1 Configurer une carte du réseau

Aperçu

Pour configurer une carte dans Zabbix, vous devez d'abord créer une carte en définissant ses paramètres généraux, puis commencer à remplir la carte avec des éléments et leurs liens.

Vous pouvez remplir la carte avec des éléments qui sont un hôte, un groupe d'hôtes, un déclencheur, une image ou une autre carte.

Les icônes sont utilisées pour représenter les éléments de la carte. Vous pouvez définir les informations qui seront affichées avec les icônes et indiquer que les problèmes récents sont affichés de manière particulière. Vous pouvez lier les icônes et définir les informations à afficher sur les liens.

Vous pouvez ajouter des URL personnalisées accessibles en cliquant sur les icônes. Ainsi, vous pouvez lier une icône d'hôte à des propriétés d'hôte ou une icône de carte à une autre carte.

Les cartes sont gérées dans *Surveillance* → *Cartes*, où elles peuvent être configurées, gérées et visualisées. Dans la vue Surveillance, vous pouvez cliquer sur les icônes et tirer parti des liens vers certains scripts et URL.

Les cartes réseau sont basées sur des graphiques vectoriels (SVG) depuis Zabbix 3.4.

Cartes publiques et privées

Tous les utilisateurs de Zabbix (y compris les utilisateurs non-administrateurs) peuvent créer des cartes réseau. Les cartes ont un propriétaire - l'utilisateur qui les a créées. Les cartes peuvent être rendues publiques ou privées.

- Les cartes publiques sont visibles par tous les utilisateurs, bien que pour pouvoir les voir, l'utilisateur doit avoir un accès en lecture à au moins un élément de la carte. Les cartes publiques peuvent être modifiées si un utilisateur/groupe d'utilisateurs dispose d'autorisations en lecture-écriture pour cette carte et au moins d'autorisations de lecture sur tous les éléments de la carte correspondante, y compris des déclencheurs dans les liens.
- Les cartes privées ne sont visibles que par leur propriétaire et les utilisateurs/groupes d'utilisateurs avec lesquels la carte est partagée par le propriétaire. Les utilisateurs réguliers (non super administrateurs) ne peuvent partager qu'avec les groupes d'utilisateurs dont ils sont membres. Les utilisateurs de niveau administrateur peuvent voir les cartes privées, qu'ils soient propriétaires ou qu'ils appartiennent à la liste des utilisateurs partagés. Les cartes privées peuvent être modifiées par le propriétaire de la carte et dans le cas où un utilisateur/groupe d'utilisateurs dispose d'autorisations en lecture-écriture pour cette carte et au moins l'autorisations de lecture sur tous les éléments de la carte correspondante, y compris les déclencheurs des liens.

Les éléments de la carte pour lesquels l'utilisateur n'a pas l'autorisation de lecture sont affichés avec une icône grisée et toutes les informations textuelles sur l'élément sont masquées. Toutefois, l'étiquette du déclencheur est visible même si l'utilisateur n'a pas d'autorisation sur le déclencheur.

Pour ajouter un élément à la carte, l'utilisateur doit également avoir au moins l'autorisation de lecture

sur celui-ci.

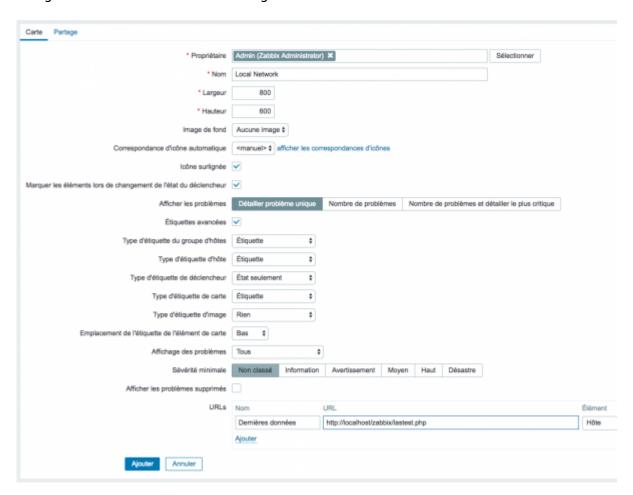
Créer une carte

Pour créer une carte, procédez comme suit :

- Allez dans Surveillance → Cartes
- Allez à la vue avec toutes les cartes
- Cliquez sur Créer une carte

Vous pouvez également utiliser les boutons *Clone* et *Clone complet* dans le formulaire de configuration d'une carte existante pour créer une nouvelle carte. En cliquant sur *Cloner*, vous conserverez les attributs généraux de mise en page de la carte d'origine, mais aucun élément. Le *Clone complet* conservera les attributs généraux de présentation et tous les éléments de la carte d'origine.

L'onglet Carte contient les attributs généraux des cartes :



Tous les champs de saisie obligatoires sont marqués d'un astérisque rouge.

Attributs généraux de la carte :

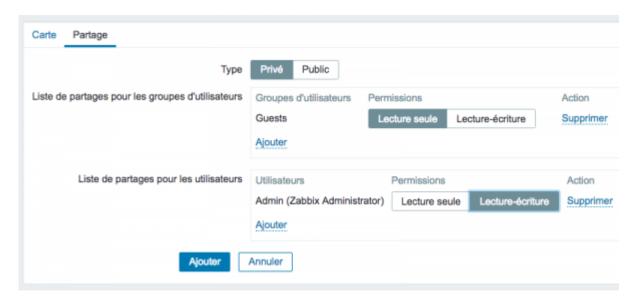
Paramètre	Description
Propriétaire	Nom du propriétaire de la carte.

Paramètre	Description
Nom	Nom unique de la carte.
Largeur	Largeur de la carte en pixels.
Hauteur	Hauteur de la carte en pixels.
Image de fond	Utiliser une image de fond : Aucune image - pas d'image de fond (fond blanc) Image - image sélectionnée à utiliser comme image de fond. Aucune mise à l'échelle n'est effectuée. Vous pouvez utiliser une carte géographique ou toute autre image pour améliorer votre carte.
Correspondance d'icône automatique	Vous pouvez configurer un correspondance automatique des icônes, configurée dans Administration \rightarrow Général \rightarrow Correspondance d'icônes. La correspondance d'icônes permet de mapper certaines icônes sur certains champs d'inventaire de l'hôte.
Icône surlignée	Si vous cochez cette case, les éléments de la carte seront surlignés. Les éléments avec un déclencheur actif recevront un fond arrondi, de la même couleur que le déclencheur de gravité la plus élevée. De plus, une ligne verte épaisse sera affichée autour du cercle si tous les problèmes sont acquittés. Les éléments avec le statut "désactivé" ou "en maintenance" auront respectivement un fond carré, gris et orange. Voir aussi : Affichage des cartes
Marquer les éléments lors de changement de l'état du déclencheur	Un changement récent de l'état du déclencheur (problème récent ou résolution) sera mis en surbrillance à l'aide de marqueurs (triangles rouges pointant vers l'extérieur) situés sur les trois côtés de l'icône de l'élément, qui n'ont pas d'étiquette. Les marqueurs sont affichés pendant 30 minutes.
Afficher les problèmes	Sélectionnez le mode d'affichage des problèmes avec un élément de carte : Détailler problème unique - le nom du problème le plus critique est affiché Nombre de problèmes - le nombre total de problème est affiché Nombre de problèmes et détailler le plus critique - le nom du problème le plus critique et le nombre total de problèmes sont affichés. 'Le plus critique' est déterminé en se basant sur : Pour les déclencheurs d'élément de carte - gravité du problème et, s'il est égal, position du déclencheur dans la liste des déclencheurs ; Pour les autres éléments de carte - gravité et, si elle est égale, identifiant de l'événement problématique (identifiant supérieur ou problème ultérieur affiché en premier). (Notez que l'ID du déclencheur était évalué plutôt de l'ID de l'événement problématique avant la version 4.0.7) Pour le déclencheur de l'élément de carte, il est basé sur la gravité du problème et, s'il est égal, sur la position du déclencheur dans la liste des déclencheurs. En cas de problèmes multiples du même déclencheur, le plus récent sera affiché.
Étiquettes avancées	Si vous cochez cette case, vous pourrez définir des types d'étiquette distincts pour les types d'éléments distincts.
Type d'étiquette de l'élément de carte	Type d'étiquette utilisé pour les éléments de carte : Étiquette - étiquette d'élément de carte Adresse IP - adresse IP Nom de l'élément - nom de l'élément (par exemple, le nom d'hôte) État seulement - état seulement (OK ou PROBLEME) Rien - aucune étiquette n'est affichée

Paramètre	Description
Emplacement de l'étiquette de l'élément de carte	Emplacement de l'étiquette par rapport à l'élément de carte : Bas - sous l'élément de carte Gauche - à gauche Droite - à droite Haut - au dessus de l'élément de carte
Affichage des problèmes	Affichage du nombre de problèmes comme : Tous - le nombre total de problème sera affichés Séparés - le nombre de problèmes acquittés sera affiché séparément du nombre de problèmes total Non acquittés uniquement - seul le nombre de problèmes non acquittés sera affiché
Sévérité minimale	Les problèmes inférieurs au niveau de gravité minimum sélectionné ne seront pas affichés sur la carte. Par exemple, si l' option Avertissement est sélectionnée, les modifications comportant des déclencheurs de niveau Information et Non classé ne seront pas répercutées dans la carte. Ce paramètre est supporté à partir de Zabbix 2.2.
Afficher les problèmes supprimés	Cochez la case pour afficher les problèmes qui seraient autrement supprimés (non affichés) en raison de la maintenance de l'hôte.
URLs	Les URLs de chaque type d'élément peuvent être définies (avec une étiquette). Ceux-ci seront affichés sous forme de liens lorsqu'un utilisateur cliquera sur l'élément en mode affichage de la carte. Les macros pouvant être utilisées dans les URLs de carte : {MAP.ID}, {HOSTGROUP.ID}, {HOST.ID}, {TRIGGER.ID}

Partage

L'onglet **Partage** contient le type de carte ainsi que les options de partage (groupe d'utilisateurs, utilisateurs) pour les cartes privées :



Paramètre	Description
	Sélectionner le type de carte : Privé - la carte n'est visible que pour certains groupes d'utilisateurs et certains utilisateurs. Publique - la carte est visible par tout le monde

Paramètre	Description
Liste de partages pour les groupes d'utilisateurs	Sélectionnez les groupes d'utilisateurs auxquels la carte est accessible. Vous pouvez autoriser un accès en lecture seule ou en lecture-écriture.
Liste de partages pour les utilisateurs	Sélectionnez les utilisateurs auxquels la carte est accessible. Vous pouvez autoriser un accès en lecture seule ou en lecture- écriture.

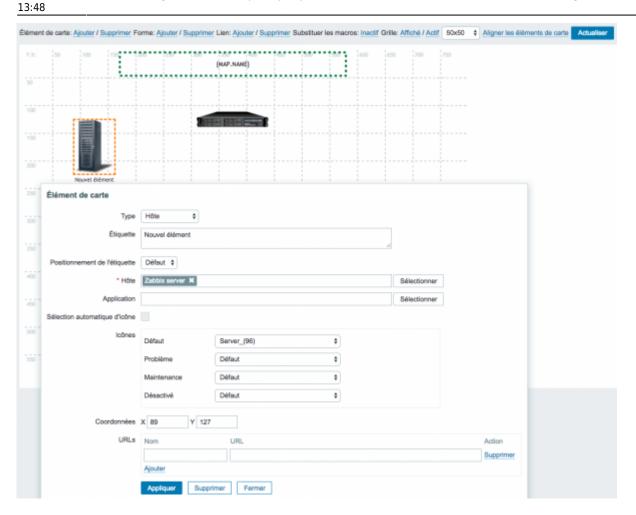
Lorsque vous cliquez sur *Ajouter* pour enregistrer cette carte, vous avez créé une carte vide avec un nom, des dimensions et certaines préférences. Maintenant, vous devez ajouter des éléments. Pour cela, cliquez sur *Constructeur* dans la liste des cartes pour ouvrir la zone modifiable.

Ajout d'éléments

Pour ajouter un élément, cliquez sur *Ajouter* à côté de "Élément de carte". Le nouvel élément apparaîtra dans le coin supérieur gauche de la carte. Faites-le glisser et déposez-le où vous voulez.

Notez qu'avec l'option Grille "Actif", les éléments seront toujours alignés sur la grille (vous pouvez choisir différentes tailles de grille dans la liste déroulante, masquer/afficher la grille). Si vous souhaitez placer des éléments n'importe où sans alignement, désactivez l'option. (Les éléments aléatoires peuvent à nouveau être alignés sur la grille avec le bouton *Aligner les éléments de carte*.)

Maintenant que vous avez quelques éléments en place, vous pouvez commencer à les différencier en donnant des noms, etc. En cliquant sur l'élément, un formulaire s'affiche et vous pouvez définir le type d'élément, donner un nom, choisir une icône différente, etc.



Attributs d'élément de carte :

Paramètre	Description
Туре	Type d'élément : Hôtes - icône représentant le statut de tous les déclencheurs de l'hôte sélectionné Carte - icône représentant le statut de tous les éléments d'une carte Déclencheur - icône représentant l'état d'un ou plusieurs déclencheurs Groupe d'hôtes - icône représentant le statut de tous les déclencheurs de tous les hôtes appartenant au groupe sélectionné Image - une icône, liée à aucune ressource
Étiquette	Étiquette d'icône, n'importe quelle chaîne. Les macros et les chaînes multilignes peuvent être utilisés dans les étiquettes.
Emplacement de l'étiquette	Emplacement de l'étiquette par rapport à l'icône : Par défaut - emplacement par défaut dans l'étiquette de la carte Bas - sous l'icône Gauche - à gauche Droite - à droite Haut - haut dessus de l'icône
Hôte	Entrez l'hôte, si le type d'élément est 'Hôte'. Ce champ est à saisie automatique. Dès que vous commencez à taper le nom d'un hôte, une liste déroulante des hôtes correspondants s'affiche. Faites défiler vers le bas pour sélectionner. Cliquez sur 'x' pour supprimer la sélection.
Carte	Sélectionnez la carte, si le type d'élément est 'Carte'.

Paramètre	Description
Déclencheurs	Si le type d'élément est 'Déclencheur', sélectionnez un ou plusieurs déclencheurs dans le champ Nouveaux déclencheurs en dessous et cliquez sur Ajouter. L'ordre des déclencheurs sélectionnés peut être modifié, mais uniquement avec la même gravité des déclencheurs. La sélection de déclencheurs multiples affecte également la résolution de la macro {HOST.*} À la fois dans les modes construction et affichage. 1 En mode construction les premières macros {HOST.*} affichées seront résolues en fonction du premier déclencheur de la liste (en fonction de leur gravité). 2 Le mode vue dépend du paramètre Affichage des problèmes dans les attributs généraux de cartes. * Si le mode choisi est Détailler problème unique les premières macros {HOST.*} affichées seront résolues en fonction du dernier déclencheur de problème détecté (quelle soit leur gravité) ou du premier déclencheur de la liste (si aucun problème n'est détecté); * Si vous choisissez le mode Nombre de problèmes et détailler le plus critique, les premières macros {HOST.*} affichées seront résolues en fonction de la gravité du déclencheur.
Groupe d'hôtes	Entrez le groupe d'hôtes, si le type d'élément est 'Groupe d'hôtes'. Ce champ est à saisie automatique. Dès que vous commencez à taper le nom d'un groupe, vous obtenez une liste déroulante des groupes correspondants. Faites défiler vers le bas pour sélectionner. Cliquez sur 'x' pour supprimer la sélection.
Application	Vous pouvez sélectionner une application, ce qui permet d'afficher uniquement les problèmes de déclencheurs appartenant à l'application donnée. Ce champ est disponible pour les types d'élément hôte et groupe d'hôtes et supporté depuis Zabbix 2.4.0 .
Sélection automatique d'icônes	Dans ce cas, une correspondance d'icône sera utilisée pour déterminer quelle icône afficher.
Icônes	Vous pouvez choisir d'afficher différentes icônes pour l'élément dans les cas suivants : défaut, problème, maintenance, désactivé.
Coordonnée X	Coordonnée X de l'élément de carte.
Coordonnée Y	Coordonnée Y de l'élément de carte.
URLs	Des URLs spécifiques à l'élément peuvent être définies pour l'élément. Ceux-ci seront affichés sous forme de liens lorsqu'un utilisateur cliquera sur l'élément en mode affichage de la carte. Si l'élément a ses propres URLs et qu'il existe des URLs de niveau carte pour son type, elles seront combinées dans le même menu. Les macros pouvant être utilisées dans les URLs d'élément de carte : {MAP.ID}, {HOSTGROUP.ID}, {HOST.ID}, {TRIGGER.ID}

Les éléments ajoutés ne sont pas automatiquement enregistrés. Si vous quittez la page, toutes les modifications risquent d'être perdues.

Par conséquent, il est judicieux de cliquer sur le bouton **Actualiser** dans le coin supérieur droit. Une fois cliqué, les modifications sont enregistrées indépendamment de ce que vous choisissez dans la fenêtre suivante.

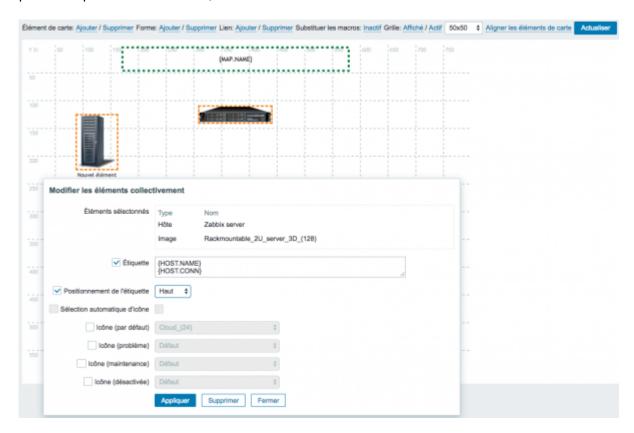
Les options de grille sélectionnées sont également enregistrées avec chaque carte.

Sélection d'éléments

Pour sélectionner des éléments, sélectionnez-en un, puis maintenez la touche *Ctrl* pour sélectionner les autres.

Vous pouvez également sélectionner plusieurs éléments en faisant glisser un rectangle dans la zone d'édition et en en sélectionnant tous les éléments (option disponible depuis Zabbix 2.0).

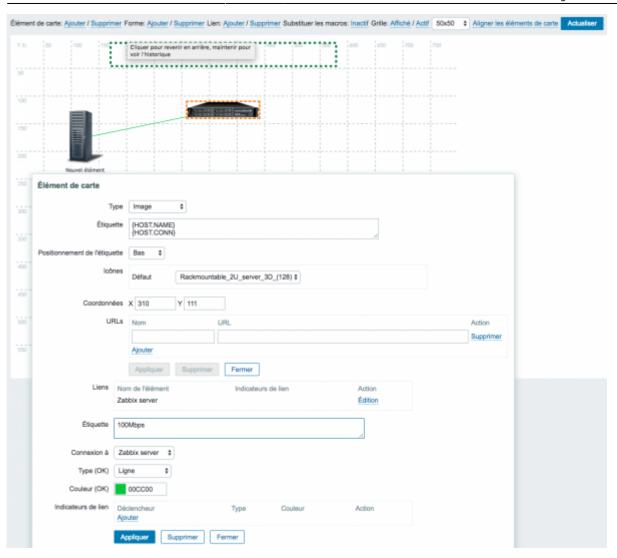
Une fois que vous avez sélectionné plusieurs éléments, la forme de la propriété de l'élément passe en mode modification collective afin que vous puissiez modifier les attributs des éléments sélectionnés en une seule fois. Pour ce faire, cochez l'attribut à l'aide de la case à cocher et entrez une nouvelle valeur pour cet attribut. Vous pouvez utiliser des macros ici (telles que, par exemple, {HOST.NAME} pour l'étiquette de l'élément).



Liaison des éléments

Une fois que vous avez placé certains éléments sur la carte, il est temps de les relier. Pour lier deux éléments, vous devez d'abord les sélectionner. Avec les éléments sélectionnés, cliquez sur *Ajouter* à côté de Lien.

Avec un lien créé, le formulaire de l'élément contient désormais une section *Liens* supplémentaire. Cliquez sur *Éditer* pour modifier les attributs de lien.



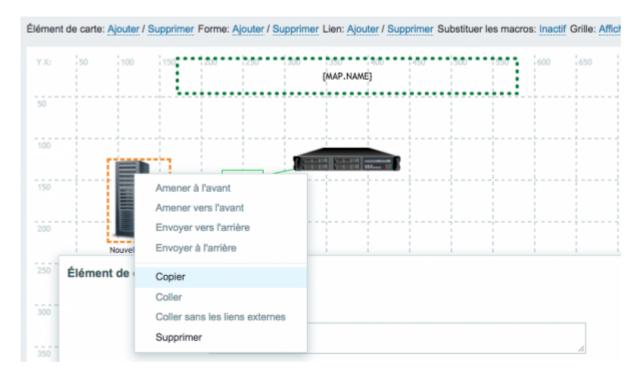
Attributs de lien:

Paramètre	Description
Étiquette	Étiquette qui sera affichée en haut du lien. La macro {host:key.func(param)} est supportée dans ce champs, mais uniquement avec les fonctions de déclencheurs avg, last, min et max, avec des secondes indiquées en paramètres.
Connexion à	L'élément auquel le lien se connecte.
Type (OK)	Style de lien par défaut : Ligne - ligne simple Ligne épaisse - ligne épaisse Point - points Ligne pointillées - ligne pointillées
Couleur (OK)	Couleur par défaut du lien.
Indicateurs de lien	Liste des déclencheurs liés au lien. Si un déclencheur a le statut PROBLÈME, son style est appliqué au lien.

Déplacer et copier-coller des éléments

Plusieurs éléments sélectionnés peuvent être **déplacés** à un autre endroit de la carte en cliquant sur l'un des éléments sélectionnés, en maintenant le bouton de la souris enfoncé et en déplaçant le curseur à l'emplacement souhaité.

Un ou plusieurs éléments peuvent être **copiés** en sélectionnant les éléments, puis en cliquant sur un élément sélectionné avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant *Copier* dans le menu.



Pour coller les éléments, cliquez avec le bouton droit de la souris sur une zone de la carte et sélectionnez *Coller* dans le menu. L'option *Coller sans liens externes* permet de coller les éléments en conservant uniquement les liens entre les éléments sélectionnés.

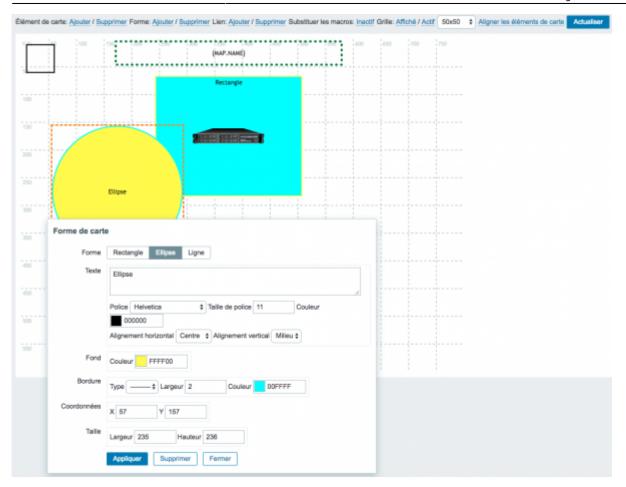
Le copier-coller fonctionne dans la même fenêtre de navigateur. Les raccourcis clavier ne sont pas pris en charge.

Ajout de formes

En plus des éléments cartographiques, il est également possible d'ajouter des formes. Les formes ne sont pas des éléments de carte. ils ne sont qu'une représentation visuelle. Par exemple, une forme rectangulaire peut être utilisée comme arrière-plan pour regrouper certains hôtes. Des formes rectangulaires et elliptiques peuvent être ajoutées.

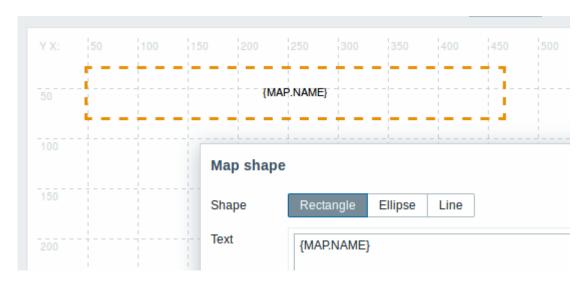
Pour ajouter une forme, cliquez sur *Ajouter* à côté de Forme. La nouvelle forme apparaîtra dans le coin supérieur gauche de la carte. Glissez-la et déposez-la où vous voulez.

Une nouvelle forme est ajoutée avec les couleurs par défaut. En cliquant sur la forme, un formulaire s'affiche et vous pouvez personnaliser l'apparence de la forme, ajouter du texte, etc.



Pour sélectionner des formes, sélectionnez-en une, puis maintenez la touche *Ctrl* enfoncée pour sélectionner les autres. Avec plusieurs formes sélectionnées, les propriétés communes peuvent être modifiées collectivement, comme avec les éléments.

Du texte peut être ajouté dans les formes. Pour afficher uniquement le texte, la forme peut être rendue invisible en supprimant la bordure de la forme (sélectionnez 'Aucune' dans le champ *Bordure*). Par exemple, notez que la macro {MAP.NAME}, visible dans la capture d'écran ci-dessus, est en fait une forme de rectangle avec du texte, que vous pouvez voir en cliquant sur la macro :



{MAP.NAME} correspond au nom de la carte configurée lors de l'affichage de la carte.

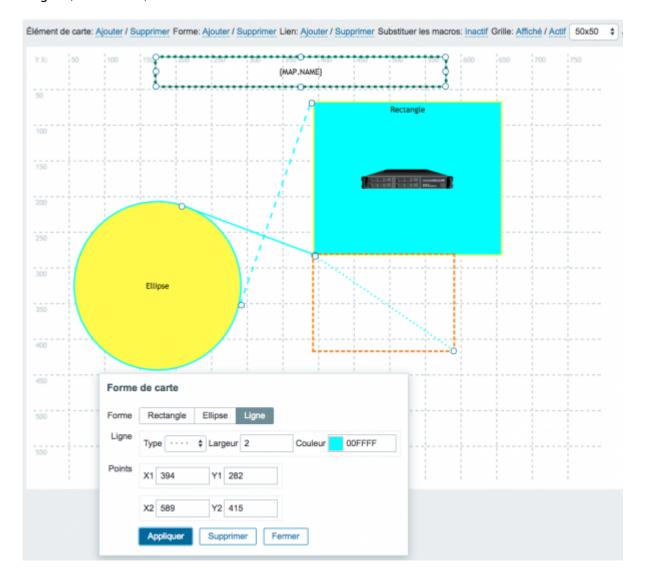
Si des hyperliens sont utilisés dans le texte, ils deviennent cliquables lors de l'affichage de la carte.

Le retour à la ligne pour le texte est toujours "activé" dans les formes. Cependant, dans une ellipse, les lignes sont entourées comme si l'ellipse était un rectangle. Le retour à la ligne n'étant pas implémenté, les mots longs (les mots qui ne correspondent pas à la forme) ne sont pas enveloppés mais masqués (page du constructeur) ou coupés (autres pages avec des cartes).

Ajout de lignes

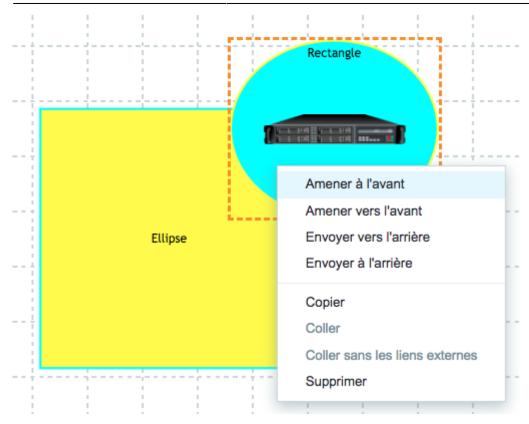
En plus des formes, il est également possible d'ajouter des lignes. Les lignes peuvent être utilisées pour relier des éléments ou des formes dans une carte.

Pour ajouter une ligne, cliquez sur *Ajouter* à côté de Forme. Une nouvelle forme apparaîtra dans le coin supérieur gauche de la carte. Sélectionnez-le et cliquez sur *Ligne* dans le formulaire d'édition pour changer la forme en une ligne. Ajustez ensuite les propriétés de la ligne, telles que le type, la largeur, la couleur, etc.



Ordre d'affichage des formes et des lignes

Pour placer une forme devant une autre (ou inversement), cliquez dessus avec le bouton droit de la souris pour afficher le menu des formes de la carte.



From

https://www.zabbix.com/documentation/4.0/ - Zabbix Documentation 4.0

Permanent link:

https://www.zabbix.com/documentation/4.0/fr/manual/config/visualisation/maps/map

