

PROGETTO INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Rubrica telefonica in Java con interfaccia grafica

[Documento che potrebbe subire modifiche]

INDICE

- 1. Obiettivi del Progetto**
- 2. Stakeholder Coinvolti**
- 3. Implementazioni**
- 4. Requisiti**
 - 4.1. Requisiti funzionali**
 - 4.2. Requisiti non funzionali**
- 5. Business value e rischio tecnico**
- 6. Business Flow**
 - 6.1. Creazione di un Contatto**
 - 6.2. Ricerca di un Contatto tramite Sottostringa**
 - 6.3. Modifica degli Attributi di un Contatto**
 - 6.4. Rimozione di un Contatto**
- 7. Esigenze di Dati e Informazioni**
- 8. Interfaccia Utente**
- 9. Interfacce con Sistemi Esterni**
- 10. Vincoli Prestazioni e Sicurezza**
- 11. Casi d'Uso**
 - 11.1. Aggiunta Contatto**
 - 11.2. Modifica Contatto**
 - 11.3. Rimozione Contatto**
 - 11.4. Importazione Contatti**
 - 11.5. Esportazione Contatti**
 - 11.6. Ricerca Contatto**

1. OBIETTIVI DEL PROGETTO

Il progetto ha come obiettivo la realizzazione di una rubrica telefonica in java. La rubrica possiede un'interfaccia grafica che deve risultare semplice ed intuitiva. Il software presenterà funzioni di gestione dei contatti tramite interfaccia grafica.

2. STAKEHOLDER COINVOLTI

- Utenti finali

3. IMPLEMENTAZIONI

L'applicazione deve poter garantire caratteristiche come:

- Gestione e personalizzazione dei contatti;
- Interfacciabilità con file esterni tramite lettura e scrittura.
- Integrazione di un sistema di ricerca dei contatti;

4.1 REQUISITI FUNZIONALI

- Il software permette la visualizzazione della rubrica
- Dati che il sistema gestisce: Nome, Cognome, Cellulare, Email
- Il software permette la creazione di un contatto con nome, cognome
- Il software permette di aggiungere ad ogni contatto un minimo di 0 numeri telefonici, fino ad un massimo di 3.
- Il software permette di aggiungere ad ogni contatto un minimo di 0 email, fino ad un massimo di 3.
- Il software permette di modificare i dati attribuiti ad un contatto.
- Il software permette di rimuovere un contatto dalla rubrica.
- Il software permette di importare i contatti da un file esterno .csv.
- Il software permette di esportare la rubrica su un file esterno .csv.
- Il software permette di ricercare un contatto tramite una sottostringa passata dall'utente.
- Il software garantisce un ordine alfabetico dei contatti basato sul cognome, in caso di necessità tramite nome.

4.2 REQUISITI NON FUNZIONALI

- scalabilità
- sicurezza
- prestazioni

5. BUSINESS VALUE E RISCHIO TECNICO

TIPO	NOME	BUSINESS VALUE	RISCHIO TECNICO DI REALIZZAZIONE
IU-1.0	Visualizzazione della rubrica	●	●
DEI-1.0	Dati che il sistema gestisce: Nome, Cognome, Cellulare, Email	●	●
FI-1.0	Creazione di un contatto tramite nome e cognome	●	●
FI-1.1	aggiunta per ogni contatto un minimo di 0 numeri telefonici, fino ad un massimo di 3.	●	●
FI-1.2	aggiunta per ogni contatto un minimo di 0 email, fino ad un massimo di 3.	●	●
FI-1.3	Modifica attributi del contatto	●	●
FI-1.4	Rimozione del contatto	●	●
FI-1.5	Importazione di contatti da un file esterno	●	●
FI-1.6	Esportazione della rubrica su un file esterno	●	●
FI-1.7	Ricerca di un contatto tramite sottostringa passata dall'utente	●	●
FI-1.8	Ordinamento alfabetico dei contatti	●	●

Legenda: FI = "Funzionalità Individuale"

BF = "Business Flow"

DEI = "Esigenza di dati e informazioni"

IU = "Interfaccia Utente"

ISE = "Interfaccia con sistemi esterni"

VPS = "Vincoli, prestazioni e sicurezza"

● = Alto

● = Medio

● = Basso

6. BUSINESS FLOW

6.1 Creazione di un contatto

l'utente accede alla rubrica e clicca su nuovo contatto; l'utente aggiunge i dati nelle rispettive caselle nome, cognome, email e/o cellulare; il software verifica i dati e inserisce il contatto nella rubrica in ogni caso.

6.2 Ricerca di un contatto tramite sottostringa

l'utente accede alla rubrica e nella sezione di ricerca inserisce la sottostringa del contatto da cercare; il software controlla la/le corrispondenza/e e mostra i risultati all'utente.

6.3 Modifica degli attributi di un contatto

l'utente accede alla rubrica e seleziona il contatto da modificare ed effettua le modifiche. Il sistema salva le modifiche

6.4 Rimozione di un contatto

l'utente accede alla rubrica e seleziona il contatto da rimuovere. L'utente effettua la rimozione e il software salva le modifiche.

7. ESIGENZE DI DATI E INFORMAZIONI

7.1 Dati Contatti

Il software deve memorizzare per ogni contatto un nome e un cognome (uno dei quali può essere vuoto); può memorizzare anche un massimo di 3 cellulari e 3 email per contatto.

8. INTERFACCIA UTENTE

8.1 Dashboard

Deve visualizzare la lista dei contatti, i pulsanti per l'aggiunta, la ricerca, la rimozione, la modifica, l'importazione da file e l'esportazione su file.

8.2 Messaggio di errore

In caso di errore nelle informazioni di creazione dell'account, ricerca di un contatto, importazione o esportazione della rubrica, il sistema deve indicare chiaramente qual è o quali sono le informazioni errate.

8.3 Design

semplice e reattivo

9. INTERFACCE CON SISTEMI ESTERNI

10. VINCOLI PRESTAZIONI E SICUREZZA

Il software deve essere sviluppato in Java e deve presentare un'interfaccia grafica sviluppata in JavaFX.

DEFINIZIONE DEI REQUISITI

La definizione dei requisiti è stata fatta tramite casi d'uso con relativi diagrammi

1° Caso d'uso

Nome: Aggiunta Contatto

Attore Partecipante: Utente

Precondizioni: -----

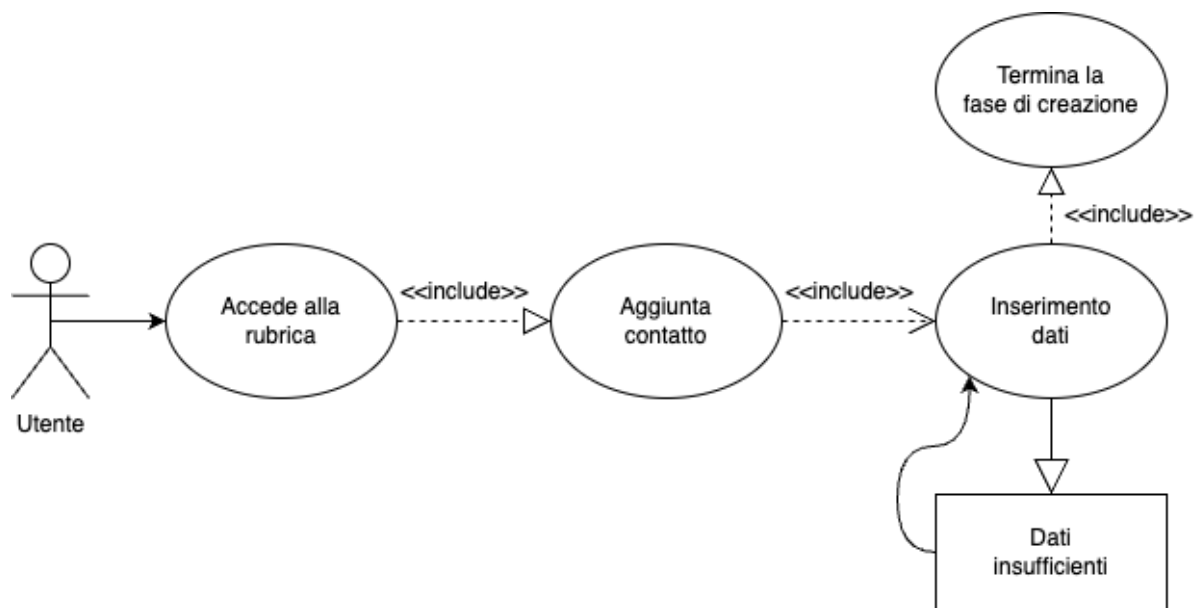
Post-condizioni: Nuovo contatto aggiunto alla rubrica

Flusso di eventi normale:

1. L'utente accede alla rubrica
2. L'utente inizia la fase di creazione del contatto
3. L'utente inserisce i dati del contatto
4. L'utente termina la fase di creazione del contatto

Flusso di eventi alternativi

- 3a. L'utente non inserisce nè nome nè cognome
- 3a.1 L'esecuzione riprende dal punto 3



2° Caso d'uso

Nome: Modifica Contatto

Attore partecipante: Utente

Precondizione: Il contatto è già presente in rubrica

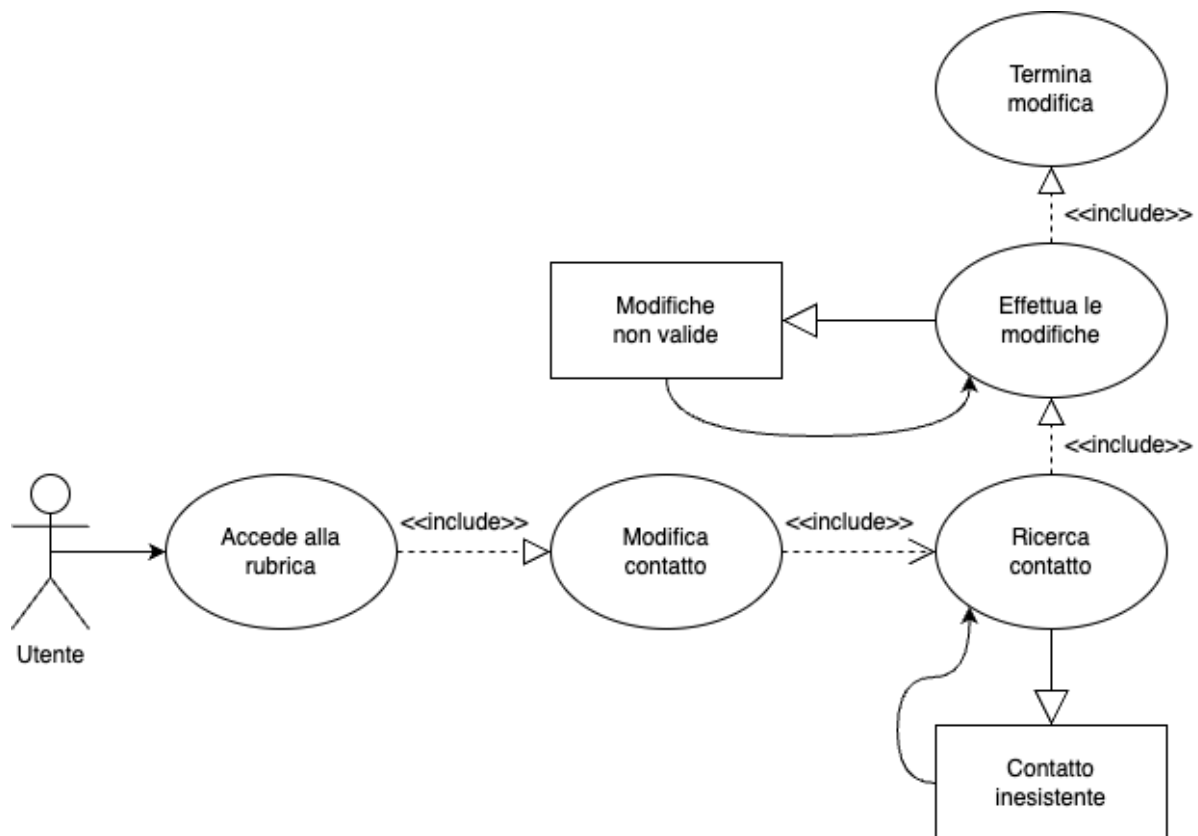
Post-condizioni: Il contatto subisce una modifica

Flusso di eventi normale:

1. L'utente accede alla rubrica
2. L'utente ricerca il contatto desiderato
3. L'utente entra nella sezione di modifica di un contatto
4. L'utente modifica gli attributi del contatto
5. L'utente termina la fase di modifica

Flussi di eventi alternativi:

- 2a. L'utente ricerca un contatto inesistente
 - 2a.1 Viene visualizzato un messaggio di errore
 - 2a.2 L'esecuzione riprende dal passo 2
- 4a. L'utente rimuove sia il nome che il cognome
 - 4a.1 Viene visualizzato un messaggio di errore
 - 4a.2 L'operazione riprende dal passo 4



3° Caso d'uso

Nome: Rimozione Contatto

Attore Partecipante: Utente

Precondizioni: Il contatto è già presente in rubrica

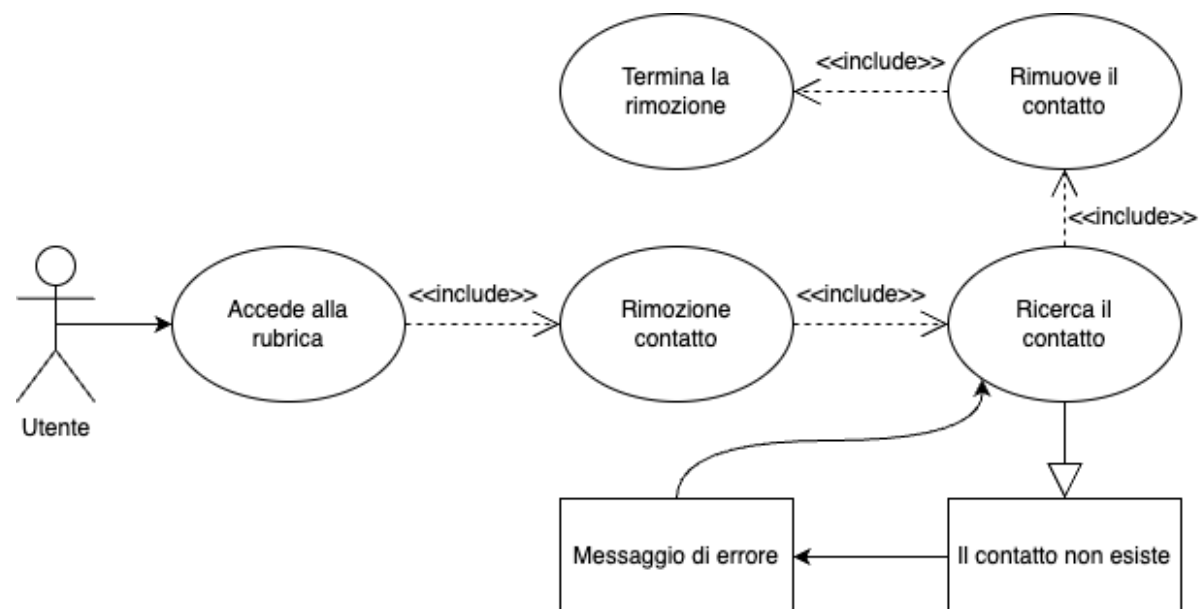
Post-condizioni: Il contatto viene rimosso

Flusso di eventi normale:

1. L'utente accede alla rubrica
2. L'utente ricerca il contatto da rimuovere
3. L'utente rimuove il contatto
4. L'utente termina la fase di rimozione del contatto

Flussi di eventi alternativi:

- 2a. L'utente ricerca un contatto inesistente
 - 2a.1 Viene visualizzato un messaggio di errore
 - 2a.2 L'esecuzione riprende dal passo 2



4° Caso d'uso

Nome: Importazione

Attore partecipante: Utente

Precondizione: -----

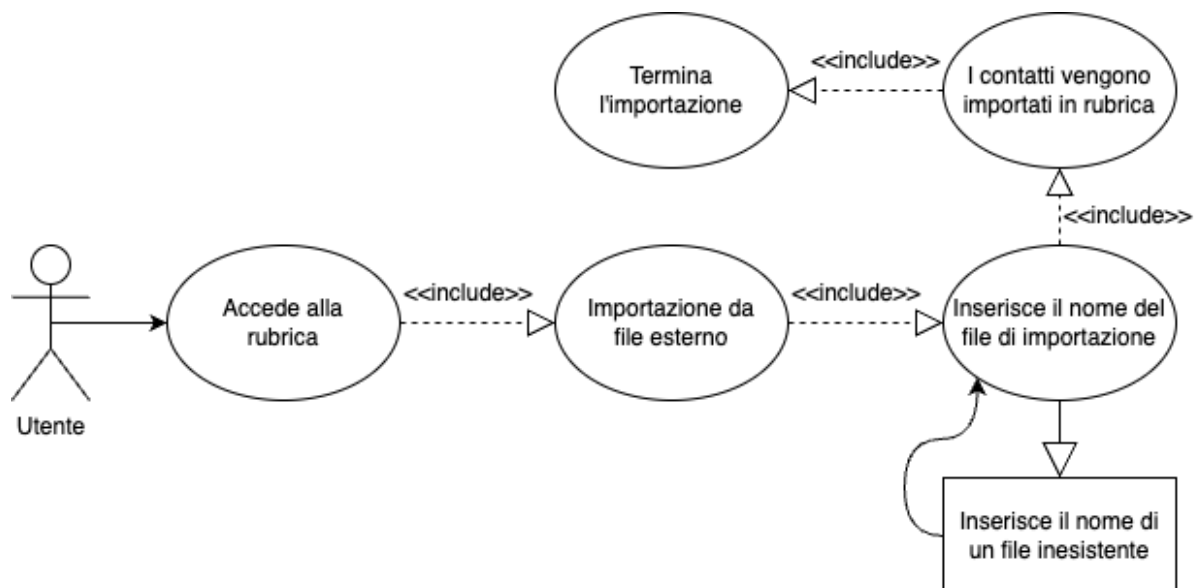
Post-condizioni: rubrica importata correttamente

Flusso di eventi normale:

1. L'utente accede alla rubrica
2. L'utente entra nella sezione di importazione della rubrica
3. L'utente seleziona il nome del file di importazione
4. I contatti vengono importati in rubrica
5. L'utente termina l'importazione

Flussi di eventi alternativi:

- 3a. L'utente inserisce il nome di un file inesistente
 - 3a.1 Viene visualizzato un messaggio di errore
 - 3a.2 L'esecuzione riprende dal passo 2



5° Caso d'uso

Nome: Esportazione

Attore partecipante: Utente

Precondizione: la rubrica contiene almeno 1 contatto

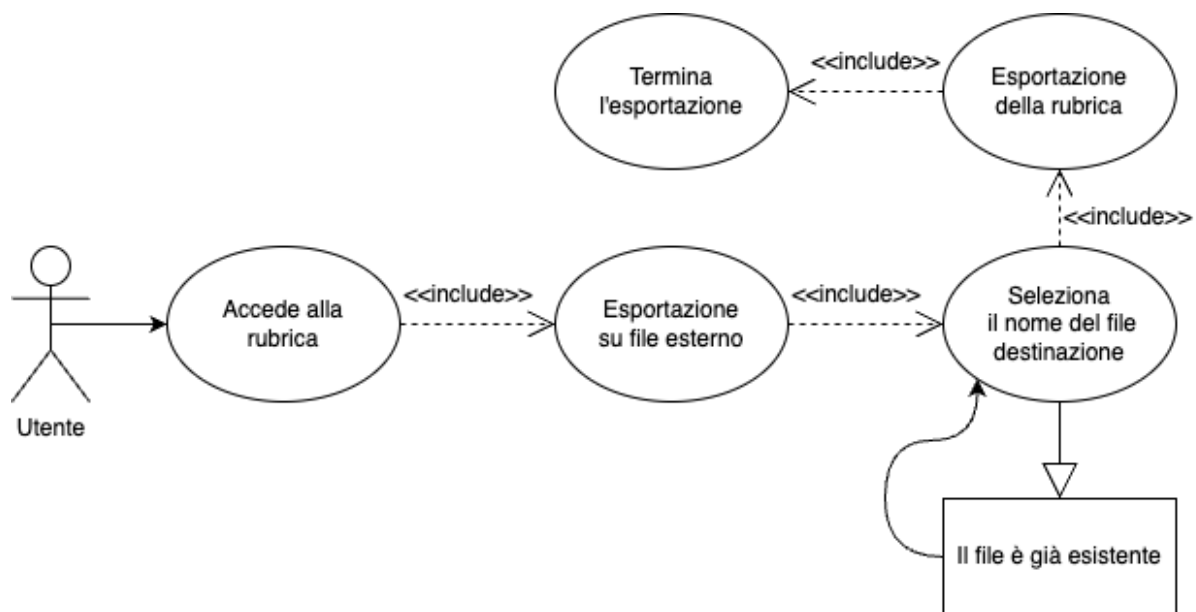
Post-condizioni: la rubrica è stata esportata correttamente

Flusso di eventi normale:

1. L'utente accede alla rubrica
2. L'utente entra nella sezione di esportazione della rubrica
3. L'utente inserisce il nome del file su cui verranno salvati i contatti
4. La rubrica viene esportata sul file
5. L'utente termina l'esportazione

Flussi di eventi alternativi:

- 3a. Il file è già esistente
 - 3a.1 Viene visualizzato un messaggio d'errore
 - 3a.2 L'esecuzione riprende dal passo 3



6° Caso d'uso

Nome: Ricerca Contatto

Attore Partecipante: Utente

Precondizione: la rubrica contiene almeno 1 contatto

Post-condizioni: L'utente trova il contatto

Flusso di eventi normale:

1. L'utente accede alla rubrica
2. L'utente inserisce la sottostringa da cercare nella barra di ricerca
3. L'utente visualizza i risultati in tempo reale
4. L'utente seleziona il contatto
5. L'utente termina la fase di ricerca

Flussi di eventi alternativi:

- 2a. Il contatto non esiste
 - 2a.1 Nessun contatto contiene la sottostringa
 - 2a.2 L'esecuzione riprende dal passo 2

