* star os recursos da linguagem de programação  e situações onde é utilizada;
* Reconhecer os ambientes de programação para o Python e os recursos computacionais para utilizá-lo;
* Lembrar, reconhecer e usar comentários variáveis e tipos e operadores em Python;
* Utilizar a ferramenta de desenvolvimento para escrever comandos de entrada e saída na linguagem;
* Utilizar ferramentas de debug para visualizar variáveis e sequência de código

**Questões Aula 3**

**1)Como foi criada a linguagem Python?**

Python foi oficialmente lançada em 1991 por Guido van Rossum no Stichting Mathematisch Centrum, na Holanda. Atualmente, o desenvolvimento da linguagem é feito pela Python Software Foundation. Trata-se de uma linguagem com código aberto e disponível para a maioria das plataformas de computação.

**2) Cite diferenciais da linguagem Python:**

uma das principais características de Python é quanto a sua forma peculiar de escrever e, consequentemente, ler o código. Nela, não existem os tradicionais delimitadores formados por chaves, usados em linguagens como C, C++, C# e Java, por exemplo. Já o ponto e vírgula, usado como final de um comando nessas linguagens que citei, é opcional em Python.

**3) Fale características da utilização de variáveis em Python:**

Em Pyhton não é diferente e a criação de variáveis ocorre exatamente como em Javascript. O nome da variável do lado esquerdo, sinal de igual, e o valor do lado direito. Esse tipo de comando é chamado de atribuição. Dessa forma, um sinal de igual (=) é usado para atribuições, enquanto dois sinais (==) é usado para comparações.

**4) O que pode ser feito em Python?**

* Construir websites back-end com Django;
* Ter uma análise de dados mais assertiva com o Numpy e Pandas;
* Desenvolver projetos com inteligência artificial utilizando Scikit Learn e Keras;
* Programar jogos com o PyGames

**5) Defina o que é Debug ?**

R : O debug (ou depuração) é uma das atividades que ajuda a equipe de desenvolvimento a identificar problemas no código-fonte de um aplicativo. Ele pode ser executado durante a criação de sistemas web, aplicativos mobile ou mesmo softwares para notebooks. Em todos os casos, essa atividade reduz as chances de uma pessoa usuária tentar executar alguma atividade e não conseguir em função de um erro que poderia ser solucionado no processo de desenvolvimento.