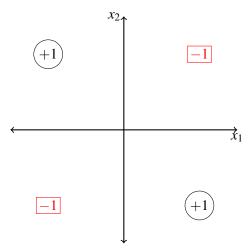
Redes neuronales con funciones de base radial

Diego Milone

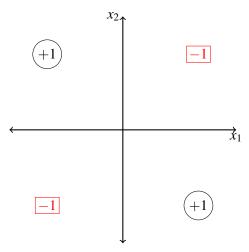
Inteligencia Computacional Departamento de Informática

FICH-UNL

¿Otra vez el problema XOR?



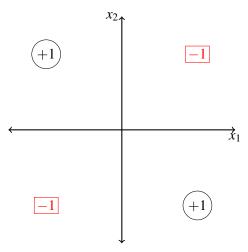
Regiones con un perceptrón multicapa



Funciones sigmoideas

Funciones radiales

Regiones radiales



Orígenes de las RBF: aproximación de funciones

$$\phi: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}$$

$$d = \phi(\mathbf{x})$$

Orígenes de las RBF: aproximación de funciones

$$\phi: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}$$

$$d = \phi(\mathbf{x})$$

Aproximación:

$$h(\mathbf{x}) = \sum_{j} w_{j} \phi(\|\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{j}\|)$$

Orígenes de las RBF: aproximación de funciones

$$\phi: \mathbb{R}^N \to \mathbb{R}$$

$$d = \phi(\mathbf{x})$$

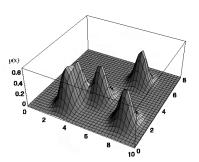
Aproximación:

$$h(\mathbf{x}) = \sum_{j} w_{j} \phi(\|\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{j}\|)$$

frecuentemente se utiliza como función de base radial:

$$\phi(\kappa) = e^{-\frac{\kappa^2}{2\sigma^2}}$$

Aproximación: ejemplo $p(\mathbf{x}) = \sum_{i} w_{i} \phi(\|\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_{j}\|)$



Arquitectura

Arquitectura

Modelo matemático

$$y_k(\mathbf{x}_\ell) = \sum_{j=1}^M w_{kj} \phi_j(\mathbf{x}_\ell)$$

Modelo matemático

$$y_k(\mathbf{x}_\ell) = \sum_{j=1}^M w_{kj} \phi_j(\mathbf{x}_\ell)$$

donde:

$$\phi_j(\mathbf{x}_\ell) = e^{-\frac{\|\mathbf{x}_\ell - \boldsymbol{\mu}_j\|^2}{2\sigma_j^2}}$$

Modelo matemático

$$y_k(\mathbf{x}_\ell) = \sum_{j=1}^M w_{kj} \phi_j(\mathbf{x}_\ell)$$

donde:

$$\phi_j(\mathbf{x}_\ell) = e^{-\frac{\|\mathbf{x}_\ell - \boldsymbol{\mu}_j\|^2}{2\sigma_j^2}}$$

¿Cuáles son los parámetros a entrenar?

RBF-NN: entrenamiento (parte 1)

Diego Milone

Inteligencia Computacional Departamento de Informática

FICH-UNL

RBF-NN: entrenamiento

- Método 1:
 - Adaptación no supervisada de las RBF
 - Utilizando el método k-medias
 - Utilizando mapas autoorganizativos
 - Otros...
 - Adaptación supervisada de los w_{kj} (LMS)

RBF-NN: entrenamiento

- Método 1:
 - Adaptación no supervisada de las RBF
 - Utilizando el método k-medias
 - Utilizando mapas autoorganizativos
 - Otros...
 - Adaptación supervisada de los w_{kj} (LMS)
- Método 2:
 - Inicialización por el Método 1
 - Adaptación supervisada de las RBF $\left(rac{\partial \xi}{\partial \mu_j}, rac{\partial \xi}{\partial \sigma_j}
 ight)$

RBF-NN: entrenamiento

- Método 1:
 - Adaptación no supervisada de las RBF
 - Utilizando el método k-medias
 - Utilizando mapas autoorganizativos
 - Otros...
 - Adaptación supervisada de los w_{kj} (LMS)
- Método 2:
 - Inicialización por el Método 1
 - Adaptación supervisada de las RBF $\left(rac{\partial \xi}{\partial \mu_j}, rac{\partial \xi}{\partial \sigma_j}
 ight)$
- En general se adaptan RBF y w_{ki} por separado.

Método NO-supervisado! (uno de los más simples)

Método NO-supervisado! (uno de los más simples) Objetivos:

• Encontrar k conjuntos C_i de forma que:

Método NO-supervisado! (uno de los más simples)

- Encontrar k conjuntos C_j de forma que:
 - Cada conjunto C_i sea lo más diferente posible de los demás

Método NO-supervisado! (uno de los más simples)

- Encontrar k conjuntos C_i de forma que:
 - Cada conjunto C_i sea lo más diferente posible de los demás
 - Los patrones \mathbf{x}_ℓ dentro de cada C_j sean lo más parecidos posible entre ellos

Método NO-supervisado! (uno de los más simples)

- Encontrar k conjuntos C_i de forma que:
 - Cada conjunto C_i sea lo más diferente posible de los demás
 - Los patrones x_ℓ dentro de cada C_j sean lo más parecidos posible entre ellos
- Encontrar el centroide μ_i de cada conjunto C_i

Método NO-supervisado! (uno de los más simples)

- Encontrar k conjuntos C_i de forma que:
 - Cada conjunto C_i sea lo más diferente posible de los demás
 - Los patrones x_ℓ dentro de cada C_j sean lo más parecidos posible entre ellos
- Encontrar el centroide μ_i de cada conjunto C_j

Ecuación de optimización:
$$\min \left\{ J = \sum\limits_{j=1}^k \sum\limits_{\ell \in C_j} \|\mathbf{x}_\ell - \boldsymbol{\mu}_j\|^2 \right\}$$

1. Inicialización: se forman los k conjuntos $C_j(0)$ con patrones \mathbf{x}_ℓ elegidos al aleatoriamente.

- 1. Inicialización: se forman los k conjuntos $C_j(0)$ con patrones \mathbf{x}_{ℓ} elegidos al aleatoriamente.
- 2. Se calculan los centroides:

$$\mu_j(n) = \frac{1}{|C_j(n)|} \sum_{\ell \in C_j(n)} \mathbf{x}_{\ell}$$

- 1. Inicialización: se forman los k conjuntos $C_j(0)$ con patrones \mathbf{x}_ℓ elegidos al aleatoriamente.
- 2. Se calculan los centroides:

$$\boldsymbol{\mu}_j(n) = \frac{1}{|C_j(n)|} \sum_{\ell \in C_j(n)} \mathbf{x}_{\ell}$$

3. Se reasignan los \mathbf{x}_{ℓ} al C_j más cercano:

$$\ell \in C_i(n) \Leftrightarrow \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_i\|^2 < \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_i\|^2 \quad \forall i \neq j$$

- 1. Inicialización: se forman los k conjuntos $C_j(0)$ con patrones \mathbf{x}_ℓ elegidos al aleatoriamente.
- 2. Se calculan los centroides:

$$\mu_j(n) = \frac{1}{|C_j(n)|} \sum_{\ell \in C_j(n)} \mathbf{x}_{\ell}$$

3. Se reasignan los \mathbf{x}_{ℓ} al C_j más cercano:

$$\ell \in C_j(n) \Leftrightarrow \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_j\|^2 < \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_i\|^2 \quad \forall i \neq j$$

4. Volver a 2 hasta que no se realicen reasignaciones.

Optimización por método de gradiente:

$$abla_{\mu}J =
abla_{\mu} \left\{ \sum_{j=1}^{k} \sum_{\ell \in C_j} \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_j\|^2
ight\} = 0$$

Optimización por método de gradiente:

$$abla_{\mu}J =
abla_{\mu} \left\{ \sum_{j=1}^{k} \sum_{\ell \in C_j} \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_j\|^2
ight\} = 0$$

$$\boldsymbol{\mu}_j(n+1) = \boldsymbol{\mu}_j(n) + \eta(\mathbf{x}_\ell - \boldsymbol{\mu}_j(n))$$

1. Inicialización: se eligen k patrones aleatoriamente y se usan como centroides iniciales $\mu_i(0) = \mathbf{x}'_{\ell}$.

- 1. Inicialización: se eligen k patrones aleatoriamente y se usan como centroides iniciales $\mu_i(0) = \mathbf{x}'_\ell$.
- 2. Selección:

$$j* = \operatorname{arg\,min}_{j} \left\{ \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_{j}(n)\| \right\}$$

- 1. Inicialización: se eligen k patrones aleatoriamente y se usan como centroides iniciales $\mu_i(0) = \mathbf{x}'_{\ell}$.
- 2. Selección:

$$j* = \operatorname{arg\,min}_{j} \left\{ \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_{j}(n)\| \right\}$$

3. Adaptación:

$$\mu_{j*}(n+1) = \mu_{j*}(n) + \eta(\mathbf{x}_{\ell} - \mu_{j*}(n))$$

- 1. Inicialización: se eligen k patrones aleatoriamente y se usan como centroides iniciales $\mu_i(0) = \mathbf{x}'_{\ell}$.
- 2. Selección:

$$j* = \operatorname{arg\,min}_{j} \left\{ \|\mathbf{x}_{\ell} - \boldsymbol{\mu}_{j}(n)\| \right\}$$

3. Adaptación:

$$\mu_{j*}(n+1) = \mu_{j*}(n) + \eta(\mathbf{x}_{\ell} - \mu_{j*}(n))$$

4. Volver a 2 hasta no encontrar mejoras significativas en J.

RBF-NN: entrenamiento (parte 2)

Diego Milone

Inteligencia Computacional Departamento de Informática

FICH-UNL

Adaptación de los pesos: generalidades

- Al entrenar los pesos, las RBF quedan fijas
- Al estar las RBF fijas se pueden obtener las salidas intermedias para cada patrón de entrada: $\phi(\mathbf{x}_{\ell})$
- Con esas salidas intermedias se puede entrenar cada perceptrón simple:

$$\mathbf{y} = \mathbf{W}\phi(\mathbf{x}_{\ell})$$

Adaptación de los pesos: generalidades

- Al entrenar los pesos, las RBF quedan fijas
- Al estar las RBF fijas se pueden obtener las salidas intermedias para cada patrón de entrada: $\phi(\mathbf{x}_{\ell})$
- Con esas salidas intermedias se puede entrenar cada perceptrón simple:

$$\mathbf{y} = \mathbf{W}\phi(\mathbf{x}_{\ell})$$

- Métodos de entrenamiento:
 - pseudo-inversa del vector $\phi(\mathbf{x}_{\ell})$
 - gradiente descendiente sobre el error cuadrático instantáneo (LMS)

$$e_k(n) = y_k(n) - d_k(n)$$

$$e_k(n) = y_k(n) - d_k(n)$$

$$\xi(n) = rac{1}{2} \sum_k e_k^2(n) = rac{1}{2} \sum_k \left(\sum_j w_{kj}(n) \phi_j(n) - d_k(n)
ight)^2$$

$$e_k(n) = y_k(n) - d_k(n)$$

$$\xi(n) = rac{1}{2} \sum_{k} e_k^2(n) = rac{1}{2} \sum_{k} \left(\sum_{j} w_{kj}(n) \phi_j(n) - d_k(n) \right)^2$$

$$\frac{\partial \xi(n)}{\partial w_{kj}(n)} = (y_k(n) - d_k(n)) \frac{\partial}{\partial w_{kj}} \left(\sum_j w_{kj}(n) \phi_j(n) - d_k(n) \right)$$

$$e_k(n) = y_k(n) - d_k(n)$$

$$\xi(n) = \frac{1}{2} \sum_{k} e_k^2(n) = \frac{1}{2} \sum_{k} \left(\sum_{j} w_{kj}(n) \phi_j(n) - d_k(n) \right)^2$$
$$\frac{\partial \xi(n)}{\partial w_{kj}(n)} = (y_k(n) - d_k(n)) \frac{\partial}{\partial w_{kj}} \left(\sum_{j} w_{kj}(n) \phi_j(n) - d_k(n) \right)$$
$$\frac{\partial \xi(n)}{\partial w_{kj}(n)} = e_k(n) \phi_j(n)$$

Regla de aprendizaje:

$$w_{kj}(n+1) = w_{kj}(n) - \eta e_k(n)\phi_j(n)$$

$$w_{kj}(n+1) = w_{kj}(n) - \eta \left(\sum_{i} w_{ki}(n) \phi_i(n) - d_k(n) \right) \phi_j(n)$$

RBF-NN MLP

RBF-NN

MLP

1 capa oculta

p capas ocultas

RBF-NN

1 capa oculta

distancia a prototipos gaussianos

MLP

p capas ocultas

hiperplanos sigmoideos

RBF-NN

1 capa oculta distancia a prototipos gaussianos representaciones locales sumadas

MLP

p capas ocultashiperplanos sigmoideosrepresentaciones distribuidas combinadas

RBF-NN

1 capa oculta distancia a prototipos gaussianos representaciones locales sumadas convergencia más simple (linealidad) entrenamiento más rápido arquitectura más simple combinación de diferentes paradigmas de aprendizaje

MLP

p capas ocultas hiperplanos sigmoideos representaciones distribuidas combinadas

Gaussianas N-dimensionales

Diego Milone

Inteligencia Computacional Departamento de Informática

FICH-UNL

Concepto, interpretación gráfica y forma matricial

Forma general \to $\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_i \in \mathbb{R}^N, \mathbf{U}_j \in \mathbb{R}^{N \times N}$:

Concepto, interpretación gráfica y forma matricial

Forma general \to $\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_{i} \in \mathbb{R}^{N}, \mathbf{U}_{j} \in \mathbb{R}^{N \times N}$:

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_j, \mathbf{U}_j) = \frac{1}{(2\pi)^{N/2} |\mathbf{U}_j|^{1/2}} \cdot e^{-\frac{1}{2} \left[(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_j)^T \mathbf{U}_j^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_j) \right]}$$

• Caso simplificado $3 \rightarrow \mathbf{U}_i = \mathbf{I}$:

$$\mathcal{N}'(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_j) = e^{-\frac{1}{2}\sum\limits_{k=1}^{N}\left(x_k - \mu_{jk}\right)^2}$$

• Caso simplificado $3 \rightarrow \mathbf{U}_i = \mathbf{I}$:

$$\mathcal{N}'(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_j) = e^{-\frac{1}{2}\sum\limits_{k=1}^{N}\left(x_k - \mu_{jk}\right)^2}$$

• Caso simplificado 2 \rightarrow $\mathbf{U}_i \in \mathbb{R}^{N \times N}$, diagonal igual:

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}, oldsymbol{\mu}_j, \mathbf{U}_j) = rac{1}{(2\pi)^{N/2} \sqrt{N} \sigma} \cdot e^{-rac{1}{2\sigma^2} \sum\limits_{k=1}^{N} \left(x_k - \mu_{jk}
ight)^2}$$

• Caso simplificado $1 \to \mathbf{U}_i \in \mathbb{R}^{N \times N}$, diagonal general:

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_j, \mathbf{U}_j) = \frac{1}{(2\pi)^{N/2} \sqrt{\sum_{k=1}^{N} \sigma_{jk}^2}} \cdot e^{-\frac{1}{2} \sum_{k=1}^{N} \frac{(x_k - \mu_{jk})^2}{\sigma_{jk}^2}}$$

• Caso simplificado $1 \to \mathbf{U}_i \in \mathbb{R}^{N \times N}$, diagonal general:

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_j, \mathbf{U}_j) = \frac{1}{(2\pi)^{N/2} \sqrt{\sum_{k=1}^{N} \sigma_{jk}^2}} \cdot e^{-\frac{1}{2} \sum_{k=1}^{N} \frac{(x_k - \mu_{jk})^2}{\sigma_{jk}^2}}$$

• Forma general $o \mathbf{x}, oldsymbol{\mu}_j \in \mathbb{R}^N, \mathbf{U}_j \in \mathbb{R}^{N imes N}$:

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}, \boldsymbol{\mu}_j, \mathbf{U}_j) = \frac{1}{(2\pi)^{N/2} |\mathbf{U}_i|^{1/2}} \cdot e^{-\frac{1}{2} \left[(\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_j)^T \mathbf{U}_j^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}_j) \right]}$$