Lic. Ciencias de la Computación.

Ingeniería de software II.



Profesor: Juan Pablo Soto

Alumno:

* Giovanni Lopez Celaya

Viernes 2 de Diciembre de 2016

**Mexi Ninja**

**Introducción**

Mexi Ninja es un video juego de plataforma, relatando a un grupo de ninjas mexicanos donde el héroe (tu) intenta salvar a su maestro Coshi, de su rival El Bryan, utilizando diferentes bandas y utilizando sus habilidades, travesando por diversos mundos y niveles.

**Requisitos previos**

* Conocimientos mínimos del usuario
  + Conocimiento básico en github
  + Conocimiento básico de WinRar o WinZip
* Requisitos técnicos
  + Software original de Mexi Ninja
  + Software love2d este instalado

**Sección de instalación y configuración**

**Para windows**

Para obtener el software original de la aplicación necesitaremos acceder a github y podemos obtener software ya sea bajando como ZIP la carpeta desde la página:

https://github.com/LuiGiovann/MexiNinja

o clonando el repositorio mediante la línea de comandos:

$ git clone <https://github.com/LuiGiovanni/MexiNinja.git>

Ya una vez descargado el software necesitaremos que mover el archivo Mexi Ninja.exe a la carpeta Love para que el ejecutable corra.

El ejecutable lo descargaras de el siguiente link:

Una vez hecho todos los pasos, simplemente corre el ejecutable y listo.

**Para linux o Mac OS**

Para obtener el software original de la aplicación necesitaremos acceder a github y podemos obtener software ya sea bajando como ZIP la carpeta desde la página:

https://github.com/LuiGiovann/MexiNinja

o clonando el repositorio mediante la línea de comandos:

$ git clone <https://github.com/LuiGiovanni/MexiNinja.git>

Ahora debes comprimir todos los archivos en un .zip luego modificar su extension a .love, ahora simplemente corremos el programa y listo.

**Para la instalacion de love2d:**

Entra a la pagina:

<https://love2d.org/>

Descargarlo para su sistema operativo correspondiente, simplemente instalarlo y listo.

**Guía de funciones básicas de la aplicación**

Esta guía es para los usuarios del juego.

Campaña

Al entrar a la aplicación tendras la opción de iniciar la historia, jugando los diversos niveles del juego y/o repetir algún nivel pasado para llegar a puntos antes inaccesibles o mejorar tu record.

Opciones

Al seleccionar la opción “Settings” se te mostraran diferentes opciones:

* Key Bindings (Modificar los botones del juego)
* Effect Volume (Volumen de los efectos del juego)
* Music Volume (Volumen de la música del juego)
* Windowed (Pantalla completa o ventana reducidad)
* Shaders (Aun no esta incluido, sombreado para el juego)
* Background (Que tan detallado es el “background”)
* Reset Campaign (Reiniciar la historia)

Level Editor

Esta opción es utilizada para que el usuario pueda crear su propio nivel para que el/ella o sus amigos/amigas puedan jugarlo y subirlo a internet (Aun no implementado).

Credits

Los créditos del juego, ver quienes contribuyeron con el juego

Quit

Al seleccionar el juego se cerrara.

Donde encontrar ayuda y datos de contacto

Giovanni Lopez Celaya – [giovanni.lopez3523@gmail.com](mailto:giovanni.lopez3523@gmail.com)

Licenciatura en ciencias de la computación, Universidad de Sonora.