Que hace: zoom

Clase :

Funciones:

De donde se sacó:

Implementación: zoom

Clase: Mapa

Funciones: OnScale

De donde se sacó:

<https://developer.android.com/reference/android/view/ScaleGestureDetector>

<https://www.youtube.com/watch?v=t8TU1ZB_MfQ>

Implementación: Dialogflow

Clase: principal y Animaldetails

Funciones: CambioAnimal, onError, onAudioLevel, AInitializer, onListeningStarted, onListeningCanceled , onListeningFinished

Los rojos son métodos que te obligan a tener

De donde se sacó:

<https://dialogflow.com/docs/getting-started>

<https://github.com/dialogflow/dialogflow-android-client>

Implementación: Sensores

Clase: principal y Animaldetails

Funciones: SensorInitializer, onSensorChanged, AccelerometeChanged , ProximityChanged

De donde se sacó:

<https://developer.android.com/reference/android/hardware/SensorManager>

<https://developer.android.com/guide/topics/sensors/sensors_motion>

<https://code.tutsplus.com/es/tutorials/android-sensors-in-depth-proximity-and-gyroscope--cms-28084>

Implementación: Touch

Clase: principal y Animaldetails

Funciones: dispatchTouchEvent

De donde se sacó:

<https://developer.android.com/reference/android/view/View.html#dispatchTouchEvent(android.view.MotionEvent)>

Implementación: QR

Clase: principal y Animaldetails

Funciones:

De donde se sacó:

Implementación: Animaciones

Clase: MainActivityy Animaldetails

Funciones:

De donde se sacó: