Questões objetivas – Aula 6

1. Em programação, o que é o ato de “iterar”?
2. Deletar algo
3. Repetir algo
4. Somar
5. Multiplicar
6. O comando “for” gera uma repetição infinita de vezes:
7. Verdadeiro
8. Falso
9. Em neuroengenharia, podemos utilizar estruturas de repetição na criação de algoritmos que vão nos auxiliar na automatização de realização de experimentos de aprendizado animal. Por exemplo, podemos determinar que enquanto o animal apresentar comportamento X, não receberá recompensa, e quando ele apresentar comportamento Y receberá recompensa.
10. Verdadeiro
11. Falso