

Zakres materiału na test:

- 1) Gra w życie - na czym polega?
- 2) Python - moduły, biblioteki
- 3) Liczby pierwsze i powiązane algorytmy
- 4) Python - klasy, dziedziczenie i polimorfizm
- 5) Grafy - definicje
- 6) Przeszukiwanie grafu
- 7) Wyszukiwanie najkrótszej ścieżki
- 8) Kopce, sortowanie przez kopcowanie

Pytania, które się pojawią, będą dotyczyć tylko zagadnień poruszanych na zajęciach.