

# BRANCALONIA

IL GIOCO DI RUOLO SPAGHETTI FANTASY DI ZAPPA E SPADA

Corporatura

Colore Occhi

Capelli

Sesso

Nome Giocatore

Allineamento

Punti esperienza

Razza

Classe

Background

Nome

Bonus di Competenza

Tiri Salvezza

- ◆ Forza
- Destrezza
- Costituzione
- Intelligenza
- Saggezza
- Carisma

Abilità

- Acrobazia (Des)
- Addestrare Animali (Sag)
- Arcano (Int)
- Atletica (For)
- Furtivita' (Des)
- Indagare (Int)
- Inganno (Car)
- Intimidire (Car)
- Intrattenere (Car)
- Intuizione (Sag)
- Medicina (Int)
- Natura (Int)
- Percezione (Sag)
- Persuasione (Car)
- Rapidita' di Mano (Des)
- Religione (Int)
- Sopravvivenza (Sag)
- Storia (Int)

Ispirazione

Percezione Passiva

TS contro morte

Successi

Fallimenti

Armi e Attacchi

Bonus al Colpire

CD  
Tiro Salvezza

Taglia

Massimo dei PF

PF  
Temporanei

PF  
Attuali

Dadi  
Vita

Sfinimento

Batoste

Banda

Tratti Caratteriali

Ideali

Legami

Difetti

Vivo o Morto



# BRANCONIA

IL GIOCO DI RUOLO SPAGHETTI FANTASY di ZAPPA e SPADA

Classe

Trucchetti

Caratteristica

C'D Tiro Salvezza

Bonus di Attacco

Livello

Slot Totali

Slot Spesi

I

Nome Incantesimo

2

3

Mosse

Slot Totali

Slot Spesi

Nome Mossa

Tratti e Privilegi

Malefatte

Equipaggiamento



Alleati e Organizzazioni

Note