



Aluno: Luiz Henrique Bertucci Borges	Data: 22/08/2021
Professor: André Felipe Oliveira de Azevedo Dantas	
Disciplina: Fundamentos de Programação	Curso: Neuroengenharia
Perguntas Objetivas Aula 03	

- 1) Para que o computador reconheça um programa em python é necessário somente de um interpretador da linguagem, porém, uma ferramenta pode ser utilizada para facilitar o processo de desenvolvimento, debug e execução do código. Qual o nome dessa ferramenta?
  - a) Biblioteca python
  - b) IDE (Integrated Development Environment)**
  - c) Interpretador
  - d) Extensão python
  
- 2) Qual o resultado esperado no terminal ao executar o seguinte código:  

```
#Início  
var = False  
num = 20  
var = 1  
print(var)  
print(not var)  
print(num>20)  
print(num == 20)  
#Fim
```

  - a) false, true, false, false
  - b) true, true, false, false
  - c) false, true, false, true**
  - d) false, true, true, false
  
- 3) As interfaces gráficas possuem uma ferramenta para executar o código linha a linha, possibilitando assim, a busca por quebras na lógica. Qual o nome dessa ferramenta?
  - a) debug**
  - b) interpretador
  - c) IDE
  - d) autocomplete
  
- 4) As variáveis int, float e boolean representam, respectivamente, os seguintes conjuntos:
  - a) reais, inteiros, lógicos (0 ou 1)
  - b) lógicos, caracteres, inteiros



INSTITUTO INTERNACIONAL  
DE NEUROCIÊNCIAS  
Edmond e Lily Safra

- c) **inteiros, reais, lógicos**
- d) caractere, real, lógico