

CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: ESTRUTURAS DE DADOS

Lista 06: Árvores AVL Entrega até o dia 29/11/2018 as 23:55 (via Moodle)

Desenvolva um programa em C que crie um árvore AVL no qual o usuário poderá:

- 1) Inserir um novo elemento na árvore (ao inserir um elemento, deverá ser realizado o balanceamento da árvore quando necessário);
- 2) Realizar a busca de um elemento na árvore
- 3) Realizar a impressão dos elementos da árvore utilizando um dos seguintes percursos:
 - a. Pré-ordem
 - b. Simétrica
 - c. Pós-Ordem
- 4) Permitir que a impressão dos elementos da árvore seja armazenada em um arquivo de saída do tipo txt (dependendo do percurso escolhido, o arquivo gerado deverá ser identificado com nome equivalente ao percurso, por exemplo: saidapreordem.txt).

Sobre o formato da entrega:

Os trabalhos podem ser realizados em dupla, e os arquivos .c devem ser enviados pelo moodle

Dentro do arquivo em formato .c é necessário incluir um cabeçalho comentado contendo:

// Lista 06: Árvores AVL

// Data do Trabalho

// Nome Completo 1 (e-mail) , Nome Completo 2 (e-mail).

Arquivos .c sem o cabeçalho acima serão desconsiderados (será atribuída falta e nota zero). Ambos os componentes da dupla devem enviar o trabalho pelo moodle.