## Diagramme de séquence



#### 420-LAB-JQ Projet de fin d'études Semaine # 2

Diagramme de séquence	1
1. Exemple de départ	2
Diagramme de classe Système d'exploitation - Plateforme	2
Diagramme d'objets	2
2. Diagramme de séquence	3
Diagramme de séquence Créer_Sys_Exp_Simple	3
Diagramme de séquence Créer_Plateforme_Simple	4
3. Améliorations	5
Diagramme de séquence système d'exploitation réutilisable	5
Diagramme de classe MVC	6
Diagramme de séquence Créer_Sys_Exp final	7
Diagramme de séquence Créer Plateforme final	8

## 1. Exemple de départ

#### Diagramme de classe Système d'exploitation -Plateforme

Nous considérons le diagramme de classe simplifié suivant :



Figure 1:DCA

#### Diagramme d'objets

Nous obtenons le diagramme d'objets suivant qui permet d'obtenir une vue du système :

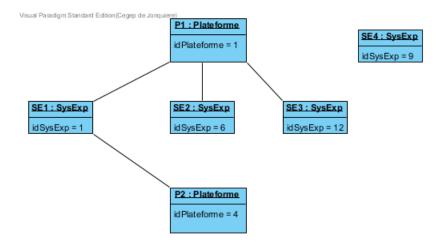


Figure 2: DCO

### 2. Diagramme de séquence

Pour tous ce qui concerne les diagrammes de séquences :

- http://www.visualparadigm.com/support/documents/vpuserguide/94/2577/7025\_cr eatingsequ.html
- https://msdn.microsoft.com/frfr/library/dd409377.aspx?f=255&MSPPError=-2147217396

#### Diagramme de séquence Créer\_Sys\_Exp\_Simple

Le diagramme de séquence associé à la création d'un système d'exploitation est illustré à la Figure 3.

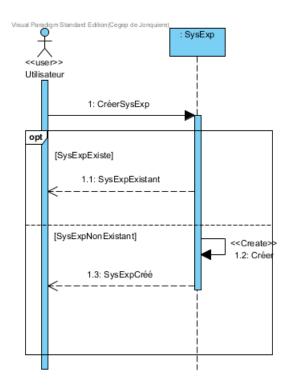


Figure 3 : DS\_Créer\_Sys\_Exp\_Simple

- Le fragment combiné opt indique une condition posée sur l'existence du système d'exploitation.
- Le stérotype « create » indique la création d'un objet.

#### Diagramme de séquence Créer\_Plateforme\_Simple

Le diagramme de séquence associé à la création d'une plateforme est illustré à la Figure 4.

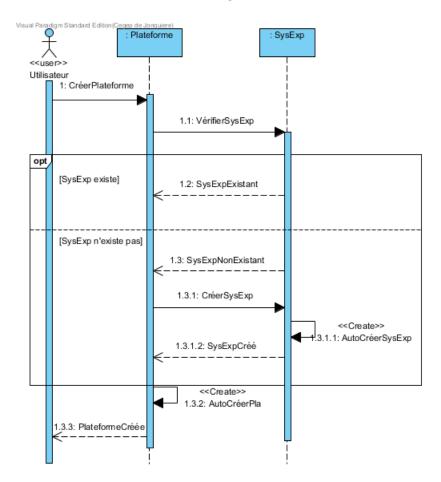


Figure 4 : DS\_Créer\_Plateforme\_Simple

- Nous avons supposé ici que la plateforme n'existait pas.
- Comme vous pouvez le remarquer nous ne pouvons pas réutiliser le diagramme de séquence de création d'un système d'exploitation

#### 3. Améliorations

# Diagramme de séquence système d'exploitation réutilisable

- L'idée est de ne plus « communiquer » directement avec un objet SysExp mais de passer par une interface homme/machine frmSysExp.
- L'objet frmSysExp possède un stéréotype boundary utilisé pour les interfaces en général.

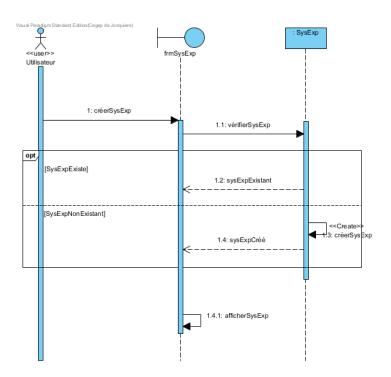


Figure 5 : DS\_Créer\_SysExp\_amélioré

 Un inconvénient majeur ici est le fait d'intégrer le code de gestion des objets systèmes d'exploitation dans les formulaire/IHM.
Vous l'avez deviné cette solution sera rejetée!

#### Diagramme de classe MVC

 Afin de mieux modéliser notre cas et avoir du code plus propre, le diagramme de classes de la Figure 1 est amélioré pour prendre en charge le modèle MVC.

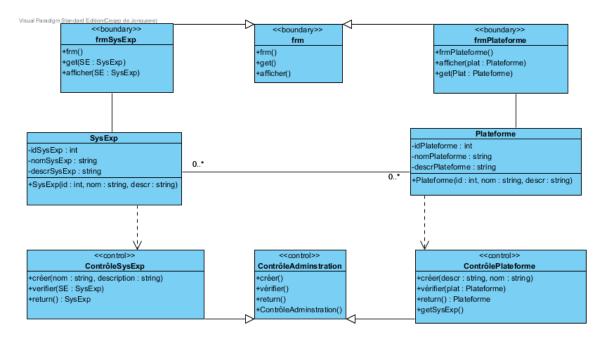


Figure 6: DC\_MVC

- Une classe ContrôleAdministration, mère de toutes les classes de contrôle est créée.
  - Cette classe servir à créer et gérer les objets dans le système.
  - o ContrôlePlateforme et ContrôleSysExp héritent de cette classe les trois méthodes en les spécialisant (override).
  - o Toutes ces classes ont un stéréotype « control ».
  - Les deux classes filles ont une dépendance respectivement par rapport à Plateforme et SysExp.
- De même, nous créons une classe mère frm et ses filles frmPlateforme et frmSysExp.
  - o Toutes ces classes sont de stéréotypes « boundary ».
  - Les deux classes filles sont associées respectivement à Plateforme et SysExp.

## Diagramme de séquence Créer\_Sys\_Exp final

Nous obtenons le diagramme de séquence de création d'un système d'exploitation suivant :

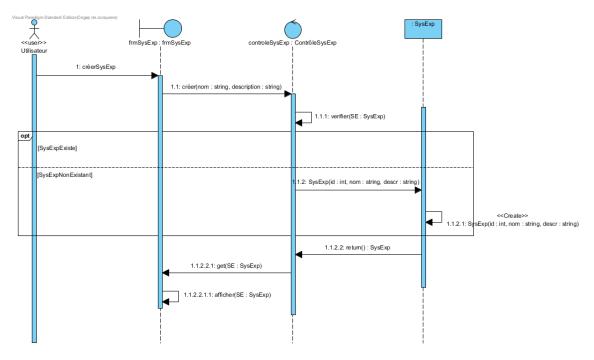


Figure 7: DS\_Sys\_Exp\_Final

#### Diagramme de séquence Créer\_Plateforme final

Nous obtenons le diagramme de séquence de création d'une plateforme suivant :

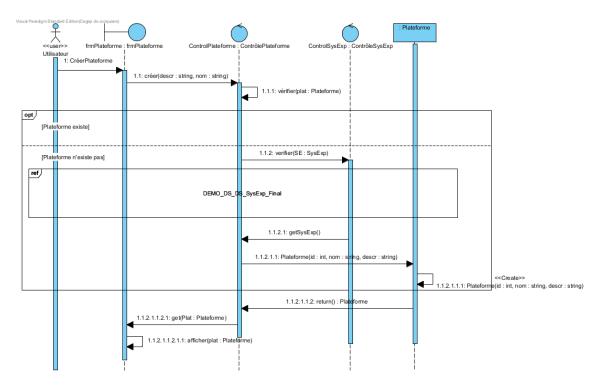


Figure 8: DS Plateforme Final

- Le fragment combiné opt conditionne l'existence de la plateforme.
- Le fragment combiné ref renvoie vers le diagramme de séquence de création d'un système d'exploitation.