```
.386P
         ;разрешение инструкций 386
.MODEL large
;структура для описания дескрипторов сегментов
descr STRUC
limit dw 0
base 1 dw 0
base 2 db 0
      db 0
attr
lim atr db 0
base 3 db 0
ENDS
;макрос инициализации дескрипторов
load descr MACRO des, seg addr, seg size
      mov des.limit, seg size
       xor eax, eax
      mov ax, seg addr
       shl eax, 4
      mov des.base 1, ax
       rol eax, 16
      mov des.base 2, al
      ENDM
      MACRO descr, bit1, bit2, bit3
atr
;использование условных директив для проверки наличия параметров
       atr &descr=constp or bit1 or bit2 or bit3
      ENDM
;структура для описания псевдодескриптора gdtr
point STRUC
lim dw 0
adr
     dd 0
      ENDS
;атрибуты для описания дескрипторов сегментов
;постоянная часть байта AR для всех сегментов - биты 0, 4, 5, 6, 7
              10010000b
constp equ
;бит 1
code_r_n equ 00010000b
                             ; кодовый сегмент: чтение запрещено;
code r y equ 0000010b
                             ;кодовый сегмент: чтение разрешено
data wm n equ 00000000b
                             ; сегмент данных: модификация запрещена
data_wm_y equ 00000010b
                            ; сегмент данных: модификация разрешена;
;бит 2
code_n equ 00000000b
code_p equ 00000100b
                             ;обычный сегмент кода
                             ;подчиненный сегмент кода
data_
         equ 00000000b
                             ;для сегмента данных
         equ 00000000b
stack
                            ;для сегмента стека
;бит 3
code_
      equ 00001000b ;сегмент кода
data_stk equ 0000000b
                            ;сегмент данных или стека
stk segment stack 'stack' use16
    db 256 dup (0)
stk ends
; таблица глобальных дескрипторов
```

```
gdt seg segment para public 'data' use16
gdt 0
              descr <0, 0, 0, 0, 0> ;никогда не используется
                     gdt gdt 8, data wm y, data , data stk
              atr
; ниже описываем саму gdt
              descr <0, 0, 0, atr gdt gdt 8, 0, 0>
gdt gdt 8
;не используем
qdt ldt 10
              descr <0, 0, 0, 0, 0, 0>
              atr gdt ds 18, data wm y, data , data stk
gdt ds 18
              descr <0, 0, 0, atr gdt ds 18, 0, 0> ;сегмент
                     gdt vbf 20, data_wm_y, data_, data_stk
              atr
gdt es vbf 20 descr <0, 0, 0, atr gdt vbf 20, 0, 0> ;видеобуфер
              atr gdt ss 28, data wm y, stack , data stk
gdt ss 28
              descr <0, 0, 0, atr gdt ss 28, 0, 0> ; сегмент стека
                     gdt cs 30, code r y, code n, code
              atr
              descr <0,0,0, atr gdt cs 30,0,0>; сегмент кода
gdt cs 30
gdt size=$-gdt 0-1 ;pasmep GDT минус 1
GDT SEG ENDS
data segment para public 'data' use16
point gdt point <gdt size,0>
hello db "Protected mode"
hel size=$-hello
data size=$-point gdt-1
data ends
code segment byte public 'code' use16
; сегмент кода с 16-разрядным режимом адресации
assume cs:code,ss:stk
main proc
     mov ax, stk
     mov ss, ax
; заполняем таблицу глобальных дескрипторов
assume ds:gdt seg
     mov ax, gdt seg
          ds, ax
      load descr gdt gdt 8, GDT SEG, gdt size
      load descr gdt ds 18, DATA, data size
      load descr gdt es vbf 20, 0b800h, 3999
      load descr gdt ss 28, STK, 255
      load descr gdt cs 30, CODE, Offffh ;code size
assume ds:data
     mov ax, data
     mov ds, ax
;загружаем gdtr
      xor eax, eax
      mov ax, gdt seg
      shl eax, 4
      mov point_gdt.adr, eax
      lgdt point gdt
      cli
      mov al, 80h
      out 70h, al
;переключаемся в защищенный режим
     mov eax, cr0
          al, 1
      or
```

```
mov cr0, eax
;настраиваем регистры
      db 0eah ;машинный код команды jmp
         offset protect ; смещение метки перехода в сегменте команд
      dw
          30h ; селектор сегмента кода в таблице GDT
protect:
; загрузить селекторы для остальных дескрипторов
     mov ax, 18h
     mov ds, ax
      mov ax, 20h
     mov es, ax
     mov ax, 28h
     mov ss, ax
; в защищенном режиме: выводим строку в видеобуфер
     mov сx, hel size ; длина сообщения
      mov si, offset hello ;адрес строки сообщения
      mov di, 1640 ;начальный адрес видеобуфера для вывода
      mov ah, 07h ;атрибут выводимых символов
outstr1:
     mov al, [si]
     mov es:[di], ax
      inc si
      inc di
      inc di
      loop outstrl
;формирование дескрипторов для реального режима
assume ds:gdt seg
     mov ax, 8h
     mov ds, ax
     mov gdt ds 18.limit, Offffh
      mov gdt es vbf 20.limit, 0ffffh
     mov gdt ss 28.limit, Offffh
     mov gdt cs 30.limit, Offffh
assume ds:data
; загрузка теневых дескрипторов
     mov ax, 18h
      mov ds, ax
     mov ax, 20h
     mov es, ax
     mov ax, 28h
     mov ss, ax
      db
          0eah
      dw offset jump
          30h
      dw
jump:
     mov eax, cr0
      and al, Ofeh
      mov cr0, eax
      db
          0eah
     dw
          offset r mode
          code
      dw
r mode:
     mov ax, data
      mov ds, ax
     mov ax, stk
      mov ss, ax
```

sti
xor al, al
out 70h, al
mov ax, 4c00h
int 21h
main endp
code ends
end main