1) Descreva de forma narrativa (slide 27) com a maior quantidade de detalhes possível (Interação paciente máquina, setup, comunicação com hardware, o que estiver mais familiarizado) como se daria a utilização do Lokomat® e ZeroG®.

Lokomat®	ZeroG®
Apresentação do dispositivo ao usuário; Medir fêmur; Se o comprimento for menor que X Então escolha o colete P; Senão, será utilizado o colete M. Colocar colete no usuário; Direcionar o usuário até o aparelho; Se o colete estiver bem posicionado então por meio do dispositivo de controle baixar o suporte de peso; se não posicionar adequadamente; Prender colete no suporte de peso; Inserir dados do usuário (nome, peso, altura, tamanho do colete); Suspender usuário por meio do dispositivo de controle; Afastar cadeira de rodas; Prender exoesqueleto ao usuário; Fazer ajustes de segurança como apertar cintos e adequar aparelho ao usuário; Se estiver bem posicionado então através do setup iniciar o treino; se não posicionar adequadamente; Baixar suporte de peso; repita o movimento de marcha até que seja acionado o botão stop; escreva velocidade de marcha; escreva distância percorrida. Mostrar progresso através do setup.	Apresentação do dispositivo ao usuário; Medir o tronco; Escolher do colete adequado; Se o comprimento for menor que X Então escolha o colete P; Senão, será utilizado o colete M. Colocar colete no usuário; Se o colete estiver bem posicionado então por meio do dispositivo de controle baixar o suporte de peso; se não posicionar adequadamente; Inserir dados do usuário (nome, peso, altura, tamanho do colete); Iniciar setup para baixar o suporte de peso; Prender colete no suporte de peso; Suspender usuário por meio do dispositivo de controle; Selecionar suporte de peso; Se treino de força então treino parado; Se treino de marcha então movimento dinâmico; Se treino de marcha então escreva velocidade de marcha; escreva distância percorrida. Mostrar progresso através do setup;

2) A partir das informações colocadas no texto da questão 1, destacar o que seriam memória, processamento, entrada/saída:

Legenda:

MEMÓRIA

PROCESSAMENTO

DISPOSITIVO DE ENTRADA

DISPOSITIVO SAÍDA

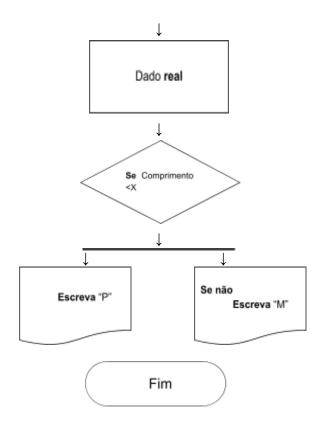
Lokomat®	ZeroG®
Apresentação do dispositivo ao usuário;	Apresentação do dispositivo ao usuário;

Medir fêmur; (real) Medir o tronco; (real) Escolher do colete adequado; (booleano) Se o comprimento for menor que X Então escolha o colete P; Se o comprimento for menor que X Senão, será utilizado o colete M. (booleano) Então escolha o colete P; Colocar colete no usuário: Senão, será utilizado o colete M. (booleano) Direcionar o usuário até o aparelho; Colocar colete no usuário: (booleano) Se o colete estiver bem posicionado então Se o colete estiver bem posicionado então por meio do dispositivo de controle baixar o por meio do dispositivo de controle baixar o suporte de peso; (booleano) suporte de peso; (booleano) não posicionar não posicionar adequadamente; (booleano) adequadamente; (booleano) Prender colete no suporte Inserir dados do usuário (nome, peso, peso:(booleano) altura, tamanho do colete);(booleano) Inserir dados do usuário (nome, peso, Iniciar setup para baixar o suporte de peso:(booleano) altura, tamanho do colete); Prender colete no suporte Suspender usuário por meio do dispositivo peso;(booleano) de controle; (booleano) Suspender usuário por meio do dispositivo Afastar cadeira de rodas; (booleano) de controle; (booleano) exoesqueleto Prender Selecionar com uso do mouse o suporte de usuário; (booleano) peso; (booleano) Fazer ajustes de segurança como apertar treino força então Se treino cintos adequar aparelho parado: (booleano) usuário; (booleano) Se treino de marcha então movimento Se estiver bem posicionado então através dinâmico; (booleano) do **setup** iniciar o treino; Se treino de marcha então (booleano) não posicionar escreva velocidade de marcha; (real) adequadamente; (booleano) escreva distância percorrida. (real) Baixar suporte de peso: (booleano) Se fim Mostrar progresso através do repita o movimento de marcha até que setup;(booleano) seja acionado o botão stop; (booleano) escreva velocidade de marcha; (real) escreva distância percorrida. (real) Se fim mostrar progresso através do setup.(booleano)

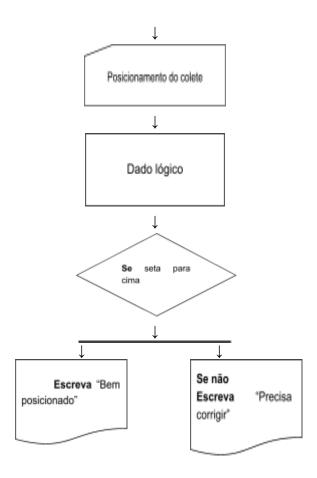
3) A partir das informações colocadas no texto da questão 1, destacar o que seriam as estruturas de repetição e de decisão.

LOKOMAT/ZERO G

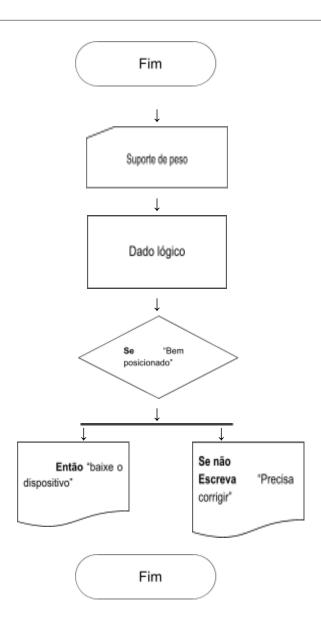


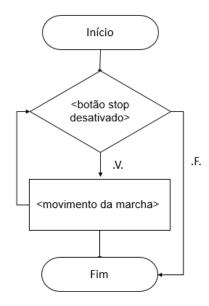


LOKOMAT/ZERO G



LOKOMAT/ZERO G





4) Converter as informações compiladas nas questões 1, 2 e 3 em um pseudocódigo conforme apresentado no slide 30.

LOKOMAT

Algoritmo Comprimento_Coxa,Comprimento_Tronco

Var N1, Comprimento real

Início

Leia N1

Comprimento \leftarrow (N1)

Se Comprimento <X então

Escreva "P"

Se não

Escreva "M"

Fim-se

Fim

Algoritmo Posicionamento_Colete

Var Seta para cima, Seta para baixo Lógico

Início Leia Seta para cima, Seta para baixo

Se Seta para cima então

Escreva "corretamente posicionado"

Se Seta para baixo

então Escreva "posicionamento precisa ser corrigido"

Fim-se

Fim

Enquanto botão stop desativado

faça

Fim_botão stop ativado

ZEROG

Algoritmo Cálculo_Comprimento_Coxa

Var N1, Comprimento real

Início

Leia N1

Comprimento \leftarrow (N1)

Se Comprimento <X então

Escreva "P"

Senão

Escreva "M"

Fim-se

Fim

Algoritmo Comprimento_Coxa,Comprimento_Tronco

Var N1, Comprimento real

Início

Leia N1

Comprimento \leftarrow (N1)

Se Comprimento <X então

Escreva "P"

Se não

Escreva "M"

Fim-se

Fim

Algoritmo Posicionamento_Colete

Var Seta para cima, Seta para baixo Lógico

Início Leia Seta para cima, Seta para baixo

Se Seta para cima então

Escreva "corretamente posicionado"

Se Seta para baixo

então Escreva "posicionamento precisa ser corrigido"

Fim-se

Fim

Algoritmo_Escolha_Treino

Escolha

Caso força

faça treino parado

Caso treino de marcha

faça treino dinâmico

Fim_escolha