## МОСКОВСКИЙ ЭНЕРГЕТИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ) КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ МАШИН СИСТЕМ И СЕТЕЙ

Лабораторная работа №7 по курсу «Методы и средства передачи информации»

Тема: «Порождающая и проверочная матрица»

Выполнил: Балашов С.А., А-08-19 Проверил: доц. Оцоков Ш.А. 

 Задание 1.
 2

 Задание 2.
 3

 Приложение 1. Код программы для решения заданий 1 и 2.
 5

## Задание 1.

Вариант 2

a)	Доказ	зать, ч <sup>-</sup>	го для	кода с	пров	ерочн	ой матрицей
	0	0	0	1	1	1	1
H =	0	1	1	0	0	1	1
	1	0	1	0	1	0	1
порождающая матрица равна							
	1	1	1	0	0	0	0
G =	1	0	0	1	1	0	0
	0	1	0	1	0	1	0
	1	1	0	1	0	0	1

Доказать можно с помощью проверки условия:  $G * H^T = 0$ 

Решение приведено в приложении 1

б) Составить программу, которая выводит все кодовые слова и определяет кодовое расстояние

Табл. Решение задания 1

Н	G	Нт	G*H <sup>⊤</sup>	Кодовые слова	Кодовое расстояние
[[0 0 0 1 1 1 1] [0 1 1 0 0 1 1] [1 0 1 0 1 0 1]	[1 0 0 1 1 0 0]	[[0 0 1] [0 1 0] [0 1 1] [1 0 0] [1 0 1] [1 1 0] [1 1 1]]	[[0 0 0] [0 0 0] [0 0 0] [0 0 0]]	[[0 0 0 0 0 0 0 0] [1 1 0 1 0 1 0 1] [0 1 0 1 0 1 0] [1 0 0 0 0 1 1] [1 0 0 1 1 0 0] [0 1 0 0 1 1 0] [1 1 0 0 1 1 0] [0 0 0 1 1 1] [1 1 1 0 0 0 0] [0 0 1 1 0 1] [1 0 1 1 0 1 0] [0 1 1 0 0 1 1] [1 0 1 1 0 0 1] [0 1 1 1 0 0] [1 0 1 1 1 0 0] [1 0 1 1 1 0 0] [1 0 1 1 1 1 0] [1 1 1 1 1 1 0] [1 1 1 1 1 1 1]	3

## Задание 2.

Показать, что для систематического кода с порождающей матрицей

в качестве проверочной можно взять следующую матрицу:

Напишу программу, в которой будут случайно создаваться порождающие матрицы G для систематического кода. Проведу тесты, перемножив несколько таких матриц с проверочными матрицами H заданного типа.

Табл. 2 Тесты для задания 2

G	Н	Нт	G*H <sup>™</sup>	Опре дели тель G*H <sup>T</sup>
[0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 1. 0.] [0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 1. [0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 1. [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0	[6. 1. 1. 1. 1. 6. 1. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. ] [1. 6. 1. 1. 6. 6. 6. 1. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. ] [6. 1. 1. 6. 1. 6. 6. 6. 1. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. ] [6. 1. 1. 1. 1. 6. 6. 6. 6. 1. 6. 6. 6. 6. 6. 6. ] [1. 6. 1. 6. 1. 6. 6. 6. 6. 1. 6. 6. 6. 6. 6. ] [1. 6. 1. 6. 1. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6. 6.	[0. 1. 0. 1. 1. 0. 1. 1. 1. 1.] [0. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 0. 1.] [0. 1. 1. 0. 1. 0. 1. 1. 1. 0.] [1. 1. 0. 1. 1. 1. 1. 1. 0. 0.] [1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] [0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0.]	[[1. 0. 1. 0. 0. 1. 0. 1. 0. 1.] [0. 1. 0. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.] [0. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 0. 1. 0. 0.] [0. 1. 1. 0. 1. 1. 1. 1. 0. 0.] [1. 1. 0. 1. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0.] [1. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 1. 0.] [0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1.] [0. 0. 1. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 1.] [0. 0. 1. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 1.] [0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 1. 0. 1.]	0
[0. 1. 0. 0. 0. 1. 0. 1. 0. 0. 1. 0. 0. 1. 1.]		[[1. 0. 0. 1. 1.] [0. 1. 0. 0. 0.] [0. 0. 1. 1. 1.] [0. 1. 0. 0. 1.] [1. 1. 1. 0. 0.] [1. 0. 1. 0. 0.] [1. 1. 1. 1. 0.] [1. 1. 0. 0. 1.] [1. 0. 0. 0. 0.] [0. 0. 1. 0. 1.] [1. 0. 0. 0. 0.] [0. 1. 0. 0. 0.] [0. 0. 1. 0. 0.] [0. 0. 1. 0. 0.] [0. 0. 1. 0. 0.] [0. 0. 0. 0.] [0. 0. 0. 0.]	[[0. 0. 1. 0. 1.] [1. 0. 1. 1. 0.] [1. 1. 0. 1. 1.] [1. 0. 1. 0. 1.] [1. 1. 1. 0. 1.]	0

[6. 6, 1, 6. 6, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,	][[6, 6, 1, 1, 6, 1, 6, 6, 1, 1, 1, 6, 6, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 8,	$ \begin{bmatrix} [1. & 0. & 1. & 1. & 0. & 0. & 0. & 1. & 1$	0
[0. 1. 0. 1. 0. 0. 1. 1. 1. 0. 0. 1. 0.]	[[1. 1. 0. 0. 0. 1. 0. 1. 1. 0. 1. 0. 0.] [0. 1. 1. 0. 0. 0. 1. 1. 0. 1. 0. 1. 0.] [1. 1. 0. 1. 1. 1. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 1.]]	[[1. 0. 1.] [1. 1. 1.] [0. 1. 0.] [0. 0. 1.] [1. 0. 1.] [1. 0. 1.] [1. 1. 1.] [1. 1. 1.] [1. 0. 0.] [1. 1. 0.] [1. 0. 0.] [0. 1. 0.] [0. 1. 0.] [0. 1. 0.]	0

## Приложение 1. Код программы для решения заданий 1 и 2.

```
import numpy as np
def first():
    h = np.array([[0, 0, 0, 1, 1, 1, 1], [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1], [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]])
    print('h = \n', h)
    g = np.array([[1, 1, 1, 0, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 1, 1, 0, 0], [0, 1, 0, 1, 0, 1, 0], [1, 1, 0, 0])
1, 0, 0, 111)
   print('g = \n', g)
    ht = h.transpose()
    print('Transposed h = \n', ht)
    result = g.dot(ht) % 2
    print('g*ht = \n', result)
    keys = np.array([[0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 1], [0, 0, 1, 0], [0, 0, 1, 1],
                  [0, 1, 0, 0], [0, 1, 0, 1], [0, 1, 1, 0], [0, 1, 1, 1],
                  [1, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 1], [1, 0, 1, 0], [1, 0, 1, 1],
                  [1, 1, 0, 0], [1, 1, 0, 1], [1, 1, 1, 0], [1, 1, 1, 1]], bool)
    codeWords = keys.dot(g)
    print('Code words:\n', codeWords % 2)
    def hammingDistance(a, b):
        distance = 0
        for i in range(len(a)):
            if a[i] != b[i]:
                distance += 1
        return distance
    def minHammingDistance(code):
        minHammingDistance = len(code[0])
        for a in code:
            for b in code:
                comparison = a == b
                equal = comparison.all()
                if not equal:
                    tmp = hammingDistance(a, b)
                    if tmp < minHammingDistance:</pre>
                        minHammingDistance = tmp
        return minHammingDistance
    print("min Hamming distance: ", minHammingDistance(codeWords))
def second():
   num rows = np.random.randint(2, 11)
    num cols = np.random.randint(2, 11)
    q = np.random.randint(0, 2, (num_rows, num_cols))
    i = np.eye(num_rows)
    g = np.hstack((i, q))
    h = np.hstack((((q + 1) % 2), i))
    ht = h.transpose()
    check = g.dot(ht) % 2
   print('g = \n', g)
   print('h = \n', h)
   print('Transposed h = \n', ht)
   print('g*ht = \n', check)
   print('det(g*ht) = ', (int)(np.linalg.det(check) % 2))
first()
second()
```