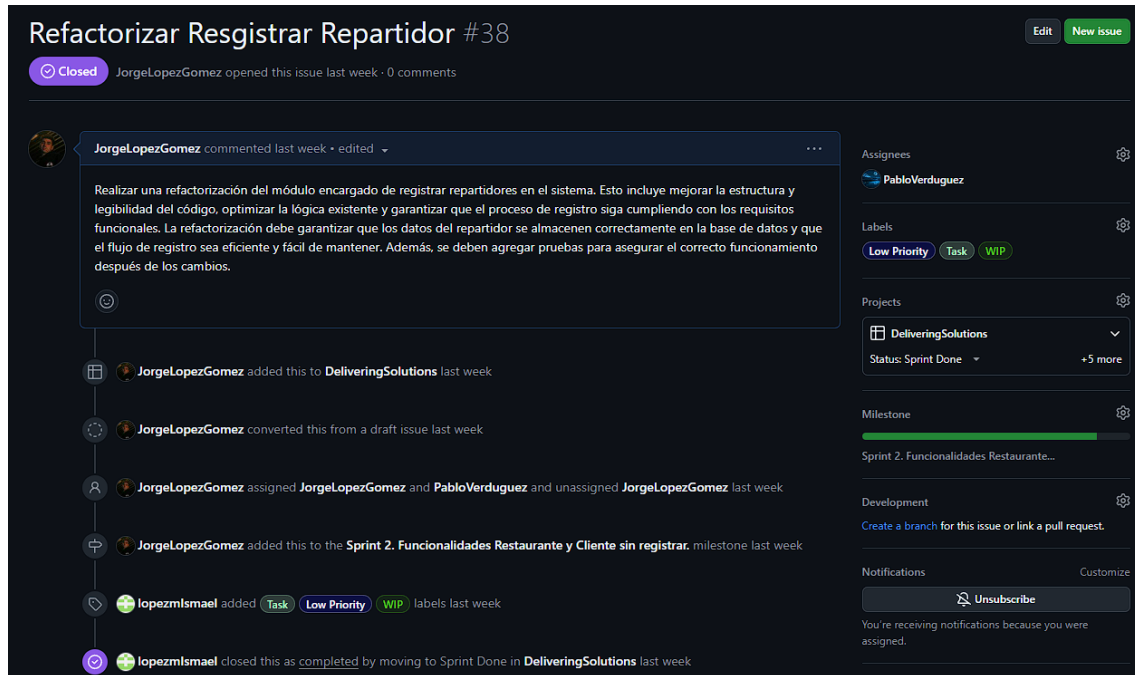


Ilustración 8. Tarea de “Refactorizar Registrar Repartidor”.

2.2. INTERFAZ DE GESTIÓN DE RESTAURANTE

La tarea “Interfaz de Gestión de Restaurante” consiste en crear una interfaz de gestión que permita a los administradores de restaurantes gestionar su restaurante dentro del sistema. Esta interfaz debe incluir funcionalidades para actualizar la información del restaurante (nombre, dirección, horarios, tipo de cocina), gestionar el menú (añadir, modificar o eliminar platos), y visualizar métricas relevantes como pedidos recibidos y comentarios de los clientes. La interfaz debe ser intuitiva y accesible solo para usuarios autenticados con rol de administrador de restaurante.

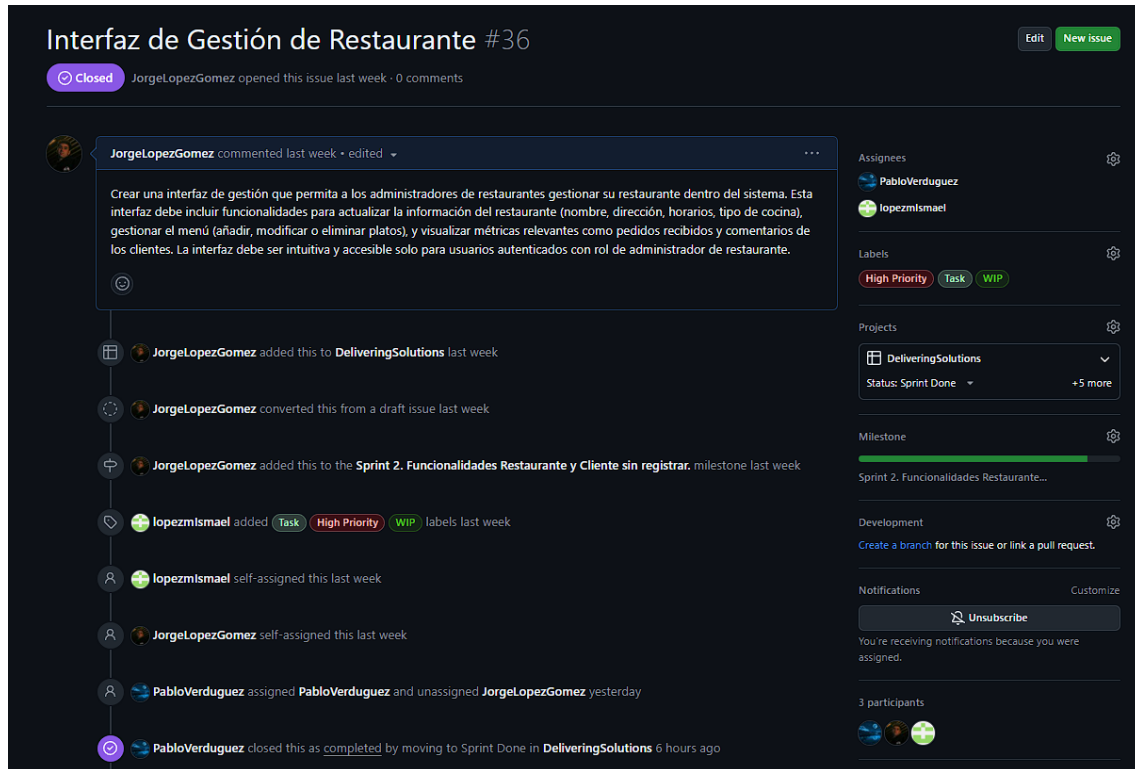


Ilustración 9. Tarea de “Interfaz de Gestión de Restaurante”.

2.3. BUSCAR RESTAURANTE

La tarea de “Buscar Restaurante” consiste en desarrollar la funcionalidad que permita a los clientes buscar restaurantes dentro del sistema. Esta tarea incluye la creación de un campo de búsqueda que filtre la lista de restaurantes en tiempo real, permitiendo buscar por nombre y por código postal. El sistema debe mostrar los resultados relevantes (que muestre el menú de ese restaurante y los ítems) y manejar casos en los que no se encuentren coincidencias. Además, la búsqueda debe ser accesible tanto para usuarios registrados como no registrados.

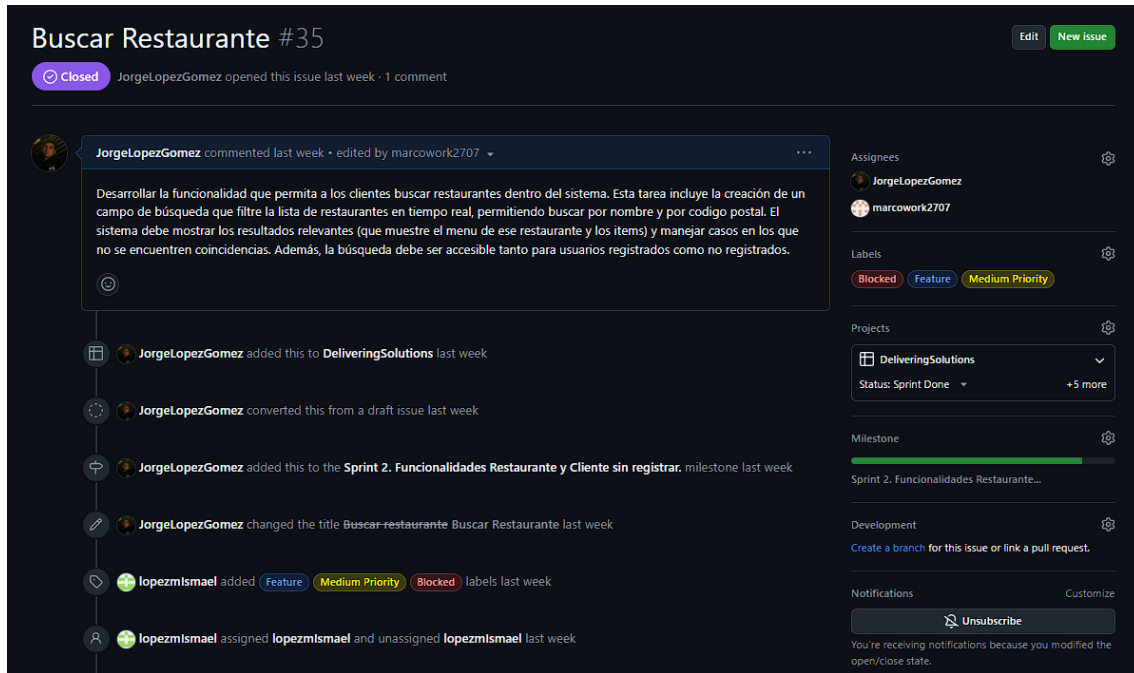


Ilustración 10. Tarea de “Buscar Restaurante”.

2.4. MOSTRAR Y SELECCIONAR RESTAURANTE PARA CLIENTE

La tarea de “Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente” consiste en implementar la funcionalidad que permita a los clientes visualizar una lista de los menús y ítems de esos menús del restaurante seleccionado previamente.



Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente #34 Edit New Issue

Closed JorgeLopezGomez opened this issue last week · 2 comments

JorgeLopezGomez commented last week · edited by marcwork2707

Implementar la funcionalidad que permita a los clientes visualizar una lista de los menus y items de esos menus del restaurante seleccionado previamente.

JorgeLopezGomez added this to **DeliveringSolutions** last week

JorgeLopezGomez converted this from a draft issue last week

JorgeLopezGomez added this to the **Sprint 2. Funcionalidades Restaurante y Cliente sin registrar** milestone last week

JorgeLopezGomez changed the title **Mostrar y seleccionar restaurante para cliente** **Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente** last week

lopezmlsmal added **Feature** **High Priority** **Blocked** labels last week

lopezmlsmal self-assigned this 4 days ago

lopezmlsmal commented 4 days ago

Ya visualizamos lista de restaurantes.
Actualmente hace un "findById" y muestra todos los valores del restaurante en la bbdd.
A posteriori, se debe redirigir contra las cartas menú que tenga el restaurante

Assignees
JorgeLopezGomez
marcwork2707

Labels
Blocked **Feature** **High Priority**

Projects
DeliveringSolutions
Status: Sprint Done
+ 5 more

Milestone
Sprint 2. Funcionalidades Restaurante...

Development
Create a branch for this issue or link a pull request.

Notifications
Unsubscribe
You're receiving notifications because you were assigned.

4 participants

Ilustración 11. Tarea de “Mostrar y Seleccionar Restaurante para Cliente”.

2.5. MOSTRAR FORMULARIOS PARA INTRODUCIRLOS EN TABLAS

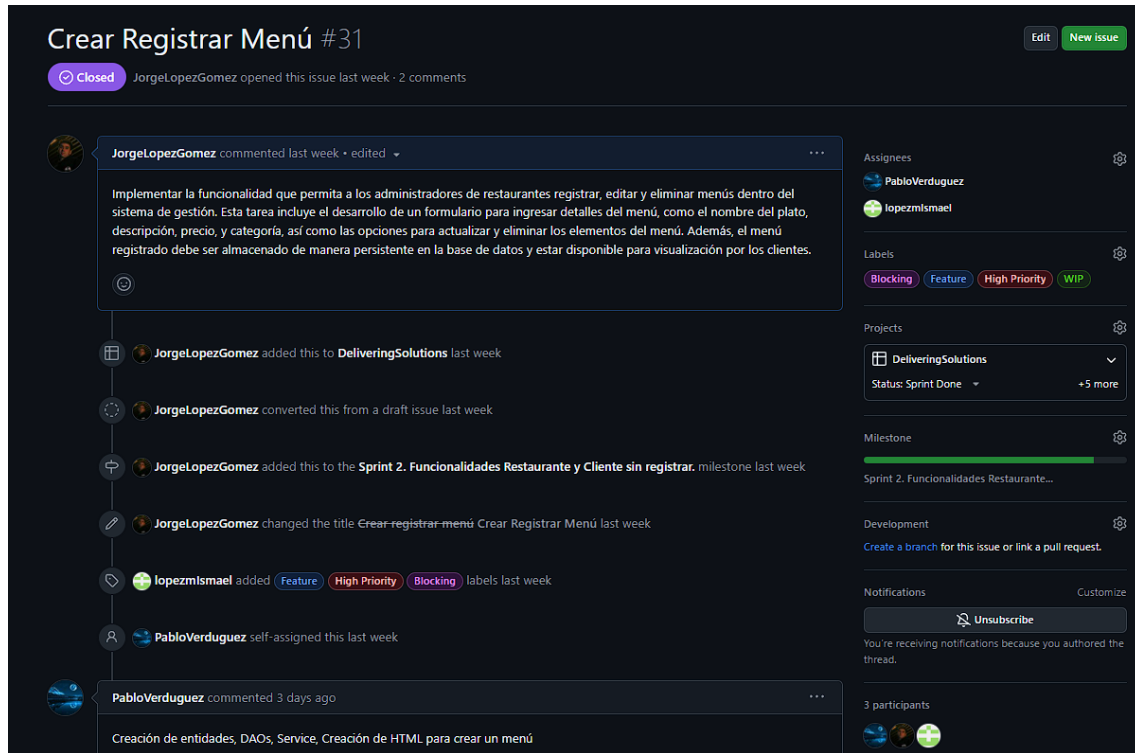
La tarea de “Mostrar Formularios para Introducirlos en Tablas” consiste en adaptar y modificar los formularios existentes para centrarlos dentro de tablas en formato html de manera que quede perfectamente alineado y no haya diferencia de tamaño ni de longitudes en los campos.



Ilustración 12. Tarea de “Mostrar Formularios para Introducirlos en Tablas”.

2.6. CREAR REGISTRAR MENÚ

La tarea de “Crear Registrar Menú” consiste en implementar la funcionalidad que permita a los administradores de restaurantes registrar, editar y eliminar menús dentro del sistema de gestión. Esta tarea incluye el desarrollo de un formulario para ingresar detalles del menú, como el nombre del plato, descripción, precio, y categoría, así como las opciones para actualizar y eliminar los elementos del menú. Además, el menú registrado debe ser almacenado de manera persistente en la base de datos y estar disponible para visualización por los clientes.



The screenshot shows a Jira issue titled "Crear Registrar Menú #31" in a dark-themed interface. The issue is marked as "Closed" and was opened by JorgeLopezGomez last week, with 2 comments. The main description states: "Implementar la funcionalidad que permita a los administradores de restaurantes registrar, editar y eliminar menús dentro del sistema de gestión. Esta tarea incluye el desarrollo de un formulario para ingresar detalles del menú, como el nombre del plato, descripción, precio, y categoría, así como las opciones para actualizar y eliminar los elementos del menú. Además, el menú registrado debe ser almacenado de manera persistente en la base de datos y estar disponible para visualización por los clientes." The issue history shows several updates: JorgeLopezGomez added it to the "DeliveringSolutions" project, converted it from a draft, added it to the "Sprint 2. Funcionalidades Restaurante y Cliente sin registrar" milestone, changed the title to "Crear Registrar Menú", and lopezmlsmael added "Feature", "High Priority", and "Blocking" labels. PabloVerduguez self-assigned the issue. A comment from PabloVerduguez 3 days ago mentions "Creación de entidades, DAOs, Service, Creación de HTML para crear un menú". The right sidebar shows assignees (PabloVerduguez, lopezmlsmael), labels (Blocking, Feature, High Priority, WIP), project details (DeliveringSolutions, Status: Sprint Done), a progress bar for the milestone, development links, and notification settings.

Ilustración 13. Tarea de “Crear Registrar Menú”.