

Аносов В.О. А-07-18

1. Код DLL лежит в памяти в единственном экземпляре, значит, если не использовать средства синхронизации, то и если обращение к строке было одновременным от обоих потоков, возникнет ошибка доступа к разделяемому ресурсу, значение будет считано некорректно. В противном случае - поток сможет прочитать значение.

2. Заключим изменение элементов массива в критическую секцию:

```
...  
EnterCritical();  
names[0] := names[n];  
names[n] := s;  
LeaveCritical();  
...
```

Так как не все уйдет внутри крит. секции, потоки не будут простаивать длительное время, а будут работать попеременно. Кроме того, полезно будет заполнить хэнды потоков, если потребуется их остановить или уничтожить.

~~var t1, t2: integer;~~ Кроме того, id потоков должны  
быть типа DWORD:

```
...  
var t1, t2: DWORD;  
t1Handle, t2Handle: THandle;  
...
```