Въвеждане на информация

Преподавател: инж. В. Маринова

Въвеждане на данни от клавиатурата

Типове данни:

- 1. Числови типове int, double
- 2. Текстови String

Работа през Конзола:

```
package demo;
import java.util.Scanner;
public class Zadacha1 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner kb=new Scanner(System.in);
        System.out.println("First number : ");
        int a=kb.nextInt();
```

```
System.out.println("Second number: ");
double b = kb.nextDouble();
Scanner kbs=new Scanner(System.in);
System.out.println("First text : ");
String st1=kbs.nextLine();
//отпечатване на въведените данни:
System.out.println("First number = "+a);
System.out.println("Second number = "+b);
System.out.println("First text = "+st1);
System.out.println("a+b = "+(a+b));
```

```
// резултата на екрана :
First number:
Second number:
5,5
First text:
Ставам за програмист
First number = 3
Second number = 5.5
First text = Ставам за програмист
a+b = 8.5
```

```
Работа чрез Диалогови прозорци:
package demo;
import javax.swing.*;
public class Zadacha1 {
public static void main(String[] args) {
      JFrame f=new JFrame(); //creating instance of Jframe
      JOptionPane.showMessageDialog(f,"Hello!! Hello again, my class:)");
      //String input
      String name=JOptionPane.showInputDialog(f,"Enter Name");
      JOptionPane.showMessageDialog(f," My name is: "+ name);
```

```
//Integer input
int x;
String stx=JOptionPane.showInputDialog(f,"Enter Integer Number");
x=Integer.parseInt(stx);
JOptionPane.showMessageDialog(f," My number is: "+ x);
```

```
//double input 1
double z;
String st=JOptionPane.showInputDialog(f,"Enter Real Number");
z=Double.parseDouble(st);
JOptionPane.showMessageDialog(f," My real number is: "+ z);
//double input 2
double y = Double.parseDouble( JOptionPane.showInputDialog(f, "Enter Next Number"));
JOptionPane.showMessageDialog(f," My number is: "+ y);
```

```
//String again
String m = JOptionPane.showInputDialog("Anyone there?");
    System.out.println(m);
    JOptionPane.showMessageDialog(f,"Hello!!Hello again, my class:) "+m);
System.exit(0);
```

Опитайте сами да реализирате посочените примери и да вложите творчество при различните варианти на реализация © Направете въвеждане на различни типове данни от клавиатурата и отпечатайте резултатите.

Благодаря за вниманието! А сега да пишем код ©