

Guia Ruínas de Dhrakar

CRIADO POR LORDCAVE

Sumário

Capa	Pg.01
Sumário	Pg.02
O Mundo	Pg.03-04
Mapa	Pg.04
História	Pg.05
Personagens, Jogadores e Mecânicas (Pgs. 06 a 12)	
Dinheiro	Pg.06
Peso e Capacidade	Pg.07
Energia e mana	Pg.08
Personalidade	Pg.09
Inspiração	Pg.10
Iniciativa	Pg.11
Itens e equipamentos	Pg.12
Aventuras	
Monstros	Pg.13
Missões	Pg.14
Raids	Pg.

O Mundo

O mundo caótico de Ahkmar: O ponto de origem das histórias caóticas de aventureiros destemidos em busca de seus objetivos pessoais. Os diversos tipos de heróis que perpassaram por essas terras prometem histórias fantásticas de feitos incríveis. Masmorras perigosas, planícies infestadas de monstros, desafios que põem em prova a determinação de qualquer um podem ser encontradas neste mundo medieval que uma vez foi dominado pelo maligno rei Dhrakar.



A guilda Explorers of Nazalgor atualmente domina a cidade de Avalgor e grande parte das masmorras e pontos de caça nas redondezas da cidade. São pomposos, esnobes e não costumam ajudar novos aventureiros.

No século passado, ocorreu uma grande guerra entre os seres bons e o ser demoníaco Dhrakar. A Guerra durou até metade do século atual

História

Atenção Nobres Aventureiros,

Após uma grande guerra nas terras de Nalzagor, o castelo de Dhrakar ruiu. O grandioso rei maligno desapareceu misteriosamente e as ruínas se tornaram um monumento abandonado, lar de muitos monstros poderosos treinados por Drhakar.

A terra esquecida de Nalzagor se tornou um desafio para os aventureiros de todo o mundo. A nossa cidade, Avalgor, por ser a mais próxima das ruínas, cresceu e se tornou uma grande metrópole e sede da Base Principal da nossa guilda Explorers of Nalzagor. Diversos heróis vêm de longe à procura de grupos para adentrar nas ruínas e derrotar os monstros que ali vivem.

Muitos adentraram nas ruínas, porém poucos saíram com vida. Aos aventureiros iniciantes, recomendamos as missões e dungeons mais simplórias encontradas nas redondezas.

Agradecemos sua compreensão,
Diretoria da Explorers of Nalzagor.



Personagens, Jogadores e Mecânicas

Dinheiro

O dinheiro base mundial é dividido em 5 moedas as quais os valores aumentam exponencialmente entre si. As moedas podem ser convertidas com base na taxa de câmbio abaixo(Observação: A conversão só pode ser realizada em bancos ou em banqueiros via)

Missões



Uma viagem valiosa

Nível recomendado: 1-50

Dificuldade: Mais fácil que respirar

Descrição:

Uma pequena viagem de entrega de mercadorias. Garante uma quantidade de ouro razoável com poucos riscos. Sua única desvantagem é o tempo de espera: **1d10** Minutos. Dependendo do produto e da sua capacidade de carga, a quantidade de ouro recebida aumenta.

Recompensa estimada:

Gold: **1pc** ~ **1pp** (min ~ max)

Exp: 0

Itens: Nenhum

Campos verdejantes

Nível recomendado: 1-3

Dificuldade: Mamão com açúcar

Descrição:

A missão mais simplória disponível no quadro de avisos. Não se deixe enganar, um aventureiro pode ter dificuldades até mesmo lutando contra insignificantes formigas gigantes. Outros perigos podem estar à espreita. Os campos verdejantes são o lugar perfeito quando o assunto é facilidade no ganho de experiência.

Recompensa estimada:

Gold: 30pc

Exp: 40(?)

Itens: (???)

Caverna de goblins

Nível recomendado: 1-5

Dificuldade: Mais fácil que tirar doce de bebê

Descrição:

Uma base avançada de goblins se mudou para a região e está saqueando as vilas próximas. Uma grande recompensa os espera ao derrotar os goblins. Mas seria interessante devolver os pertences dos moradores da vila? Ser chamado de saqueador talvez não seja tão ruim assim.

Ruínas de Dhrakar

Nível recomendado: 45-50(?)

Dificuldade: DUNGEON FINAL

Descrição:

As lendárias ruínas do rei maligno. Ninguém sabe o que esse monumento misterioso guarda e somente os mais bravos aventureiros se desafiam a adentrar nas profundezas deste inferno maldito. Nenhuma alma viva retornou das masmorras até hoje. A área das ruínas em que a luz do sol ainda bate está sendo explorada cada vez mais por bravos aventureiros que não temem a morte e as recompensas encontradas certamente compensam a árdua tarefa.