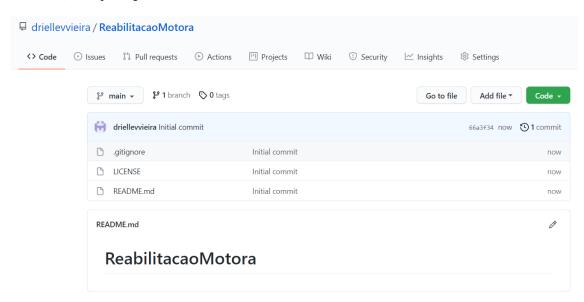


NOME COMPLETO: DRIELLE VIANA VIEIRA	Matrícula:	TURMA:	

1. a) Criação repositório

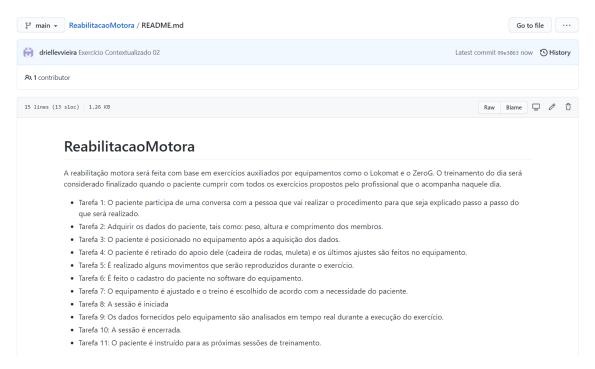


b) Tarefas

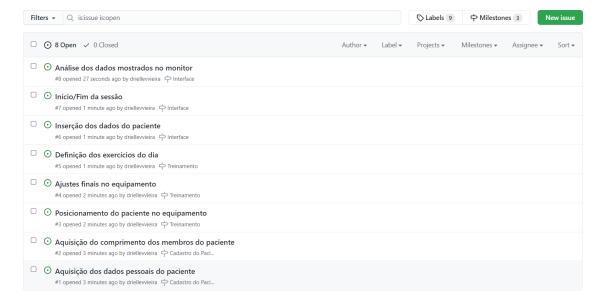
- Tarefa 1: O paciente participa de uma conversa com a pessoa que vai realizar o procedimento para que seja explicado passo a passo do que será realizado.
- Tarefa 2: Adquirir os dados do paciente, tais como: peso, altura e comprimento dos membros.
- Tarefa 3: O paciente é posicionado no equipamento após a aquisição dos dados.
- Tarefa 4: O paciente é retirado do apoio dele (cadeira de rodas, muleta) e os últimos ajustes são feitos no equipamento.
- Tarefa 5: É realizado alguns movimentos que serão reproduzidos durante o exercício.
- Tarefa 6: É feito o cadastro do paciente no software do equipamento.
- Tarefa 7: O equipamento é ajustado e o treino é escolhido de acordo com a necessidade do paciente.
- Tarefa 8: A sessão é iniciada
- Tarefa 9: Os dados fornecidos pelo equipamento são analisados em tempo real durante a execução do exercício.
- Tarefa 10: A sessão é encerrada.
- Tarefa 11: O paciente é instruído para as próximas sessões de treinamento.

c) Arquivo README





d) Issues, Milestones e Project

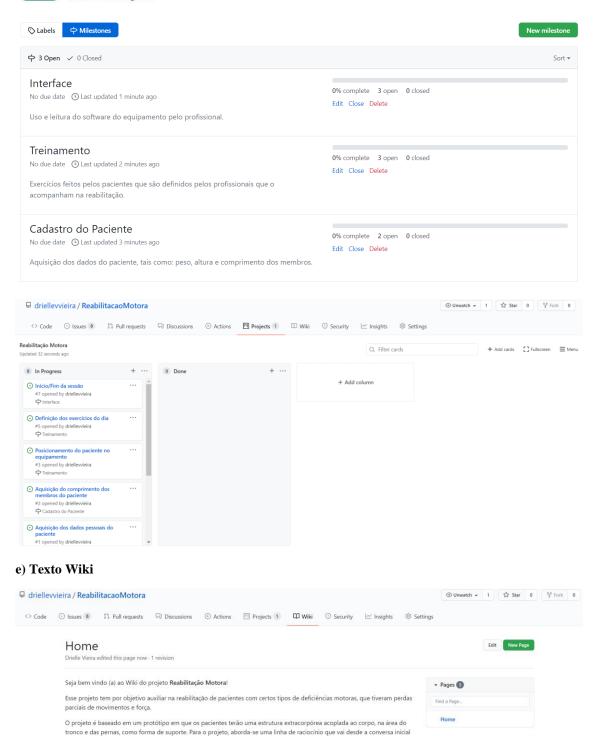




+ Add a custom sidebar

https://github.com/driellevvieir.

Clone this wiki locally



Seja bem vindo (a) ao Wiki do projeto **Reabilitação Motora**!

de acordo com o grau de evolução do paciente.

dados em tempo real, junto com o paciente.

com o paciente, a elaboração do treinamento necessário, até o acompanhamento no dia do treinamento.

Os treinamento são escolhidos e montados de acordo com o objetivo final que o profissional tem para o paciente, variando de paciente para paciente, sendo algo mais individual. Vão variar de acordo com o grau da deficiência do paciente e vão evoluindo

O software terá uma interface gráfica de fácil uso e de fácil entendimento, permitindo a inserção do cadastro do paciente e a escolha do treinamento personalizado, e por ser uma interface de fácil entendimento, o profissional poderá ler a aquisição dos

Esse projeto tem por objetivo auxiliar na reabilitação de pacientes com certos tipos de deficiências motoras, que tiveram perdas parciais de movimentos e força.



O projeto é baseado em um protótipo em que os pacientes terão uma estrutura extracorpórea acoplada ao corpo, na área do tronco e das pernas, como forma de suporte. Para o projeto, aborda-se uma linha de raciocínio que vai desde a conversa inicial com o paciente, a elaboração do treinamento necessário, até o acompanhamento no dia do treinamento.

Os treinamentos são escolhidos e montados de acordo com o objetivo final que o profissional tem para o paciente, variando de paciente para paciente, sendo algo mais individual. Vão variar de acordo com o grau da deficiência do paciente e vão evoluindo de acordo com o grau de evolução do paciente.

O software terá uma interface gráfica de fácil uso e de fácil entendimento, permitindo a inserção do cadastro do paciente e a escolha do treinamento personalizado, e por ser uma interface de fácil entendimento, o profissional poderá ler a aquisição dos dados em tempo real, junto com o paciente.

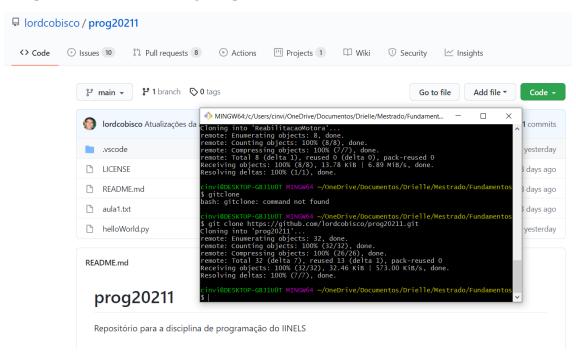
f) Clonagem no repositório no notebook

```
cinvi@DESKTOP-GBJ1UOT MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Drielle/Mestrado/Fundamentos da Programação $ git clone https://github.com/driellevvieira/ReabilitacaoMotora.git cloning into 'ReabilitacaoMotora'... remote: Enumerating objects: 8, done. remote: Counting objects: 100% (8/8), done. remote: Compressing objects: 100% (7/7), done. remote: Total 8 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 Receiving objects: 100% (8/8), 13.78 KiB | 6.89 MiB/s, done. Resolving deltas: 100% (1/1), done.

cinvi@DESKTOP-GBJ1UOT MINGW64 ~/OneDrive/Documentos/Drielle/Mestrado/Fundamentos da Programação $
```

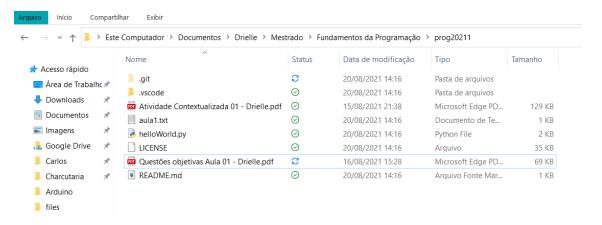
2)

a) Repositório forcado e b) Clonagem repositório

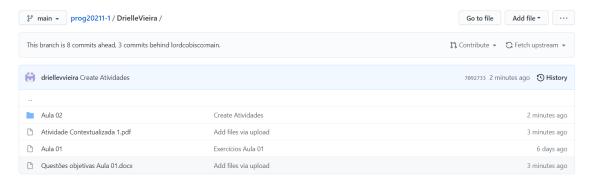


c) Arquivos da atividade 1





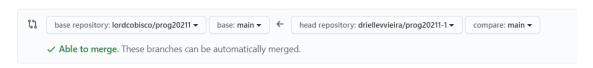
d) Atividades no repositório pessoal



e) Pull request

Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.



Atividade contextualizada 2 - exercício 2 #23

