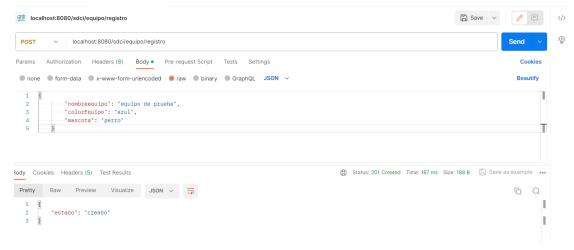
### CREAR:

1. crear equipos:

```
Entrada:
{
    "nombreequipo": "equipo de prueba",
    "colorEquipo": "azul",
    "mascota": "perro"
}
```

### Salida:

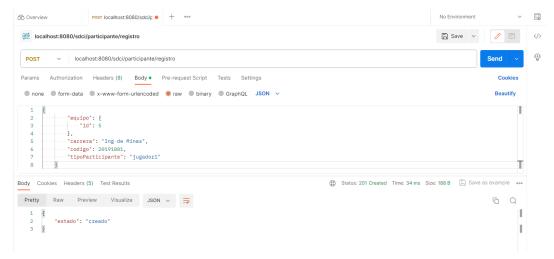


### bd:

	idequipo	nombreEquipo	colorEquipo	mascota
•	1	Fibra toxica	negro	murcielago
	2	Hormigon armado	gris	hormiga
	3	Naranja mecánica	naranja	no se
	4	Memoria cache	verde	nose
	5	Huascaminas	celeste	no c
	6	maphia cuantica	amarillo	ni idea
	7	equipo de prueba	azul	perro
	NULL	NULL	NULL	NULL

2. crear participantes:

```
Entrada:
{
    "equipo": {
        "id": 5
    },
    "carrera": "Ing de Minas",
    "codigo": 20191001,
    "tipoParticipante": "jugador1"
}
Salida:
```



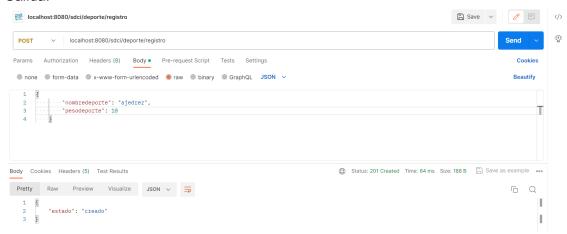
### bd:

idparticipante	o au in a	corroro.	codigo	tineDartisinante
iuparuupante	equipo	carrera	codigo	tipoParticipante
3	3	Ing mecanica	20191110	jugador 1
4	3	Ing mecanica	20191115	jugador2
5	2	Ing civil	20191114	jugador1
6	4	Ing informatica	20191123	jugador1
7	4	Ing informatica	20191122	jugador2
8	5	Ing minas	20191121	jugador1
9	6	fisica	20191120	jugador2
10	5	Ing de Minas	20191001	jugador 1
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

# 3. crear deportes:

```
Entrada:
{
    "nombredeporte": "ajedrez",
    "pesodeporte": 10
}
```

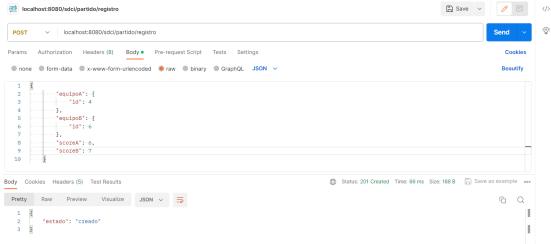
#### Salida:



bd:

	iddeporte	nombreDeporte	pesoDeporte	
•	1	futbol	10	
	2	voley	10	
	3	atletismo	10	
	4	ajedrez	10	
	NULL	NULL	NULL	

4. crear partidos: (se modificó en la bd en la parte de historialPartidos que las columnas de deporte y fechaHora fueran ya no sean no nulos para que se pueda agregar luego de definir un partido)



## bd:

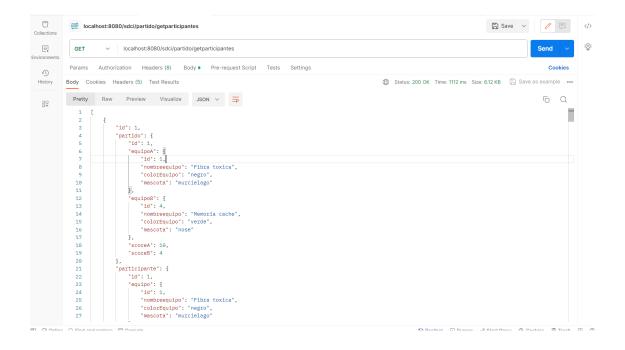
idpartido	equipoA	equipoB	scoreA	scoreB
1	1	4	10	4
2	1	3	10	5
3	2	3	7	6
4	1	2	9	2
5	3	4	5	8
6	6	3	8	7
7	4	6	6	7
MIIII	MIIII	MILL	MILL	MILL

LISTAR:

1. listar participantes que juegan un partido: (se modificó que el id(pk) sí sea auto incremental)

```
Salida: Se obtiene la información del participante y del partido que jugó.
{
     "id": 1,
     "partido": {
       "id": 1,
       "equipoA": {
          "id": 1,
          "nombreequipo": "Fibra toxica",
          "colorEquipo": "negro",
          "mascota": "murcielago"
       },
       "equipoB": {
         "id": 4,
         "nombreequipo": "Memoria cache",
          "colorEquipo": "verde",
          "mascota": "nose"
       },
       "scoreA": 10,
       "scoreB": 4
     "participante": {
       "id": 1,
       "equipo": {
         "id": 1,
          "nombreequipo": "Fibra toxica",
          "colorEquipo": "negro",
          "mascota": "murcielago"
       },
       "carrera": "Ingeniería de telecomunicaciones",
       "codigo": 20191111,
       "tipoParticipante": "jugador1"
     "horafecha": "2023-10-23T14:30:00"
  },
```

Foto:



2. listar los partidos:

```
Salida: Se obtienen los partidos jugados
     "id": 1,
     "partido": {
       "id": 1,
       "equipoA": {
         "id": 1,
         "nombreequipo": "Fibra toxica",
         "colorEquipo": "negro",
          "mascota": "murcielago"
       },
       "equipoB": {
          "id": 4,
          "nombreequipo": "Memoria cache",
          "colorEquipo": "verde",
          "mascota": "nose"
       },
       "scoreA": 10,
       "scoreB": 4
     },
     "deporte": null,
     "horaFecha": null
 }
```

Foto:

