Название – “Тренажер памяти - запомни или умри ХХХ”

Цель проекта:

Данный проект был реализован для помощи всем желающим в тренировке памяти. Игровой формат, многоуровневая система и возможность оставить свой след в списках пользователей должны помочь любому желающему в прокачке памяти.

Функционал проекта:

В данном проекте реализована многоуровневая система. Таким образом, первый уровень является весьма простым даже для новичков, а последний пройдет не каждый профи. Для прохождения уровня следует совершить весьма простую для понимания последовательность действий: запомнить последовательность цифр или цветов за определенное время (для всех уровней время на запоминание – 10сек), после чего ввести ее в «обезвреживатель» за 15 сек. Если последовательность верна, пользователь попадает на следующий уровень. Если нет, то возвращается в меню. Всего уровней 10, человек, который прошел их все, - победитель.

В проекте реализована возможность увидеть всех участников, для этого создана специальная таблица. Также есть таблица, в которой хранятся ники только победителей. Доступ к данным таблицам есть у каждого.

Повтор ников на ступени регистрации на игру невозможен, что помогает нам избежать ненужной путаницы в таблицах.

Какие возможности дает этот проект:

-Тренировать память в игровой форме

-Играть оффлайн в любой точке Земли

-Оставить свой след в памяти игры