|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Completo:  Luana cecília farache lemos leal |  | Matrícula:  2019030002 | TURMA:  2021.1 |

**OBSERVAÇÕES:** Total de Pontos = 10 pontos com peso 8. A atividade avaliativa deve ser realizada em uma folha de papel e submetida na sua respectiva pasta. Organize seus cálculos e/ou algoritmos de modo claro (letra legível) e sequenciado para permitir a correção. Qualquer ambiguidade será desconsiderada. Boa Avaliação!

O GitHub é uma plataforma de colaboração online, desenvolvida especialmente para que vários programadores trabalhem em conjunto no mesmo projeto. A utilização da plataforma evita que ocorra perda de informações, edições indevidas no arquivo e um backup das versões do arquivo. Além disso ela é possui funções de gerenciamento, ao determinar tarefas e designá-las a pessoas específicas. Funcionando como uma rede social, através do GitHub é possível encontrar diversos projetos em código aberto que permitem a implementação de diversas técnicas. Neste contexto, a ideia central da disciplina é realizar a introdução desta ferramenta para gerenciar os projetos de pesquisa, devido suas funcionalidades e aplicabilidade em qualquer contexto.

Para um bom funcionamento e gestão fluida é necessário um grande detalhamento do projeto na plataforma. Quanto mais detalhadas as informações (objetivos, tarefas, ordem de execução...) mais fácil se torna a execução e consequentemente a gestão. Esta organização estará diretamente relacionada com a produtividade e ganhos a médio e longo prazo. Logo, o foco ao usar o GitHub é a qualidade das informações e a organização.

Gerir pessoas é sempre uma tarefa desafiadora e para execução de projetos precisamos de várias pessoas. Existem diversas formas de se gerenciar e organizar projetos. Como já foi dito o GitHub é uma plataforma que facilita essa gestão, mas além de plataformas precisamos de metodologias. Dentre as metodologias de gerenciamento de equipe o Scrum é uma das mais eficientes e conhecidas. Ao dividir o projeto em pequenas tarefas (Sprints), pequenos objetivos são conseguidos em espaços de tempo adequado para o grau de dificuldade. Em reuniões semanais a equipe envolvida avalia a eficiência das tarefas e se inicia mais uma rodada de Sprints. Desta forma o projeto estará sempre avançando. Devido a simplicidade e fácil adesão, a lógica do Scrum pode ser aplicada em diversos ambientes e equipes.

Assim, ressalto a importância de técnicas e metodologias específicas para realizar o gerenciamento de projetos. Independentemente do tamanho, trabalhos em disciplinas, no desenvolvimento da dissertação de mestrado ou participação em outras pesquisas, é sempre importante ter em mente uma organização para evitar sobrecargas e conseguir resultados em prazos cabíveis.

No contexto das informações apresentadas, responda conforme solicitado. Obs: É sabido que o background dos alunos é diverso, o principal objetivo do exercício é ser capaz de organizar as informações de forma estruturada e que auxilie na execução de tarefas listadas.

1. (Fluxo de trabalho Centralizado: Slide 40) Na Atividade Contextualizada da Aula 1, há uma orientação para elaboração de um “programa”. Analisando esse programa no contexto de um projeto, este pode ser dividido em tarefas e organizado em um ambiente colaborativo para que suas partes sejam executadas por diferentes membros da equipe e o trabalho seja desenvolvido mais rapidamente. Dessa forma:
   1. Crie um repositório git para o projeto com um nome apropriado que corresponda ao produto que será desenvolvido.
   2. Separe o algoritmo desenvolvido na Atividade Contextualizada da Aula 1 em pequenas tarefas. Ex.: Desenvolver rotina para posicionamento do equipamento; criar rotina para aquisição de informações de posicionamento; desenvolver o hardware necessário para comunicação do equipamento com o computador.
   3. Criar um arquivo readme com a descrição do projeto de uma forma simples, mas que explique como alguém interessado com o projeto possa interagir.
   4. Organize o projeto na plataforma indicada, criando os milestones, issues, e organizando os quadros na aba projects (usando o básico: to do, doing, done).
   5. Prepare um wiki explicando os objetivos do projeto, fazendo uma descrição mais detalhada com uma fundamentação teórica associada.
   6. Clone o repositório criado.
   7. Adicione à pasta os arquivos criados para resolver o algoritmo da Atividade Contextualizada 1.
   8. Suba os arquivos no seu repositório.

**RESPOSTAS DA QUESTÃO 1**

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**1.a** - a. Crie um repositório git para o projeto com um nome apropriado que corresponda ao produto que será desenvolvido:

**1.b** - Separe o algoritmo desenvolvido na Atividade Contextualizada da Aula 1 em pequenas tarefas:

1. Definir critérios para uso seguro do equipamento;
2. Definir medidas padronizadas para selecionar, corretamente, o colete adequado a cada indivíduo;
3. Estabelecer parâmetros para aferição das medidas antropométricas que precisam ser introduzidas no software do ZeroG e Lokomat;
4. Estabelecer critérios para posicionamento seguro do paciente;
5. Definir parâmetros de segurança para monitoramento do paciente ao longo da utilização dos aparelhos (realizar vigilância do paciente corretamente);
6. Criar rotina para coleta de dados de ADM e força durante o treino;
7. Testar o protótipo do programa;
8. Criar rotina para aquisição de medidas de ângulo articular;
9. Editar o código de programação do software;
10. Descrever rotina de utilização do equipamento.

**1.c** - Criar um arquivo readme com a descrição do projeto de uma forma simples, mas que explique como alguém interessado com o projeto possa interagir.

UsoZeroGLokomat\_ATV.Aula2

Trata-se de um dispositivo para automação do uso do ZeroG e Lokomat. Ambos aparelhos são utilizados na reabilitação da marcha de pessoas com deficiência física. As principais funcionalidades dos dispositivos estão descritas na aba de projects e precisamos distribuir essas tarefas dentre os membros da equipe. Seja bem vindo e obrigada pelo auxílio no desenvolvimento desse projeto.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

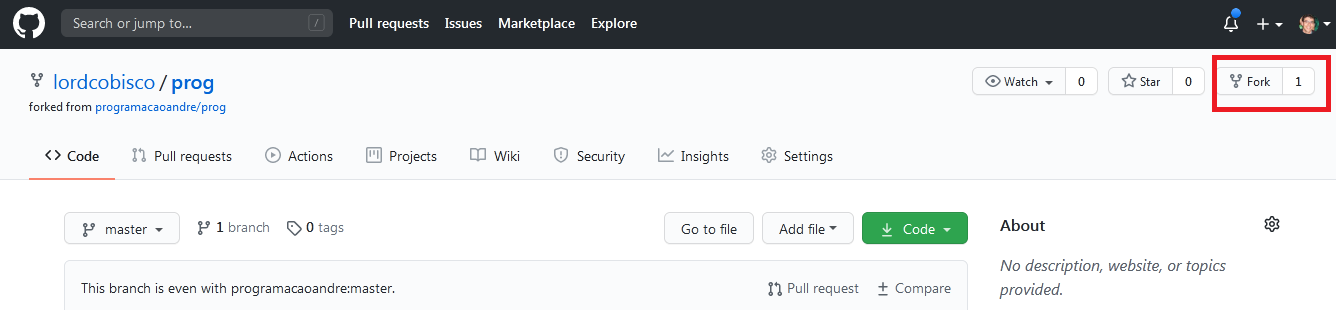
Descrição gerada automaticamente**1.d** - Organize o projeto na plataforma indicada, criando os milestones, issues, e organizando os quadros na aba projects (usando o básico: to do, doing, done).

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente**1.e** - Prepare um wiki explicando os objetivos do projeto, fazendo uma descrição mais detalhada com uma fundamentação teórica associada.

2. (Fluxo de trabalho do Gerente de Integração: Slide 41) O exercício anterior exercita um conjunto de habilidades associadas à organização do projeto em ambiente virtual, porém não explora atividades tão relacionadas a trabalhos colaborativos. Para reforçar esse segundo ponto realize as seguintes atividades:

* 1. Realize um fork do repositório criado para a disciplina com o nome de cada aluno. O fork permite que o usuáro crie uma cópia do repositório principal em um ambiente particular de edição de códigos, limitando os erros.



* 1. Clone o repositório “forkado” em seu computador;
  2. Adicione os arquivos da Atividade Contextualizada 1.
  3. Suba os arquivos no seu repositório.
  4. Crie um pull request para o arquivo na pasta principal.

Obs: É permitido usar a interface do git para realizar as atividades.