

Lab1 文件读入写出与向量：用户使用手册

姓名：黎行健

学号：2024201585

2025 年 10 月 22 日

1 本软件运行环境

os: ubuntu 22.04 arch: amd64 compiler: g++

2 操作指令及预期结果

2.1 启动

如何启动本软件？

默认可执行程序文件在所提交文件夹的 build 目录中。

Listing 1: Launch the .elf in the terminal

```
#!/bin/bash  
./build/source
```

如果找不到，那就先编译 source.cpp (ctrl+shift+b)，再去 build 目录里面找并运行

2.2 功能与提示

1. 进入程序时，会提示你打开哪个文件读入，1 为 txt 文件，2 为 bin 文件
2. 随后会提示你输入想要对向量的操作

```
size 输出向量长度  
show 打印向量  
push_back x 在向量末尾添加 x  
pop_back 在向量末尾删除元素  
insert pos x 在向量 pos 位置插入 x  
erase pos 删除 pos 位置的元素  
update pos x 修改 pos 位置的元素  
save filename 保存文件为 filename  
exit 退出程序
```

3. 在完成操作之后，系统会返回相应的结果，并等待你输入 enter
4. enter 输入之后，便进入下一次输入指令环节，前往 2

2.3 退出

在要求输入指令的时候输入 `exit`，然后再按提示 `enter` 之后即可退出

2.4 注意事项

- 指令一定要输入准确，不能多空格和换行符，否则无法准确识别
- 不要修改 `./build` `./vscode` 两个文件夹的内容
- 想要自定义输入文件，可以将其先放入 `./input` 文件夹，然后在根据相对位置，修改 `source.cpp` 里面对应代码，即 277 和 279 行的路径代码