

Задание 1	Описание на проекта
Дисциплина	Проектиране на човеко-машинен интерфейс 2017-2018

Участници в проекта				
№	Име и фамилия	Факултетен №	Специалност	Курс
1	Иван Младенов	61950	СИ*	III
2	Бранимир Кирилов	61908	СИ*	III

\* СИ = Софтуерно инженерство

Име на група	HCI_2018_lordendbear_61950_61908
--------------	----------------------------------

Име на проекта	Система за организиране на спортни събития
----------------	--

1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features)
<p>Sportsemblr.2 помага на хората, които обичат да спортуват да намерят съотборници или опоненти, с които да играят заедно. Най-голямата причина за това, че хората не спортуват достатъчно е липсата на достатъчно голямо общество със същите интереси. Със Sportsemblr.2 всеки, който желае да спортува, може просто да добави ново спортно събитие с локацията, датата и часа на срещата, за да могат другите потребители да видят и да се присъединят. След всяка игра, участниците могат да споделят мнението си за другите играчи, за по-добро и приятно събиране следващия път.</p>

Основните потребителски роли са:

- *Нерегистриран потребител – може да само да разглежда спортните събития и да се регистрира*
- *Обикновен потребител – може да подава заявка за участие в събитие, да създава собствено, както и да оставя мнение за другите играчи. Също така може да пише в чата на събития, в които участва.*
- *Организатор – потребител, който създава и управлява събития*
- *Участник – потребител, който участва в дадено събитие*
- *Собственик на игрище – може да публикува информация за игрища, да създава и управлява събития на тези игрища*
- *Администратор – добавя, променя и изтрива събития, мнения и потребители*

## 2. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases)

Име на потребителския случай	Кратко описание (Brief Descriptions)	Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)
2.1. Преглед на спортни събития	Всеки потребител може да преглежда предстоящите и миналите събития.	Всички потребители
2.2. Регистрация	Всеки анонимен потребител може да се регистрира в системата.	Нерегистриран потребител
2.3. Редакция на профил	Потребител може да променя информацията в профила си.	Регистриран потребител и администратор

<b>2.4. Управление на потребители</b>	Администратора може да редактира профила на всеки потребител в системата.	Администратор
<b>2.5. Създаване на събитие</b>	Всеки потребител може да създаде събитие	Регистриран потребител
<b>2.6. Редакция на събитие</b>	Организаторът на събитието може да редактира информацията за него.	Организатор, администратор
<b>2.7. Редакция на събития</b>	Администраторът може да редактира всички събития	Администратор
<b>2.8. Изпращане на заявка за включване</b>	Всеки потребител може да изпрати заявка към дадено събитие, за да може неговият организатор да го добави или премахне от участващите хора.	Регистриран потребител
<b>2.9. Писане в чата на събитие</b>	Всички потребители, които участват в дадено събитие могат да пишат в чата на събитието.	Участник
<b>2.10. Приемане/отхвърляне на заявка за включване</b>	Организатора на събитието може да приеме или отхвърли заявката на даден потребител да се включи в събитието	Организатор
<b>2.11. Оставяне на мнение за други участници</b>	Всеки участник в дадено събитие можа да напише мнението си за другите участници в събитието	Участник
<b>2.12. Управление на мнения</b>	Администратора може да модерират оставените мнения в случай на неподходящ изказ	Администратор

<b>2.13. Управление на спортове</b>	Администратора може да добавя или премахва различните видове спортове	Администратор
<b>2.14. Управление на терен</b>	Всеки собственик на терен може да редактира информацията за игрището, както и да организира събития на него	Собственик на игрище