**Menu**

5

**Tarea**: settings

Validar que la opción “Settings” sea seleccionada para modificar la configuración del juego a convenecia

2 hr

**Tarea**: Iniciar juego

Validar que la opción “Start Game” sea seleccionada para iniciar el juego

1 hr

**Historia: Menu**

Como: usuario

Quiero: poder visualizar el menú principal

Para: poder seleccionar alguna opción y continuar con el juego

5

**Tarea**: creditos

Validar que la opción “Credits” sea seleccionada para ver los créditos del juego

2 hr

**Tarea**: modificar nivel

Validar que la opción “Level editor” sea seleccionada para crear nuevos niveles

2 hr

**Criterios de aceptación**:

* Entrar a la opción seleccionada
* Visualizar el menu

7

**Player**

**Tarea**: Mover hacia la derecha

Mover al personaje a la derecha con los botones “s” o “<-” o cualquier botón indicado 1 hr

**Tarea**: Mover hacia la derecha

Mover al personaje a la derecha con los botones “d” o “->” o cualquier botón indicado 1 hr

**Historia: Player**

Como: usuario

Quiero: Ver a mi personaje y poder moverme

Para: Poder jugar el juego

3

**Tarea**: Sprite

Imprimir el sprite del personaje para el juego

1 hr

**Tarea**: Saltar

Hacer que el personaje salte con el botón “w” o la tecla “espacio”

1 hr

**Criterios de aceptación**:

* Visualizar al personaje
* Movimientos básicos del personaje

**Niveles**

5

**Tarea**: Imprimir nivel

El sistema imprimira en pantalla el nivel seleccionado

3 hr

**Tarea**: Seleccionar nivel

El juego preparara el nivel correspondiente para

1 hr

**Criterios de aceptación**:

* Visualizar el nivel correspondiente
* Lograr visualizar el nivel sin errores

**Historia: Niveles**

Como: usuario

Quiero: visualizar los diferentes niveles del juego

Para: jugar cada nivel del juego además de los personalizados

5

7

**Poderes**

**Tarea**: Banda amarilla

Saltar sobre las paredes

2 hr

**Tarea**: Banda blanca

Correr más rápido y saltar más lejos

1 hr

**Historia: Poderes**

Como: usuario

Quiero: poder utilizar los diferentes poderes (Bandas)

Para: poder vencer los diferentes retos del juego

20

**Tarea**: Banda azul

Tele transportarse a un punto en la dirección frontal

3 hr

**Tarea**: Banda verde

Flotar en el aire

2 hr

**Tarea**: Banda roja

Colgarse de diferentes objetos y enemigos y columpiarse en ellos

3 hr

**Criterios de aceptación**:

* Visualizar el objeto en el mapa
* Activar el poder en el personaje

5

**Enemigos**

**Tarea**: Follower

Cuadro que al hacer contacto visual con él se mueve a tu dirección

2 hr

**Tarea**: Walker

Enemigo inicial camina de derecha a izquierda y al hacer contacto el jugador muere

2 hr

**Historia: Enemigos**

Como: usuario

Quiero: poder ver a mis enemigos y áreas peligrosas del juego

Para: que no me maten al personaje

10

**Tarea**: Imitator

Enemigo copia malvada del jugador se mueve igual a los movimientos del jugar sin el uso de los poderes

2 hr

**Tarea**: Goalie

Ovalo morado con picos por todo el cuerpo que persigue al jugador horizontal o vertical mente dependiendo del movimiento del jugador

2 hr

**Tarea**: Mashuriken

Arma del mapa que lanza shurikens hacia la direccion del jugador

3 hr

**Tarea**: Rocket

Arma del mapa que lanza misiles hacia el jugador que lo persiguen

2 hr

**Tarea**: Shuriken

Arma del mapa que lanza shurikens hacia una direccion

2 hr

**Tarea**: Laser

Arma del mapa que lanza un láser de color morado con un aviso de un láser color verde

2 hr

**Tarea**: Picos

Picos en el mapa que matan al jugador

2 hr

**Criterios de aceptación**:

* Mostrar a los enemigos en el mapa
* Validar muerte del jugador al hacer contacto con uno