

PROJET



420-KEC-JQ Programmation Orientée Objet avancée Semaine # 3

PROJET	1
Texcel.....	2
Caractéristiques du système.....	3
Document d'analyse	3
Bases de données	4
Réalisation.....	4

Texcel

La direction de l'entreprise Texcel a constaté une certaine inefficacité dans l'exécution des étapes des tests de jeux vidéo et a donc procédé à une nouvelle réorganisation en matière de gestion de base de données. Ainsi, vous êtes mandaté pour effectuer le travail selon les principaux éléments ci-dessous :

- Analyse de la logistique de la gestion des jeux vidéo en réalisant une analyse fonctionnelle
- Conception des bases de données,
- Conception des diagrammes de cas d'utilisation,
- Conception des diagrammes de classe, de diagramme de séquence,
- Réalisation d'un logiciel supportant les différentes fonctionnalités de l'analyse,

L'entreprise demande un nouveau système de gestion qui devra être conçu et mis en place afin de minimiser la perte de temps dû à la répétition de traitement des données. Texcel dénombre près d'une vingtaine de compagnie de jeux vidéo avec qui elle fait affaire. En moyenne, elle reçoit environ 40 contrats par mois sans compter l'augmentation de 5% à chaque année depuis sa création. Le logiciel élaboré devra donc pouvoir supporter un grand nombre de données.

Le système devra répondre aux besoins suivants :

- Création/Modification infos des jeux (plateforme, OS, thème, genre, classification).
- Création/Modification des jeux à tester.
- Création/Modification des tests
- Système facilitant la recherche d'information.
- Gestion des employés (gestion des utilisateurs)

N.B : D'autres fonctionnalités ont été demandé par l'entreprise telles la gestion des tests et la gestion de billet de travail. Ces fonctionnalités sont hors contexte pour ce présent travail

Caractéristiques du système

- Un système d'exploitation contient un nom, un code, une édition et une version.
- Une plateforme contient un nom, une configuration et un type de plateforme.
- Un jeu contient un nom, un développeur, une description, une configuration minimale, un genre, une classification et un thème.
- Un jeu peut être associé à autre jeu : l'idée ici est de refaire des tests quand les jeux sont similaires.
- Un jeu est associé à une plateforme.
- Une plateforme est associée à un système d'exploitation
- Un employé a un nom, un prénom, une date de naissance, une adresse, un téléphone résidentiel, un poste téléphonique, un matricule et des catégories d'emploi

Actuellement, deux types d'utilisateurs peuvent accéder aux systèmes : l'administrateur et les directeurs de comptes. Mais il existe aussi des testeurs et des chefs d'équipes

L'administrateur pourra :

- S'authentifier
- Créer/Consulter système d'exploitation
- Créer/Consulter plateforme
- Créer/Consulter jeu
- Créer/Consulter employé

Le directeur de compte pourra :

- Consulter système exploitation, plateforme et jeu
- Former des équipes

Un test concerne un jeu sur une plateforme et une catégorie de test. Un test est associé à un projet de test et un utilisateur lui est affecté.

Document d'analyse

Vous devrez faire des users stories décrivant les principales fonctionnalités. Vous devrez accompagner le tout avec une ébauche de vos diagrammes de classes et de séquences au plus tard la semaine prochaine.

Votre document devra aussi comporter **vos premiers prototypes d'interfaces**.

Une première réunion sera effectuée pour évaluer votre travail.

Bases de données

Vous devrez créer votre base de données avec MS SQL et utiliser ADO.net comme interface. La base de données devra être hébergée sur le serveur du Cégep.

Réalisation

Vous devrez utiliser une architecture MVC. Tout d'abord vous devrez avoir une seule classe nommée dbProvider qui accède à la base de données et exécute les requêtes SQL. L'utilisation des vues est conseillée. Ensuite, pour chaque interface utilisateur vous devrez créer un contrôleur qui sera en charge de gérer l'échange de donnée à partir de l'interface, la validation et l'accès à dbProvider. Vous devrez gérer vos exceptions.

N.B : Vous trouverez en annexe le détail de l'évaluation du projet

N.B : À remettre le lundi 20 mars.

N.B : Des demandes de changements ou d'ajout peuvent vous être soumises pendant le projet.