

Fundamentos de Programação - Questões Objetivas da Aula 01

Beatriz Moura

01 - Tendo em vista os tipos de dados abordados na aula, assinale a alternativa correta:

- a) As informações podem ser classificadas em dois tipos: instruções e dados
- b) Constantes são valores que podem variar de acordo com instruções do algoritmo
- c) Uma variável não pode ser modificada

02 - Dados os conceitos básicos de programação assinale a alternativa que expressa a definição correta sobre Descrição Narrativa

- a) São algoritmos elaborados que apresentam todas as estruturas da linguagem de programação estudada
- b) São algoritmos expressos diretamente em linguagem natural
- c) Podem ser denominados como pseudocódigos

03 - Dados os conceitos básicos de programação, assinale a alternativa que apresenta quais as Formas de Representação de Algoritmos

- a) Binário, octal, hexadecimal
- b) Descrição Narrativa, Fluxo Convencional, Pseudocódigo
- c) Nenhuma das alternativas

04 - Assinale a alternativa que apresenta a definição de Algoritmo

- a) É uma representação gráfica onde são apresentadas formas geométricas
- b) Trata-se somente de uma sequência de caracteres que podem ser denominadas Strings
- c) É uma sequência ordenada de passos que devem ser seguidos para realização de uma tarefa

05 - Assinale a alternativa correta a respeito das Instruções Primitivas

- a) Dispositivos de Entrada - Meio pelo qual o usuário se comunica com o computador
- b) Dispositivos de Saída - Forma como os comandos devem ser escritos
- c) Semântica - Conjunto de ações que serão executadas pelo computador durante a execução de um comando