

Задание КМ4

Выберите вопрос в соответствии с Вашим номером в списке группы и оформите ответ, не превышающий 2000 знаков (при необходимости ответ может содержать 1-2 рисунка).

Вопрос 14

Ваша компания должна осуществить переход от классического проектного управления к гибким методам

Область деятельности: приборостроение

Управленческая структура: директор и три его заместителя: замдиректора по разработке схемотехники, замдиректора по производству и закупкам и замдиректора по финансам.

Взаимодействие с Заказчиком - на договорной основе с возможностью включения заказчика в состав проектного менеджмента предприятия

Новые проекты (требования и проблемы):

- сокращение стоимости разработки; сжатые сроки проекта (месяцы): наличие высококвалифицированных узкоспециализированных разработчиков, территориальная разобщенность коллектива (подразделения предприятия - в разных районах или даже регионах

Какие из гибких методов Вы выберете для осуществления перехода в случае новых проектов и что потребуется изменить в Вашей компании.

Ответ:

Для заданных условий подойдет модель DSDM, так как среди приведенных требований есть требования по сокращению стоимости разработки и проблема сжатых сроков проекта.

Компании потребуется претерпеть некоторые изменения в своей деятельности – переход от классического к гибкому методу управления. Необходимо будет перейти к найму небольших команд, которые под руководством имеющихся высококвалифицированных узкоспециализированных разработчиков будут заниматься разработкой отдельных частей продукта. Каждый из отделов (отдел схемотехники, производства и финансов) будут отчитываться перед директором компании. Так как коллектив компании территориально распределен, то необходимо организовать собрания с применением технологий удаленного доступа. Так как DSDM объединяет в себе итеративный и инкрементный подход, то такие собрания позволят оценить текущие результаты работы, выявить недостатки и определить следующий этап.

Переход к модели DSDM не затронет метод взаимодействия с заказчиком (сохранится договорная основа), что со стороны заказчика является достоинством компании.

Описание DSDM:

- Метод разработки динамических систем (Dynamic Systems Development Method, DSDM) – это главным образом методика разработки программного обеспечения, основанная на концепции быстрой разработки приложений (Rapid Application Development, RAD). DSDM – это итеративный и инкрементный подход, который придаёт особое значение продолжительному участию в процессе пользователя/потребителя.
- Цель метода - сдать готовый проект вовремя и уложиться в бюджет, но в то же время регулируя изменения требований к проекту во время его разработки. DSDM входит в семейство гибкой методологии разработки программного обеспечения, а также разработок не входящих в сферу информационных технологий.