ТЗ:

\*При запуске кода появляется заставка с надписью:

Тренажер памяти - запомни или умри ХХХ

Ваша задача - запомнить последовательность цифр или цветов и верно ее ввести на обезвреживатель до взрыва.

Не успели или не запомнили – проиграли ХХХ

Погнали?

\*После заставки открывается меню выбора действия.

-Посмотреть таблицу победителей(1).

-Посмотреть таблицу участников, начиная с самого первого пользователя(2).

-Начать игру(3).

\*(1) При выборе данного действия пользователь может увидеть таблицу, включающую тех игроков, которые прошли всю игру.

\*(2) При выборе данного действия пользователь может увидеть таблицу, включающую всех игроков, которые когда-либо играли в эту игру, и их результаты.

\*(3) При выборе данного действия пользователь должен ввести свой ник (каждый ник доступен только одному человеку) в предназначенное для этого поле. После он начинает прохождение первого уровня, на котором ему следует запомнить 5-тизначное число и по истечении времени(10сек), отводящегося на это действие, ввести это число в обезвреживатель за 15 секунд. Если число введено верно, на экране появляется спецэффект(3сек) победы и пользователь оказывается на 2-ом уровне. На 2-ом уровне ему следует запомнить последовательность из 5 цветов, после чего ввести ее в обезвреживатель. После ввода происходит проверка и либо проигрыш, либо переход на 3-ий уровень. Это продолжается на протяжении 10 уровней(на каждом 2-ом увеличение символов на один).Если пользователь проходит 10-ый уровень на экране появляется спецэффект(15сек) суперпобеды. После этого пользователь вносится в бд победителей.

При проигрыше ник пользователя вносится ТОЛЬКО в бд участников игры вместе с кол-вом уровней, которые он прошел.