

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет «МЭИ»

Институт	ИВТИ	
Кафедра	BMCC	

ЗАДАНИЕ НА ВЫПУСКНУЮ КВАЛИФИКАЦИОННУЮ РАБОТУ (бакалаврскую работу)

Направление	09.03.01	Информатика	и Вычислите	ельная Техника
_		(код и наи	менование)	
Направленност	гь (профиль)			
Форма обучени	ія		очная	
Тема: Разра	аботка програ	очная/очно-заоч) аммы для инт	,	ного повышения
				вых технологий
Студент	A-08-19			Балашов С.А.
	гр	уппа	подпись	фамилия и инициалы
Научный				
руководитель	к.т.н.,	доцент		Орлов Д.А.
	уч. степень	должность	подпись	фамилия и инициалы
Консультант				
	уч. степень	должность	подпись	фамилия и инициалы
Консультант				
	уч. степень	должность	подпись	фамилия и инициалы
Зав. кафедрой	к.т.н.,	доцент		Вишняков С.В.
	уч. степень	звание	подпись	фамилия и инициалы
Место выполно	ения работы	каф. ВМСС	НИУ МЭИ	

СОДЕРЖАНИЕ РАЗДЕЛОВ ЗАДАНИЯ И ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Разработать алгоритм интеллектуального повышения разрешения (суперразрешения) фотографических изображений и реализовать его для графических процессоров Nvidia. Для достижения цели работы необходимо решить следующие задачи:

- разработать алгоритм подавления шума на изображении, с применением Гауссова размытия и оператора Собеля;
- собрать обучающую выборку и обучить нейросеть, позволяющую увеличить разрешение изображения, используя инструментарий Nvidia NGX;
- реализовать алгоритм супер-разрешения в программе для ОС Windows, используя Nvidia CUDA и Nvidia NGX;

Исходные данные:

- Среда разработки Visual Studio 2019
- Язык программирования CUDA C++
- Операционная система Windows
- Дополнительные инструменты для разработки NVIDIA NGX

ПЕРЕЧЕНЬ ГРАФИЧЕСКОГО МАТЕРИАЛА

Необходимо представить следующие графические материалы по результатам работы:

- 1. Схема алгоритма Гауссого размытия по ЕСПД.
- 2. Схема алгоритма супер-разрешения изображения в NGX по ЕСПД.
- 3. Сравнение изображений низкого разрешения до и после обработки алгоритмом подавления шума.
- 4. Изображения, полученные в результате работы алгоритма супер-разрешения

Количество листов	4
Количество слайдов в презентации	Не менее 8

РЕКОМЕНДУЕМАЯ ЛИТЕРАТУРА

- 1. Nvidia. NGX Documentation [Электронный ресурс]: https://www.nvidia.com Электронные данные. Режим доступа: URL.: https://docs.nvidia.com/rtx/ngx/programming-guide/index.html
- 2. Сандерс, Дж. Технология CUDA в примерах: введение в программирование графических процессоров: Пер. с англ. Слинкина А.А., научный редактор Боресков А.В. / Сандерс Дж., Кэндрот Э. М.:ДМК Пресс, 2018 232 с.: ил.
- 3. Nvidia. Image Convolution with CUDA [Электронный ресурс]: developer.download.nvidia.com. Электронные данные. Режим доступа: URL.:https://developer.download.nvidia.com/compute/cuda/1.1-Beta/x86 website/projects/convolutionSeparable/doc/convolutionSeparable.pdf
- 4. Jia Jun Tse. Image Processing with CUDA [Электронный ресур]: https://digitalscholarship.unlv.edu. Режим доступа: URL.:https://digitalscholarship.unlv.edu/cgi/viewcontent.cgi?referer=https://www.google.com/&httpsredir=1&article=2700&context=thesesdissertations
- 5. Jayshree Ghorpade. GPGPU PROCESSING IN CUDA ARCHITECTURE [электронный ресурс]: https://arxiv.org/Jayshree Ghorpade, Jitendra Parande, Madhura Kulkarni, Amit Bawaskar // Advanced Computing: An International Journal (ACIJ), Vol.3, No.1, January 2012. Режим доступа: URL::https://arxiv.org/pdf/1202.4347.pdf
- 6. CV-Foundation, Seven ways to improve example-based single image super resolution [Электронный ресур]: https://www.cv-foundation.org Режим доступа: URL.: https://www.cv-foundation.org/openaccess/content_cvpr_2016/papers/Timofte_Seven_Ways_to_CVPR_2016_paper.pdf