


Algo

Alberto Oporto Ames

29 de noviembre de 2019

Estructuras discretas II

Btw I use arch 

Código fuente  : <https://github.com/otreblan/discre2>

Clases

5. Órdenes parciales	9
5.1. ¿Cuántas relaciones de orden parcial podemos establecer sobre [2]?	11
6. Reticulos y álgebra booleana	15
6.1. Tarea	20
8. Cosas booleanas	21
8.1. Funciones de un parámetro:	23
8.2. Funciones de 2 parámetros:	23
9. Simplificación	25
9.1. Mapas de Karnaugh	27
10. Conteo	29
10.1. Perdí mis apuntes de discretas I	32
11. Más conteo	35
11.1. Problema:	37
12. Conteo 3	43
13. Conteo 4	51
14. Hollo-polluelo	55
14.1. Principio del palomar, casillero, Hoyo-polluelo	55

Estructuras discretas II

14.2. Menús	56
15. Recurrencias	59
15.1. Torres de hanoi	59
15.2. Fibonacci	62
15.2.1. Solución general de fibonacci:	64
16. Más recurrencia	67
16.1. Receta	67
16.2. Recurrencia no-homogénea	70
16.3. Algo	71
17. Mini clase	75
17.1. Un problema	75
17.2. Un problema con hombres y mujeres	76
17.3. Un problema con monedas	76
18. Aun más conteo	79
18.1. Continuación	79
18.2. Un problema con generadoras	81
19. Funciones generadoras	83
19.1. Polinomios torre:	84
19.2. Tablas	87
20. Coeficientes indeterminados	89
20.1. Ejercicios random	92
20.2. Otro torres de Hanoi	94
21. Funciones generadoras	99
21.1. Propiedades	99

22.Herramientas generadoras	103
22.1. Algo con distributiva infinita	104
22.2. Suma de cuadrados(Nada de esto funciona)	107
23.Aún más generadoras	109
23.1. Un repaso de generadoras	109
23.1.1. Derivadas e integrales	110
23.1.2. Algo con multiplicación	111
23.1.3. Moviendo n	111
23.2. Ejemplos generadores	112
24.Generadoras exponenciales	115
24.1. Problemas con generadoras	116
24.2. Alias generadores	118
24.3. Funciones generadoras exponenciales	118
24.4. Generadoras para la casa	119
25.Mini clase 2	121
25.1. Algo con generadoras exponenciales	121
26.Cosas con generatrices exponenciales y grafos	123
26.1. Algo con banderas	123
26.2. Ejercicio exponencial	124
26.3. Algo con banderas 2	125
26.4. Grafos	125
26.4.1. Tarea grafos	127
27.Aún más grafos	129
28.Más más grafos	133

29. Grafos sin levantar el lápiz	139
29.1. Algo con dominós	142
30. Grafos y sub-grafos	147
30.1. Grado	147
30.2. Teoremas de grafos	148
30.3. Conectividad y sub-grafos	150
31. Ruedas y apareamientos	153
31.1. Cosas de grafos	154
31.2. Tarea de grafos	162
32. Varios grafos	163
32.1. Qué pasa si	164
33. Paseos	173
33.1. Cosas del grafo cubo	176
33.2. Tarea de paseos	179
34. Paseos y más definiciones	181
34.1. Algo sobre la clase pasada	181
34.2. Paseos	182
34.3. Tarea de paseos 2	183
34.4. Tarea parte 3	188
35. Repaso de grafos	191
36. Coloración	195
36.1. Coloraciones	195
37. Mini clase grafos	203
38. Cosas extrañas	205

39. Planaridad	207
39.1. Tarea planar	211
40. Árboles	213
41. Más árboles	221
41.1. Repaso árboles	221
41.2. Más tareas de árboles	228
42. Árboles requiem	229
42.1. Si el árbol es binario	229
42.1.1. Recorrido en orden	230
42.2. Notación polaca inversa	232
42.3. Cosas con árboles	233
42.3.1. BFS	234
42.3.2. DFS	234
42.3.3. Dijkstra	234

Clase 5

Órdenes parciales

- A un conjunto.

R una relación de orden parcial.

(A, R) es un CPO (Conjunto parcialmente ordenado)

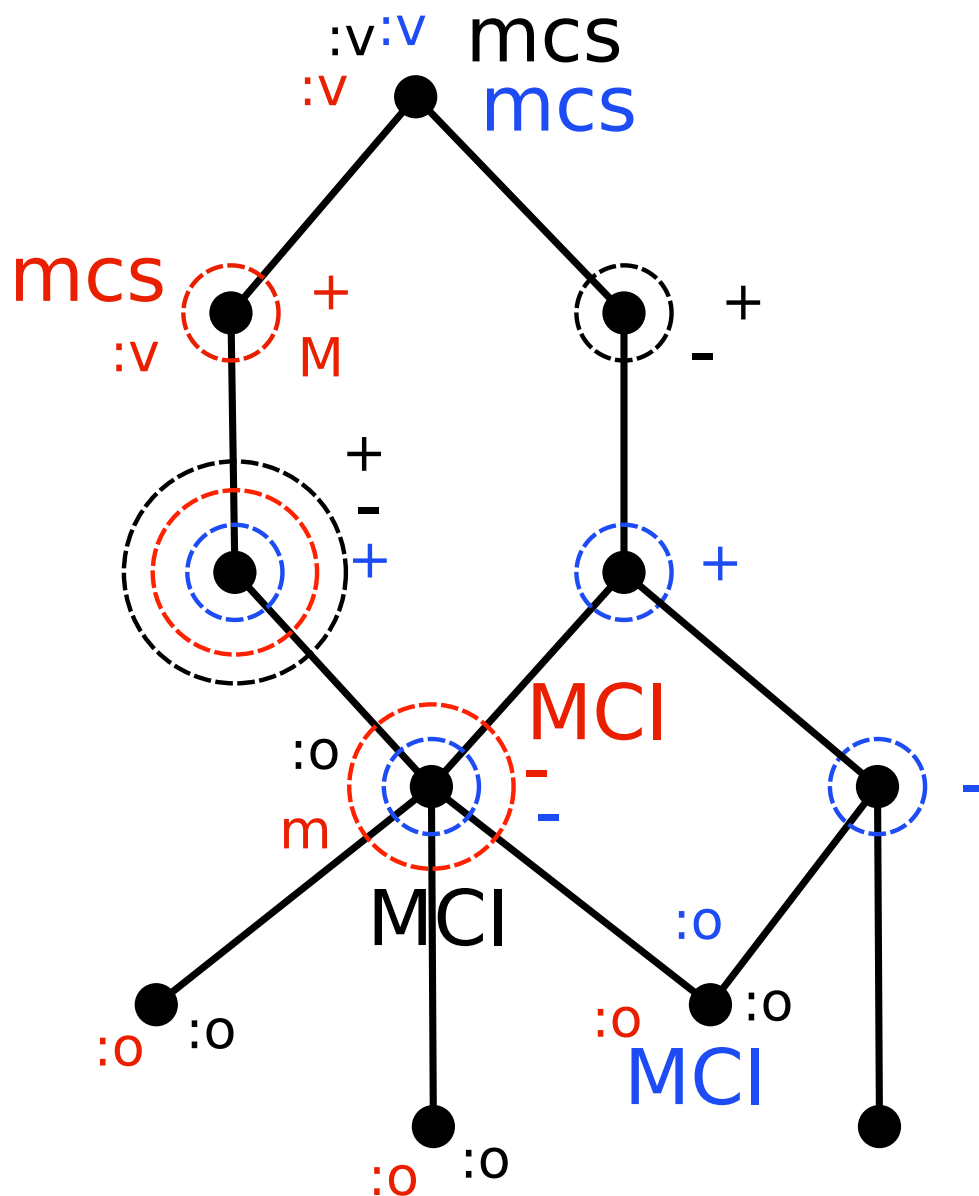
- Un CPO con $|A| < \infty$ tiene un diagrama de Hasse.
- $B \subseteq A$ $x \in A$ es una cota superior **cota inferior** para B .

si $yRx \forall y \in B$ si $xRy \forall y \in B$

- $x \in B$ es MAXIMAL **MINIMAL** si no existe $y \in B$ tal que xRy **yRx**
- $x \in B$ es un máximo **mínimo** si $x \in B$, es MAXIMAL **MINIMAL** y es único.
- R es un orden total si R es un orden parcial y $\forall x \vee y \ xRy \vee yRx$
- Dado $B \subseteq A$ X es la menor cota superior **la mayor cota inferior** de B si x es el mínimo **máximo** de las cotas superiores **inferiores** de B .

1. Cota superior: :v
2. Cota inferior: :o
3. Maximales: +

4. Minimales: -
5. Máximo: M
6. Mínimo: m
7. Menor cota superior: mcs
8. Mayor cota superior: MCI



■ Obs:

La menor cota superior **mayor cota inferior**, cuando existe es única.

- Obs:

Cuando la menor cota superior **mayor cota inferior** está dentro del conjunto, es el máximo **mínimo** del conjunto.

- Obs:

Si $|B| = 1$ el elemento de B es la cota superior, cota inferior, maximal, minimal, máximo, mínimo, mcs, MCI trivialmente.

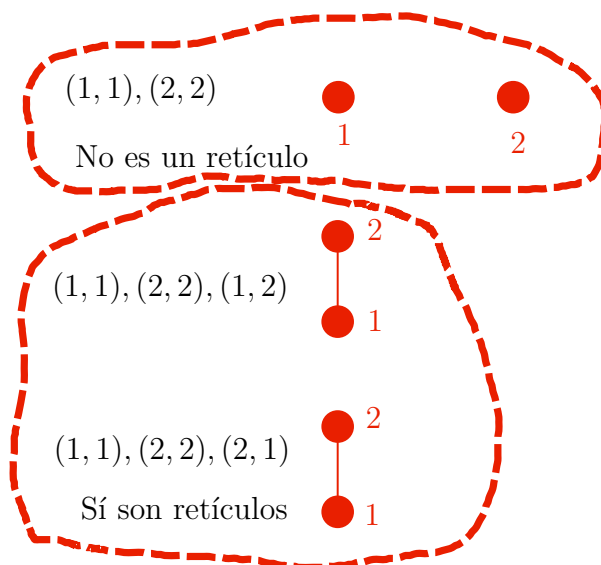
- Obs:

El primer caso interesante es si $|B| = 2$

- Dfinición:

Si $\forall V \sqsubseteq A, |B| = 2$ podemos definir $mcs(B)$ y $MCI(B)$ entonces estamos en un retículo.

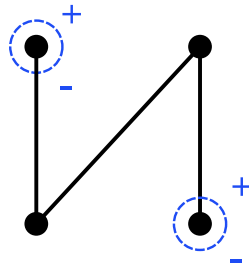
5.1. ¿Cuántas relaciones de orden parcial podemos establecer sobre $[2]$?



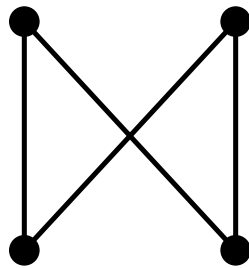
No es un retículo (pero es un semi retículo)

Estructuras discretas II

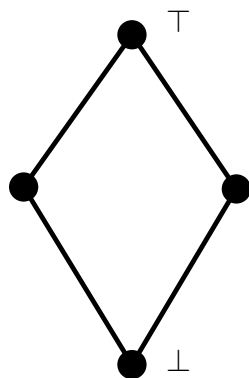
No es retículo. No es semiretículo



No es retículo. No es semiretículo

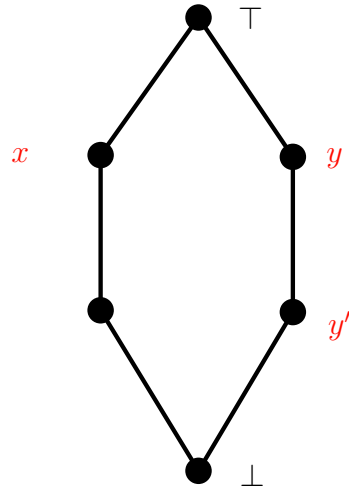


Es un retículo acotado complementado distributivo

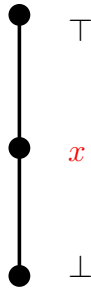


Es un retículo acotado **no es complementario** ¿Es distributivo?

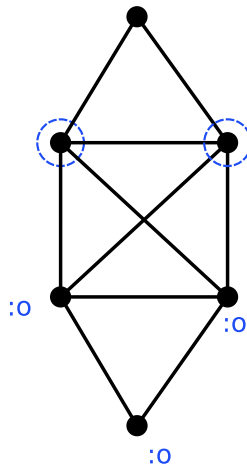
Estructuras discretas II



Es un retículo acotado **no es complementario** ¿Es distributivo?



No es retículo. No es semiretículo



■ D.S:

(A, R) es un retículo definimos

$$x \vee y = mcs(x, y)(join)$$

Estructuras discretas II

$$x \wedge y = MCI(x, y)(meet)$$

- Un retículo (A, R) es

- DISTRIBUTIVO:

Si

$$\forall x \forall y \forall z x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z) \quad y$$

$$\forall x \forall y \forall z x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z)$$

- ACOTADO:

Si existen $\top \in A$ y $\perp \in A$ tales que $(\perp R x) \wedge (x R \top)$ para todo $x \in A$

Hay un máximo (\top) y un mínimo (\perp) en A

- COMPLEMENTADO:

Si $\forall x \in A \exists! y \in A$ tal que

$$x \vee y = \top \quad y \quad x \wedge y = \perp$$

Clase 6

Rétículos y álgebra booleana

$\vee \longleftarrow$ Join (Menor cota superior)

$\wedge \longleftarrow$ Meet (Mayor cota inferior)

Un retículo (A, R) es un CPO tal que:

$mcs(\{x, y\})$

Están bien definidas

$MCI(\{x, y\})$

para todo $x \in A, y \in B$

Abuso: Escribiremos $mcs(x, y)$, $MCI(x, y)$ en vez de $mcs(\{x, y\})$, $MCI(\{x, y\})$ y entenderemos que si $|\{x, y\}| = 1$ la función retorna el valor de la entrada, es decir se comporta como la identidad sobre conjuntos de tamaño 1.

$$D_6 = \{1, 2, 3, 6\}$$

$\left\{ \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{6\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{2, 6\}, \{3, 6\} \right\} = \mathbb{P}_1(A) \cup \mathbb{P}_2(A)$ Debería ser obvio que $mcs(X)$ cuando $X \in \mathbb{P}_1(A)$ está bien definido. $mcs(X) = X$

Estructuras discretas II

Si (A, R) es un retículo eso quiere decir que $mcs(X) \in \mathbb{P}_1(A) \forall X \in \mathbb{P}_2(A)$

Un retículo es acotado si existen $\perp, \top \in A$ tales que

$$\perp R x \quad \forall x \in A \wedge$$

$$x R \top \quad \forall x \in A$$

$$x \vee y := mcs(x, y)$$

$$x \wedge y := MCI(x, y)$$

Un retículo es distributivo:

$$x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z) \quad \mathbf{y}$$

$$x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$$

Un retículo es complementado si:

Para todo $x \in A$ existe (y es único) $y \in A$ tal que

$$x \wedge y = \perp$$

$$x \vee y = \top$$

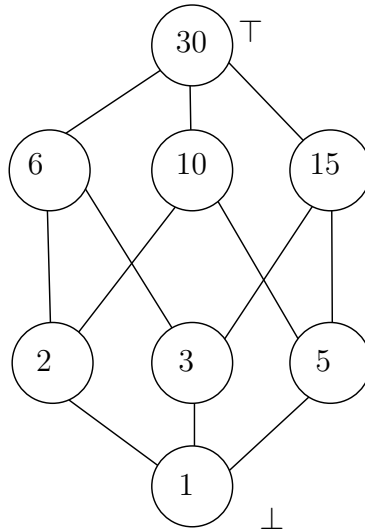
$$\boxed{y = \overline{x}} \text{ Complemento de } x$$

Un $CPO(A, R)$ es una álgebra booleana

si es un retículo acotado, distributivo y complementado.

Veamos que $\left(D_{30}, \mid\right)$ es una álgebra booleana.

Estructuras discretas II



Veán que $mcs(x, y) = mcm(x, y)$ $MCI(x, y) = MCD(x, y)$

Por lo que $(D_{30}, |)$ es un retículo, acotado, distributivo, complementado. $\bar{x} = \frac{30}{x} (D_{30}, |)$ es una algebra booleana.

$$mcm(x, MCD(y, z)) = mcm(MCD(x, y), MCS(x, z)) \text{ y}$$

$$MCD(x, mcm(y, z)) = MCD(mcm(x, y), mcm(x, z))$$

$$\begin{aligned} \forall x, y, z \quad & x \neq y \\ & x \neq z \\ & y \neq z \end{aligned}$$

Dos caminos:

- Analizar la reacción
- Demostrar por fuerza bruta que funciona

Estructuras discretas II

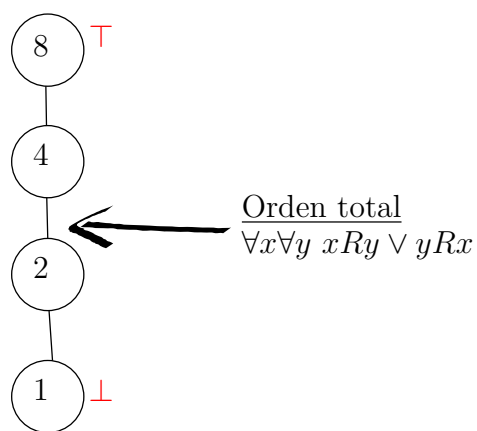
¿Es distributivo?:

$$2 \vee (2 \wedge 5) = 2 \vee 1 = 2$$

$$(2 \vee 3) \wedge (2 \vee 5) = 6 \wedge 10 = 2 \dots \dots \dots$$

Es $(D_8, |)$ una álgebra booleana

$$D_8 = \{1, 2, 4, 8\}$$



Claramente tenemos un retículo, **acotado**, **distributivo** no es **complementario**

$$4 \vee (2 \wedge 1) = 4 \vee 1 = 4$$

$$(4 \vee 2) \wedge (4 \vee 1) = 4 \wedge 4$$

$$2 \vee (4 \wedge 1) = 1 \vee 1 = 2$$

$$(2 \vee 4) \wedge (2 \vee 1) = 4 \wedge 2 = 2$$

$$1 \vee (4 \wedge 2) = 1 \vee 2 = 2$$

$$(1 \vee 4) \wedge (1 \vee 2) = 4 \wedge 2 = 2$$

$$2 \vee 8 = 8 \text{ Único complemento}$$

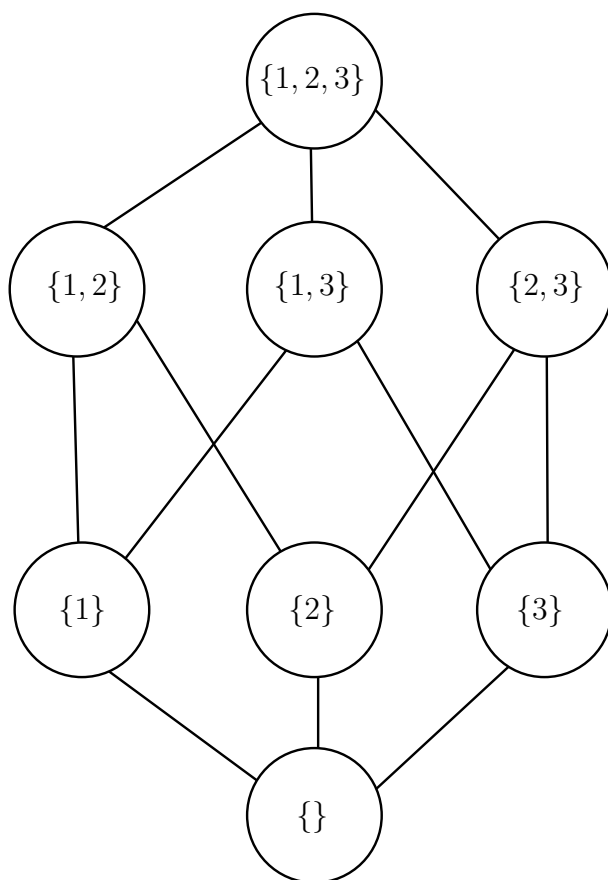
pero

$$2 \wedge 8 \leq 2 \neq 1$$

2 no tiene complemento

¿Es $(\mathbb{P}([3]), \subseteq)$ una álgebra booleana? ($\subseteq \leftarrow$ subconjunto)

¿Es $(D_{12}, |)$ una álgebra booleana?



$$mcs(x, y) = x \cup y$$

$$MCI(x, y) = x \cap y$$

Estructuras discretas II

Es un retículo, **acotado**, **distributivo**, **complementado** $\bar{x} = [3] - x$

$$\forall x, y, z$$

$$x \cap (y \cup z) = (x \cap y) \cup (x \cap z) \text{ y}$$

$$x \cup (y \cap z) = (x \cup y) \cap (x \cup z)$$

6.1. Tarea

¿Qué propiedades hereda meet y join cuando es álgebra booleana?

Clase 8

Cosas booleanas

Una función total booleana con n parámetros:

$$f : \mathbb{B}^n \longrightarrow \mathbb{B}$$

$$\mathbb{B} = \{0, 1\}$$

Podemos pensar que f es un operador n -ario (o con aridad n)

Si $n = 2$ tenemos un operador binario, $n > 1$ unario

Teorema:

Toda función booleana se puede describir mediante las operaciones $+$ (join), \cdot (meet) y \bar{x} (complemento)

Definición:

$f : \mathbb{B}^n \longrightarrow \mathbb{B}$ es una conjunción (**disyunción**) fundamental si es un producto (**una suma**) de n literales correspondientes a los n parámetros de f

Un literal es un parámetro o su complemento

Estructuras discretas II

Es una conjunción fundamental:

$$f : \mathbb{B}^4 \longrightarrow \mathbb{B}$$

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1 \overline{x_2} x_3 x_4$$

No es una conjunción fundamental:

$$g : \mathbb{B}^4 \longrightarrow \mathbb{B}$$

$$g(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1 \overline{x_2}$$

Observación:

Conjunción (**Disyunción**) fundamental

Es una etiqueta que se asocia a la regla de asignación de la función y no a la función misma.

No es una conjunción fundamental:

$$h : \mathbb{B}^3 \longrightarrow \mathbb{B}$$

$$h : (x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 x_3 + (x_1 x_2 x_3)(x_1 \overline{x_2} x_3)$$

A pesar de:

$$x_1 x_2 x_3 + (x_1 x_2 x_3)(x_1 \overline{x_2} x_3) = x_1 x_2 x_3 + x_1 \overline{x_2} x_2 x_3$$

$$x_1 x_2 x_3 + (x_1 x_2 x_3)(x_1 \overline{x_2} x_3) = x_1 x_2 x_3 + 0$$

$$x_1 x_2 x_3 + (x_1 x_2 x_3)(x_1 \overline{x_2} x_3) = x_1 x_2 x_3$$

Es una disyunción fundamental:

$$g : \mathbb{B}^5 \longrightarrow \mathbb{B}$$

$$g(x, y, z, w, t) = x + y + z + \bar{t} + \bar{w}$$

Definición:

Una función está en forma normal disyuntiva (**conjuntiva**) si su regla de asignación es una suma (**un producto**) de conjunciones (**disyunciones**) fundamentales. (Creo que están hechos de mintérminos)

Forma normal disyuntiva (FND):

$$f : \mathbb{B}^3 \longrightarrow \mathbb{B}$$

$$f(x_1, x_2, x_3) = \overbrace{x_1 x_2 x_3}^{\text{Conjunción fundamental}} + \overbrace{x_1 x_2 \bar{x}_3}^{\text{Conjunción fundamental}} + \overbrace{\bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3}^{\text{Conjunción fundamental}}$$

Forma normal conjuntiva(FNC):

$$g : \mathbb{B}^3 \longrightarrow \mathbb{B}$$

$$g(x, y, z) = \overbrace{(x + y + \bar{z})}^{\text{Disyunción fundamental}} + \overbrace{(\bar{x} + \bar{y} + z)}^{\text{Disyunción fundamental}}$$

8.1. Funciones de un parámetro:

x	0	x	\bar{x}	1
0	0	0	1	1
1	0	1	0	1

8.2. Funciones de 2 parámetros:

Clase 9

Simplificación

FND: Suma de conjunciones fundamentales

Suma de productos

O's de Y's

Están hechos de los mintérminos que son 1 donde el FND es 1

FNC: Producto de disyunciones fundamentales

Producto de sumas

Y's de O's

Están hechos de los maxtérminos que son 0 donde el FNC es 0

Esto tiene que ver con la representación de la función y no con la función en sí.

$$x \oplus y = \underbrace{x\bar{y} + \bar{x}y}_{\text{FND}} = \underbrace{(\bar{x} + \bar{y})(x + y)}_{\text{FNC}} = \sum m(1, 2) = \prod M(0, 3)$$

x	y	$x \oplus y$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Estructuras discretas II

$$\begin{aligned}
 \overline{\overline{(x\bar{y} + \bar{x}y)}} &= \overline{\overline{(x\bar{y})}(\overline{\bar{x}y})} \\
 \overline{\overline{(x\bar{y} + \bar{x}y)}} &= \overline{(\bar{x} + y)(x + \bar{y})} \\
 \overline{\overline{(x\bar{y} + \bar{x}y)}} &= \overline{(\bar{x}x + \bar{x} \cdot \bar{y} + xy + y\bar{y})} \\
 \overline{\overline{(x\bar{y} + \bar{x}y)}} &= \overline{(0 + \bar{x} \cdot \bar{y} + xy + 0)} \\
 \overline{\overline{(x\bar{y} + \bar{x}y)}} &= \overline{\bar{x} \cdot \bar{y} + xy} \\
 \overline{\overline{(x\bar{y} + \bar{x}y)}} &= \overline{(\bar{x} \cdot \bar{y})(xy)} \\
 \overline{\overline{(x\bar{y} + \bar{x}y)}} &= \boxed{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= \overline{\overline{(x + y)} + \overline{(\bar{x} + \bar{y})}} \\
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= \overline{\bar{x} \cdot \bar{y} + xy} \\
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= \overline{\bar{x} \cdot \bar{y} + x \cdot y} \\
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= \overline{(\bar{x} + x)(\bar{x} + y)(\bar{y} + x)(\bar{y}y)} \\
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= \overline{1(\bar{x} + y)(\bar{y} + x)1} \\
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= \overline{(\bar{x} + y)(\bar{y} + x)} \\
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= \overline{(\bar{x} + y)(\bar{y} + x)} \\
 \overline{\overline{(x + y)(\bar{x} + \bar{y})}} &= x\bar{y} + y\bar{x} = \boxed{x\bar{y} + \bar{x}y}
 \end{aligned}$$

$$f = \sum m(2, 3, 7) = \bar{x}_1\bar{x}_2\bar{x}_3 + \bar{x}_1x_2x_3 + x_1x_2x_3$$

¿Quién es esta función?



	x_1	x_2	x_3	f
0	0	0	0	0
1	0	0	1	0
2	0	1	0	1
3	0	1	1	1
4	1	0	0	0
5	1	0	1	0
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

$$= \prod M(0, 1, 4, 5, 6) = (x_1 + x_2 + x_3)(x_1 + x_2 + \overline{x_3})(\overline{x_1} + x_2 + x_3)(\overline{x_1} + x_2 + \overline{x_3})(\overline{x_1} + \overline{x_2} + x_3)$$

9.1. Mapas de Karnaugh

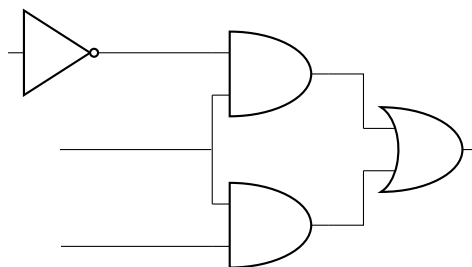
$x_1 x_2 x_3$	00	01	11	10
0	0	0	1	1
1	0	0	1	0

$$\overline{x_1}x_2\overline{x_3} + \overline{x_1}x_2x_3 + x_1x_2x_3 = (\overline{x_1}x_2\overline{x_3} + \overline{x_1}x_2x_3) + (\overline{x_1}x_2x_3 + x_1x_2x_3)$$

$$\overline{x_1}x_2\overline{x_3} + \overline{x_1}x_2x_3 + x_1x_2x_3 = \overline{x_1}x_2(\overline{x_3} + x_3) + x_2x_3(\overline{x_1}x_1)$$

$$\overline{x_1}x_2\overline{x_3} + \overline{x_1}x_2x_3 + x_1x_2x_3 = \boxed{\overline{x_1}x_2 + x_2x_3}$$

Simplificación con el objetivo de reducir el número de compuertas lógicas.



$$H(x, y, z, w)$$

Estructuras discretas II

$zw xy$	00	01	11	10
00	00	11	31	20
01	41	51	71	61
11	$^{12}1$	$^{13}1$	$^{15}1$	$^{14}1$
10	80	91	$^{11}1$	$^{10}0$

Creo que se seleccionan 1's en grupos de potencias de 2

Y después se escribe la suma de las multiplicaciones de los valores que son constantes en cada grupo como en $0 \bar{z} \cdot \bar{w} \cdot \bar{x} \cdot \bar{y} + \dots$

FNC H

$$\prod M(0, 2, 8, 10)$$

$$= (\bar{z} + \bar{w} + \bar{x} + \bar{y})(\bar{z} + \bar{w} + x + \bar{y})(z + \bar{w} + \bar{x} + \bar{y})(z + \bar{w} + x + \bar{y}) = \bar{w} \cdot \bar{y} = \overline{(w + y)}$$

Tarea: Escribir FNC, FND y simplificar usando mapas de Karnaugh:

$$x_2x_1x_0 + y_2y_1y_0 = z_3z_2z_1z_0$$

Suma de números en binario

$$z_0 = x_0y_0$$

$$z_1 = x_1 + y_1 + C_0$$

Clase 10

Conteo

$$[n] = \{x \in \mathbb{N} : x \leq n\}$$

$$f : [m] \longrightarrow [n]$$

$$m, n \in \mathbb{N}$$

Cuántas funciones totales hay.

Hay n^m funciones totales posibles entre $[m]$ y $[n]$.

$$m = 4$$

$$f : [4] \longrightarrow [3]$$

$$n = 3$$

$[m]$	f_1	f_2	f_3	
1	1	2	3	1
2	1	1	1	2
3	1	1	1	1
4	1	1	1	1

Estructuras discretas II



De cuántas formas podemos pintar una madera usando los colores rojo, azul, verde en los rectángulos marcados. Todos los rectángulos de la cara frontal deben estar pintados.

3^4 Porque hay 4 casilleros y 3 opciones.

¿De cuantas maneras se puede pintar la anterior madera antes de clavar la base?

3^4 es el resultado anterior, 3^2 son los que no tienen duplicados y $3^4 - 3^2$ es el número de patrones duplicados

$$\frac{\overbrace{3^4 - 3^2}^{\text{Patrones duplicados}}}{2} + \overbrace{3^2}^{\text{Patrones irrepetibles}} = 45$$

Lo de arriba es la cantidad de patrones duplicados por 2 más la cantidad de patrones irrepetibles.

Usando las letras A,B,C cuantas palabras de 4 letras podemos hacer si una palabra, es equivalente a su **Reversa**.

$$ABBA \cong ABBA$$

$$CABA \cong ABAC$$

45

Teorema:

$f : A \longrightarrow B$ y f es $|\cdot|$ (Biyección total)

$$|A| = |B|$$

$$R = \{(x, y) \in \mathbb{N}^2 : x \leq y\}$$

$$S = R \cup \{(x, \infty) : x \leq \mathbb{N}\}$$

$$S = R \cup \{(\infty, \infty)\}$$

$$(\mathbb{N} \cup \{\infty\}, S)$$

$$|A| < \infty$$

$f : A \longrightarrow B$ es total si $\text{Dom} f = A$

Si $f : A \longrightarrow B$ es total.

$$|B| \leq |A|$$

Sobreyectiva:

$f : A \longrightarrow B$ es total y $\underbrace{k : 1}_{k \text{ a } 1} \forall y \in B \exists x \in A f(x) = y$

Teorema:

Regla del cociente

Si f es $k : 1$ podemos decir que

$$\frac{|A|}{k} = |B|$$

10.1. Perdí mis apuntes de discretas I

Una relación $R \subseteq A \times B$ es una función y $\iff (x, y) \in R \wedge (x, y_2) \in R \implies y_1 = y_2$

De los elementos de **A** que salen flechas sale a los mucho **1** flecha.

Una función $f : A \longrightarrow B$ es una relación entre A y B

$$\text{Dom} f = \{x \in A : (x, y) \in f\} \subset A$$

$$\text{Rango} f = \{y \in B : (x, y) \in f\} \subset B$$

f es total

$$\text{Si } \text{Dom} f = A$$

f es inyectiva si y solo si $(f(x_1) = y \wedge f(x_2) = y) \implies (x_1 = x_2)$ **Los que reciben flechas reciben a los mucho una flecha**

f es sobreyectiva si $\text{Rango} f = B$

f es la identidad si $A = B$ y $f(x) = x \wedge \forall x \in A$ La identidad es $| : |$

f es constante si $|\text{Rango}(f)| = 1$

Estructuras discretas II

f es k -valuada si $|\text{Ranfo}(f)| = k$

f es una biyección si es inyectiva y sobreyectiva.

f es $| : |$ si es una biyección total.

¿De cuantas formas podemos ordenar n objetos distintos en una fila de n objetos?

$$n! = P_n \text{ permutaciones de } n$$

$$\underbrace{n(n-1)(n-2)(n-3)\dots(3)(2)(1)}_{n \text{ factores}} = \prod_{j=1}^n j = n! = P_n$$

¿De cuantas formas podemos seleccionar k objetos entre n objetos distintos y ordenarlos en una fila de largo k ?

$$\frac{n!}{(n-k)!} = \bigvee_k^n \text{ variaciones de } n \text{ en } k$$

¿De cuántas formas podemos seleccionar k objetos de entre n objetos distintos? (Creo que es lo anterior pero sin ordenar)

$$\frac{V_k^n}{k!} = C_k^n = \binom{n}{k}$$

Calcula usando combinaciones

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} \\ \sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{k}$$

Estructuras discretas II

Solución:

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} = 2^n$$

El lado izquierdo cuenta el número de subconjunto de tamaño k de $[n]$ y suma todas las posibilidades para k entre 0 y n

El lado derecho cuenta el número de subconjuntos de $[n]$.

Clase 11

Más conteo

Definición:

Conteo: Si A y B son finitos:

- $|A \times B| = |A| * |B|$ **(Principio de multiplicación)** Regla del producto

-

$$\text{Si } A \cap B = \emptyset$$

$$|A \cup B| = |A| + |B|$$

(Principio de la suma) Regla de la suma

-

$$f : A \longrightarrow B$$

f total sobreyectiva

$$|A| = k|B|$$

y $k : 1 \leq k \in \mathbb{N}$

$$\frac{|A|}{k} = |B|$$

(Principio de división) Regla del cociente

¿Qué pasa si $A \cap B \neq \emptyset$?

$$A \cap B \neq \emptyset \Rightarrow$$

$$\exists x \in \Omega : x \in A \wedge x \in B$$

$$|A \cup B| = \overbrace{|A - B| + |A \cap B|}^{|A|} + |B - A|$$

$$|A \cup B| = |A| + |B - A|$$

$$|A \cup B| = |A - B| + |B|$$

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

Demostración:

$$(A - B) \cup (A \cap B) = A$$

$$|A| = |A - B| + |A \cap B|$$

$$|B| = |B - A| + |B \cap A|$$

$$A \cup (B - A) = A \cup B$$

$$A \cup (B - A) = \emptyset$$

$$|A| + |B - A| = |A \cup B|$$

$$|B| + |A - B| = |B \cup A|$$

$$A \cup B = A \cup (B - A)$$

$$|A \cup B| = |A| + |B - A|$$

$$|A \cup B| = |A| + (|B| - |A \cap B|)$$

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

Definición:

Principio de inclusión-exclusión

$$|A|, |B| < \infty$$

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

11.1. Problema:

En el menú DUOLINGO el dueño dice que puede comer distinto todos los días del años.

El menú tiene:

- 3 entradas
- 5 fondos
- 7 postres
- 2 bebidas

1. Si un almuerzo consiste en tomar una entrada, un fondo, un postre, y una bebida.
¿Es verdadera la afirmación del dueño?

Regla del producto:

$$3 * 5 * 7 * 2 = 210 < 366$$

La afirmación es mentira.

- Si un almuerzo puede consistir en lo que definimos antes o una cosa donde falte alguno de los componentes. ¿Es verdad la afirmación?

$$\overbrace{(3+1) + (5+1) + (7+1) + (2+1) - 1}^{\substack{\text{Una opción más: nada.} \\ \text{Pero 4 nada no cuenta como menú}}} = 575 > 366$$

Ahora la afirmación es verdadera.

- La sunat define **Almuerzo** como comer al menos un fondo y bebida.

$$(3+1) * (5) * (7+1) * (2) = 320$$

Preso por falsa publicidad

- Si se define que el almuerzo debe tener al menos un fondo y una bebida, una o dos entradas y postre o no postre.

Entradas:

$$3 + \underbrace{\left(\overbrace{\binom{3}{2}}^{\text{Entradas distintas}} + \overbrace{\binom{3}{1}}^{\text{Entradas iguales}} \right)}_{\text{Entrada}}$$

Fondo:

$$\binom{5}{1}$$

Postre:

$$\left(\overbrace{\binom{7}{1}}^{1 \text{ postre}} + \overbrace{\binom{7}{0}}^{\text{Ningún postre}} \right)$$

Bebida:

$$\binom{2}{1}$$

Estructuras discretas II

$$(3 + (3 + 3)) * 5 * (7 + 1) * 2 = 720$$

$$\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

Demostración aburrida:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad (11.1)$$

$$\binom{n}{n-k} = \frac{n!}{(n-k)!(n-(n-k))!} = \frac{n!}{(n-k)!k!} \quad (11.2)$$

$$\Omega \setminus A \subseteq \Omega$$

$$\overline{A} = \Omega - A$$

$$\overline{(\cdot)} : \mathbb{P}(\Omega) \rightarrow \mathbb{P}(\Omega)$$

$$\overline{A} = \Omega - A$$

$\overline{(\cdot)}$ Es:

- Total
- Inyectiva
- Sobreyectiva

Por lo tanto es $| : |$

$\binom{n}{k}$ = número de formas de hacer un conjunto con k elementos de un universo con n elemento.

$\binom{n}{n-k}$ = número de formas de hacer un conjunto de $n - k$ elementos de un universo de n elementos.

Estructuras discretas II

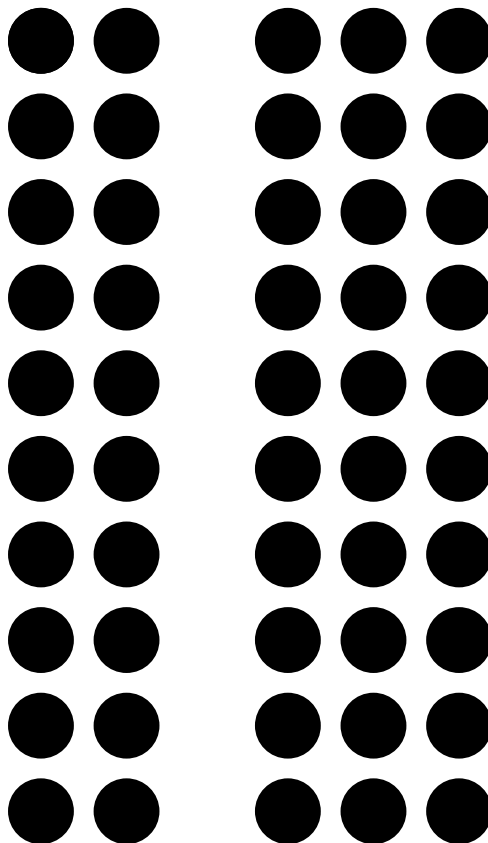
El lado izquierdo selecciona directamente k cosas distintas sin orden de un universo con n (El lado derecho selecciona $n - k$ cosas del universo de n que serán descartadas para formar el conjunto de k cosas.)

- ¿De cuántas formas podemos seleccionar 2 colores de 5?

$$\binom{5}{2} = 10$$

- ¿De cuántas formas podemos seleccionar 5 colores de 2?

$$\binom{2}{5} = 0$$



$$\binom{n}{k} = 0 \text{ Si } k > n \wedge k < 0$$

$$\binom{n+1}{k} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k-1}$$

El lado izquierdo cuenta el número de formas de seleccionar k de un universo de $n + 1$ cosas diferentes. **Puedo decir que una de esas cosas es especial. (EL HUEVO PODRIDO)**

$$\underbrace{\binom{n}{k}}_{\substack{\text{Contar conjuntos} \\ \text{de tamaño} \\ k \text{ que no} \\ \text{tienen al} \\ \text{huevo podrido}}} + \underbrace{\binom{n}{k-1}}_{\substack{\text{Contar conjuntos} \\ \text{de tamaño} \\ k \text{ que } \mathbf{s\acute{i}} \\ \text{tienen al} \\ \text{huevo podrido}}}$$

Cualquier conjunto de tamaño k extraído del universo de $n + 1$ cosas o tiene al huevo podrido o no tiene al huevo podrido.

Sabemos que hay 2^n

$$f : [n] \longrightarrow \mathbb{B}$$

funciones booleanas totales diferentes

¿Cuántas funciones de la forma $g : [n] \longrightarrow \mathbb{B}$ hay?

Clase 12

Conteo 3

$$g : [n] \longrightarrow \mathbb{B}$$

3^n funciones. Pues para cada valor del conjunto de partida hay que decidir 1 de tres cosas.

- No está en el dominio.
- Está en el dominio y su imagen es 0
- Está en el dominio y su imagen es 1

$$f : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R} \quad f(x)$$

$$Dom_f = \mathbb{R} - \{0\}$$

$$Rango_f = \mathbb{R} - \{0\}$$

Considera $k \in \mathbb{N} \quad n \in \mathbb{Z}$

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^k x_i = n \\ 0 \leq x_i \\ x_i \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

¿Cuántas soluciones tiene este problema? $E_{n,k}$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 2 \\ 0 \leq x_i \\ x_i \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

x_1	x_2	x_3
0	0	2
0	2	0
2	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 3 \\ 0 \leq x_i \\ x_i \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Estructuras discretas II

x_1	x_2	x_3	x_4
0	0	0	3
0	0	3	0
0	3	0	0
3	0	0	0
0	0	2	1
0	0	1	2
0	2	1	0
0	1	2	0
2	1	0	0
1	2	0	0
2	0	0	1
1	0	0	2
2	0	1	0
1	0	2	0
0	2	0	1
0	1	0	2
0	1	1	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

Ana, Beto y Carlos se quieren repartir 23 caramelos y 7 chocolates ¿De cuántas formas pueden hacerlo?

$$E_{23,3} * E_{7,3}$$

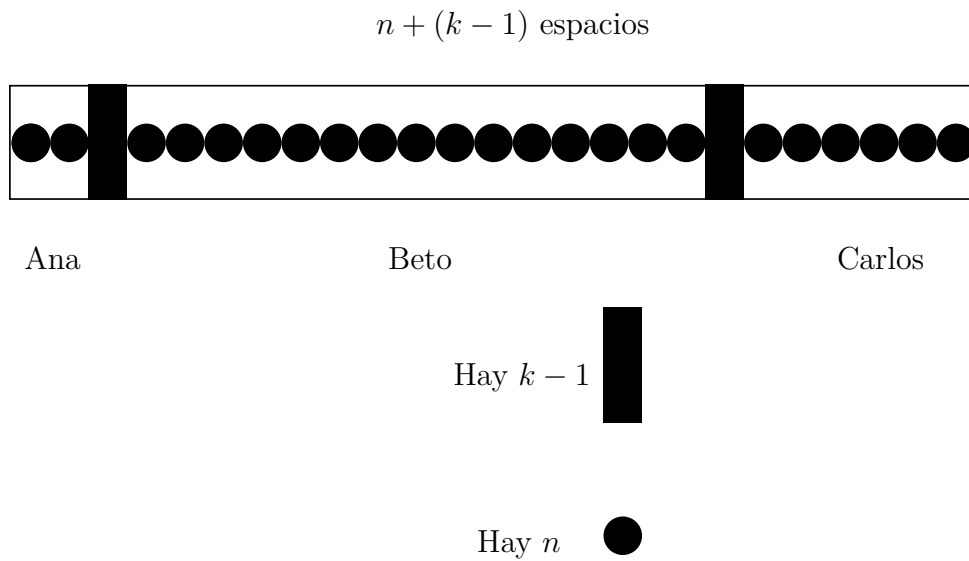
$$\begin{cases} x_{Ana} + x_{Beto} + x_{Carlos} = 23 \\ x_{Ana}, x_{Beto}, x_{Carlos} \in \mathbb{Z} \text{ y son no negativos} \end{cases}$$

Una solución a $E_{n,k}$ se puede representar mediante un vector con k coordenadas donde

Estructuras discretas II

las misma suman n y son no negativas.

Cada vector de esa forma se puede representar usando los símbolos (Separador) y (Dulce) como sigue primero usamos (Separador) $[k-1]$ para definir k cajas. Luego usamos $[n]$ (Dulces) para representar el contenido de cada caja.



$$E_{n,k} = \binom{n + (k - 1)}{k - 1} = \binom{n + (k - 1)}{n}$$

Ahora algo diferente.

$$\begin{cases} \sum_{i=1}^k x_i \leq n \\ 0 \leq x_i \\ x_i \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

$$\sum_{j=0}^n E_{j,k} = E_{n,k+1}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum_{i=1}^k x_i + \omega = n \\ 0 \leq x_i \\ x_i \in \mathbb{Z} \\ 0 \leq \omega \\ \omega \in \mathbb{Z} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_2 + x_3 \leq 30 \leq x_i \\ x_1 \geq 0 \end{array} \right.$$

Estructuras discretas II

ω	x_1	x_2	x_3	$\sum x_i$	
3	0	0	0	0	$E_{0,3}$
2	0	0	1	1	$E_{1,3}$
	0	0	1		
	0	1	0		
	1	0	0		
1	0	0	1	2	$E_{2,3}$
	0	0	2		
	0	2	0		
	2	0	0		
	0	1	1		
	1	0	1		
	1	1	0		
0	0	0	1	3	$E_{3,3}$
	0	0	3		
	0	3	0		
	3	0	0		
	0	1	2		
	0	2	1		
	1	0	2		
	1	2	0		
	2	0	1		
	2	1	0		
	1	1	1		

$$\sum_{j=0}^3 E_{j,3} = E_{3,4}$$

Ana, Beto, Calos y Diana se quieren repartir 17 manzanas. Ana debe recibir al menos 3. Diana debe recibir al menor 5. ¿De cuántas maneras pueden repartirlas?

Estructuras discretas II

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 17 \\ x_1 \geq 3 \\ x_2 \geq 0 \\ x_3 \geq 0 \\ x_4 \geq 5 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 - 3 + 3 + x_2 + x_3 + x_4 - 5 + 5 = 17 \\ x_1 - 3 \geq 3 - 3 \\ x_2 \geq 0 \\ x_3 \geq 0 \\ x_4 - 5 \geq 5 - 5 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \overbrace{x_1 - 3}^{x'_1} + \overbrace{x_2}^{x'_2} + \overbrace{x_3}^{x'_3} + \overbrace{x_4 - 5}^{x'_4} = 17 - (3 + 5) = 9 \\ x'_1 \geq 0 \\ x'_2 \geq 0 \\ x'_3 \geq 0 \\ x'_4 \geq 0 \end{cases}$$

$$E_{9,4} = \binom{9 + (4 - 1)}{4 - 1} = \binom{12}{3} = \frac{12 * 11 * 10}{3 * 2 * 1} = 220$$

¿De cuántas formas diferentes podemos expresar el número 10 como suma de 3 naturales?

¿De cuantas formas diferentes podemos expresar el número 10 como suma de naturales?

¿Cuántos tableros (**tableros válidos**) de michi hay?

¿Cuántas placas de carro diferentes se pueden hacer en Perú?

Estructuras discretas II

¿Cuántos dados de 6 caras correctos hay? (Un dado es correcto si sus caras opuestas siempre suman lo mismo.)

¿Cuántos dados de 12 caras correctos hay? Un dodecaedro sirve de dado de 12 caras

¿Cuántos brazaletes de 4 cuentas negras y 4 cuentas blancas se pueden hacer?

Clase 13

Conteo 4

$$|A| < \infty \quad |B| < \infty$$

$$f : A \xrightarrow{1:1} B$$

$$|A| = |B|$$

Una ficha de dominó doble-n consiste en un “Rectángulo” con un número entre 0 y n en cada extremo.

El dominó doble-n tiene todas las fichas posibles.

¿Cuántas fichas tiene el dominó doble-6? ¿Doble-9?

$$\left(\underbrace{6 * 6}_{\text{Todos los pares ordenados}} - \underbrace{6}_{\text{Los dobles}} \right) \underbrace{/2!}_{\text{El orden no importa}} + \underbrace{6}_{\text{dobles}} = \binom{6}{2} + \binom{6}{1}$$

$$\underbrace{\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 10 \\ x_i \geq 1 \quad x_i \in \mathbb{Z} \end{cases}}_{\text{▲}} \longleftrightarrow \begin{cases} x'_1 + x'_2 + x'_3 = 7 \\ x_i \geq 0 \quad x_i \in \mathbb{Z} \end{cases} \quad \binom{7+3-1}{3-1}$$

$$|A| = \text{Soluciones de } \text{▲}$$

Estructuras discretas II

$$|A| = \binom{7+3-1}{3-1} = \binom{9}{2} = 36$$

$$\frac{\binom{9}{2} - 4 * 3}{3!} + 4 = 8$$

Un mazo de baraja francesa consta de un número de cartas que se forman tomando un rango del conjunto $\{A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K\}$ y una pinta del conjunto $\{\heartsuit, \spadesuit, \diamondsuit, \clubsuit\}$

¿Cuántas cartas tiene un mazo de baraja francesa?

$$(13) * (4) = 52$$

Una mano de poker consta de 5 cartas seleccionadas al azar de un mazo de baraja francesa bien mezclado. ¿Cuántas manos de poker son posibles?

$$\binom{52}{5}$$

Un Full house es una mano de poker con 3 cartas de un rango y 2 cartas de otro rango. ¿Cuántos full-houses son posibles?

$$\left(\overbrace{13}^{\text{Números}} * \underbrace{\binom{4}{3}}_{\substack{3 \text{ cartas de } 4 \\ \text{pintas del mismo} \\ \text{número}}} \right) * \left(\overbrace{12}^{\text{Números diferentes}} * \underbrace{\binom{4}{2}}_{\substack{2 \text{ cartas de } 4 \\ \text{pintas del mismo}}} \right)$$

Un doble par consiste de:

2 pares de cartas del mismo rango pero distinto entre sí y una carta de un rango distinto de estos.

$$2^{\heartsuit} 2^{\diamondsuit} 3^{\clubsuit} 3^{\diamondsuit} K^{\clubsuit}$$

Estructuras discretas II

¿Cuántos dobles pares hay?

$$\begin{array}{ccccc} \text{Dos números} & & \text{Un número} & & \\ \text{del rango} & & \text{del rango} & & \\ & \overbrace{\binom{13}{2}} & & \overbrace{\binom{11}{1}} & \\ & \underbrace{\binom{4}{2}^2} & & \underbrace{\binom{4}{1}} & \\ & \text{Dos pares de 2} & & \text{Una carta} & \end{array}$$

Clase 14

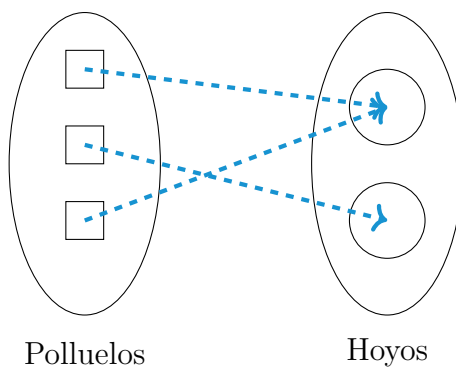
Hollo-polluelo

14.1. Principio del palomar, casillero, Hoyo-polluelo

Si hay más polluelos que hoyos entonces algunos polluelos duermen juntos.

$$f : [n] \longrightarrow [m] \quad \text{si } n > m$$

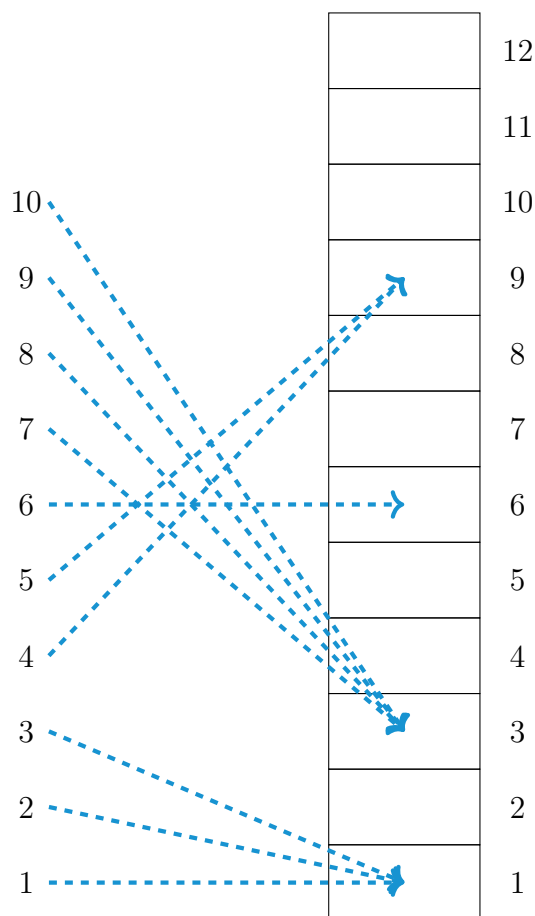
y f es total entonces f no es $\overbrace{|\ : \ |}^{\text{Total inyectiva sobreyectiva}}$ (No es inyectiva)



Algún valor del rango recibe al menos dos flechas.

14.2. Menús

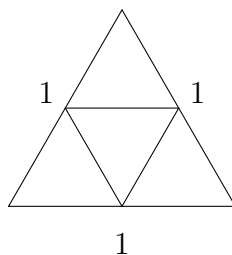
1. Si hay más **Días del año** que **platos**, entonces se repiten algunos **platos**.
2. 36 personas ¿Al menos cuántos comparten el mismo mes de cumpleaños?



$$\left\lceil \frac{36}{12} \right\rceil = 3$$

3. Se escojen n puntos al azar dentro del triángulo ¿Cuanto debe ser n para que al menos 2 puntos esten a distancia menor o igual que $\frac{1}{2}$?

Estructuras discretas II



Los puntos son lo polluelos y los 4 subtriángulos los hoyos.

$$n = 5$$

Si se mide solo el perímetro habrían 6 segmentos y n sería 6

4. ¿Qué número de patrones de largo n binarios no tienen unos consecutivos?

$$b_n$$

n	b_n
0	1
1	2
2	3
3	5
4	8

$$b_n = b_{n-1} + b_{n-2}$$

Z_n : # de patrones binarios de largo n que no tienen unos consecutivos y terminan en cero

U_n : # de patrones binarios de largo n que no tienen unos consecutivos y terminan en uno.

$$b_n = Z_n + U_n$$

Estructuras discretas II

$Z_n = b_{n-1} \quad n \geq 1$ El número de patrones anteriores más un 0

$U_n = Z_{n-1} = b_{n-2} \quad n \geq 2$ El número de Z 's anteriores mas un 1

$$\begin{cases} b_n &= b_{n-1} + b_{n-2} \\ b_1 &= 2 \\ b_2 &= 3 \end{cases}$$

5. Tenemos banderas rojas de $1m$ de alto. Verdes de $2m$ de alto. Azules de $2m$ de alto. Negras de $3m$ de alto.

¿De cuantas formas podemos ordenar banderas en un poste de n metros de alto si el orden de las banderas importa? (Sin espacios vacios)

n	f_n	Patrones
0	1	\emptyset
1	1	R
2	3	RR,V,A
3	6	RRR,VR,AR,RV,RA,N
4	13	RRRR,RRV,RRA,RVR,RAR,VRR,ARR,RN,NR,AA,AV,VA,VV

$$\begin{cases} f_n &= f_{n-1} + f_{n-2} + f_{n-2} + f_{n-3} \\ f_n &= f_{n-1} + 2f_{n-2} + f_{n-3} \quad n \geq 4 \\ f_1 &= 1 \\ f_2 &= 3 \\ f_3 &= 6 \end{cases}$$

Clase 15

Recurrencias

Definición:

Una Ecuación de recurrencia tiene una sucesión como solución y ocasionalmente puede venir de problemas de conteo.

$$\begin{cases} P_n = nP_{n-1} & n \geq 1 \longleftarrow \begin{array}{l} \text{Factorial} \\ \text{o permutaciones} \\ \text{de } n \text{ objetos} \end{array} \\ P_0 = 1 \end{cases}$$

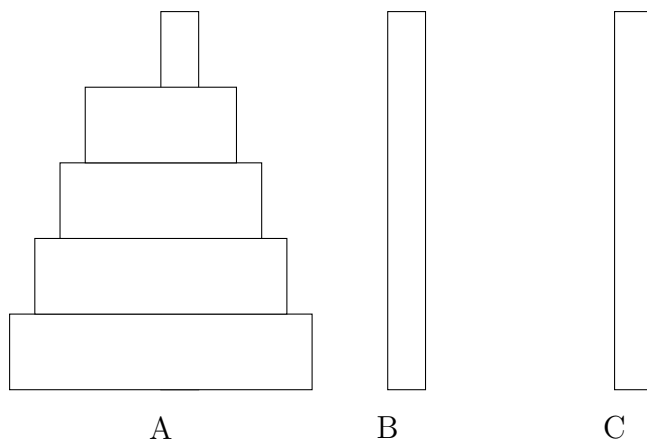
$$\begin{cases} \binom{n+1}{k} = \binom{n}{k} + \binom{n}{k-1} & \begin{array}{l} 0 \leq k \leq n+1 \\ 0 \leq k-1 \leq n \\ 0 \leq k \leq n \end{array} \\ \binom{0}{0} = 1 \\ \binom{n}{0} = \binom{n}{n} = 1 \end{cases}$$

15.1. Torres de hanoi

- Hay que pasar todos los discos del poste A al poste C .
- Los discos solo pueden moverse:
 - Uno a la vez
 - A un palo adyacente.

Estructuras discretas II

- Encima de un disco de mayor diámetro.



Pienses en un “Algoritmo” para mover todos los discos. (n discos)

¿Cuál es la menor cantidad de pasos en que se puede resolver el problema?

Teorema:

T_n : # de movimiento necesarios para resolver torres de hanoi con n discos.

n	T_n
1	2
2	8
3	26
4	80

$$\begin{cases} T_{n+1} = 3T_n + 2 \\ T_1 = 2 \end{cases}$$

$$\sum_{i=1}^N i = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$S_n = \sum_{i=1}^n i$$

Estructuras discretas II

$$\begin{cases} S_{n+1} = S_n + (n+1) \\ S_1 = 1 \end{cases}$$

$$Q_n \sum_{k=0}^n r^k \quad r \in \mathbb{R} \quad r \neq 0$$

$$\begin{cases} Q_{n+1} = Q_n + r^{n+1} \\ Q_{n+1} = rQ_n + 1 \end{cases}$$

$$r^0 + rQ_n = r^0 + r \sum_{k=0}^n r^k$$

$$r^0 + rQ_n = r^0 + \sum_{k=0}^n r^{i+1}$$

$$r^0 + rQ_n = r^0 + \underbrace{1}_{j=i+1} + \sum_{j=1}^{n+1} r^j = Q_{n+1}$$

$$\begin{cases} Q_{n+1} = Q_n + \underbrace{r^{n+1}}_{\substack{\text{Parte no} \\ \text{homogenea} \\ \text{de la recurrencia}}} \quad n \geq 1 \quad r \neq 0 \quad r \neq 1 \\ Q_0 = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \underbrace{Q_{n+1} = rQ_n + 1}_{\substack{\text{Grado de la} \\ \text{recurrencia, esta} \\ \text{es de orden 1}}} + \underbrace{1}_{\substack{\text{Parte no} \\ \text{homogenea} \\ \text{de la recurrencia}}} \quad n \geq 1 \quad r \neq 0 \\ \underbrace{Q_0 = 1}_{\substack{\text{Una condición} \\ \text{inicial}}} \end{cases}$$

Iguando ambas versiones de la serie

$$Q_n + r^{n+1} = rQ_n + 1$$

$$(1-r)Q_n = 1 - r^{n+1}$$

$$Q_n = \frac{1 - r^{n+1}}{1 - r}$$

Ecuación característica:

$$x^{n+1} = rx^n$$

$$x = r$$

15.2. Fibonacci

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Recurrencia homogénea} \\ \overbrace{f_n = f_{n-1} + f_{n-2}}^{\text{Recurrencia de orden 2}} \\ f_0 = 0 \quad \text{Dos condiciones} \\ f_1 = 1 \quad \text{iniciales} \end{array} \right. \quad \text{La parte no homogénea es 0}$$

n	f_n
0	0
1	1
2	1
3	2
4	3
5	5
6	8

Esta es una recurrencia lineal

Ecuación característica:

$$x^n = x^{n-1} + x^{n-2} \rightarrow \boxed{x^2 = x + 1}$$

$$\begin{cases} P_n = \underbrace{}_n P_{n-1} & n \geq 1 \\ P_0 = 1 \end{cases}$$

No es
LINEAL

Es recurrencia homogénea de orden 1

$$\begin{cases} T_{n+3} = T_{n-5} + \underbrace{}_2 - 3T_n & n \geq 6 \\ T_i = i & 1 \leq i \leq 8 \end{cases}$$

Recurrencia
no-homogénea
lineal de orden 8

Ecuación característica:

$$x^{n+3} = x^{n-5} - 3x^n$$

$$x^8 = 1 - 3x^5$$

Definición:

Si tenemos un $\overbrace{\text{E.R.}}^{\text{Ecuación en recurrencia}}$, lineal, de orden K podemos definir la ecuación característica de la E.R reemplazando a_n por x^n y simplificando el polinomio. **Debemos ignorar la parte no homogénea**

¿Qué pasa si r satisface la ecuación característica? (Supongamos que r_1 y r_2 son raíces de $x^2 = x + 1$)

$$r^2 = r + 1$$

Multiplico por r^{n-2}

$$Ar^n = Ar^{n-1} + Ar^{n-2}$$

Propongo $f_n = Ar^n$

$$Ar^{n?} = Ar^{n-1} + Ar^{n-2}$$

$$x^2 = x + 1$$

$$x^2 - x - 1 = 0$$

$$r_1 = x^+ = \frac{1 + \sqrt{1+4}}{2} = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$$

$$r_2 = x^- = \frac{1 - \sqrt{1+4}}{2} = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$$

15.2.1. Solución general de fibonacci:

$$\begin{cases} f_n = Ar_1^n + Br_2^n \\ f_0 = 0 = A + B \\ f_1 = 1 = Ar_1 + Br_2 \end{cases} \quad A = -B$$

$$1 = -Br_1 + Br_2$$

$$1 = B(r_2 - r_1)$$

$$B = \frac{1}{r_2 - r_1}$$

Estructuras discretas II

$$f_n = \frac{\sqrt{5}}{5} \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \frac{\sqrt{5}}{5} \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

Clase 16

Más recurrencia

Definición:

$$\left\{ \begin{array}{l} a_1 = \left(\sum_{i=1}^k c_i a_{n-i} \right) + \overbrace{f_n}^{\text{Es la parte no homogénea. no puede tener a's}} \\ a_0 = b_0 \\ a_1 = b_1 \quad b_i \in \mathbb{R} \\ a_2 = b_2 \quad c_i \in \mathbb{R} \\ \vdots \\ a_{n-1} = b_{n-1} \end{array} \right. \quad \begin{array}{l} n \geq k \\ \\ \text{Caso base} \\ \text{condiciones} \\ \text{iniciales} \end{array}$$

Una ecuación en recurrencia para $(a_n)_{n=0}^{\infty}$

Lineal De orden K ($c_k \neq 0$)

16.1. Receta

- Identificar la ecuación característica y resolverla (**Encontrar todas la raíces**)

Estructuras discretas II

La solución a la parte homogénea es de la forma

$$\sum_{j=1}^S \left(\sum_{i=1}^{m_j} A_{ij} n^{i-1} r_j \right)$$

Donde m_j es el número de veces que se repite la raíz r_j en la ecuación característica y S es el número de raíces diferentes que tiene la relación.

Si la recurrencia es homogénea solo falta utilizar las condiciones iniciales para determinar los valores de las A_{ij}

Si la recurrencia es no-homogénea hay que identificar “la forma” que tiene para proponer una solución particular. [16.2](#)

Por ejemplo:

Si la ecuación característica fuese:

$$(x - 5)^2(x + 1)^3(x - 7)(x + 2) = 0$$

La solución para la parte homogénea sería:

$$A5^n + B_n5^n + C(-1)^n + D_n(-1)^n + En(-1)^n + F7^n + G(-2)^n$$

$$\sum_{j=1}^S m_j = k \quad \begin{array}{l} \text{El orden} \\ \text{de la} \\ \text{recurrencia} \end{array}$$

Por ejemplo:

$$\left\{ \begin{array}{l} d_n = 4d_{n-1} - 4d_{n-2} \quad n \geq 2 \\ d_0 = 1 \\ d_1 = 2 \end{array} \right.$$

Estructuras discretas II

n	d_n
0	1
1	2
2	4
3	8
4	16
\vdots	\vdots

E.C.

$$x^n = 4x^{n-1} - 4x^{n-2}$$

$$x^2 = 4x - 4$$

$$(x^2 - 4x + 4) = 0$$

$$(x - 2)^2 = 0$$

$$x = 2$$

Solución general: [15.2.1](#)

$$A2^n + \underbrace{B_n 2^n}_{\text{Demuestra que satisfase la recurrencia}}$$

$$\begin{aligned} B_n 2^n &= 2^2 (B(n-1)2^{n-1}) - 2^2 (B(n-2)2^{n-2}) \\ &= B_n 2^{n+1} - B_{n-1} 2^{n+1} - B_{n-2} 2^{n+1} + B_{n-2} 2^{n+1} \\ &= B_n 2^{n+1} - B_{n-1} 2^{n+1} = B_n 2^n \end{aligned}$$

$$\begin{cases} d_0 = 1 = A2^0 + B * 0 * 2^0 \\ d_1 = 2 = A2^1 + B * 1 * 2^1 \end{cases}$$

$$A = 1$$

$$2A + 2B = 2 \implies B = 0 \implies d_n = 2^n$$

16.2. Recurrencia no-homogénea

$$\left\{ \begin{array}{l} h_n = 4h_{n-1} - 4h_{n-2} + \overbrace{n + 3^n}^{\text{Parte no-homogénea}} \\ h_0 = 1 \\ h_1 = 11 \end{array} \right.$$

$$f_n = n + 3^n$$

$$f_n = (0 * n^0 * \underbrace{1^n}_{(x-1)}) + (1 * n^1 * \underbrace{1^n}_{(x-1)}) + (1 * n^0 * \underbrace{3^n}_{(x-3)})$$

$$\overbrace{(x-1)^2(x-3)}^{\text{Ecuación característica}}$$

Propongo

$$\boxed{\overbrace{A}^{(x-1)} + \overbrace{Bn}^{(x-1)} + \overbrace{C3^n}^{(x-3)}} \quad \begin{array}{l} \text{Como} \\ \text{solución} \\ \text{particular} \end{array}$$

$$\begin{aligned} A + Bn + C3^n &= 4(A + B(n-1) + C3^{n-1}) \\ &\quad - 4(A + B(n-2) + C3^{n-2}) + n + 3^n \end{aligned}$$

$$A + Bn + C3^n = \cancel{4A} + \cancel{4Bn} - 4B + 4C3^{n-1}$$

$$\cancel{4A} + \cancel{4Bn} - 8B + 4C3^{n-2} + n + 3^n$$

$$A = 4B$$

$$Bn = n \implies B = 1 \implies A = 4$$

$$C3^n = 4C3^{n-1} - 4C3^{n-2} + 3^n$$

$$9C = 12C - 4C + 9$$

$$C = 9$$

$4 + n + 9 * 3^n$ es una solución particular de mi recurrencia no-homogénea

16.3. Algo

$$h_n^4 = h_n^H + h_n^P$$

$$h_n = A2^n + B_n2^n + 4 + n + 9 * 3^n$$

$$h_0 = 1 = A * 2^0 + B * 0 * 2^0 + 4 + 0 + 9 * 3^0$$

$$h_0 = 11 = A * 2 + B * 1 * 2 + 4 + 1 + 9 * 3$$

$$\begin{cases} 1 = A + 4 + 9 \implies A = -12 \\ 11 = 2A + 2B + 4 + 1 + 27 \implies B = \frac{3}{2} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \omega_n = 4\omega_{n-1} - 4\omega_{n-2} + 2n^n + 1 \\ \omega_0 = 1 \\ \omega_1 = 5 \end{cases}$$

Estructuras discretas II

$$\omega_n^H = A2^n + Bn2^n$$

Propuesta para solución particular:

$$(x-1)(x-2)^2$$

$$A + Bn^22^n + Cn^32^n$$

$$\begin{aligned} A + Bn^22^n + Cn^32^n &= 4(A + B(n-1)^22^{n-1} + C(n-1)^32^{n-1}) \\ &\quad - 4(A + B(n-2)^22^{n-2} + C(n-2)^32^{n-2}) + n2^n + 1 \\ A + Bn^22^n + Cn^32^n &= \cancel{4A} + 4Bn^22^{n-1} - 8nB2^{n-1} + 4B2^{n-1} \\ &\quad + 4C(n^3 - 3n^2 + 3n - 1)2^{n-1} \\ &= \cancel{4A} - 4B(n^2 - 4n + 4)2^{n-2} - 4C(n^3 - 6n^2 + 12n - 8)2^{n-2} \\ &\quad + n2^n + 1 \end{aligned}$$

$$A = 1$$

$$n^22^n$$

$$B = \cancel{2B - 6C} \leftarrow B + 6C$$

$$n^32^n$$

$$C = \cancel{2C} \leftarrow C$$

$$n2^n$$

$$0 = \cancel{4B} + 6C + \cancel{4B} - 12C + 1$$

$$C = \frac{1}{6}$$

$$2^n$$

$$0 = 2B - 2C - 4B + 8C$$

Estructuras discretas II

$$0 = -2B + 6C$$

$$0 = -2B + 1$$

$$B = \frac{1}{2}$$

Solución particular:

$$\omega_n^P 1 + \frac{1}{2}n^2 2^n + \frac{1}{6}n^3 2^n$$

$$\omega_n = A2^n + Bn2^n + 1 + \frac{1}{2}n^2 2^n + \frac{1}{6}n^3 2^n$$

Clase 17

Mini clase

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 15 \\ 0 < x_1 < x_2 < x_3 < x_4 \end{cases}$$

Definición:

Coprimos.

Su su máximo común divisor es 1.

17.1. Un problema

Se seleccionan 101 enteros de $S = [200]$. Muestra que existe al menos un número que divide a otro.

Conversarse de que $x \in S$

$$X = 2^n y$$

con $y \in \overbrace{\{1, 3, 5, 7, 9, \dots, 199\}}^{100 \text{ números}}$ (Impares) y $n \in \{0\} \cup \mathbb{N}$

Al seleccionar 101 números de $[200]$ $\overbrace{\text{repetimos al menos un } y}^{\text{Por hoyo-polluelo}}$

Digamos que ese $y \in y_0$. Entonces hay dos números $x_1 = 2^{n_1}y_0$ y $x_2 = 2^{n_2}y_0$ Son $n_1 \neq n_2$ pero entonces $n_1 > n_2$ o $n_2 > n_1$ y en consecuencia $x_2 \mid x_1$ o $x_1 \mid x_2$

- Hoyo: y
- Polluelos: 101 enteros

17.2. Un problema con hombres y mujeres

- 4 Mujeres
- 4 Hombres

Un hombre no puede ir detras de otro. Ya que hay una mujer entre ellos.

¿De cuántas formas se pueden formar?

$$3 * \overbrace{4!}^{\text{Permuta a las mujeres}} \overbrace{3!}^{\text{Permuta a los hombres}}$$

M	M	H
H	M	M
M	H	H
H	M	M
M	H	H
H	M	M
M	H	M

$$4!3! \quad <+++> \quad <+++>$$

17.3. Un problema con monedas

Supongan que tienen que dar el vuelto de 47 soles.

Pueden usar monedas/billetes de:

Estructuras discretas II

- 1 sol x_1
- 2 soles x_2
- 5 soles x_5
- 10 soles x_{10}
- 20 soles x_{20}
- 50 soles x_{50}

¿De cuántas formas puede hacerse esto?

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 5x_5 + 10x_{10} + 20x_{20} + 50x_{50} = 47 \\ 0 \leq x_i \quad x_i \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Clase 18

Aun más conteo

18.1. Continuación

De [17.3](#)

Definición:

Funciones generadoras

IDEA: Utilizar una “función formal” para llevar la cuenta de cada posibilidad, apoyarnos en Álgebra que es algo que sabemos hacer.

11 soles

Estructuras discretas II

S/1	S/2	S/5	S/10
11	0	0	0
9	1	0	0
7	2	0	0
5	3	0	0
3	4	0	0
1	5	0	0
6	0	1	0
4	1	1	0
2	2	1	0
0	3	1	0
1	0	2	0
1	0	0	1

Cuadro 18.1: Cantidad de monedas

$$\begin{aligned}
 & \overbrace{(x^0 + x^1 + x^2 + x^3 + x^4 + x^5 + x^6 + x^7 + x^8 + x^9 + x^{10} + x^{11})}^{\text{Lleva la cuenta de el \# de monedas de 1 sol}} * \\
 & \overbrace{(x^0 + x^2 + x^4 + x^6 + x^8 + x^{10})}^{\text{Monto en monedas de 2}} * \\
 & \overbrace{(x^0 + x^5 + x^{10})}^{\text{Monto en monedas de 5}} * \\
 & \overbrace{(x^0 + x^{10})}^{\text{Monto en billetes de 10}}
 \end{aligned}$$

La respuesta es el coeficiente de x^{11} $(\dots + \overbrace{n}^{\text{Cantidad}} x^{\overbrace{v}^{\text{Valor de la moneda}}} + \dots)$

Ahora con 7 soles:

S/1	S/2	S/5	S/10
7	0	0	0
5	2	0	0
3	4	0	0
1	6	0	0
2	0	5	0
0	2	5	0

Cuadro 18.2: Dinero por tipo de moneda

18.2. Un problema con generadoras

Se quieren repartir 11 caramelos, 17 chocolates y 14 frutas. Entre Ana, Beto, Carlos, Daniela.

¿De cuántas formas se pueden repartir las cosas?

Ana es alérgica al chocolate.

Beto solo come comida en cantidades pares.

Carlos debe recibir al menos 6 caramelos y no más de 8.

Daniela quisiera al menos dos chocolates y un múltiplo de 3 frutas.

Vamos a usar la regla del producto y multiplicaremos los resultados de asignación de caramelos, chocolates y frutas.

Caramelos:

$$\overbrace{\left(\sum_{k=0}^{11} x^k\right)}^{\text{Ana}} \overbrace{\left(\sum_{k=0}^5 x^{2k}\right)}^{\text{Beto}} \overbrace{\left(\sum_{k=6}^8 x^k\right)}^{\text{Carlos}} \overbrace{\left(\sum_{k=0}^{11} x^k\right)}^{\text{Daniela}} x^{11} : 27$$

Chocolates:

$$\overbrace{1}^{\text{Ana}} \overbrace{\left(\sum_{k=0}^8 x^{2k}\right)}^{\text{Beto}} \overbrace{\left(\sum_{k=0}^{11} x^k\right)}^{\text{Carlos}} \overbrace{\left(\sum_{k=2}^{11} x^k\right)}^{\text{Daniela}} x^{17} : 72$$

Estructuras discretas II

Frutas:

$$\overbrace{\left(\sum_{k=0}^{14} x^k\right)}^{\text{Ana}} \overbrace{\left(\sum_{k=0}^7 x^{2k}\right)}^{\text{Beto}} \overbrace{\left(\sum_{k=0}^{14} x^k\right)}^{\text{Carlos}} \overbrace{\left(\sum_{k=0}^4 x^{3k}\right)}^{\text{Daniela}} x^{14} : 147$$

$$\boxed{27 * 72 * 147}$$

Clase 19

Funciones generadoras

Idea: Usar los coeficientes de polinomios para responder problemas (o series) de conteo.

Si a_n es la respuesta que buscamos, la encontramos como coeficiente de x^n en una “función formal” es decir:

$$a_n = \underbrace{A(x)}_{\text{Función generadora}} [x^n]$$

$$A(x) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k x^k$$

Vuelto usando monedas de 1 de 2 y de 5:

$$\underbrace{(x^0 + x + x^2 + x^3 + \dots)}_{\sum_{k=0}^{\infty} x^k} \underbrace{(x^0 + x^2 + x^4 + x^6 + x^8 \dots)}_{\sum_{k=0}^{\infty} x^{2k}} \underbrace{(x^0 + x^5 + x^{10} + \dots)}_{\sum_{k=0}^{\infty} x^{5k}}$$

Vuelto de 12:(Contribución por moneda)

1	2	5
12	0	0
10	2	0
8	4	0
6	6	0
4	6	0
2	10	0
0	12	0
7	0	5
5	2	5
3	4	5
1	6	5
2	0	10
0	2	10

$$(x^0 + x + x^2 + x^3 + \cdots)(x^0 + x^2 + x^4 + \cdots) =$$

$$\underbrace{1 + x^1 + (x^2 + x^2) + 2x^3 + 3x^4 + \cdots}_{\sum_{k=0}^{\infty} b_k x^k = B(x)}$$

$$(b_k)_{k=0}^{\infty} \xleftrightarrow[1:1]{B(x)} \sum_{k=0}^{\infty} b_k x^k$$

19.1. Polinomios torre:

	□	
		□
□		

(Las torres son indistinguibles entre sí) (La tabla tiene solo una orientación)

Estructuras discretas II

¿Cuántas formas hay que poner distintos números de torres en el “tablero” sin que estas se ataquen entre sí?

Espacios para cada torre: (3 torres, 9 cuadrados)

$$\frac{\begin{array}{ccc} \text{Para la} & \text{Para la} & \text{Para la} \\ \text{primera} & \text{segunda} & \text{última} \\ \text{torre} & \text{torre} & \text{torre} \\ \hline 9 & * & 4 & * & 1 \\ \hline & & 3! & & \end{array}}{\text{Porque son indistinguibles}} = 6$$

$$P_t(x)[x^k] : \begin{array}{l} \# \text{ de formas de poner } k \\ \text{torres en el tablero } T \\ \text{sin que se ataquen entre sí.} \end{array}$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = xP_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) + P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x)$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = 1 + 4x + 2x^2$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = xP_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) + P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x)$$

$$xP_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = 1 + 4x + 2x^2$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = xP_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) + P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \blacksquare \\ \hline \end{array}}(x)$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = xP_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) + P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x)$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) + P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = +1 + 2x$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = xP_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) + P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \blacksquare \\ \hline \end{array}}(x)$$

$$P_{\begin{array}{|c|c|} \hline \blacksquare & \square \\ \hline \square & \blacksquare \\ \hline \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) = x(1 + 2x) + 1 + 4x + 2x^2$$

$$= x + 2x^2 + 1 + 4x + 2x^2$$

$$= 1 + 5x + 4x^2$$

$$\begin{aligned} P_{\begin{array}{|c|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) &= x(1 + 2x) + 1 + 5x + 4x^2 \\ &= x + 2x^2 + 1 + 5x + 4x^2 \\ &= 1 + 6x + 6x^2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_{\begin{array}{|c|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) &= x(1 + 4x + 2x^2) + 1 + 6x + 6x^2 \\ &= x + 4x^2 + 2x^3 + 1 + 6x + 6x^2 \\ &= 1 + 7x + 10x^2 + 2x^3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_{\begin{array}{|c|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) &= x(1 + 4x + 2x^2) + 1 + 7x + 10x^2 + 2x^3 \\ &= x + 4x^2 + 2x^3 + 1 + 7x + 10x^2 + 2x^3 \\ &= 1 + 8x + 14x^2 + 4x^3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_{\begin{array}{|c|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare & \blacksquare \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \square & \square & \square \\ \hline \end{array}}(x) &= x(1 + 4x + 2x^2) + 1 + 8x + 14x^2 + 4x^3 \\ &= x + 4x^2 + 2x^3 + 1 + 8x + 14x^2 + 4x^3 \\ &= 1 + 9x + 18x^2 + 6x^3 \end{aligned}$$

19.2. Tablas

$$\begin{cases} S_n = 2S_{n-1} + 8S_{n-2} \\ S_0 = 1 \\ S_1 = 2 \end{cases}$$

$$S_n x^n = 2S_{n-1}x^n + 8S_{n-2}x^n$$

$$\sum_{n=2}^{\infty} S_n x^n = \sum_{n=2}^{\infty} (2S_{n-1}x^n + 8S_{n-2}x^n)$$

$$S(x) = \underbrace{\sum_{n=0}^{\infty} S_n x^n}_{\substack{\text{Creo que el } n \\ \text{se puede reemplazar} \\ \text{por otra variable que} \\ \text{en } 0.}}$$

$$S(x) - S_1 x^1 - S_0 = \sum_{n=2}^{\infty} 2S_{n-1}x^n + \sum_{n=2}^{\infty} 8S_{n-2}x^n$$

$$S(x) - S_1 x^1 - S_0 = 2x \underbrace{\sum_{n=2}^{\infty} S_{n-1}x^{n-1}}_{S(x)-S_0} + 8x^2 \underbrace{\sum_{n=2}^{\infty} S_{n-2}x^{n-2}}_{S(x)}$$

$$S(x) - 2x + 1 = 2x(S(x) - 1) + 8x^2 S(x)$$

$$\cancel{2x} - \cancel{12x} = S(x)(8x^2 + 2x - 1)$$

$$\frac{-1}{8x^2 + 2x - 1} = S(x)$$

$$S(x) = \frac{-1}{8x^2 + 2x - 1}$$

$$S(x) = \frac{-1}{(4x - 1)(2x + 1)}$$

Estructuras discretas II

$$\frac{-1}{(4x-1)(2x+1)} = \frac{A}{4x-1} + \frac{B}{2x+1}$$

$$-1 = A(2x+1) + B(4x-1)$$

$x = -0,5$:

$$-1 = \cancel{A(-1+1)} + B(-2-1)$$

$$-1 = -3B$$

$$B = \frac{1}{3}$$

$x = 0,25$:

$$-1 = A(0,5+1) + \cancel{B(1-1)}$$

$$-1 = 1,5A$$

$$A = \frac{-2}{3}$$

$$S(x) = \frac{-\frac{2}{3}}{4x-1} + \frac{\frac{1}{3}}{2x+1}$$

$$S(x) = \frac{2}{3} * \frac{1}{1-4x} + \frac{1}{3} * \frac{1}{1-(-2x)}$$

$$S(x) = \frac{2}{3} * \sum_{k=0}^{\infty} 4^k x^k + \frac{1}{3} * \sum_{k=0}^{\infty} (-2)^k x^k$$

$$S(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \left(\frac{2}{3} 4^k + \frac{1}{3} (-2)^k \right) x^k$$

$$S_k = \frac{2}{3} 4^k + \frac{1}{3} (-2)^k$$

Clase 20

Coeficientes indeterminados

Dada una recurrencia para a_n (Una sucesión (Una función de $\{0\} \cup \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$)) donde

(Esto es como una plantilla para crear recurrencias)

$$\left\{ \begin{array}{l} a_n = \sum_{j=1}^k c_j a_{n-j} + \underbrace{f(n)}_{\substack{\text{Si esto es cero} \\ \text{la recurrencia es homogénea} \\ \text{en caso contrario} \\ \text{no es homogénea}}} \quad \forall n \geq k \\ a_0 = b_0 \\ a_1 = b_1 \\ \vdots \\ a_{k-1} = b_{k-1} \end{array} \right\} \quad \begin{array}{l} \text{Una recurrencia de} \\ \text{orden } k \text{ si } c_k \neq 0 \\ \text{Condiciones iniciales} \\ \text{T. si se tiene una recurrencia lineal de orden } k \text{ para} \\ a_n \text{ bastan } k \text{ condiciones iniciales consecutivas para} \\ \text{determinar de manera única a } a_n \end{array}$$

Con $c_i \in \mathbb{R}$ constantes fijas para $i \in [k]$

$b_i \in \mathbb{R}$ constantes fijas para $i \in \{0\} \cup [k-1]$

y $f(n)$ una combinación lineal de polinomios en n por exponenciales en n .

$$f(x) = \sum_{j=1}^{\omega} P_j(n) d_j^n \quad d_j \in \mathbb{R} \text{ Fijos para } j \in [\omega]$$

$$\left\{ \begin{array}{l} a_n = 7a_{n-4} + 3 \quad n \geq 4 \\ a_0 = 1 \\ a_1 = 2 \\ a_2 = 3 \\ a_3 = 4 \end{array} \right.$$

Método general para resolver recurrencias.

1. **Encontrar la ecuación característica.** ($i = \sqrt{-1}$)

$$x^4 = 7$$

$$r_1 = \sqrt[4]{7}$$

$$r_2 = -\sqrt[4]{7}$$

$$r_3 = \sqrt[4]{7}i$$

$$r_4 = -\sqrt[4]{7}i$$

$$x^4 = 7 \Rightarrow (x^4 - 7) = 0 \Rightarrow$$

$$(x - \sqrt[4]{7})(x + \sqrt[4]{7})(x - \sqrt[4]{7}i)(x + \sqrt[4]{7}i) = 0$$

2. **Proponer la solución homogénea.** Si las k raíces de la ecuación característica son. r_1, r_2, \dots, r_s con multiplicidades (Las repeticiones de una raíz) m_1, m_2, \dots, m_s respectivamente. $m_i \in \{0\} \cup \mathbb{N}$ y $\sum_{i=1}^s m_i = k$ proponemos $a_n^h = \sum_{i=1}^s p_i(n) r_i^n$ donde $p_i(n) = \sum_{j=0}^{m_i-1} A_{ij} n^j$ (Es un polinomio de grado $m_i - 1$ y A_{ij} (Los $A.B.C$ que había usado para fibonacci) constan-

te)

$$a_n^h = A_{1,0} \sqrt[4]{7}^n + A_{2,0} \left(-\sqrt[4]{7}\right)^n + A_{3,0} \left(\sqrt[4]{7}i\right)^n + A_{4,0} \left(-\sqrt[4]{7}i\right)^n$$

3. **Considerar la parte no-homogénea para encontrar una relación particular a_n^p** Hay que pensar que relación característica tendríamos que tener para “ver” la $f(n)$

$$f(n) = 3 = \underbrace{3}_{\substack{\text{Está repetida} \\ \text{una vez}}} * \underbrace{1^n}_{\substack{\text{La raíz} \\ \text{es 1}}} \rightarrow (r-1)^1 = 0$$

Como 1 no es raíz de la parte homogénea entonces $q_n^p = A \cdot 1^n$

Sustituimos en la recurrencia para encontrar los valores de las constantes.

$$A * 1^n = 7 * A * 1^{n-4} + 3 * 1^n$$

$$A = 7A + 3$$

$$-6A = 3$$

$$\boxed{A = -\frac{1}{6}}$$

4. **Continuamos la solución general. $a_n = a_n^h + a_n^p$**

$$a_n = A_{1,0} \sqrt[4]{7}^n + A_{2,0} \left(-\sqrt[4]{7}\right)^n + A_{3,0} \left(\sqrt[4]{7}i\right)^n + A_{4,0} \left(-\sqrt[4]{7}i\right)^n - \frac{1}{6}$$

$$1 = A_{1,0} + A_{2,0} + A_{3,0} + A_{4,0} + \left(\frac{-1}{6}\right)$$

$$2 = A_{1,0} \sqrt[4]{7} - A_{2,0} \sqrt[4]{7} + A_{3,0} \sqrt[4]{7}i - A_{4,0} \sqrt[4]{7}i - \frac{1}{6}$$

$$3 = A_{1,0} \sqrt[4]{7}^2 + A_{2,0} \sqrt[4]{7}^2 - A_{3,0} \left(\sqrt[4]{7}i\right)^2 - A_{4,0} \left(\sqrt[4]{7}i\right)^2 - \frac{1}{6}$$

$$4 = A_{1,0} \sqrt[4]{7}^3 - A_{2,0} \sqrt[4]{7}^3 - A_{3,0} \sqrt[4]{7}^3 i - A_{4,0} \sqrt[4]{7}^3 i - \frac{1}{6}$$

Resuelve $A_{1,0}, A_{2,0}, A_{3,0}, A_{4,0}$

20.1. Ejercicios random

Un poste con n metros de altura se quiere llenar con banderas de colores. Las banderas tienen un metro de alto y pueden ser rojas, verdes o azules.

1. ¿De cuántas formas podemos hacer esto?

$$3^n$$

2. Plantea una recurrencia

$$\begin{cases} f_n = 3f_{n-1} & n \geq 1 \\ f_0 = 1 \\ f_1 = 3 \end{cases}$$

3. Resuelve la recurrencia y comparala con 1

Ecuación característica

$$f^n = 3f^{n-1}$$

$$f^n = 3 \frac{f^n}{f}$$

$$f = 3$$

$$f_n^h = A * 3^n$$

$$f_1 = 3 = A * 3^1 \Rightarrow A = 1$$

Estructuras discretas II

Un poste con n metros de altura se quiere llenar con banderas de colores. Las banderas tienen un metro de alto y pueden ser rojas, verdes o azules. O de dos metros de alto blancas o negras.

1. ¿De cuántas formas podemos hacer esto?

?

2. Plantea una recurrencia

$$\left\{ \begin{array}{l} f_n = 3f_{n-1} + 2f_{n-2} \quad f \geq 3 \\ f_0 = 1 \\ f_1 = 3 \\ f_2 = 11 = \underbrace{3^2}_{\text{Patrones con 2 banderas de } 1m} + \underbrace{2}_{\text{Patrones con 1 bandera de } 2m} \end{array} \right.$$

3. Resuelve la recurrencia y comparala con 1

Ecuación característica

$$f^n = 3f^{n-1} + 2f^{n-2}$$

$$f^n = 3\frac{f^n}{f} + 2\frac{f^n}{f^2}$$

$$1 = \frac{3}{f} + \frac{2}{f^2}$$

$$f^2 = 3f + 2$$

$$f^2 - 3f - 2 = 0$$

$$f^+ = r_1 = \frac{3 + \sqrt{17}}{2}$$

Estructuras discretas II

$$f^- = r_2 = \frac{3 - \sqrt{17}}{2}$$

$$f_n^h = A(r_1)^n + B(r_2)^n$$

$$f_n^h = A \left(\frac{3 + \sqrt{17}}{2} \right)^n + B \left(\frac{3 - \sqrt{17}}{2} \right)^n$$

$$f_0 = 1 = A + B$$

$$f_1 = 3 = A \left(\frac{3 + \sqrt{17}}{2} \right)^1 + B \left(\frac{3 - \sqrt{17}}{2} \right)^1$$

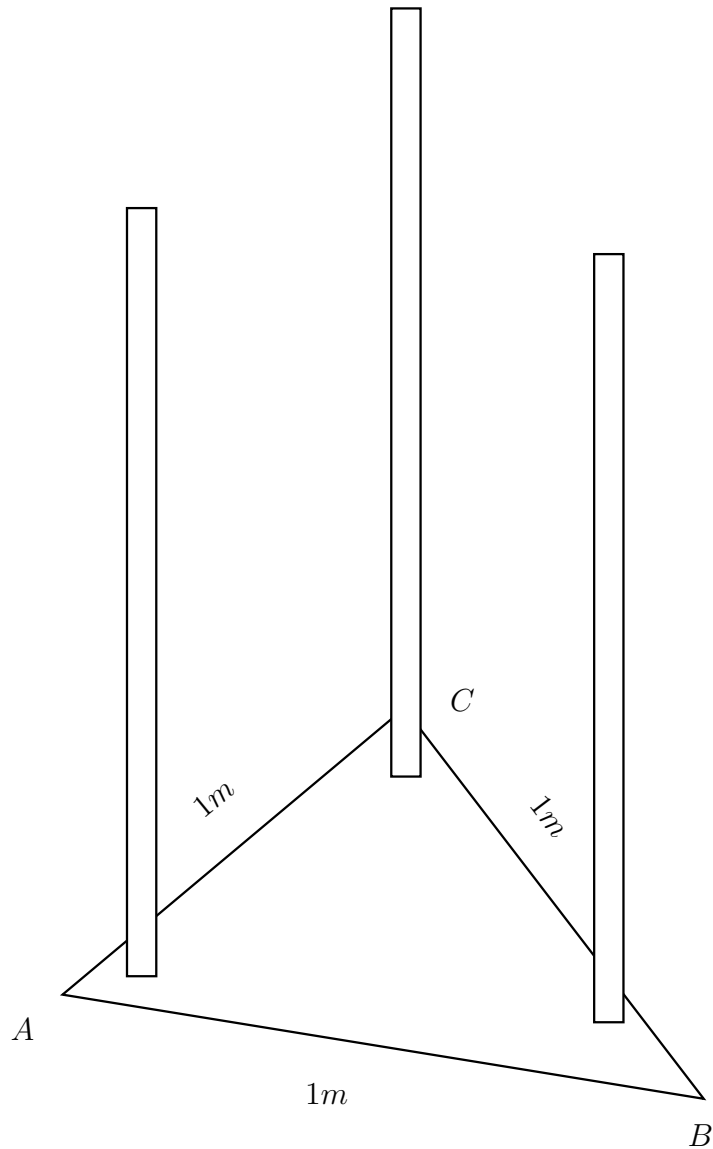
Para llevar Un poste con n metros de altura se quiere llenar con banderas de colores. Las banderas tienen un metro de alto y pueden ser rojas, verdes o azules.

1. ¿De cuántas formas podemos poner las banderas sin que hayan 2 banderas rojas consecutivas?
2. ¿De cuántas formas podemos poner las banderas sin que hayan 2 banderas del mismo color consecutivas?

20.2. Otro torres de Hanoi

Los postes están puestos en un triángulo.

Los 9 billones de nombres de Dios Arthur Clarke



Queremos llevar los discos de A a C .

- No podemos mover más de 1 disco por vez.
- No puede haber un disco grande encima de uno pequeño.

$$\begin{cases} H_n = H_{n-1} + 1 + H_{n-1} \\ H_1 = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} H_n = 2H_{n-1} + 1 \\ H_1 = 1 \end{cases}$$

Estructuras discretas II

$$H^n = 2H^{n-1}$$

$$H = 2$$

Parte homogénea

$$H_n^h = A * 2^n$$

Parte no-homogénea (Solución particular)

$$H_n^p = B * 1^n = B$$

$$B * 1^n = 2B * 1^n + 1$$

$$B = 2B + 1 \quad B = -1$$

Combinando ambas partes

$$H_n = A * 2^n - 1$$

$$H_1 = 1 = A * 2^1 - 1$$

$$2 = A * 2$$

$$A = 1$$

$$H_n = 2^n - 1$$

Para llevar

$$\begin{cases} S_n = S_{n-1} + n^2 \\ S_0 = 0 \end{cases}$$

Estructuras discretas II

Con función generadora:

$$\begin{cases} S_n = S_{n-1} + n \\ S_0 = 0 \end{cases}$$

Todo multiplicado por x^n

$$\begin{aligned} \sum_{n=1}^{\infty} S_n x^n &= \sum_{n=1}^{\infty} (S_{n-1} x^n + n x^n) \\ S(x) - S_0 &= \sum_{n=1}^{\infty} S_{n-1} x^n + \sum_{n=1}^{\infty} n x^n \\ &= \sum_{n=1}^{\infty} S_{n-1} x^{n-1} + \sum_{n=1}^{\infty} n x^n \end{aligned}$$

$$S(x) - 0 = xS(x) + x \sum_{n=1}^{\infty} n x^{n-1} <$$

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} \left(\sum_{n=0}^{\infty} x^n \right) &= \sum_{n=1}^{\infty} \frac{d}{dx} x^n = \sum_{n=1}^{\infty} n x^{n-1} \\ \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{1-x} \right) &= (-1)(1-x)^{-2}(-1) = \frac{1}{(1-x)^2} \\ &\frac{d}{dx} (1-x)^{-1} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S(x) &= xS(x) + \frac{x}{(1-x)^2} \\ (1-x)S(x) &= \frac{x}{(1-x)^2} \\ S(x) &= \frac{x}{(1-x)^3} \end{aligned}$$

Estamos buscando el coeficiente de x^n en $S(x)$

$$(S(x)) [x^n] = \frac{x}{(1-x)^3} [x^n]$$

$$\left(\sum_{n=2}^{\infty} \frac{n(n-1)}{2} x^{n-1} \right) = S(x) \quad S(x)[x^k] = \frac{(k+1)(k+1-1)}{2} = \boxed{\frac{(k+1)k}{2}}$$

Derivada otra vez

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{(1-x)^2} \right) &= (-2)(1-x)^{-3}(-1) = \frac{2}{(1-x)^3} \\ \frac{d}{dx} \left(\sum_{n=1}^{\infty} nx^{n-1} \right) &\underbrace{=}_{\substack{nx^{1-1} \\ \text{es constante} \\ \text{respecto a } x.}} \sum_{n=2}^{\infty} n(n-1)x^{n-2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \sum_{n=2}^{\infty} \frac{n(n-1)}{2} x^{n-2} &= \frac{1}{(1-x)^3} \\ x \sum_{n=2}^{\infty} \frac{n(n-1)}{2} x^{n-2} &= \frac{x}{(1-x)^3} = S(x) \end{aligned}$$

Clase 21

Funciones generadoras

Se usan para generar sucesiones. (Creo)

21.1. Propiedades

$$\begin{aligned} \text{Si } A(x) &= \sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n \\ \text{y } B(x) &= \sum_{n=0}^{\infty} b_n x^n \\ \text{y } c &\in \mathbb{R} \end{aligned}$$

La función generadora de $(ca_n)_{n=0}^{\infty}$ es $\sum_{n=0}^{\infty} ca_n x^n = cA(x) = (cA)(x)$

La función generadora de $(a_n + b_n)_{n=0}^{\infty}$ es $\sum_{n=0}^{\infty} (a_n + b_n) x^n = A(x) + B(x) = (A + B)(x)$

Creo que es como una serie geométrica

$$\begin{array}{c} \text{Sucesión(Función)} \\ (1, 1, 1, \dots) = (1)_{n=0}^{\infty} \end{array} \xleftrightarrow[1:1]{\text{FGM}} \sum_{n=0}^{\infty} 1 * x^n = \frac{1}{1-x}$$

$$(0, 1, 2, 3, 4, \dots) \longleftrightarrow \sum_{n=0}^{\infty} nx^n = \sum_{n=1}^{\infty} nx^n = x \sum_{n=1}^{\infty} nx^{n-1} = \frac{x}{(1-x)^2}$$

Estructuras discretas II

$$\left(\binom{n}{0}, \binom{n}{1}, \binom{n}{2}, \dots, \binom{n}{n-1}, \binom{n}{n}, 0, 0, \dots \right) \longleftrightarrow (1+x)^n = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} x^j i^{n-j}$$

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}$$

Sucesión geométrica multiplicada por una constante

$$(c, c, c, \dots) \longleftrightarrow \sum_{k=0}^{\infty} cx^k = \frac{c}{1-x}$$

¿Sucesión geométrica?

$$(c^0, c^1, c^2, c^3, \dots) \longleftrightarrow \sum_{k=0}^{\infty} c^k x^k = \frac{1}{1-cx}$$

Idea: Usar Taylor para más series.

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = e^x$$

Serie de Maclaurin: (Taylor centrada en uno)

$$f(x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{f^{(k)}(0)x^k}{k!}$$

Fracciones parciales

$$F(x) = \frac{1}{(1-x)} \frac{2}{(1+x)^2} = \frac{A}{1-x} + \frac{B}{1+x} + \frac{C}{(1+x)^2}$$

$$\frac{A(1+x)^2 + B(1-x)(1+x) + C(1-x)}{(1-x)(1+x)^2} = \frac{2}{(1-x)(1+x)^2}$$

$$A(1+2x+x^2) + B(1-x^2) + C(1-x) = 2 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2$$

Estructuras discretas II

Sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} A + B + C = 2 \\ 2A - C = 0 \Rightarrow \begin{matrix} C=2A \\ A=B \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} A=\frac{1}{2} \\ B=\frac{1}{2} \\ C=1 \end{matrix} \\ A - B = 0 \end{cases}$$

$$F(x) = \frac{1}{2} * \frac{1}{1-x} + \frac{1}{2} * \frac{1}{1+x} + 1 * \frac{1}{(1+x)^2}$$

Coefficiente en x^n

$$F(x)[x^n] = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} * (-1)^n + \frac{1}{(1+x)^2}[x^n]$$

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{2}(-1)^n - (n+1)(-1)^{n+1}$$

Si $F(x)$ es la función generadora para $(f_0)_{n=0}^{\infty}$

$F'(x)$ es la función generadora para $((n+1)f_{n+1})_{n=0}^{\infty}$

$$F'(x) = \frac{d}{dx} \left(\sum_{k=0}^{\infty} f_k x^k \right) = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{d}{dx} (f_k x^k) = \sum_{k=1}^{\infty} k f_k x^{k-1} \stackrel{(n=k-1)}{=} \sum_{n=0}^{\infty} (n+1) f_{n+1} x^n$$

Clase 22

Herramientas generadoras

Si $A(x), B(x)$ son *FGO* (**Funciones generadora ordinaria**) de a_n, b_n y $c \in \mathbb{R}$ entonces:

$$\sum_{n=0}^{\infty} (a_n + b_n)x^n = A(x) + B(x) = (A + B)(x)$$

$$\sum_{n=0}^{\infty} ca_n x^n = cA(x)$$

$$(A + B)(x)[x^n] = A(x)[x^n] + B(x)[x^n] = a_n + b_n$$

$$(cA)(x)[x^n] = cA(x)[x^n] = ca_n$$

$$\frac{d}{dx}A(x) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{d}{dx}a_n x^n = \sum_{n=1}^{\infty} na_n x^{n-1} = \sum_{k=0}^{\infty} (k+1)a_{k+1}x^k$$

$$\int A(x)dx = c + \sum_{n=0}^{\infty} \int a_n x^n dx = c + \sum_{n=0}^{\infty} \frac{a_n x^{n+1}}{n+1} \stackrel{n+1=j}{=} c + \sum_{j=1}^{\infty} \frac{a_{j-1}}{j} x^j$$

$$\left(\frac{d}{dx}A(x) \right) [x^n] = (n+1)a_{n+1}$$

$$\left(\int A(x)dx\right)[x^n] = \begin{cases} c & n = 0 \\ \frac{a_{n-1}}{n} & n > 0 \end{cases}$$

$$m \in \mathbb{Z} \quad m \leq 0$$

$$\begin{aligned} x^m A(x) &= x^m \sum_{j=0}^{\infty} a_j x^j \\ &= \sum_{j=0}^{\infty} a_j x^{j+m} \\ &\stackrel{=}{=} \sum_{k=m}^{\infty} a_{k-m} x^k \end{aligned}$$

$$(x^m A(x))[x^n] = \begin{cases} 0 & n < m \\ a_{n-m} & n \geq m \end{cases}$$

Más cosas para la caja de herramientas:

$$\begin{aligned} (a_0, a_1, a_2, \dots) &\longleftrightarrow A(x) \\ (\underbrace{0, 0, \dots, 0}_m, a_0, a_1, a_2, \dots) &\longleftrightarrow x^m A(x) \\ (1 * a_1, 2 * a_2, 3 * a_3, 4 * a_4, \dots) &\longleftrightarrow \frac{d}{dx} A(x) \\ (c, \frac{a_0}{1}, \frac{a_1}{2}, \frac{a_2}{3}, \frac{a_3}{4}, \dots) &\longleftrightarrow \int A(x) dx \end{aligned}$$

22.1. Algo con distributiva infinita

$$(A(x)B(x))[x^n]$$

Estructuras discretas II

$$\begin{aligned} A(x)B(x) &= \left(\sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n \right) \left(\sum_{k=0}^{\infty} b_k x^k \right) = (a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \cdots)(b_0 + b_1 x + b_2 x^2 + \cdots) \\ &= (a_0 b_0) x^0 + (a_1 b_0 + a_0 b_1) x^1 + (a_2 b_0 + a_1 b_1 + a_0 b_2) x^2 + \cdots \end{aligned}$$

En la posición n : (a baja y b sube)

$$(a_n b_0 + a_{n-1} b_1 + a_{n-2} b_2 + \cdots + a_1 b_{n-1} + a_0 b_n) x^n$$

$$((A \cdot B)(x)) [x^n] = \sum_{j=0}^n a_{n-j} b_j$$

Cosas extrañas:

$$\left(\frac{1}{1-x} \cdot A(x) \right) [x^n] = \sum_{j=0}^n a_j$$

$$(a_0, a_0 + a_1, a_1 + a_2, a_2 + a_3, \cdots) \longleftrightarrow \frac{1}{1-x} A(x)$$

$$\frac{1}{1-x} = \sum_{k=0}^{\infty} x^k \longleftrightarrow (1, 1, 1, 1, 1, \cdots)$$

El $S(x)$ es como una sumatoria de sumatorias.

Su n elemento es una sumatoria.

$$S_n = \sum_{j=0}^n j$$

$$(0, 1, 2, 3, 4, 5, \cdots) \longleftrightarrow F(x) = \frac{x}{(1-x)^2}$$

$$(0, 0+1, 0+1+2, 0+1+2+3, \cdots) \longleftrightarrow \frac{1}{1-x} F(x) = \frac{1}{1-x} \cdot \frac{x}{(1-x)^2} = S(x)$$

$$(1, 2, 3, 4, \cdots) \longleftrightarrow H(x) = \frac{1}{(1-x)^2}$$

$$(0, 1, 2, 3, \cdots) \longleftrightarrow xH(x) = \frac{x}{(1-x)^2}$$

$$(1, 1, 1, 1, \dots) \longleftrightarrow \frac{1}{1-x}$$

$$(1, 1+1, 1+1+1, 1+1+1+1, \dots) \longleftrightarrow \frac{1}{1-x} \cdot \frac{1}{1-x} = \frac{1}{(1-x)^2}$$

Fracciones parciales:

$$\underbrace{S(x) = \frac{x}{(1-x)^3} = x \left(\frac{A}{1-x} + \frac{B}{(1-x)^2} + \frac{C}{(1-x)^3} \right)}_{\text{Esto no funciona}}$$

Intentando resolverlo:

$$(1, 1, 1, \dots) \longleftrightarrow \frac{1}{1-x}$$

$$\frac{d}{dx} \sum_{k=0}^{\infty} x^k = \sum_{k=1}^{\infty} kx^{k-1} \underset{k-1=j}{=} \sum_{j=0}^{\infty} (j+1)x^j$$

$$(1, 2, 3, 4, \dots) \longleftrightarrow \frac{1}{(1-x)^2} = \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{1-x} \right)$$

$$= \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{(1-x)^2} \right) = \frac{-2 * 1 * (-1)}{(1-x)^3}$$

$$= \frac{2}{(1-x)^3}$$

$$(2 * 1, 3 * 2, 4 * 3, 5 * 4, \dots) \longleftrightarrow \sum_{j=1}^{\infty} jx^{j-1}$$

$$\longleftrightarrow \sum_{k=0}^{\infty} (k+2)(k+1)x^k$$

$$\frac{2}{(1-x)^3} [x^n] = (n+2)(n+1)$$

$$\left(\frac{x}{(1-x)^3} \right) [x^n] = \frac{1}{(1-x)^3} [x^{n-1}]$$

$$= \left(\frac{1}{2} \cdot \frac{2}{(1-x)^3} \right) [x^{n-1}]$$

$$\begin{aligned}
 &= \frac{1}{2} \left(\frac{2}{(1-x)^3} \right) [x^{n-1}] \\
 &= \frac{1}{2} (n-1+2)(n-1+1) \\
 &= \frac{1}{2} (n+1)(n)
 \end{aligned}$$

22.2. Suma de cuadrados(Nada de esto funciona)

$$\begin{aligned}
 C_n &= \sum_{j=1}^n j^2 \\
 &= \sum_{j=1}^n j(j-1+1) \\
 &= \sum_{j=1}^n (j(j-1) + j) \\
 &= \sum_{j=1}^n j(j-1) + \boxed{\sum_{j=1}^n j}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 C_n &= \sum_{j=1}^n j(j-1) + \sum_{j=1}^n \xleftrightarrow{\text{FGO}} \frac{1}{1-x} \cdot \frac{2x}{(1-x)^3} + \frac{1}{(1-x)^3} \\
 &= \frac{2x + (1-x)}{(1-x)^4} \\
 &= \frac{x+1}{(1-x)^4} \\
 &= \frac{x}{(1-x)^4} + \frac{1}{(1-x)^4}
 \end{aligned}$$

Derivando:(No sé de donde sale esta derivada)

$$\begin{aligned}
 \frac{d}{dx} \left(\frac{2}{(1-x)^3} \right) &= 2(-3)(1-x)^{-4}(-1) \\
 &= \frac{6}{(1-x)^4}
 \end{aligned}$$

Estructuras discretas II

$$\begin{aligned}
 &= \frac{d}{dx} \left(\sum_{k=0}^{\infty} (k+2)(k+1)x^k \right) \\
 &= \sum_{k=1}^{\infty} (k+2)(k+1)kx^{k-1}
 \end{aligned}$$

Reindexando

$$\begin{aligned}
 &= \sum_{n=0}^{\infty} (n+3)(n+2)(n+1)x^n \\
 \left(\frac{6}{(1-x)^4} \right) [x^n] &= (n+3)(n+2)(n+1)
 \end{aligned}$$

Algo extraño

$$\begin{aligned}
 C_n &= \left(\frac{x}{(1-x)^4} + \frac{1}{(1-x)^4} \right) [x^n] \\
 &= \frac{1}{6} \left(\frac{6}{(1-x)^4} \right) [x^{n-1}] - \frac{1}{6} \left(\frac{6}{(1-x)^4} \right) [x^n] \\
 &= \frac{1}{6} (n+2)(n+1)n + \frac{1}{6} (n+3)(n+2)(n+1) \\
 &= \frac{(n+2)(n+1)(2n+3)}{6}
 \end{aligned}$$

Esto sería la respuesta correcta:

$$\sum_{k=1}^n k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

Clase 23

Aún más generadoras

23.1. Un repaso de generadoras

Sucesión $f: \{0\} \cup \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$	Función generadora
$f_n = (1, 1, 1, \dots)_{f_n=1, n \geq 0} = (f_n)_{n=0}^\infty$	$\xleftrightarrow{\text{FGO}} \frac{1}{1-x}$
$f_n = (1, r, r^2, r^3, \dots)_{f_n=r^n, n \geq 0} = (f_n)_{n=0}^\infty$	$\longleftrightarrow \frac{1}{1-rx}$

Si $F(x)$ y $G(x)$ son las FGO de f y g y $c \in \mathbb{R}$ y $k \in \mathbb{N} \cup \{0\}$

Entonces:

$$H(x) = F(x) + G(x) \text{ es la FGO de } h = f + g$$

$$\text{es decir } h_n = H(x)[x^n] = (F(x) + G(x))[x^n] = f_n + g_n$$

Si $K(x) = cF(x)$ es la FGO $K = cf$

$$K_n = K(x)[x^n] = (cF(x))[x^n] = cf_n$$

23.1.1. Derivadas e integrales

Derivadas

$$\begin{aligned}
 DF(x) &= \frac{d}{dx} F(x) = \frac{d}{dx} \left(\sum_{i=0}^{\infty} f_i x^i \right) \\
 &= \sum_{i=1}^{\infty} \frac{d}{dx} (f_i x^i) \\
 &\quad \text{Derivada de una constante es 0} \\
 &= \sum_{i=1}^{\infty} i f_i x^{i-1} \\
 &= \sum_{j=0}^{\infty} (j+1) f_{j+1} x^j \\
 \frac{d}{dx} F(x) &= DF(x)[x^n] = (n+1) f_{n+1} \quad \forall n \geq 0
 \end{aligned}$$

Integrales

$$\begin{aligned}
 IF(x) &= \int F(x) dx \\
 &= \int \left(\sum_{i=0}^{\infty} f_i x^i \right) dx \\
 &= \sum_{i=0}^{\infty} \left(\int f_i x^i dx \right) + c \\
 &= c + \sum_{i=0}^{\infty} \frac{f_i}{i+1} x^{i+1} \\
 &= c + \sum_{j=1}^{\infty} \frac{f_{j-1}}{j} x^j \\
 \int F(x) dx &= IF(x)[x^n] = \begin{cases} c & \text{si } n = 0 \\ \frac{f_{n-1}}{n} & \text{si } n > 0 \end{cases}
 \end{aligned}$$

23.1.2. Algo con multiplicación

$$P(x) = F(x)G(x) \text{ es la FGO } P_n = \sum_{j=0}^n f_j g_{n-j} \stackrel{=}{=} \sum_{i=0}^n f_{n-i} g_i$$

$$\begin{aligned} P(x) = F(x)G(x) &= (f_0, f_1x^1, f_2x^2, \dots)(g_0, g_1x^1, g_2x^2, \dots) \\ &= f_0g_0 + (f_0g_1 + f_1g_0)x^1 + (f_0g_2 + f_1g_1 + f_2g_0)x^2 + \dots \\ &\quad + (f_0g_n, f_1g_{n-1}, f_2g_{n-2}, \dots, f_{n-2}g_2, f_{n-1}g_1, f_ng_0,)x^n + \dots \end{aligned}$$

$$P(x)[x^n] = \sum_{j=0}^n f_j g_{n-j} \longleftarrow \text{Esto se demuestra con inducción}$$

$$\begin{aligned} F(x) * \frac{1}{1-x}[x^n] &= \sum_{j=0}^n f_j * 1 \\ &= \sum_{j=0}^n f_j \\ &= \underbrace{f_0 + f_1 + f_2 + \dots + f_n}_{\substack{n+1 \text{ segundos} \\ (n+1 \text{ términos})}} \end{aligned}$$

23.1.3. Moviendo n

$$(x^k F(x)) [x^n] = \begin{cases} f_{n-k} & n \geq k \\ 0 & n < k \end{cases}$$

Si $\underbrace{f_n \text{ tiene suficientes}}_{k \text{ ceros}}$ ceros al principio.

$$\frac{F(x)}{x^k} [x^n] = f_{n+k} \quad \forall n \geq 0$$

$$(a_0, a_1, a_2, a_3) \longleftrightarrow A(x)$$

$$\overbrace{(0, 0, \dots, 0, a_0, a_1, a_2, \dots)}^{k \text{ ceros}} \longleftrightarrow x^k A(x)$$

$$(b_0, b_1, b_2, \dots) \longrightarrow B(x) \quad \text{y se que } b_0, b_1, \dots, b_{k-1} = 0$$

$$(b_k, b_{k+1}, b_{k+2}, \dots) \longleftarrow \frac{B(x)}{x^k}$$

23.2. Ejemplos generadores

Queremos encontrar la FGO:

$$\begin{aligned} S_n &= \sum_{i=0}^n \frac{i}{i+1} \\ &= \sum_{i=0}^n \frac{i+1-1}{i+1} \\ &= \sum_{i=0}^n \left(1 + \frac{-1}{1-(-i)} \right) \\ &= \sum_{i=0}^n 1 - \sum_{i=0}^n \frac{1}{1-(-i)} \\ &= \underbrace{\sum_{i=0}^n 1}_{\frac{1}{(1-x)^2}} - \underbrace{\sum_{i=0}^n \frac{1}{1-(-i)}}_{t_n} \end{aligned}$$

Integrando

$$\int F(x) dx = IF(x) = c + \sum_{i=1}^n \frac{f_{i-1}}{i} x^i$$

$$\left(\int F(x)dx\right)[x^n] = \begin{cases} c & \text{si } n = 0 \\ \frac{f_{n-1}}{n} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Forma cerrada para $\sum_{i=0}^n \frac{1}{1-(-i)}$

$$\left(\int \frac{1}{1-x}dx\right)[x^n] = \begin{cases} c & \text{si } n = 0 \\ \frac{1}{n} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

$$-\ln(1-x)[x^n] = \begin{cases} c & \text{si } n = 0 \\ \frac{1}{n} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Tomamos $c = 0$

Generadoras Sucesiones

$$-\ln(1-x) \longrightarrow \left(c, 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \dots\right)$$

$$\frac{-\ln(1-x)}{x} \longrightarrow \left(1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \dots\right)$$

$$\frac{1}{1-x} * \left(-\frac{\ln(1-x)}{x}\right) \longrightarrow \left(1, 1 + \frac{1}{2}, 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3}, \dots\right)$$

$$T(x) = -\frac{\ln(1+x)}{x(1-x)}$$

$$S(x) = \frac{1}{(1-x)^2} + \frac{\ln(1-x)}{x(1-x)}$$

Algo sobre alguien llamado Mario.

$$S_n = \sum_{k=0}^n \frac{k}{k+1}$$

$$= \sum_{k=0}^{n-1} \frac{k}{k+1} + \frac{n}{n+1} \quad n \geq 1$$

$$\begin{cases} S_n = S_{n-1} + \frac{n}{n+1} & n \geq 1 \\ S_0 = 0 \end{cases}$$

$$\sum_{n=1}^{\infty} S_n x^n = \sum_{n=1}^{\infty} S_{n-1} x^n + \sum_{n=1}^{\infty} \left(\frac{n}{n+1} x^n \right)$$

$$S(x) - 0 = xS(x)$$

Clase 24

Generadoras exponenciales

Definición:

FGO:

Se usa el coeficiente de x^n para llevar la cuenta

$$A(x)[x^n] = \underbrace{a_n}_{\text{Coeficiente del } x^n} \quad A(x) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k x^k$$

Algunas propiedades:

$$(A + B)(x)[x^n] = A(x)[x^n] + B(x)[x^n]$$

$$(cA)(x)[x^n] = cA(x)[x^n] \quad c \in \mathbb{R}$$

$$(x^k A(x))[x^n] = A(x)[x^{n-k}] \quad k \in \mathbb{N}^2$$

$$(A(x)B(x))[x^n] = \sum_{k=0}^{\infty} a(x)[x^k] B(x)[x^{n-k}]$$

$$\left(\frac{d}{dx} A(x) \right) [x^n] = (n+1) (A(x)[x^{n+1}])$$

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} A(x) &= \frac{d}{dx} \sum_{k=0}^{\infty} a_k x^k \\ &= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{d}{dx} a_k x^k \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= \sum_{k=1}^{\infty} k a_k x^{k-1} \\
 &= \underbrace{\sum_{n=0}^{\infty} (n+1) a_{n+1} x^n}_{\text{Cambio de variable } n=k-1} \\
 \left(\int A(x) dx \right) [x^n] &= \begin{cases} \frac{1}{n} (A(x)[x^{n-1}]) & n > 0 \\ c & n = 0 \end{cases} \\
 \int A(x) dx &= c + \int \sum_{k=0}^{\infty} a_k x^k dx \\
 &= c + \sum_{k=0}^{\infty} \int a_k x^k dx \\
 &= c + \sum_{k=0}^{\infty} \frac{a_k}{k+1} x^{k+1} \\
 &= c + \underbrace{\sum_{n=1}^{\infty} \frac{a_{n-1}}{n} x^n}_{\text{Cambio de variable } n=k+1}
 \end{aligned}$$

24.1. Problemas con generadoras

1.

$$S_n = \sum_{k=0}^n k e^k \quad n \geq 0$$

- Encuentra $S(x)$. FGO de $(S_n)_{n=0}^{\infty}$
- Encuentra una fórmula cerrada para S_n .

$$(1, 3, 3^2, 3^3, \dots) \longleftrightarrow \sum_{k=0}^{\infty} 3^k x^k = \frac{1}{1-3x}$$

Derivada por alguna razón

$$\frac{d}{dx} \left(\frac{1}{1-3x} \right) = \sum_{k=1}^{\infty} k 3^k x^{k-1}$$

Estructuras discretas II

$$= \sum_{n=0}^{\infty} (n+1)3^{n+1}x^n$$

Una serie

$$(1 * 3^1, 2 * 3^2, 3 * 3^3, \dots) \longleftrightarrow \frac{3}{(1-3x)^2}$$

x movido

$$(0 * 3^0, 1 * 3^1, 2 * 3^2, 3 * 3^3, \dots) \longleftrightarrow \frac{3x}{(1-3x)^2} = \frac{d}{dx} \left(\frac{3x}{(1-3x)^2} \right)$$

Serie de series

$$(0 * 3^0, 0 + 1 * 3^1, 0 + 1 * 3^1 + 2 * 3^2, \dots) \longleftrightarrow \underbrace{\frac{1}{1-x}}_{\substack{\text{Esta parte} \\ \text{crea una nueva} \\ \text{serie usando la} \\ \text{serie anterior} \\ \text{como coeficientes}}} * \frac{3x}{(1-3x)^2}$$

$$S(x) = \frac{3x}{(1-x)(1-3x)^2}$$

Fracciones parciales

$$\frac{3x}{(1-x)(1-3x)^2} = \frac{A}{1-x} + \frac{B}{1-3x} + \frac{3C}{3(1-3x)^2}$$

$$3x = A(1-3x)^2 + B(1-x)(1-3x) + C(1-x)$$

$$0x^0 + 3x^1 + 0x^2 = A(1-6x+9x^2) + B(1-4x+3x^2) + C(1-x)$$

Sistema de ecuaciones

$$\begin{cases} 0 = A + B + C & x^0 \\ 3 = -6A + 4B - C & x^1 \\ 0 = 9A + 3B & x^2 \end{cases}$$

$$A = \frac{3}{4}$$

$$B = -\frac{9}{4}$$

$$C = \frac{6}{4}$$

$$S_n = A \left(\frac{1}{1-x} \right) [x^n] + B \left(\frac{1}{1-3x} \right) [x^n] + \frac{C}{3} \left(\frac{3}{(1-3x)^2} \right) [x^n]$$

$$S_n = A + B * 3^n + C(n-1) * 3^{n-1}$$

24.2. Alias generadores

$$\frac{1}{1-x} = \sum_{k=0}^{\infty} x^k$$

\$: Las sucesiones

\$\mathcal{F}\$: Las funciones generadoras

$fgo : \$ \longrightarrow \mathcal{F}$ fgo es $| : |$

$$fgo((a_n)_{n=0}^{\infty}) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n$$

24.3. Funciones generadoras exponenciales

La función generadora ordinaria, para conteo no toma en cuenta el orden. Si queremos tomar en cuenta el orden necesitamos funciones generadoras exponenciales.

$fge : \$ \longrightarrow \mathcal{F}$

$$fge((a_n)_{n=0}^{\infty}) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k \frac{x^k}{k!}$$

24.4. Generadoras para la casa

De cuantas formas podemos ordenar las letras de:

$$P = \text{ANTI} \underbrace{\text{DERI}} \overbrace{\text{VADA}}$$

Encuentra una función generadora que resuelva el problema para cualquier sub-palabra de P .

Clase 25

Mini clase 2

25.1. Algo con generadoras exponenciales

ANTIDERIVADA

- A: 3
- N: 1
- T: 1
- I: 2
- D: 2
- E: 1
- R: 1
- V: 1

Resolver simultáneamente

de formas de permutar las letras de cualquier sub-palabra de ANTIDERIVADA. De largo K

Estructuras discretas II

$$K = 12$$

$$\begin{aligned} \frac{12!}{3!(2!)^2(1!)^5} &= \binom{12}{3, 2, 2, 1, 1, 1, 1} \\ &= \binom{12}{3} \binom{9}{2} \binom{7}{2} \binom{5}{1} \binom{4}{1} \binom{3}{1} \binom{2}{1} \binom{1}{1} \\ &= \frac{12!}{3!9!} * \frac{9!}{2!7!} * \frac{7!}{2!5!} * \frac{5!}{1!4!} * \frac{4!}{1!3!} * \frac{3!}{1!2!} * \frac{2!}{1!1!} * \frac{1!}{1!0!} \end{aligned}$$

$$K = 1$$

$$\overbrace{\left(1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!}\right)}^A \overbrace{\left(1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!}\right)^2}^{D,I} \overbrace{\left(1 + \frac{x}{1!}\right)^5}^{N,I,E,R,V} \left[\frac{x^1}{1!}\right] = 8$$

$$K = 2$$

$$\begin{aligned} &\underbrace{2!}_{\substack{\text{El orden} \\ \text{importa}}} \left(\overbrace{\left(\binom{8}{2} \frac{1}{1!} * \frac{1}{1!} * \left(\frac{1}{0!} \right)^6 \right)}^{\substack{\text{Letras en una palabra} \\ \text{de largo 2 con 2} \\ \text{letras diferentes}}} + \overbrace{\left(\binom{3}{1} * \frac{1}{2!} * \left(\frac{1}{0!} \right)^7 \right)}^{\substack{\text{Letras de palabras de} \\ \text{largo 2 con 2 letras} \\ \text{repetidas}}} \right) \frac{x^2}{2!} \\ &2 \left(\frac{8 * 7}{2} + 3 * \frac{1}{2} \right) = 56 + 3 = 59 \end{aligned}$$

$$K = 3$$

$$\begin{aligned} &3! \left(\overbrace{\left(\binom{8}{3} * \left(\frac{1}{1!} \right)^3 * \left(\frac{1}{0!} \right)^3 \right)}^{\text{Todas las letras son iguales}} + \overbrace{\left(\binom{3}{1} \binom{5}{1} * \frac{1}{2!} * \frac{1}{1!} * \left(\frac{1}{0!} \right)^6 \right)}^{\substack{\text{Hay 2 letras iguales} \\ \text{y una distinta solo} \\ \text{hay una disponible}}} \right) \\ &+ \overbrace{\left(\binom{3}{2} \binom{2}{1} \frac{1}{2!} * \frac{1}{1!} * \left(\frac{1}{0!} \right)^6 \right)}^{\substack{\text{Hay 2 letras iguales} \\ \text{y una distinta es una} \\ \text{con más de una disponible}}} + \overbrace{\left(\binom{1}{1} * \frac{1}{3!} * \left(\frac{1}{0!} \right)^7 \right)}^{\text{Todas iguales}} \frac{x^3}{3!} + \dots \\ &\quad \underbrace{\text{Cuales 2}}_{\text{de A, D o I}} \underbrace{\text{participan}}_{\text{ellos está}} \underbrace{\text{Cual de}}_{\text{duplicada}} \\ &8 * 7 * 6 + 3 * 15 + 3 * 6 + 1 = 400 \end{aligned}$$

Clase 26

Cosas con generatrices exponenciales y grafos

26.1. Algo con banderas

Un poste de n metros con Banderas de 1 metro de alto y de colores Rojo, Verde, Azul y Blanco.

¿De cuántas formas podemos ordenarlas?

■

$$4^n$$

■

$$\begin{cases} B_n = 4B_{n-1} & n \geq 1 \\ B_1 = 4 \end{cases} \rightsquigarrow B_n^H = C * 4^n$$

$$B_1 = 4 = C * 4 \iff C = 1$$

$$B_n = 4^n$$

$$\left(\frac{1}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots\right) \left(\frac{1}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots\right) \left(\frac{1}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots\right) \left[\frac{x^n}{n!}\right]$$

Multiplicando todo

$$\begin{aligned} & \left(\left(\binom{4}{4} \left(\frac{1}{0!}\right)^4 x^{0+0+0+0} + \binom{4}{1} \frac{1}{1!} \binom{3}{3} \left(\frac{1}{0!}\right)^3 x^{1+0+0+0} + \right. \right. \\ & \left. \left(\binom{4}{1} \frac{1}{2!} \binom{3}{3} \left(\frac{1}{0!}\right)^3 x^{2+0+0+0} + \binom{4}{2} \left(\frac{1}{1!}\right)^2 \binom{2}{2} \left(\frac{1}{0!}\right)^2 x^{1+1+0+0} \right) + \dots \right) \left[\frac{x^n}{n!}\right] = \\ & (e^x e^x e^x e^x) \left[\frac{x^n}{n!}\right] \\ & = e^{4x} \left[\frac{x^n}{n!}\right] = \\ & \left(\sum_{k=0}^{\infty} 4^k \frac{4^k}{k!} \right) \left[\frac{x^n}{n!}\right] = 4^n \end{aligned}$$

Algo de propiedades

$$\begin{aligned} e^x &= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^k}{k!} \quad x \in \mathbb{R} \\ e^{cx} &= \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(cx)^k}{k!} \\ &= \sum_{k=0}^{\infty} c^k \frac{x^k}{k!} \end{aligned}$$

26.2. Ejercicio exponencial

Escriban una identidad interesante del tipo $\sum_{j=0}^{\infty} \binom{n}{j} = 2^n$ usando las ideas de [26.1](#)

26.3. Algo con banderas 2

Un poste de n metros debe llevar banderas de colores Rojo, Verde, Azul y Blanco. Las banderas miden un metro de alto y el poste debe cumplir con:

Una cantidad par de banderas rojas y una cantidad impar de banderas verdes.

$$\left(\frac{1}{0!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \frac{x^6}{6!} + \cdots\right) \left(\frac{x^1}{1!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \cdots\right) \left(\frac{1}{0!} + \frac{x^1}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \cdots\right)^2$$

Sumatoria de los pares

$$\begin{aligned} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^{2k}}{(2k)!} &= \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(x^j + (-x)^j)}{2} * \frac{1}{j!} \\ &= \frac{1}{2} \sum_{j=0}^{\infty} \frac{x^j}{j!} + \frac{1}{2} \sum_{j=0}^{\infty} \frac{(-x)^j}{j!} \\ &= \frac{1}{2} e^x + \frac{1}{2} e^{-x} \\ &= \frac{e^x + e^{-x}}{2} \\ &= \cosh x \end{aligned}$$

Sumatoria de los impares

$$\sum_{k=0}^{\infty} \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!} =$$

26.4. Grafos

Un grafo G es un par ordenado (V, E) con V un conjunto usualmente denominado “El conjunto de vértices” y E un subconjunto de $\mathbb{P}_2(V)$ denominado “El conjunto de aristas”

Partes de V
tamaño 2.

Estructuras discretas II

Por ejemplo:

Si $V = \{9, 3, :v, *\}$ $\mathbb{P}_2(V) = \{\{9, 3\}, \{9, :v\}, \{9, *\}, \{3, :v\}, \{3, *\}, \{:v, *\}\}$

Un grafo G podría ser

$$\left(\overbrace{\{9, 3, :v, *\}}^V, \overbrace{\{\{9, 3\}, \{9, :v\}, \{9, *\}, \{3, :v\}, \{3, *\}, \{:v, *\}\}}^{E \subseteq \mathbb{P}_2(V)} \right)$$

Otro grafo podría ser:

$$H = (V, \emptyset)$$

$$K = (V, \mathbb{P}_2(V))$$

Observaciones: en el ejemplo

$$0 \leq |E| \leq |\mathbb{P}_2(V)|$$

Si V es finito $|\mathbb{P}_2(V)| = \binom{|V|}{2}$

G, H, K son distintos

Definición:

(Se G un grafo (V, E) $G = (V, E)$ definimos $V(G) = V, E(G) = E$)

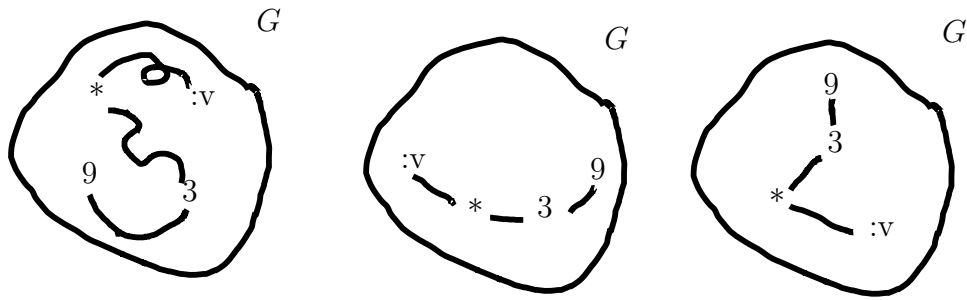
Dos grafos G y H son iguales

$$\text{si } \underbrace{V(G)}_{\substack{\text{El conjunto} \\ \text{de vértices} \\ \text{de } G}} = \underbrace{V(H)}_{\substack{\text{El conjunto} \\ \text{de vértices} \\ \text{de } H}} \text{ y } E(G) = E(H)$$

Observación:

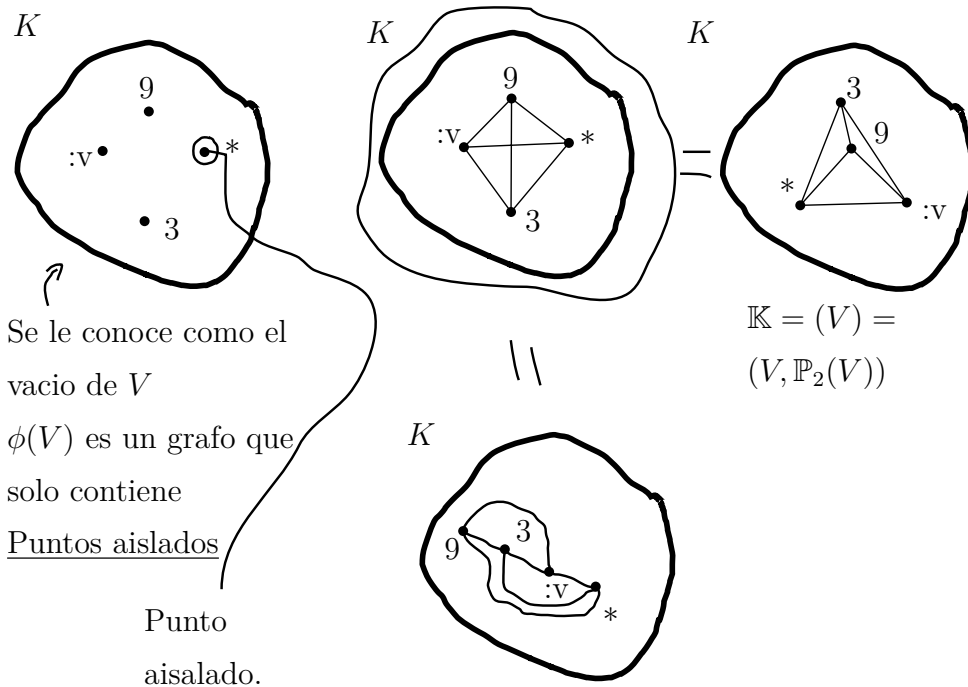
- La igualdad es muy restrictiva.

Una representación gráfica de los grafos mencionados es:



Lo que importa es quién está conectado con quién.

A este se le conoce como
el grafo compuesto de V



$$\phi = (\emptyset, \emptyset)$$

Es el grafo VACIO no
tiene vertices ni
aristas

26.4.1. Tarea grafos

Denme un buen dibujo de

$$\mathbb{K}([5])$$

Clase 27

Aún más grafos

$$G = (\underbrace{V, E}_{\text{Conjunto de vértices}})$$

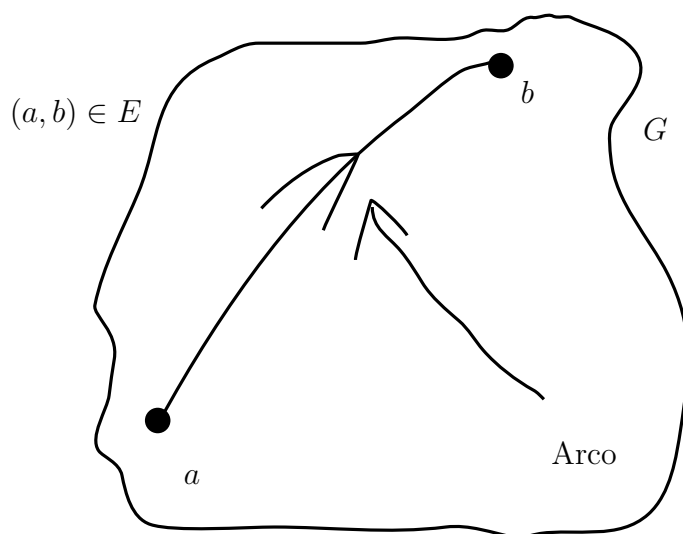
V un conjunto $\underbrace{E \subseteq \mathbb{P}_2(V)}_{\text{Conjunto de aristas}}$

Un grafo

Variantes:

Grafo dirigido

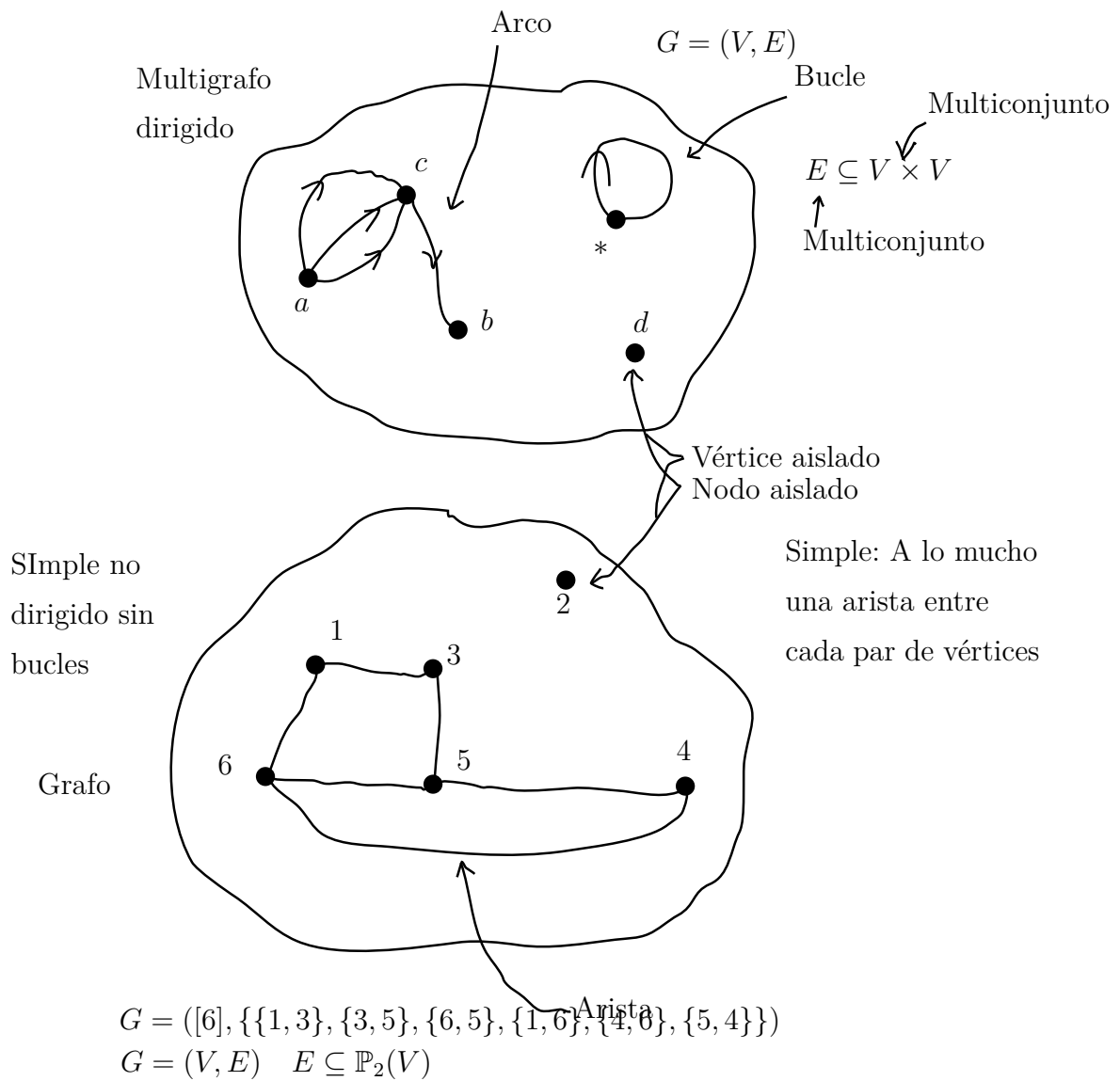
$$G = (V, E) \quad \underbrace{E \subseteq V \times V}_{\text{Conjunto de arcos, tienen dirección}}$$



Podríamos tener a lo
mucho dos arcos entre cada
par de vértices en
direcciones distintas.

Estructuras discretas II

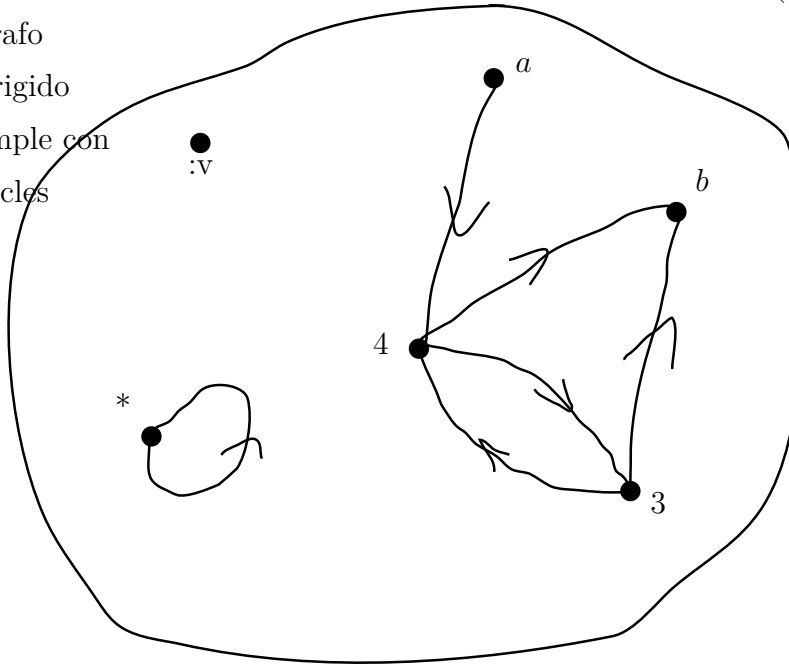
$$G = (\{a, b, c, d, *\}, \langle (a, c), (a, c), (a, c), (c, b), (*, *) \rangle)$$



Estructuras discretas II

$$G = (V, E)$$

Grafo
dirigido
simple con
bucles



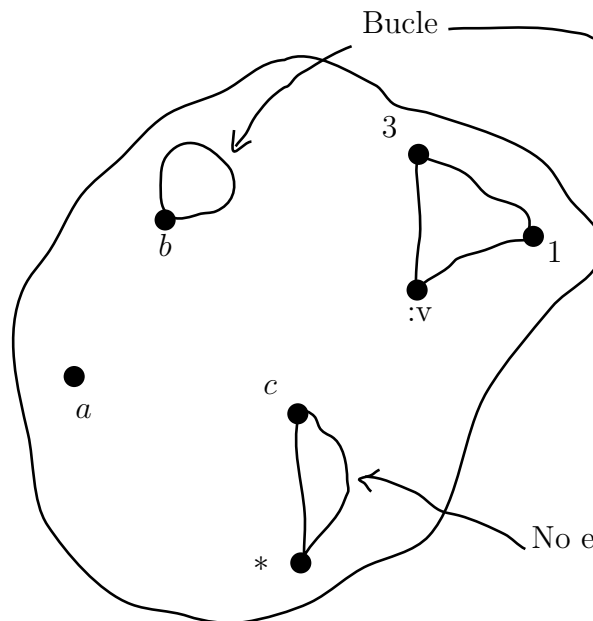
$$E \subseteq V \times V$$

Conjunto

Simple:
A los mucho
un arco entre
cada par de
vértices.

$$G = (\{ :v, *, a, b, 3, 4 \}, \{ (*, *), (a, 4), (4, b), (3, b), (3, 4), (4, 3) \})$$

Multi-
grafo
Tiene bucles
No dirigido



Multigrafo

$$E \subseteq \mathbb{P}_2(V)$$

No es simple

$$G = (\{ a, b, c, *, 3, 1, :v \})$$

Clase 28

Más más grafos

Sea $G = (V, E)$

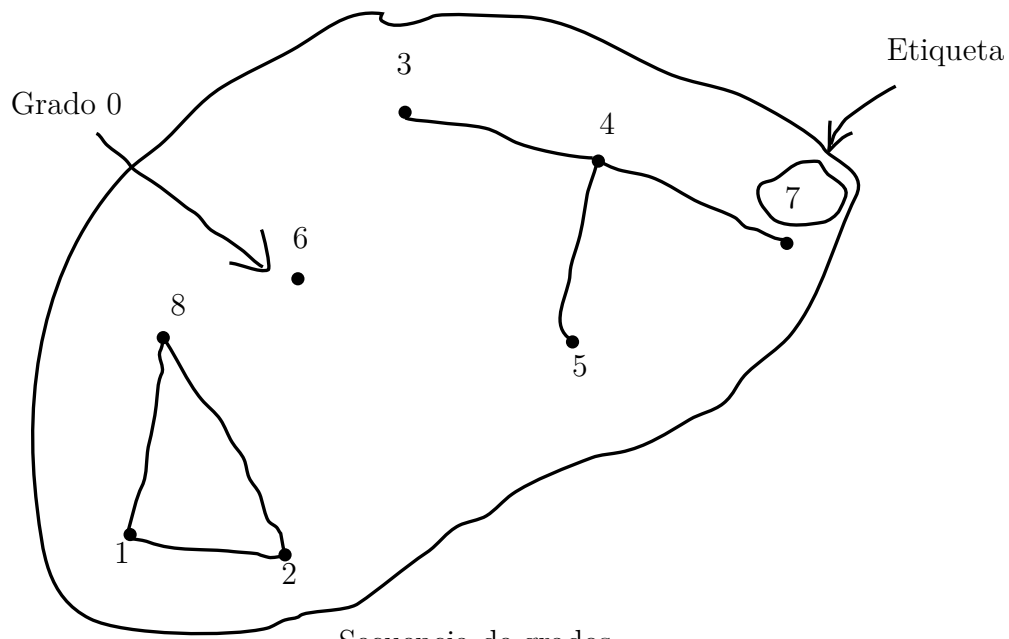
Un grafo:

Representación

Forma directa:

Especificamos V , especificamos E como conjuntos.

Por ejemplo:



Secuencia de grados

$$\degseq(G) = (0, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 3)$$

$$V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$$

$$E = \{\{1, 8\}, \{2, 8\}, \{1, 2\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}, \{4, 7\}\}$$

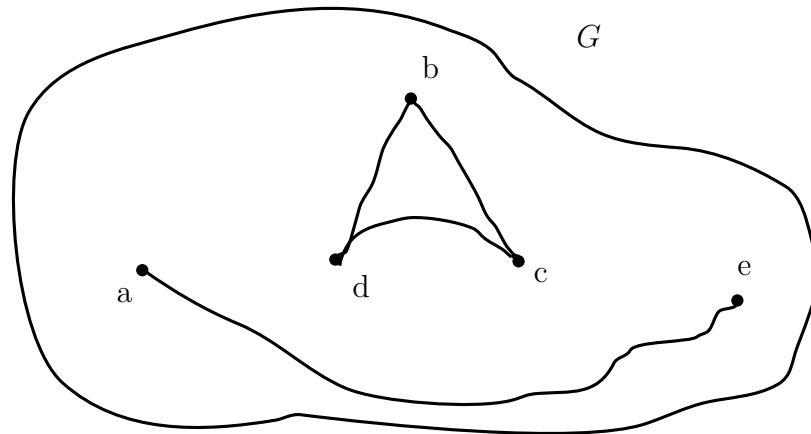
Matriz de adyacencia.

(A la izquierda de la matriz deberían estar los números del 1 al 8)

1	2	3	4	5	6	7	8	
	0	1	0	0	0	0	0	1
	1	0	0	0	0	0	0	1
	0	0	0	1	0	0	0	0
	0	0	1	0	1	0	1	0
	0	0	0	1	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	1	0	0	0	0
	1	1	0	0	0	0	0	0

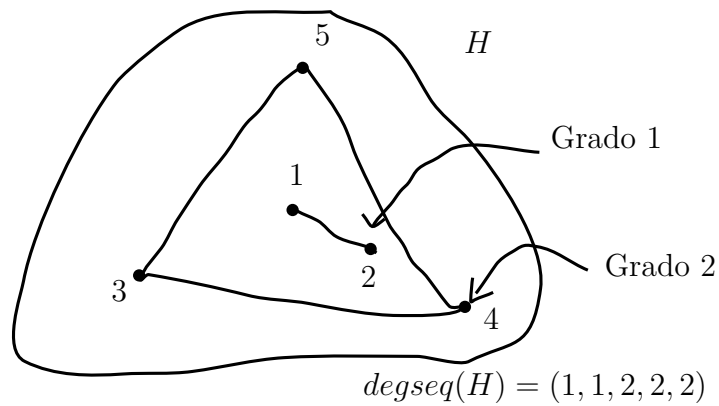
Estructuras discretas II

$$G = (\{a, b, c, d, e\}, \{\{a, e\}, \{b, d\}, \{b, c\}, \{d, c\}\})$$



$$\text{degseq}(G) = (1, 1, 2, 2, 2)$$

$$H \neq G$$



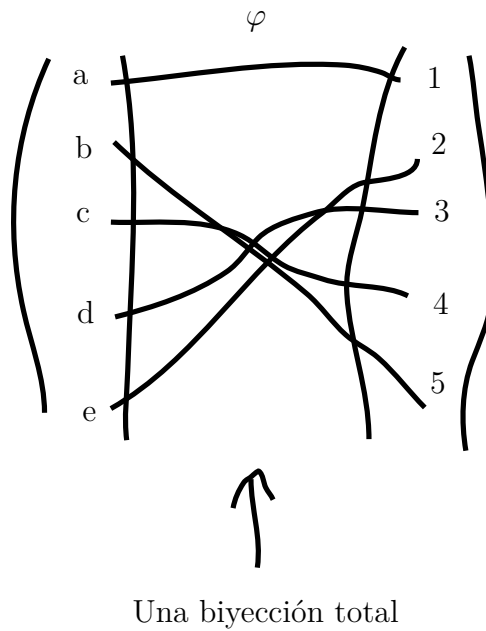
$$\text{degseq}(H) = (1, 1, 2, 2, 2)$$

$$H = ([5], \{\{1, 2\}, \{3, 4\}, \{3, 5\}, \{4, 5\}\})$$

$$\text{Pero } H \stackrel{\text{Isomorfo}}{\cong} G$$

$$\cong \subseteq G' \times \overset{\text{El conjunto de los grafos}}{G'}$$

Dos grafos son isomorfos si existe una biyección entre sus etiquetas que respecta las adyacencias.

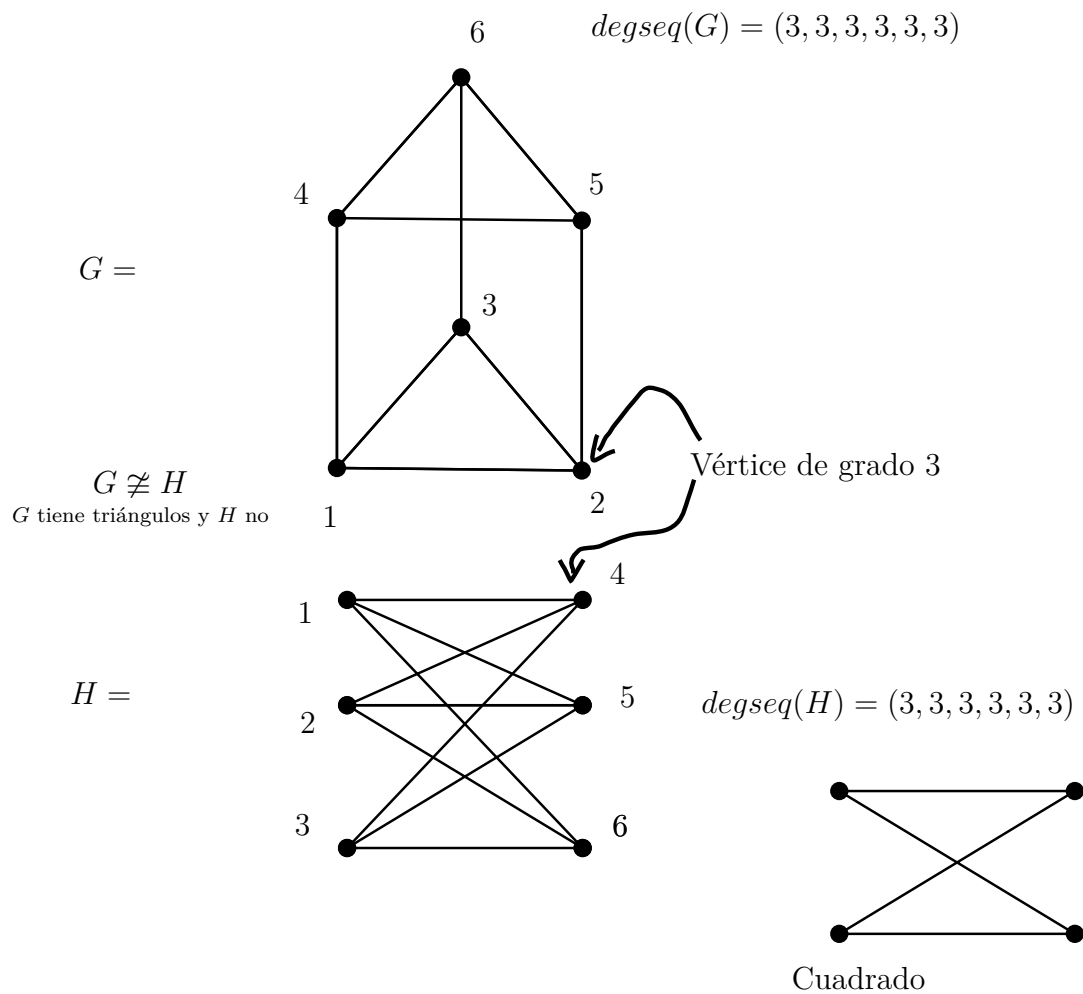


Respetar adyacencias significa.

$$\{x, y\} \in E(G) \iff \{\varphi(x), \varphi(y)\} \in E(H)$$

$$\forall x, y \in V(G)$$

Estructuras discretas II



Clase 29

Grafos sin levantar el lápiz

$G = (V, E)$ un grafo. Finito (**Podemos suponer que V es $[n]$**)

$$A = ADY(G)$$

$$A_{ij} \in \{0, 1\} \forall i \neq j$$

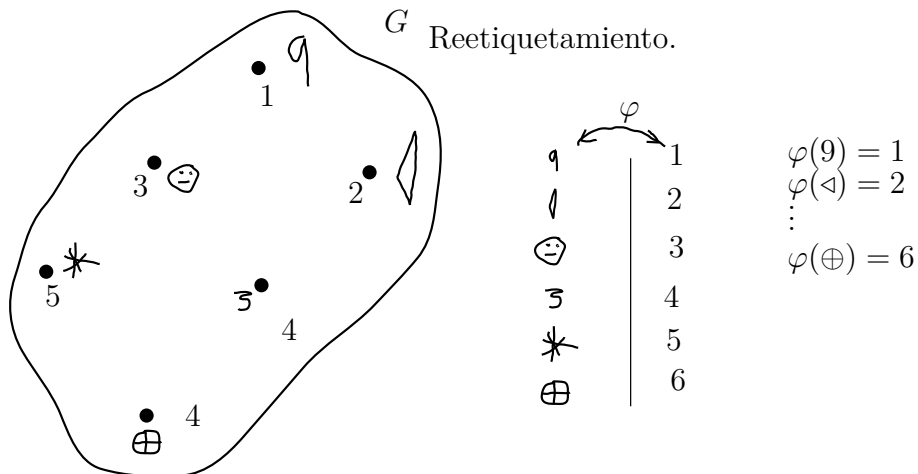
$$A_{ii} = 0 \quad \forall i \in V$$

Algo sobre cambio de nombre a los nodos.

Uso φ y G

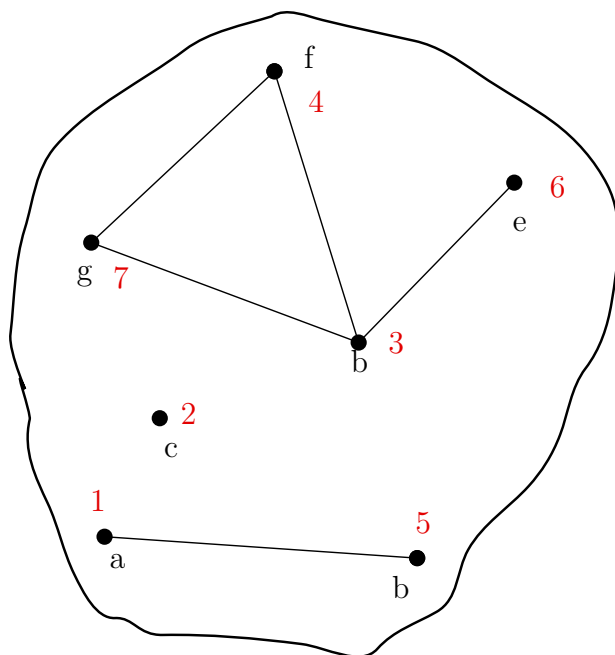
para definir H .

G Reetiquetamiento.



Estructuras discretas II

$$G_i = (\{a, b, c, d, e, f, g\}, \{\{g, p\}, \{f, d\}, \{g, d\}, \{d, e\}, \{a, b\}\})$$



$$H_i = ([7], \{\{7, 4\}, \{4, 3\}, \{7, 3\}, \{3, 6\}, \{1, 5\}\})$$

$$G_i \cong H_i$$

$$A_{DY}(G_i) = \begin{matrix} & a & b & c & d & e & f & g \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A_{DY}(H_i) = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{matrix}$$

Estructuras discretas II

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

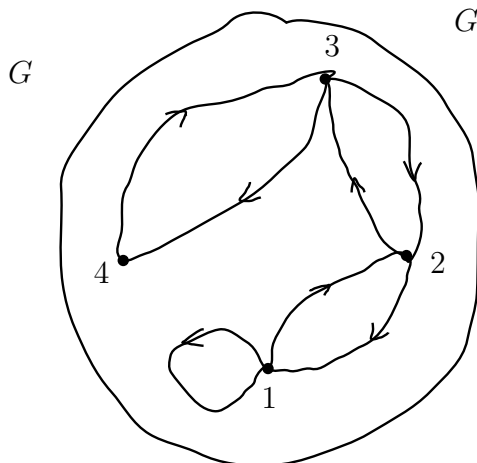
Observación:

$$A_{DY}(G_i) \neq A_{DY}(H_i)$$

$$\text{pero } G_I \cong H_i$$

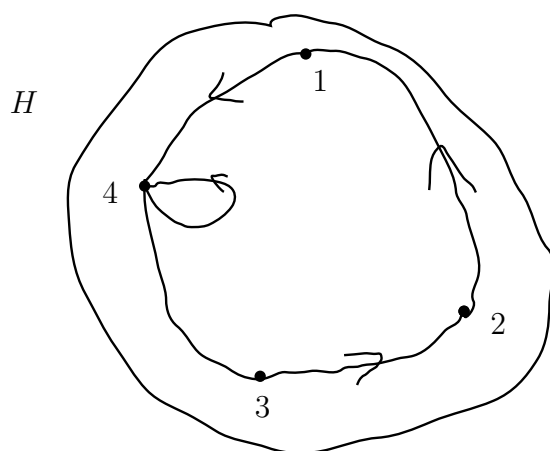
Es decir, existe un reordenamiento P de filas y columnas de $A_{DY}(G_i)$ llamemosla B que hacen que $A_{DY}(G_i) = B$

G es un grafo simple, dirigido y con bucles



$$A_{DY}(G) = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

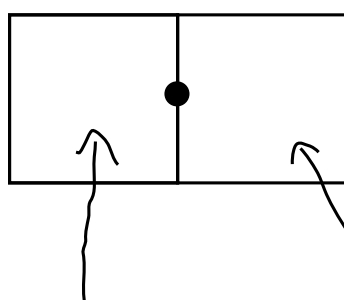
Pero



$$A_{DY}(H) = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 11 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

29.1. Algo con dominós

En el juego de dominó doble n hay piezas rectangulares.



Un número
entre 0 y n

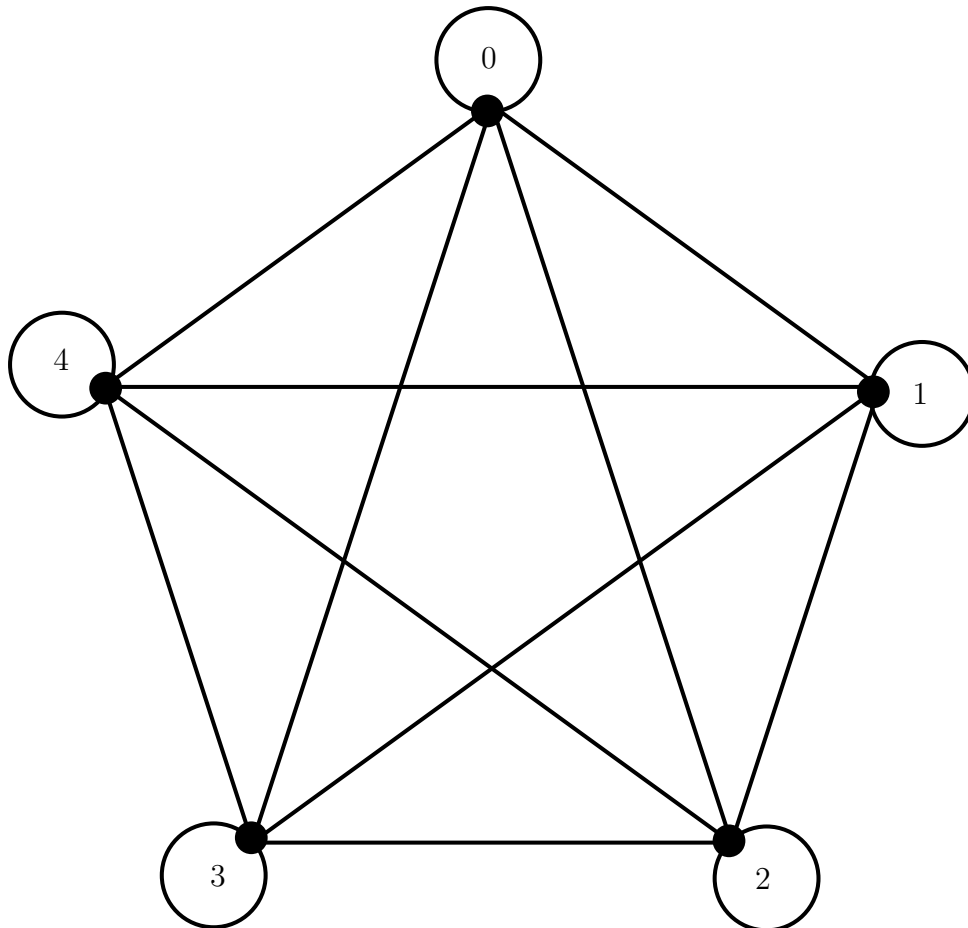
Un número
entre 0 y n

Estructuras discretas II

- ¿Cuántas piezas tiene el dominó si hay una copia de cada pieza posible?

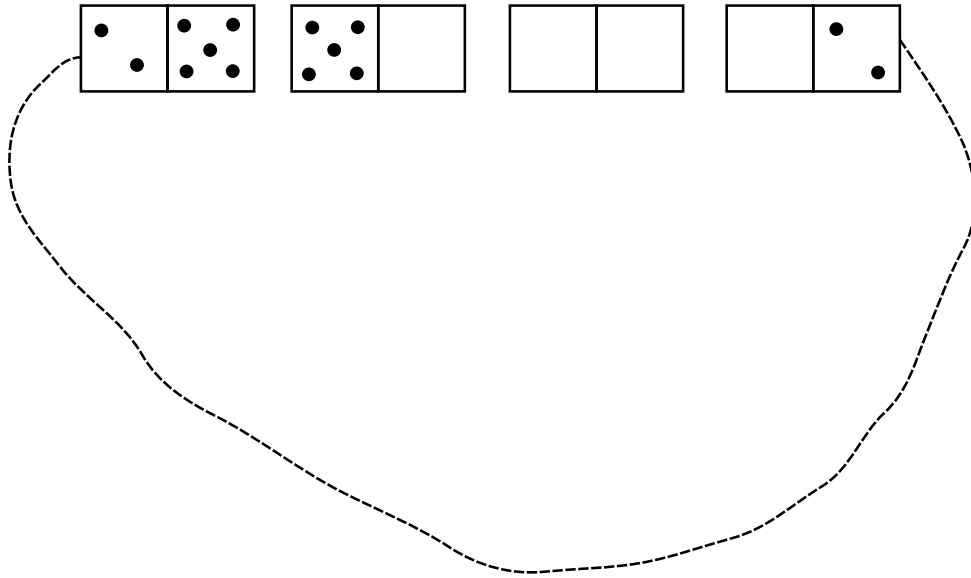
$$\frac{(n+1)^2 - (n+1)}{2} + (n+1) = \binom{n+2}{2}$$

- Dibuja un grafo que represente el dominó doble 4. (**Dominó doble 4**)



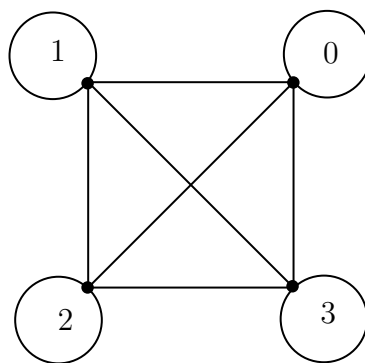
Euler (Recorrer el grafo pasando por todas las aristas solo una vez)

Estructuras discretas II

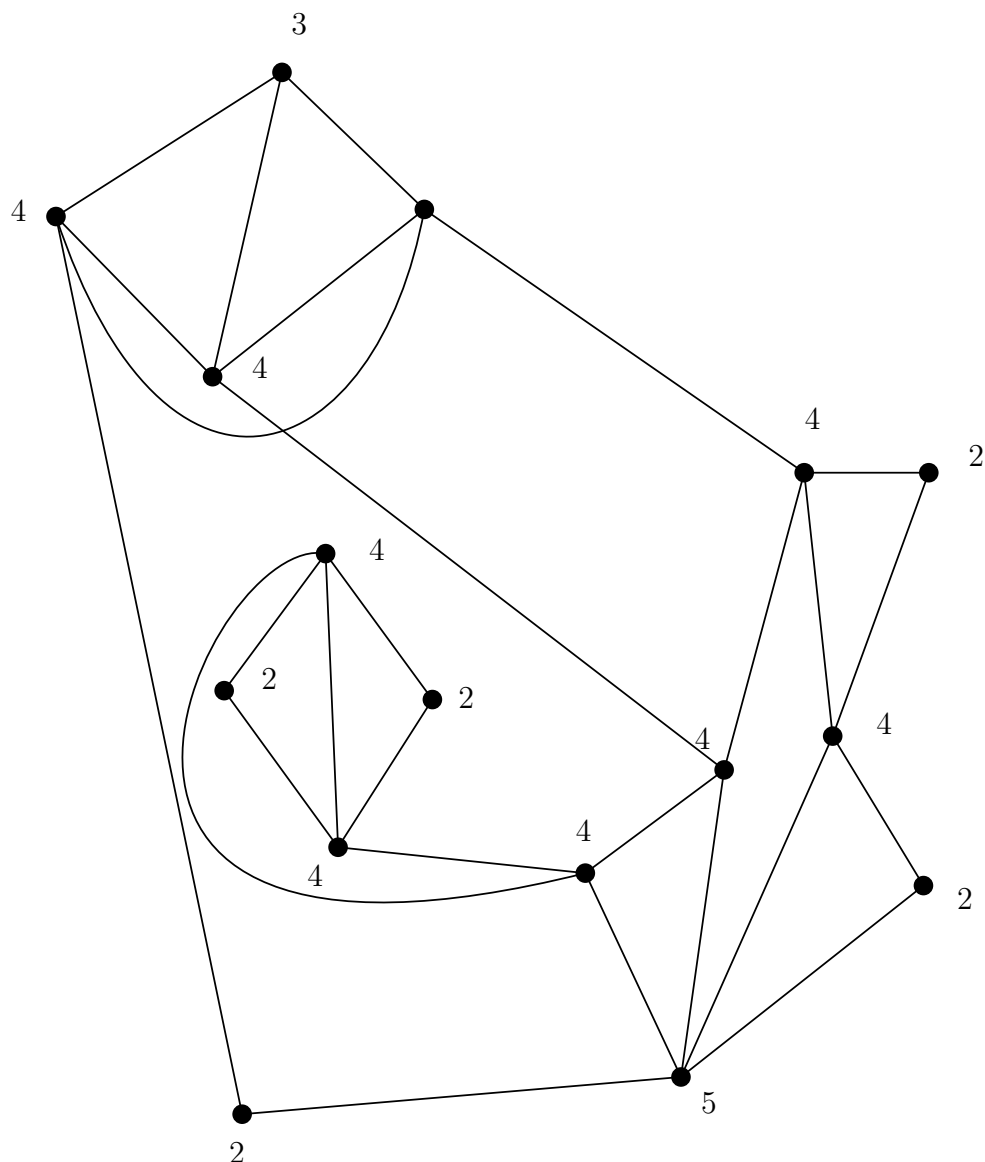


¿Podemos hacer esto en un dominó doble-3?

No porque es grado de todos los vértices es impar.



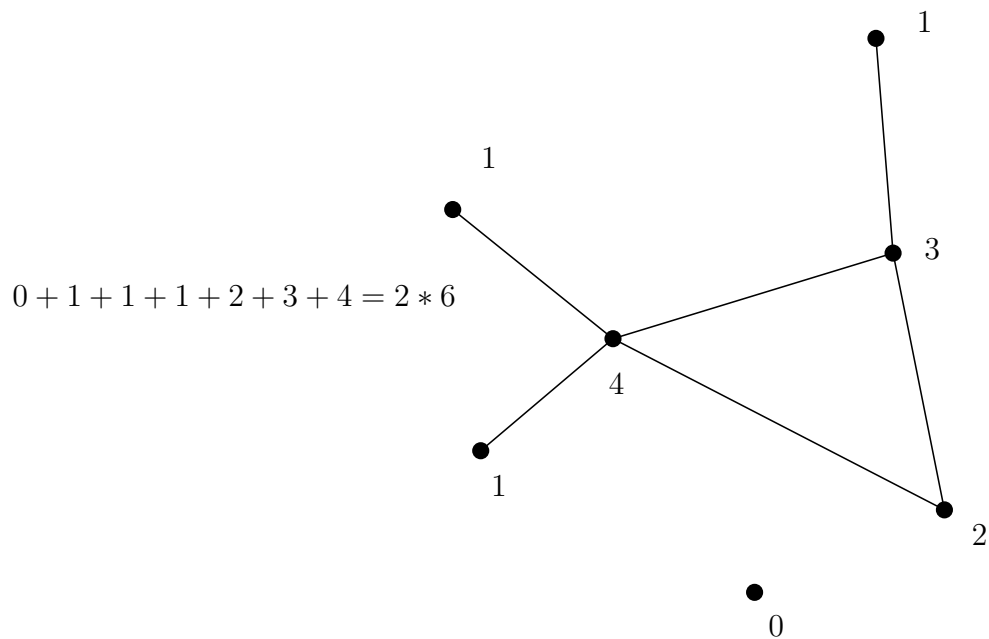
Algo extraño (Los números son el grado de cada vértice)



Dado G un grafo y x un vértice en el grafo.

$$d(x) = \left| \underbrace{\{y \in V\} : \{x, y\} \in E}_{V_x: \text{ es el vecindario de } x.} \right| \text{ Es el grado de } x.$$

$$2|E| = \sum_{x \in V} d(x)$$



Un grafo cualquiera **(Con al menos dos vértices)** tiene a lo mucho un número par de vértices de grado impar. (2: múltiplo de 2)

$$2|E| = \sum_{x \in V} d(x) = \sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \in 2}} d(x) + \sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \notin 2}} d(x)$$

$$\sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \notin 2}} d(x) = 2|E| - \sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \in 2}} d(x) \text{ Tiene que ser par}$$

Todo grafo de 2 vértices o más tiene al menos 2 vértices del mismo grado.

#TODO

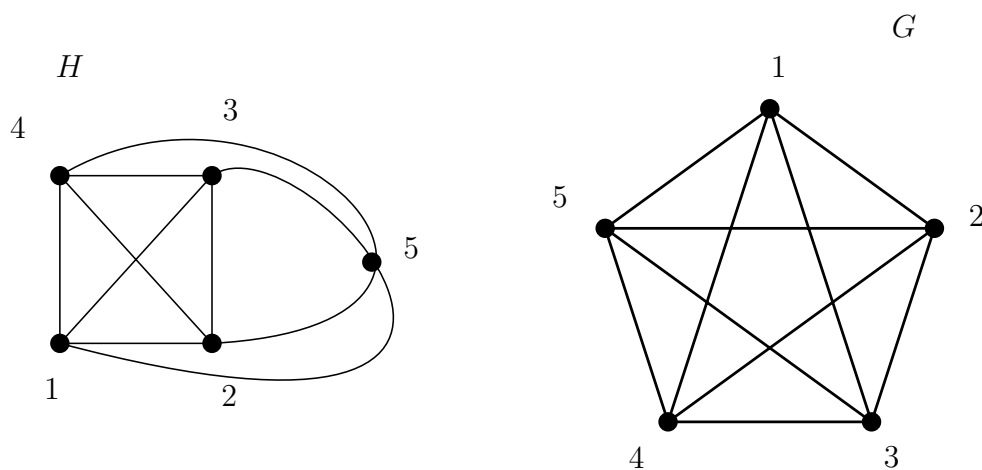
Un grafo extraño.

Acepto pull requests.

<https://github.com/otreblan/discre2>

Clase 30

Grafos y sub-grafos



Demuestra que H y G son isomórfos o di las razones por las que no lo son.

30.1. Grado

$$G = (V, E)$$

$$d_G(x) = |V_x|$$

Estructuras discretas II

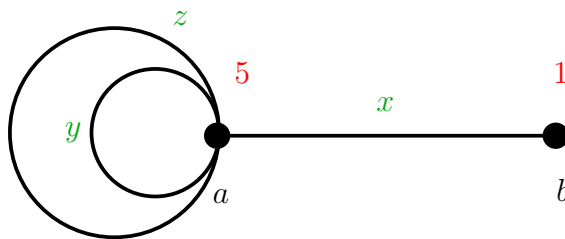
Vecindad de
vértices de x
 $V_x = \{y : \{x, y\} \in E\}$
Los vértices que
están conectados
directamente a x

Vecindad de
aristas de x
 $E_x = \{e \in E : enx \neq \emptyset\}$
Las aristas que
inciden sobre x

Si G es un grado simple, sin bucles y no-dirigido.

$$|V_x| = |E_x|$$

En un grafo con bucles, cada bucle aporta 2 al grado del vértice donde está.



$$V_a = \{a, b\}$$

$$V_b = \{a\}$$

$$E_a = \{x, y, z\}$$

$$E_b = \{x\}$$

30.2. Teoremas de grafos

En un grafo $G = (V, E)$ finito:

1.

$$\overbrace{\sum_{x \in V} d(x)}^{\text{Sumatoria de todos los grados}} = \overbrace{2|E|}^{\text{Dos veces el número de aristas.}}$$

Demostración: Cuando sumamos cada grado estamos contando cada arista 2 veces, una por cada vértice que la toca.

2. El número de vértices de grado impar es par.

3. En $G = (V, E)$ un grafo finito. Tal que $|V| > 1$ existen al menos 2 vértices del mismo grado.

Estructuras discretas II

Demostración: Supongamos que G no tiene vértices aislados.

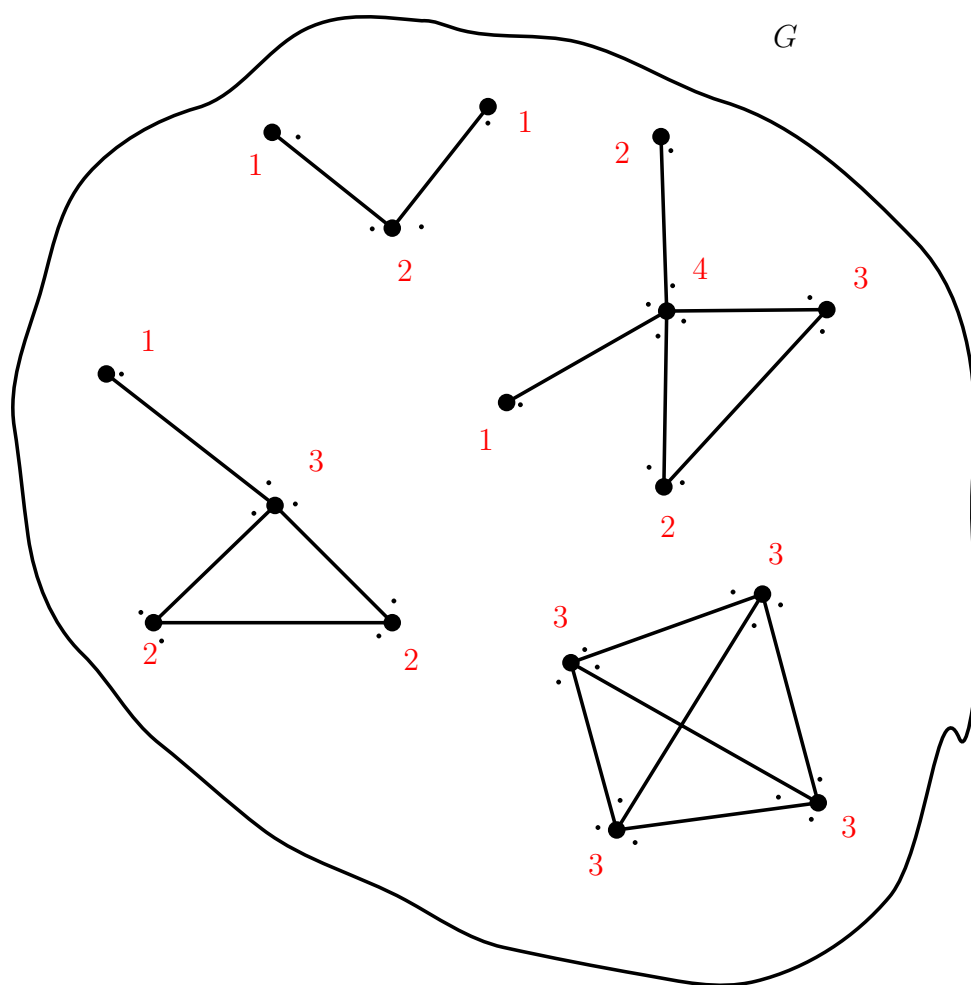
Claramente $1 \leq d(x) \leq |V| - 1$

Por hoyo-polluelo, como hay $\overbrace{|V| - 1}^{\text{Hoyos}}$ grados diferentes y $\overbrace{|V|}^{\text{Polluelos}}$ vértices, al menos 2 vértices comparten el mismo grado.

Si G tiene vértices aislados $0 \leq d(x) \leq |V| - 2$.

Y por hoyo-polluelo de nuevo al menos 2 vértices comparten grados.

Demostración del teorema 1:



Demostración del teorema 2:

Sabemos por T1 que:

$$\sum_{x \in V} d(x) = 2|E|$$

Podemos separar la suma $\sum_{x \in V} d(x)$ en 2 términos.

$$\overbrace{\sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \in 2}} d(x)}^{\text{Sumatoria de los grados pares.}} + \overbrace{\sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \notin 2}} d(x)}^{\text{Sumatoria de los grados impares.}} = 2|E|$$

Supongamos que hay una cantidad impar de vértices de grado impar. Eso significa que

$\sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \notin 2}} d(x)$ es impar.

Como $\sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \in 2}} d(x)$ es par eso implica que $\sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \notin 2}} d(x) + \sum_{\substack{x \in V \\ d(x) \in 2}} d(x)$ es impar y esto es una contradicción pues sabemos que la suma es $2|E|$, un número par.

30.3. Conectividad y sub-grafos

Definición:

$G = (V, E)$ un grafo finito.

$$\Delta(G) := \max_{x \in V} (d(x)) \quad \text{Grado máximo}$$

$$\delta(G) := \min_{x \in V} (d(x)) \quad \text{Grado mínimo}$$

Observación:(teoremas fáciles)

$$0 \leq \delta(G) \leq d(x) \leq \Delta(G) \leq |V| - 1$$

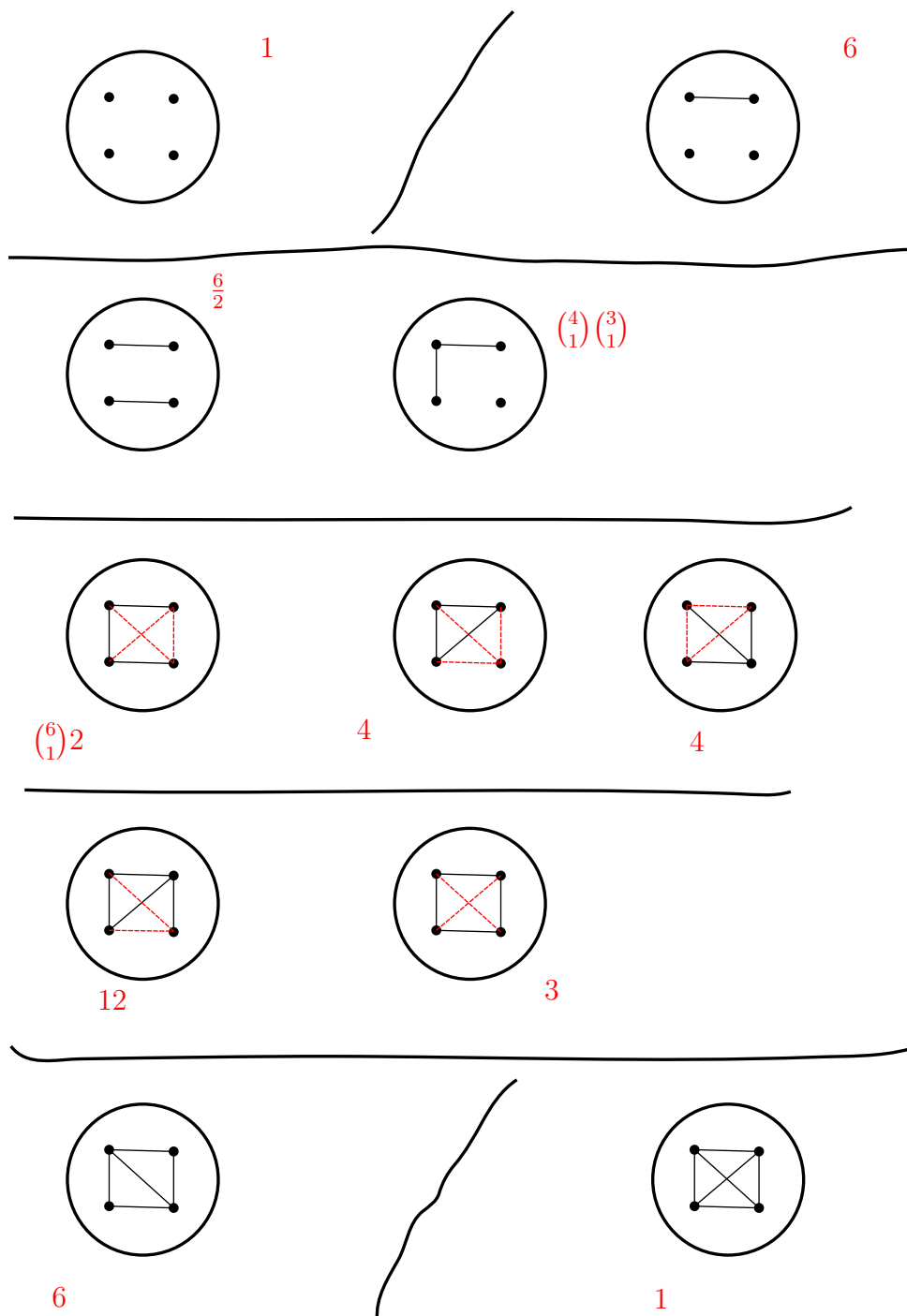
Si $\delta(G) = \Delta(G) = d \implies d(x) = d$ es constante y diremos que G es un grado d -REGULAR.

Definición:

Si G es 0-REGULAR. Entonces $G \cong \phi_n$ para algún $n \in \mathbb{N}^*$.

Estructuras discretas II

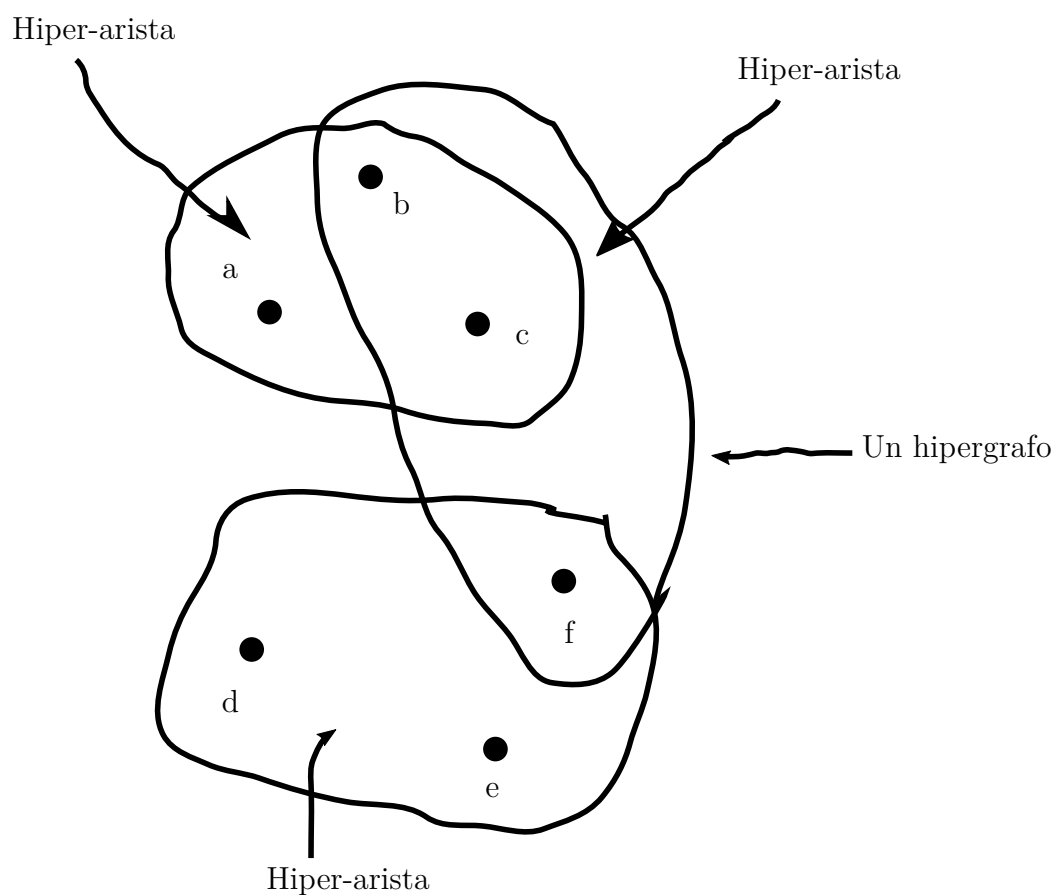
Donde $\phi_n = ([n].\emptyset)$ para $n \geq 1$, o $\phi = (\emptyset, \emptyset)$
 $\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{n \text{ v\u00e9rtices aislados}} \qquad \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{\text{El grafo vac\u00edo}}$



Clase 31

Ruedas y apareamientos

Cantidad de grafos diferentes (No iguales) etiquetados sobre $V = [n]$ son $2^{\binom{n}{2}}$ pues
 $|\mathbb{P}_2(V)| = \binom{n}{2}$



$$G = (\{a, b, c, d, e, f\}, \{\{a, b, c\}, \{b, c, f\}, \{d, e, f\}\})$$

Teorema 1:

$$\sum_{x \in V} d(x) = 2|E|$$

Teorema 2: Número de grados impar es par

Teorema 3: Si $|V| > 1$ hay al menos 2 vértices del mismo grado.

31.1. Cosas de grafos

Si G es finito:

$$\delta(G) = \min_{x \in V} d(x)$$

$$\Delta(G) = \max_{x \in V} d(x)$$

$$\text{sec.grad} : G \longrightarrow (\mathbb{Z}^*)^{|V(G)|}$$

$$\text{sec.grad}(G) = (d_1, d_2, \dots, d_{|V(G)|})$$

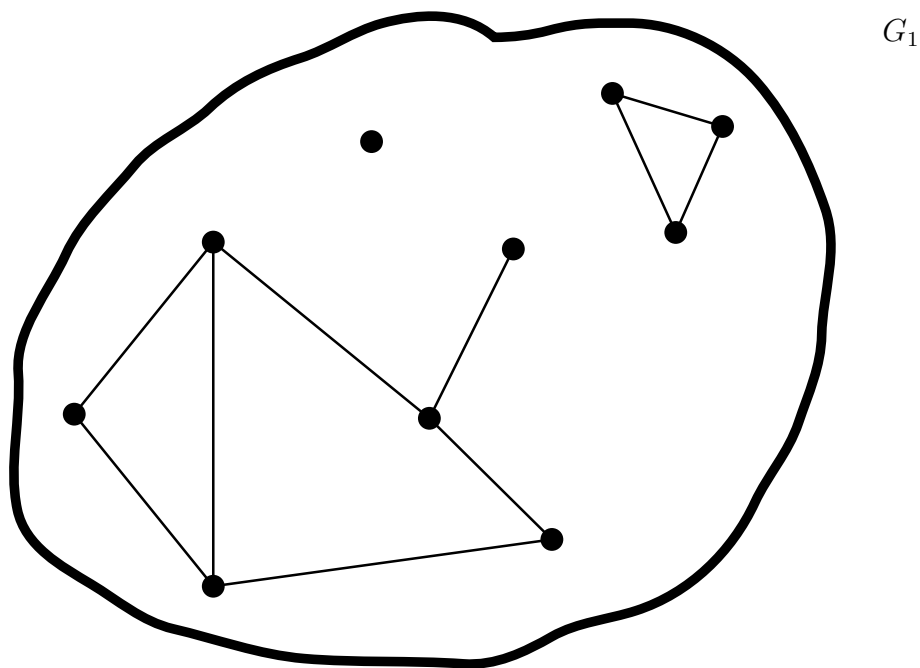
$$\text{donde } d_i = \max_{x_i \in V} d(x_i) \text{ y } d_i \leq d_j \quad \forall i \leq j$$

Es decir la secuencia de grados es el vector con los grados ordenados de menor a mayor.

Definición:

Si $\delta(G) = \Delta(G) = d \implies d(x)$ es constante y G es regular o (d -regular)

Ejemplo:

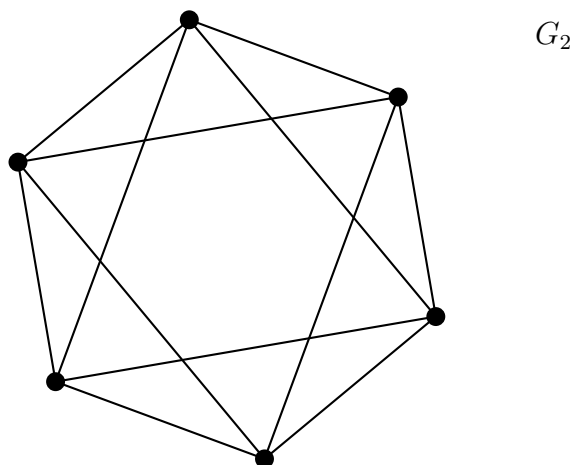


$$\delta(G_1) = 0 \qquad |V(G_1)| = 10$$

$$\Delta(G_1) = 3 \qquad |E(G_1)| = 10$$

$$\text{sec.grados}(G_1) = (0, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 3, 3, 3)$$

G_1 no es regular.

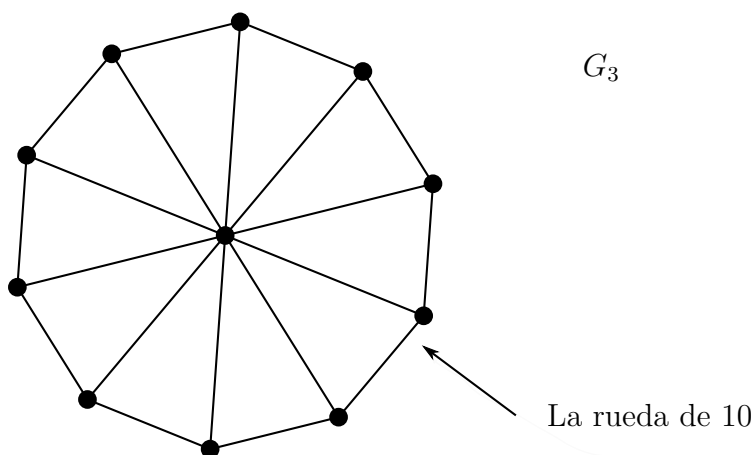


$$|V(G_2)| = 6$$

$$|E(G_2)| = 12$$

$$\delta(G_2) = 4 = \Delta(G_2)$$

G_2 es 4-regular o regular de grado 4.



$$|V(G_3)| = 11$$

$$|E(G_3)| = \frac{10 * 3 + 10}{2}$$

$$= 20$$

$$\delta(G_3) = 3$$

$$\Delta(G_3) = 10$$

Hay $2^{\binom{11}{2}}$ grafos etiquetados de 11 vértices con $V(G) = [11]$ G_3 no es regular.

$$\text{sec.grados}(G_3) = (3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 10)$$

Si ω_n de n .

$$|V(\omega_n)| = n + 1$$

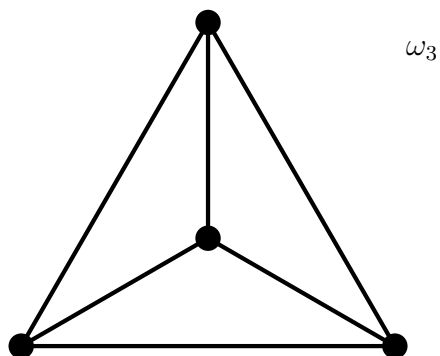
$$|E(\omega_n)| \stackrel{?}{=} 2n = \frac{3n + n}{2} = \sum_{x \in V(\omega_n)} d(x)$$

$$\delta(\omega_n) = 3$$

$$\Delta(\omega_n) = n$$

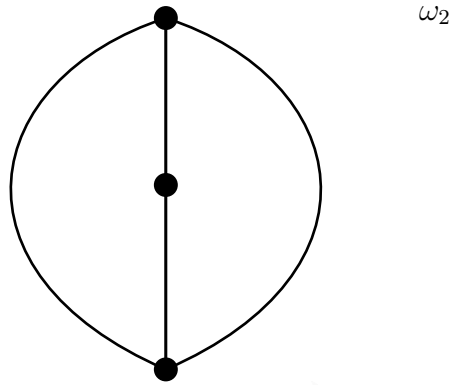
$$\text{sec.grados}(\omega_n) = \underbrace{(3, \dots, 3, n)}_{\substack{n \text{ veces} \\ n+1 \text{ v\u00e9rtices}}}$$

ω_3 es una rueda regular. ω_n no es regular si $n > 3$

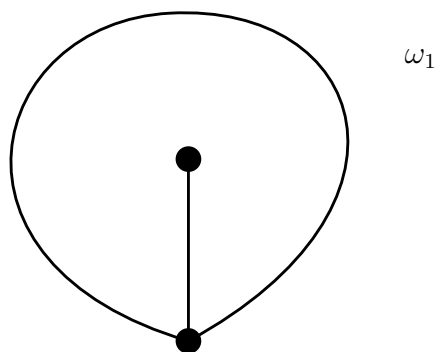


“ ω_2 ” no es un grafo

Estructuras discretas II



“ ω_1 ” tampoco es un grafo



$$\omega_0$$



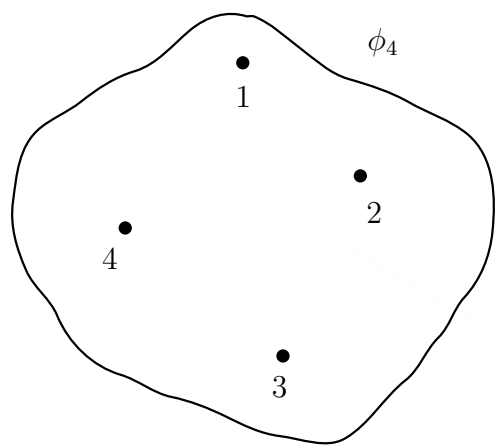
Vemos que podemos decir si

$$\Delta(G) = 0 \quad \text{y} \quad |V(G)| = n$$

$$G \cong ([n], \emptyset) = \phi_n$$

$$\phi_0 = (\emptyset, \emptyset)$$

$$\phi_4 = ([4], \emptyset) =$$



ϕ_n es 0-regular

$$\delta(\phi_n) = \Delta(\phi_n) = 0$$

$$\text{sec.grados}(\phi_n) = (\underbrace{0, \dots, 0}_{n \text{ veces}})$$

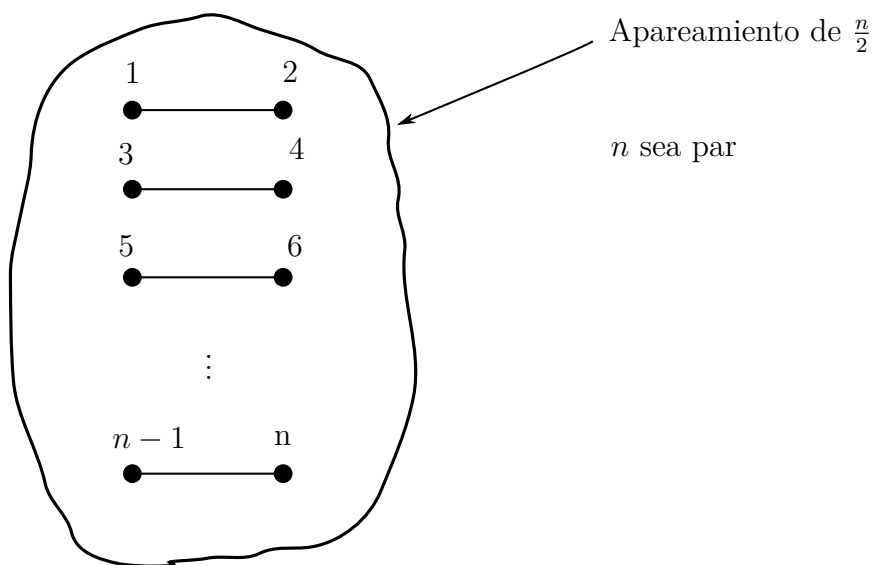
Si $|V(G)| = n$ y $\Delta(G) = 1$

Dos casos:

- $\delta(G) = 0$ el grafo tiene puntos aislados. Si le quitamos los puntos aislados debe quedar un grafo 1-regular con una cantidad par de vértices de grado 1. (Como el de abajo)
- $\delta(G) = 1$ el grafo no tiene puntos aislados. G es 1-regular y n debe ser par.

¿Cómo es un grafo G finito con $\delta(G) = \Delta(G) = 1$?

G



$$\mathbb{A}_{\frac{n}{2}} = ([n], \quad)$$

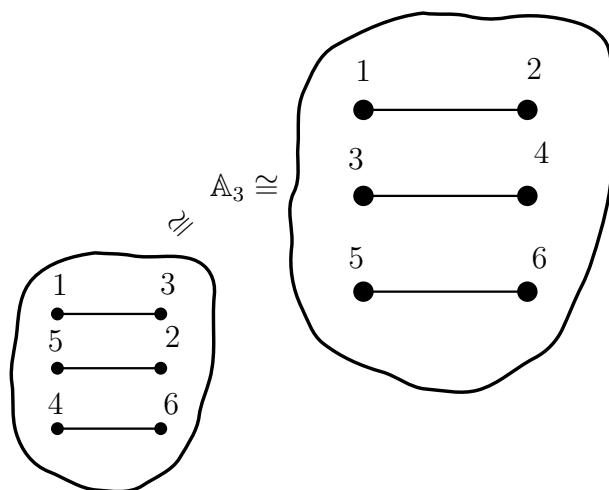
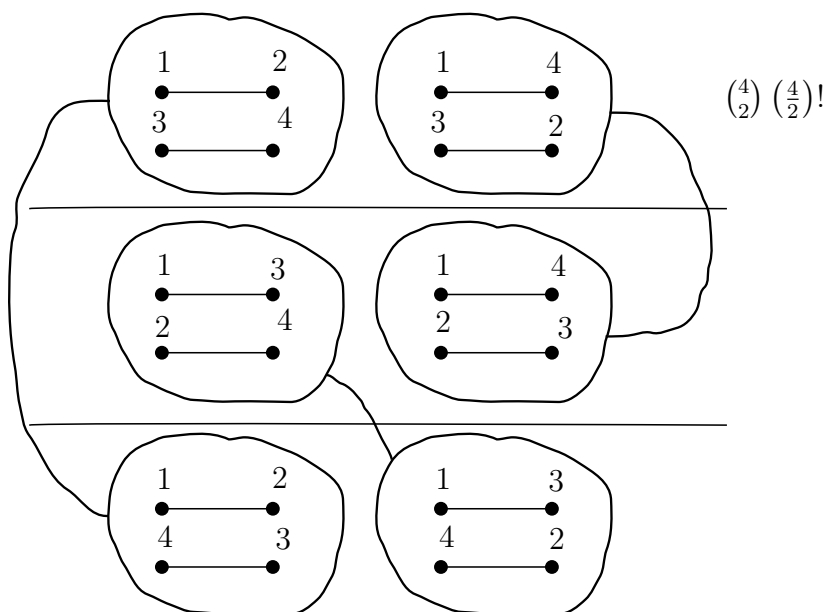
$$\begin{aligned} E(\mathbb{A}_n) &= \{\{a, a+1\}, a \notin 2, a \in [n-1]\} \\ &= \{\{a, a+1\} : a \notin 2, a \in [n]\} \end{aligned}$$

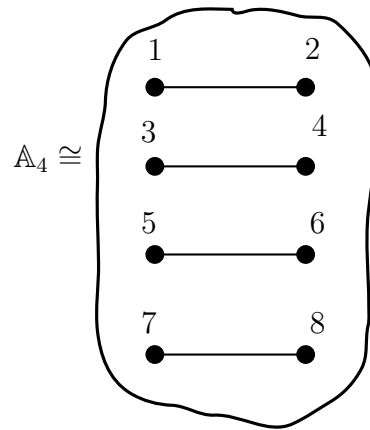
Estructuras discretas II

¿Cuántos apareamientos diferentes de $\frac{n}{2}$ hay?

$$\underbrace{\left(\frac{n}{\frac{n}{2}}\right)}_{\text{El lado izquierdo}} \underbrace{\left(\frac{n}{2}\right)!}_{\text{Las sobras}}$$

\mathbb{A}_2 :





31.2. Tarea de grafos

1. Define por comprensión un conjunto de aristas para ω_n la rueda de n .
2. Determina el número de $\mathbb{A}_{\frac{n}{2}}$ los apareamientos de $\frac{n}{2}$ para n par.

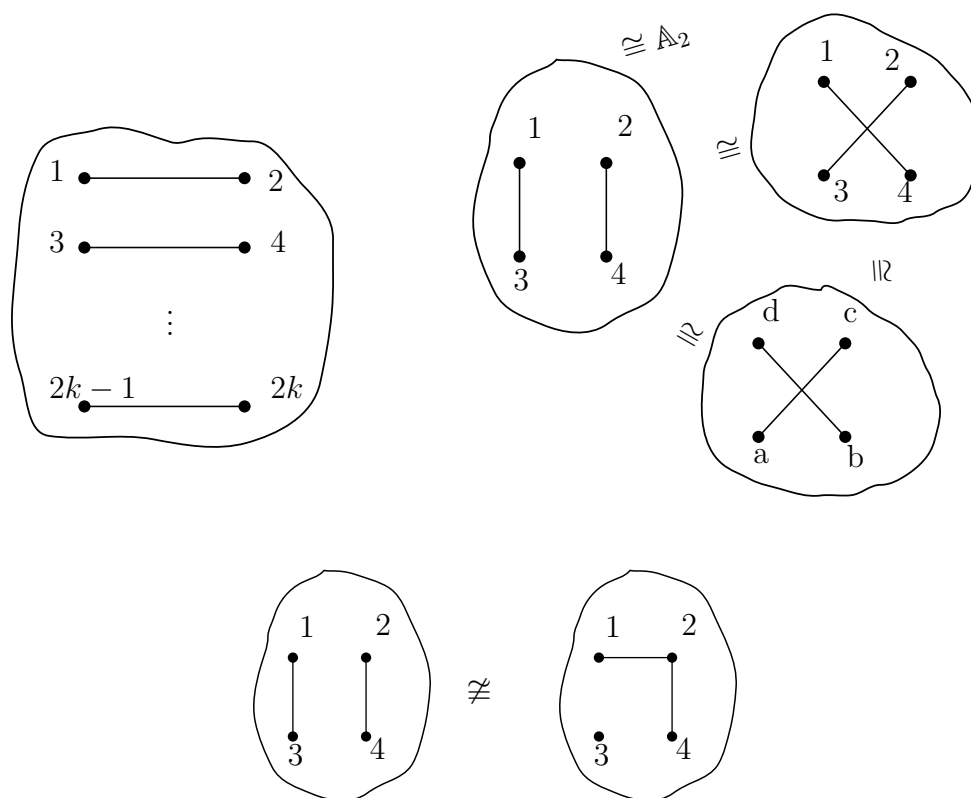
Clase 32

Varios grafos

Definición:

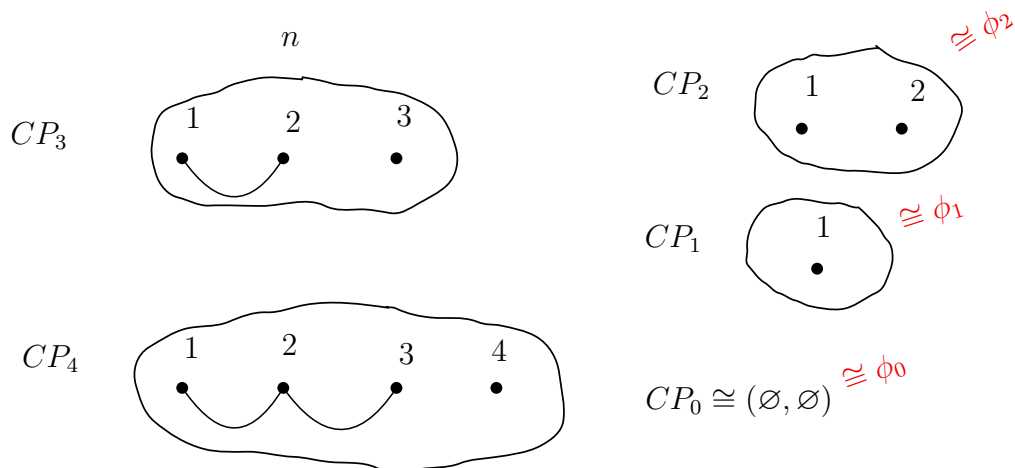
Apareamiento de k $k \in \mathbb{N}$ $[2k] = \{x \in \mathbb{N} : x \leq 2k\}$

$$\mathbb{A}_k = ([2k], \{\{j, j+1\} : j \in [2k] \wedge j \notin 2\})$$



$$CP_n = ([n], \{\{i, i+1\} : i \in [n-2]\})$$

Camino y punto:



32.1. Qué pasa si

Qué pasa si G es tal que

$$\Delta(G) = 1$$

■ Caso 1:

G tiene vértices aislados

$$(\exists x \in V(G) : d(x) = 0)$$

■ Caso 2:

G no tiene vértices aislados

$$\Rightarrow n = |V(G)| \in 2 \text{ y } G \text{ es 1-regular}$$

$$G \cong \mathbb{A}_{\frac{n}{2}}$$

■ Caso 1:

Estructuras discretas II

Sea k el número de vértices aislados de G .

$$1 \leq K \leq n - 2$$

$n - k$ número de vértices de grado 1.

$$n - k \in 2$$

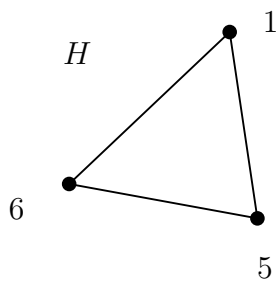
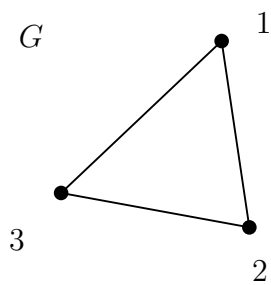
$$G \cong \phi_k \overset{\text{Unión disjunta}}{\sqcup} A_{\frac{n-k}{2}}$$

Operaciones de grafos:

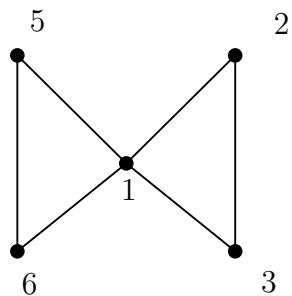
Dado G y H grafos

$$G \cup H = (V(G) \cup V(H), E(G) \cup E(H))$$

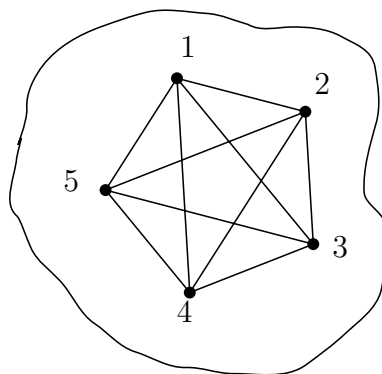
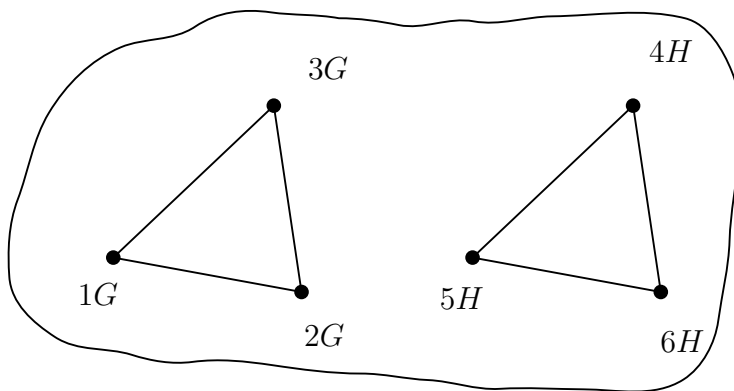
Estructuras discretas II



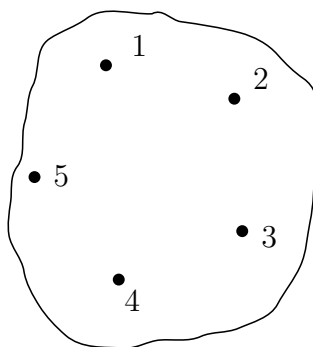
$G \cup H =$



$G \sqcup H \cong$

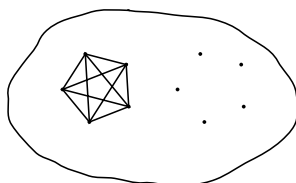


\cup



$\cong \mathbb{K}_5$

$\mathbb{K}_5 \sqcup \phi_5 \cong$



Estructuras discretas II

Qué pasa si G es tal que

$$n = |V(G)| \quad \text{y} \quad \Delta(G) = 2$$

■ Caso 1:

$$\delta(G) = 2 \Rightarrow$$

G 2-regular.

$$\text{sec.grad}(G) = \overbrace{\{2, 2, 2, \dots, 2\}}^{n \text{ veces}}$$

$$G \cong \bigsqcup_{i=1}^k C_i \text{ donde } C_i \cong \mathbb{C}_{m_i} \text{ un ciclo de } m_i$$

Número de
ciclos en G
 k

$$\sum_{i=1}^k m_i = n \text{ y } m_i \geq 3 \text{ y } k \geq 1$$

■ Caso 2:

$$\delta(G) = 1 \Rightarrow$$

G no tiene puntos aislados y G tiene una cantidad par de vértices de grado 1.

$$\text{sec.grad}(G) = \overbrace{\{1, 1, 1, \dots, 1\}}^{\text{Número par de veces } k} \overbrace{\{2, 2, 2, \dots, 2\}}^{n-k \text{ veces}}$$

$$G \cong \left(\bigsqcup_{i=1}^{\omega} F_i \right) \cup \left(\bigsqcup_{j=1}^{\omega} H_j \right)$$

k es el número de ciclos en G ω es el número de caminos en G .

$$H_j \cong \mathbb{C}_{m_j}$$

$$F_i \cong \mathbb{P}_{n_i}$$

$$\sum_{j=1}^k m_j + \sum_{i=1}^{\omega} n_i = |V(G)|$$

$$m_j \geq 3 \quad n_i \geq 2$$

k podría ser 0. Pero $\omega \geq 1$

■ Caso 3:

$$\delta(G) = 0 \Rightarrow$$

G tiene puntos aislados y una cantidad par de vértices de grado 1.

$$\text{sec.grad}(G) = \{\overbrace{0, 0, 0, \dots, 0}^{1 \leq z}, \overbrace{1, 1, 1, \dots, 1}^{k \in 2}, \overbrace{2, 2, 2, \dots, 2}^{n-k-z \geq 1}\}$$

Definición:

$$\mathbb{P}_n = ([n], \{\{i, i+1\} : i \in [n-1]\})$$

\mathbb{P}_n el camino de largo $n-1$

Estructuras discretas II

n	\mathbb{P}_n	Un dibujo de \mathbb{P}_n
1	$([1], \{\})$	$\bullet \cong \phi_1 \cong \mathbb{K}_1$ 1
2	$([2], \{1, 2\})$	$\bullet \text{---} \bullet \cong \mathbb{K}_1 \cong \mathbb{A}_1$ 1 2
3	$([3], \{\{1, 2\}, \{2, 3\}\})$	$\bullet \text{---} \bullet \text{---} \bullet$ 1 2 3
4	$([4], \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}\})$	$\bullet \text{---} \bullet \text{---} \bullet \text{---} \bullet$ 1 2 3 4
\vdots	\vdots	\vdots
n	$([n], \{\{i, i+1\} : i \in [n-1]\})$	$\bullet \text{---} \bullet \text{---} \bullet \cdots \cdots \bullet \text{---} \bullet$ 1 2 3 $n-1$ n

$$|V(\mathbb{P}_n)| = n$$

$$|E(\mathbb{P}_n)| = n - 1$$

$$\delta(\mathbb{P}_n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n \geq 2 \\ 0 & \text{si } n = 1 \end{cases}$$

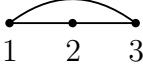
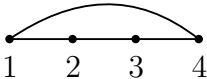
$$\Delta(\mathbb{P}_n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 1 \\ 1 & \text{si } n = 2 \\ 2 & \text{si } n \geq 3 \end{cases}$$

$$\text{sec.grad}(\mathbb{P}_n) = \begin{cases} (0) & \text{si } n = 1 \\ (1, 1, \underbrace{2, \dots, 2}_{n-2}) & \text{si } n \geq 2 \end{cases}$$

Definición:

$$\mathbb{C}_n = \mathbb{P}_n \cup (\{1, n\}, \{\{1, n\}\})$$

El camino de antes pero con un vértice entre la primera y última arista.

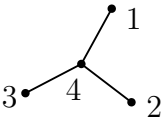
n	\mathbb{C}_n	Un dibujo de \mathbb{C}_n
1		
2		
No son grafos		
3	$([3], \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{1, 3\}\})$	
4	$([3], \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{1, 4\}\})$	
\vdots	\vdots	\vdots

Definición:

$$\mathbb{S}_n = ([n + 1], \{\{n + 1, i\} : i \in [n]\})$$

La estrella de n .

Estructuras discretas II

n	\mathbb{S}_n	Un dibujo de \mathbb{S}_n
0	$([1], \{\})$	\bullet 1
1	$([2], \{\{1, 2\}\})$	$\bullet \text{---} \bullet \cong \mathbb{P}_2 \cong \mathbb{K}_2 \cong A_1$ 1 2
2	$([3], \{\{1, 3\}, \{2, 3\}\})$	$\bullet \text{---} \bullet \text{---} \bullet \cong \mathbb{P}_3$ 1 2 3
3	$([4], \{\{1, 4\}, \{2, 4\}, \{3, 4\}\})$	
\vdots	\vdots	\vdots

$$|V(\mathbb{S}_n)| = n + 1$$

$$|E(\mathbb{S}_n)| = n$$

$$\delta(\mathbb{S}_n) = \begin{cases} 0, & \text{si } n = 0 \\ 1, & \text{si } n \geq 1 \end{cases}$$

$$\Delta(\mathbb{S}_n) = n$$

$$\text{sec.grad}(\mathbb{S}_n) = \begin{cases} 0, & \text{si } n = 0 \\ (\underbrace{1, 1, \dots, 1}_n, n) & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

La rueda. Unión de una estrella y un camino cerrado.

$$\mathbb{W}_n \cong \mathbb{S}_n \cup \mathbb{C}_n$$

Definición:

Dado $G = (V, E)$

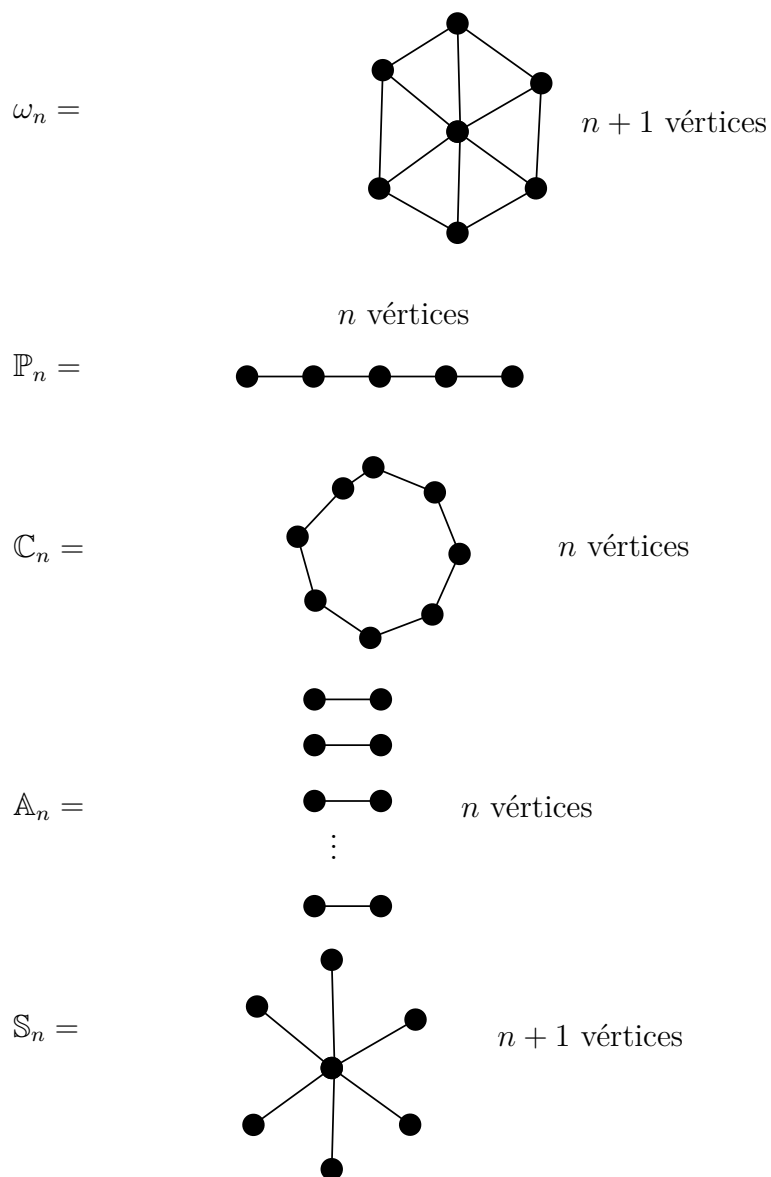
$$\overline{G} = (V, \overbrace{\mathbb{P}_{\text{aristas}}(V)}^{\text{Todos las aristas}} \setminus \overbrace{E}^{\text{Diferencia de conjuntos}})$$

Obsevación

$$G \cup \overline{G} = \mathbb{K}_V$$

Clase 33

Paseos



Estructuras discretas II

$$\text{Si } G = (V, E) \quad \overline{G} = (V_1\mathbb{P}_2 \setminus E)$$

$$G = (V_G, E_G)$$

$$H = (V_H, E_H)$$

$$F = G \cup H = (V_G \cup V_H, E_G \cup E_H)$$

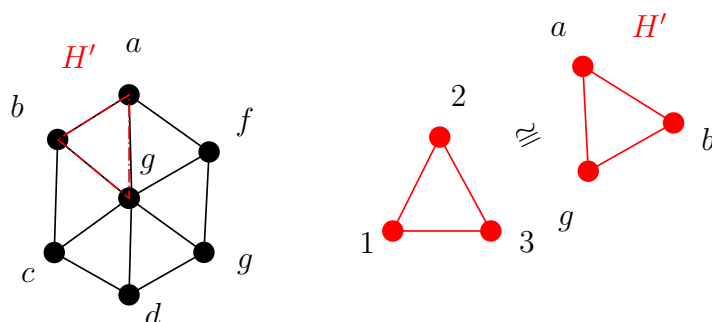
$$G \sqcup H \leftarrow \text{Unión disjunta}$$

Dado $G = (V, E)$ un grafo, diremos que H es un subgrafo de G .

$$H \subseteq G$$

Siempre que $V(H) \subseteq V(G) \wedge E(H) \subseteq E(G)$

OBSERVACIÓN: De manera disimulada vamos a incluir la idea de isomorfismo dentro de la idea de subgrafo.



En sentido estricto:

$$H \subseteq G \quad \text{pues} \quad 1 \notin V(G)$$

Pero en general diremos

$$H \subseteq G$$

Lo que realmente estamos diciendo es hay un $H' \cong H$ con $H' \subseteq G$

Por ejemplo:

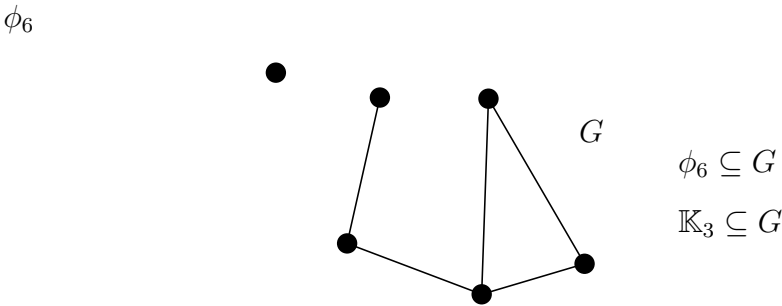
Estructuras discretas II

Las ruedas con más de 3 vértices tienen triángulos como subgrafos.

OBSERVACIÓN:

$$G \subseteq G \forall G$$


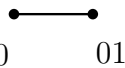
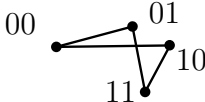
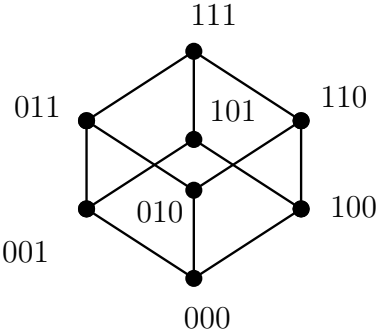
$$\phi_0 \subseteq \phi_{|V(G)|} \subseteq G$$



$$n \in \mathbb{B}^2$$

$$\mathbb{Q}_n = \left(\{0\} \cup [2^n - 1], \left\{ \{x, y\} : \begin{array}{l} x \text{ y } y \\ \text{Difieren} \\ \text{solo en} \\ \text{un bit} \end{array} \right\} \right)$$

\mathbb{Q}_n es el n -cubo

n	Un dibujo de \mathbb{Q}_n
0	
1	 $\cong \mathbb{K}_2 \cong \mathbb{A}_1 \cong \mathbb{P}_2$
2	 $\cong \mathbb{C}_4$
3	

33.1. Cosas del grafo cubo

$$|V(\mathbb{Q}_n)| = 2^n$$

$$|E(\mathbb{Q}_n)| = n2^{n-1}$$

$$\delta(\mathbb{Q}_n) = n$$

$$\Delta(\mathbb{Q}_n) = n$$

\mathbb{Q}_n es n -regular.

$$\sum_{x \in V(\mathbb{Q}_n)} d(x) = \sum_{x \in V(\mathbb{Q}_n)} n = n \left(\overbrace{\sum_{x \in V(\mathbb{Q}_n)} 1}^{|V(\mathbb{Q}_n)|} \right) = n2^n = 2|E(\mathbb{Q}_n)|$$

Definición:

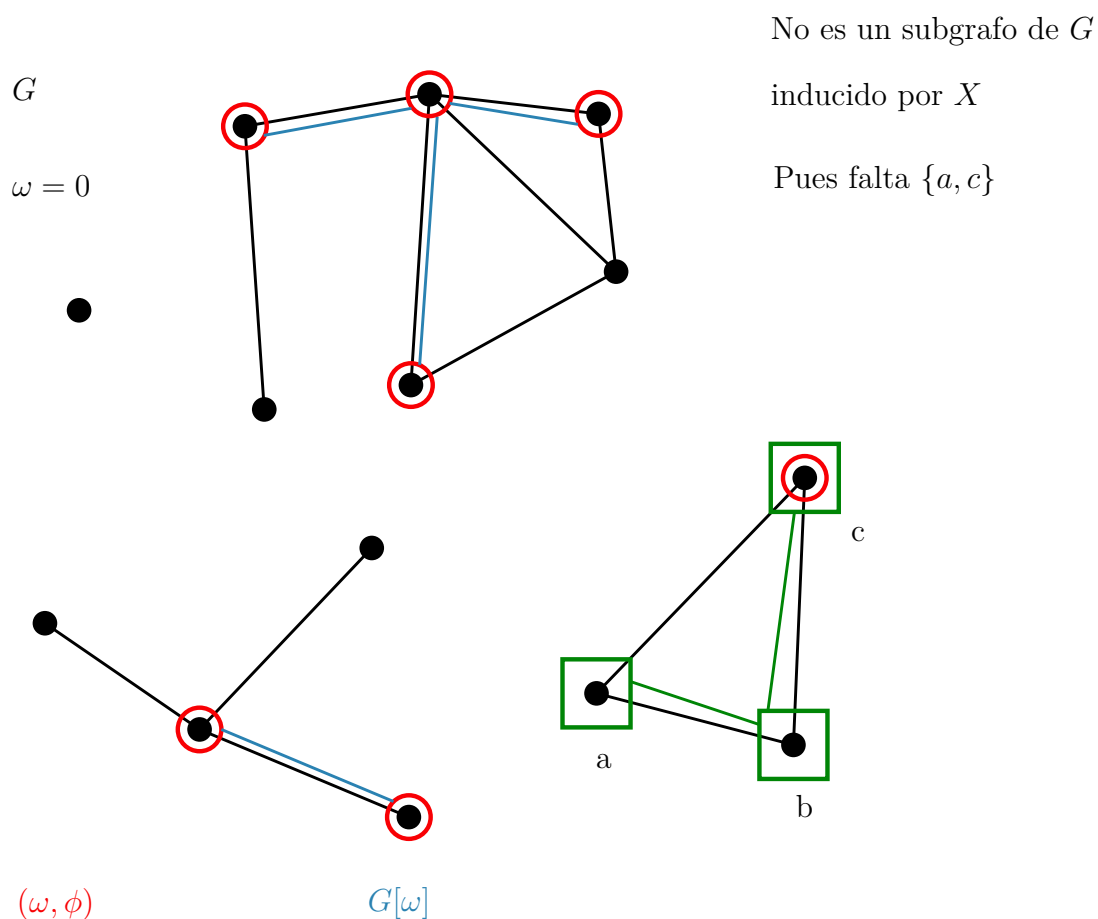
Dado $G = (V, E)$ diremos que H es un subgrafo inducido por $\omega \subseteq V$ en G y denotaremos $H = G[\omega]$

$$\text{Si } H = (\omega, \{\{x, y\} \in E(G) : x \in \omega \wedge y \in \omega\})$$

H es un subgrafo de G con todas sus aristas con ambos extremos en ω .

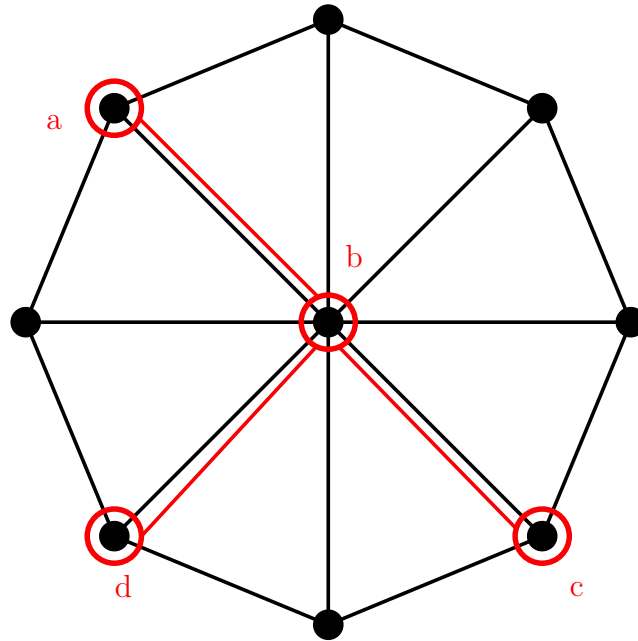
$$x = \square$$

$$F = (\{a, b, c\}, \{\{a, b\}, \{b, c\}\})$$



Hay estrellas como subgrafos inducidos de la rueda ω_n

ω_7



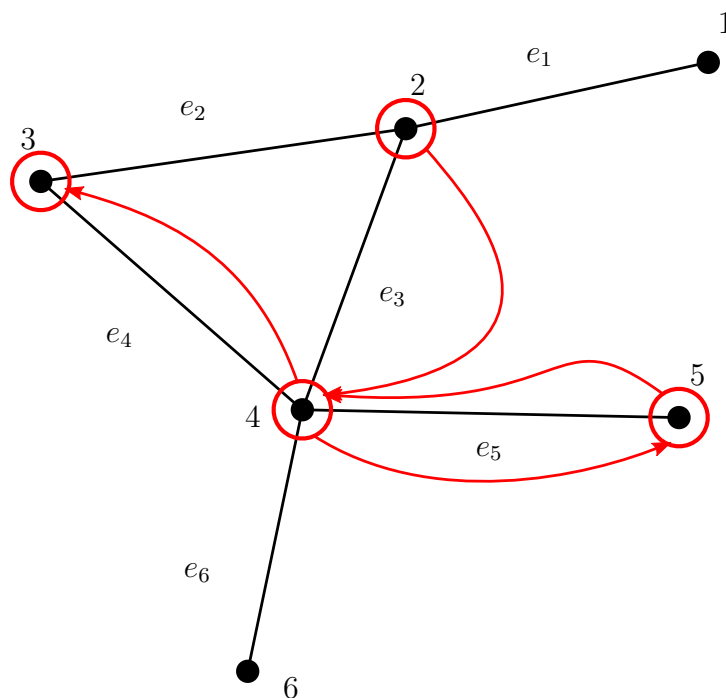
$$\mathbb{S}_3 \cong I\omega[\bullet]$$

$$\cong \omega_7[\{a, b, c, d\}]$$

$$\{a, b, c, d\}$$

Definición:

Un paseo **(en G)** de largo n es una secuencia alternate de vértices y aristas de G de maneras que comenzamos y terminamos en un vértice y las aristas del paseo conectan con los extremos respectivos.



$$\omega = (\underset{\substack{\text{Inicio} \\ \text{del} \\ \text{paseo}}}{2}, e_3, 4, e_5, 5, \underset{\substack{\text{El largo del paseo es el} \\ \text{número de aristas que usa.}}}{e_5}, 4, e_4, \underset{\substack{\text{Fin} \\ \text{del} \\ \text{paseo.}}}{3})$$

Los extremos de e_5 son 4 y 5

En un paseo podemos repetir aristas y vértices.

Si el inicio=fin el paseo es cerrado, en caso contrario es abierto.

Definición:

Un paseo que no repite aristas se conoce como un sendero.

Definición:

Un sendero que no repite vértices salvo posiblemente el primero y el último se conoce como camino.

Definición:

Un sendero cerrado es un circuito.

Definición:

Un camino cerrado es un ciclo.

Definición:

$G = (V, E)$ es conexo si entre todo par de vértices de G existe un paseo que comienza en uno y termina en el otro.

33.2. Tarea de paseos

Demostrar que si hay un paseo de G entre x y y entonces hay un camino entre x y y .

Si miramos el subgrafo correspondiente al camino.

Estructuras discretas II

Podemos definir la distancia entre x y y como la longitud del camino más corto entre x y y .

Definición:

Un sendero que visita todas las aristas del grafo se llama de Euler.

Definición:

Un camino que visita todos los vértices del grafo es de Hamilton.

Clase 34

Paseos y más definiciones

34.1. Algo sobre la clase pasada

Un paseo es una secuencia de vértices y aristas que comienza y termina en un vértice tal que:

$$\omega = (x_1, e_1, x_2, e_2, x_3, e_3, \dots, x_n, e_n, x_{n+1})$$

$$e_i = \{x_i, x_{i+1}\} \in E(G) \quad \forall i \in [n]$$

Notar que esta definición se puede ajustar a versiones diferentes de grafos, cambiando lo que sea necesario (*Mutatis mutandis*).

Por ejemplo:

Un camino dirigido es:

$$(x_1, e_1, x_2, e_2, x_3, \dots, x_n, e_n, x_{n+1})$$

$$e_i = (x_i, x_{i+1}) \in E(G)$$

34.2. Paseos

El largo del paseo es el número de aristas en el.

$$\omega = (x_1, e_1, x_2, e_2, x_3, \dots, x_n, e_n, x_{n+1})$$

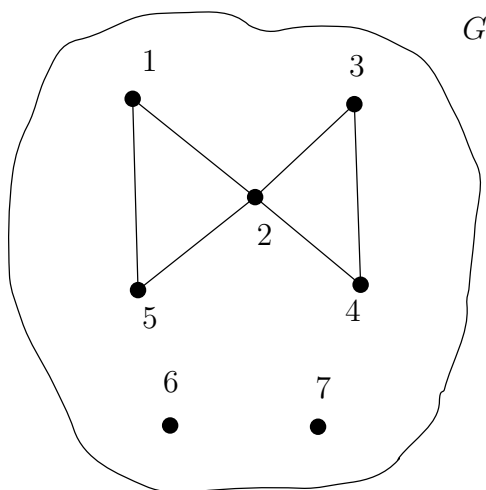
$$\text{largo}(\omega) = n$$

- Si $\overbrace{x_1}^{\text{Inicio}} = \overbrace{x_{n+1}}^{\text{Fin}}$ diremos que el paseo es cerrado.
- Un paseo que no repite aristas es un sendero.
- Un sendero cerrado es un circuito.
- Un sendero que no repite vértices (salvo posiblemente el primero) es un camino.
- Un camino cerrado es un ciclo.
- Un camino **(ciclo)** que visita todos los vértices de G es un Camino **(Ciclo)** Hamiltoniano. Exactamente una vez. **(Salvo el primero.)**
- Un sendero **(circuito)** que visita todas las aristas de G es un Sendero **(Circuito)** de Euler. Exactamente una vez.

Observación:

- ¿Cómo es un Camino de Euler?
- ¿Cómo es un grafo con un Camino de Euler?
- ¿Cuándo es un Sendero de Euler un Camino Hamiltoniano?
- ¿Cómo es un grafo que tiene un Camino de Hamilton que también es un Sendero de Euler?
- ¿Cómo es un grafo que tiene un Camino de Hamilton y un Sendero de Euler?

Estructuras discretas II



$$\omega_1 = \overbrace{(1, 2, 3, 4, 2, 5)}^{\text{Extremos}} \underbrace{\hspace{1cm}}_{\text{Vértices internos}}$$

Un paseo. Un Sendero.
No es un camino pues
repite "2" un vértice interno.

$$\omega_2 = (1, 2, 3, 4)$$

Un camino (**abierto**).

$$\omega_3 = (1, 2, 3, 4, 2, 5, 1)$$

Un circuito de Euler.

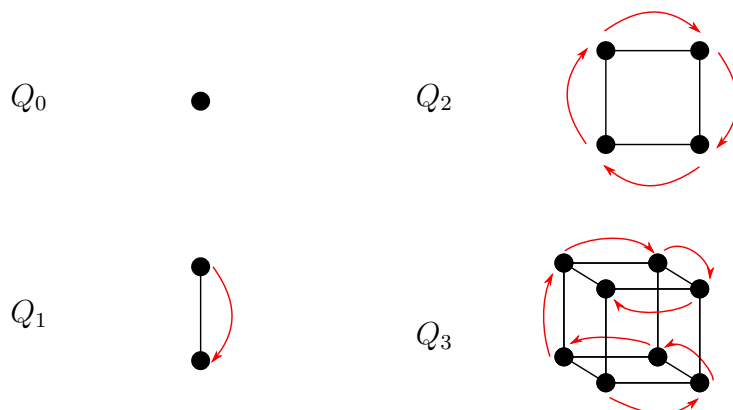
34.3. Tarea de paseos 2

1. Muestra por inducción que Q_n (**el n -cubo**) siempre tiene al menos un Camino Hamiltoniano.

2. Recuerda que si $G = (V, E)$ es tal que $d(x) \in 2 \quad \forall x \in V$

Entonces G tiene un Circuito de Euler.

Es decir Q_{2n} tiene Caminos Hamiltonianos y Circuitos de Euler.
 $n \in \mathbb{N}$



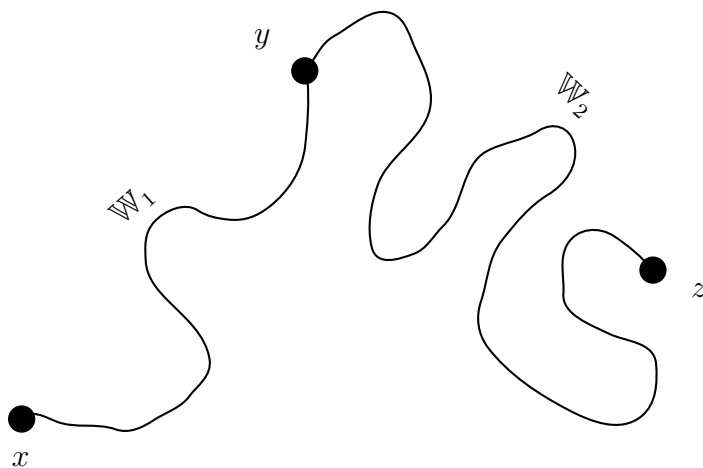
Definición:

Un grafo $G = (V, E)$ es conexo si $\forall x, y \in V$ existe un paseo entre x y y .

Usualmente un paseo de esa forma se denota.

$$x\mathbb{W}y$$

$$x\mathbb{W}y = \underbrace{x\mathbb{W}_1y\mathbb{W}_2z}_{\mathbb{W}}$$



Observación:

La relación

Estructuras discretas II

$x\mathbb{C}y$: x está conectado a y mediante algún paseo en G .

Es:

- Reflexiva.
- Simétrica.
- Transitiva.

\mathbb{C} define una relación de equivalencia sobre los vértices de G .

Definición:

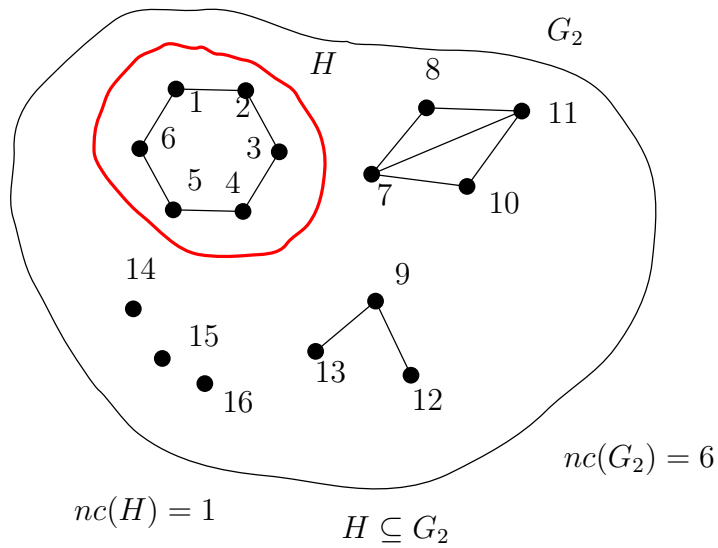
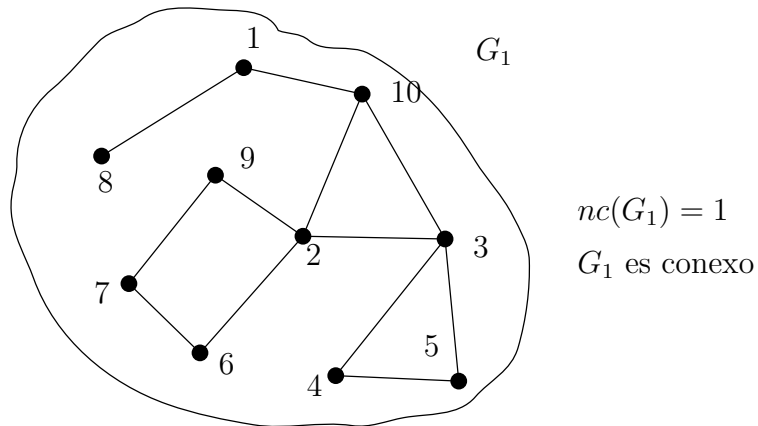
G es conexo si $\forall x, y \in V \Rightarrow x\mathbb{C}y$

Es decir, todos los vértices de G están en la misma clase de equivalencia.

Definición:

Dado $G = (V, E)$ $nc(G)$ es el número de clases de equivalencia de conectitud en G .

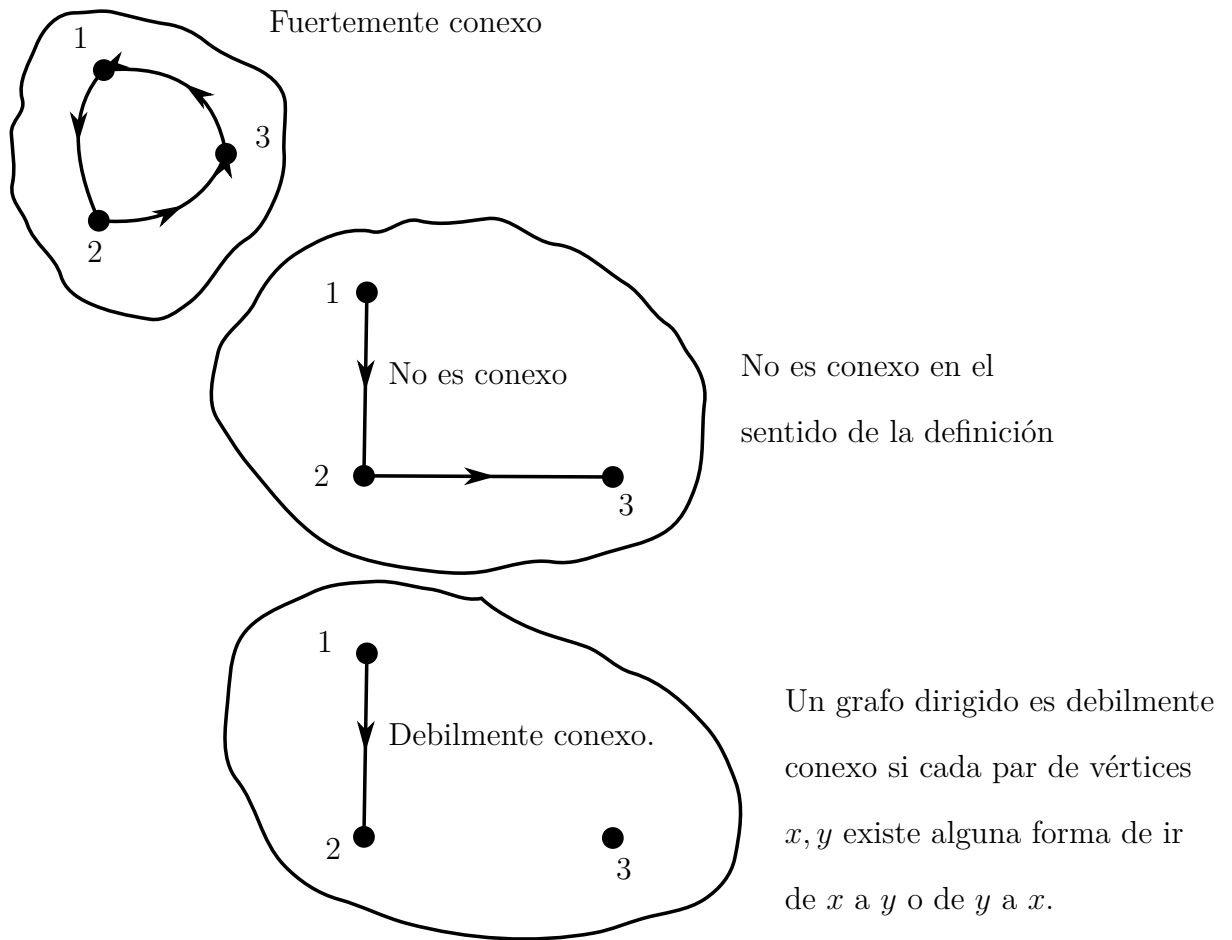
Estructuras discretas II



CUIDADO

Si el grafo es dirigido la conectitud es más difícil de ver.

Estructuras discretas II



Definición:

Si G es finito y conexo. Entonces:

$$\text{dist}(x, y) = \min |E(xPy)|$$

$$\text{dist}_{G_1}(1, 4) = 3$$

$$\text{dist}_{G_2}(1, 8) = \infty$$

$$\text{dist}_{G_2}(1, 6) = 2 = \text{dist}_H(6, 1)$$

Se sobrecarga la idea de distancia para incluir ∞ como distancia entre vértices en distintas componentes conexas.

34.4. Tarea parte 3

Si $\text{dist}_G(x, y) = k \quad k \in \mathbb{N}^* = \{0\} \cup \mathbb{N}$

- ¿Qué podemos decir sobre $\text{dist}_H(x, y)$ si $H \subseteq G$? $x, y \in V(H)$
- ¿Qué podemos decir sobre $\text{dist}_F(x, y)$ si $F = G[w]$? Para algún w con $x \in w, y \in w$.
 $x, y \in V(F) \quad w \subseteq V(G)$

Calcula $nc(G)$ para los grafos que ya definimos

$$\mathbb{K}_n, \omega_n, \mathbb{S}_n, \mathbb{A}_n, \dots$$

Definición:

$\mathbb{K}_{n,m}$: el grado bipartito completo

$$\begin{aligned} V(\mathbb{K}_{n,m}) = \{ & (i, j) : \text{con } i \in [2], \\ & j \in [n] \text{ si } i = 1, \\ & j \in [m] \text{ si } i = 2 \} \end{aligned}$$

$$E(\mathbb{K}_{n,m}) = \{\{i, j\}, \{k, l\} : i \neq k\}$$

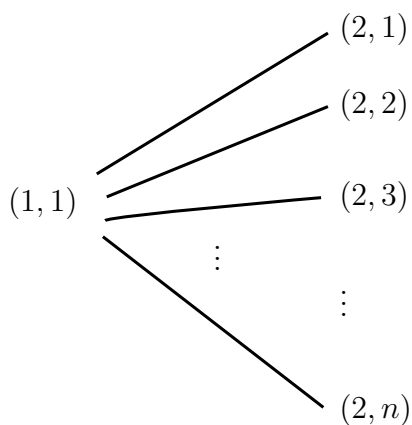
$\mathbb{K}_{1,n}$:

$$V(\mathbb{K}_{1,n}) = \{(1, 1), (2, 1), (2, 2), \dots, (2, n)\}$$

$$E(\mathbb{K}_{1,n}) = \{\{(1, 1), (2, 1)\}, \{(1, 1), (2, 2)\}, \{(1, 1), (2, 3)\}, \dots, \{(1, 1), (2, n)\}\}$$

$$\mathbb{K}_{1,n} \cong \mathbb{S}_n$$

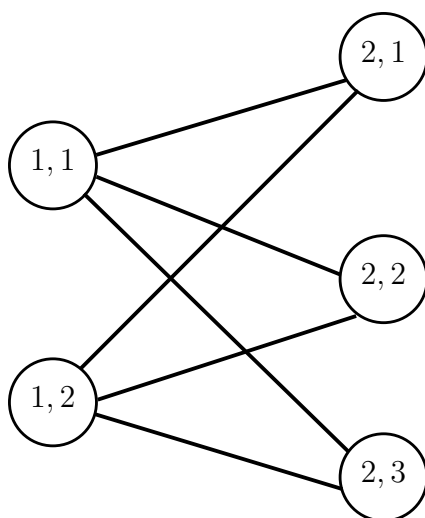
Estructuras discretas II



$$\mathbb{K}_{1,n} \cong \mathbb{K}_{n,1}$$

$\mathbb{K}_{2,3}$

$$V(\mathbb{K}_{2,3}) = \{(1, 1), (1, 2), (2, 1), (2, 2), (2, 3), \}$$



No hay aristas entre vértices
con la misma primera
coordenada.

Demuestra

$$\overline{\mathbb{K}}_{n,m} \cong \mathbb{K}_n \sqcup \mathbb{K}_m$$

$$\overline{\mathbb{K}}_{n,m} \cup \mathbb{K}_{n,m} \cong \mathbb{K}_{n+m}$$

Clase 35

Repaso de grafos

Definición:

- Paseo:

Una secuencia de vértices

$$\omega = (V_1, V_2, V_3, \dots, V_{n-1}, V_n, V_{n+1})$$

$$\{V_i, V_{i+1}\} \in E(G) \quad \forall i \in [n]$$

- Sendero:

Un paseo que no repite aristas si es cerrado en un circuito.

- Camino:

Un sendero que no repite vértices si es cerrado es un ciclo.

- Largo:

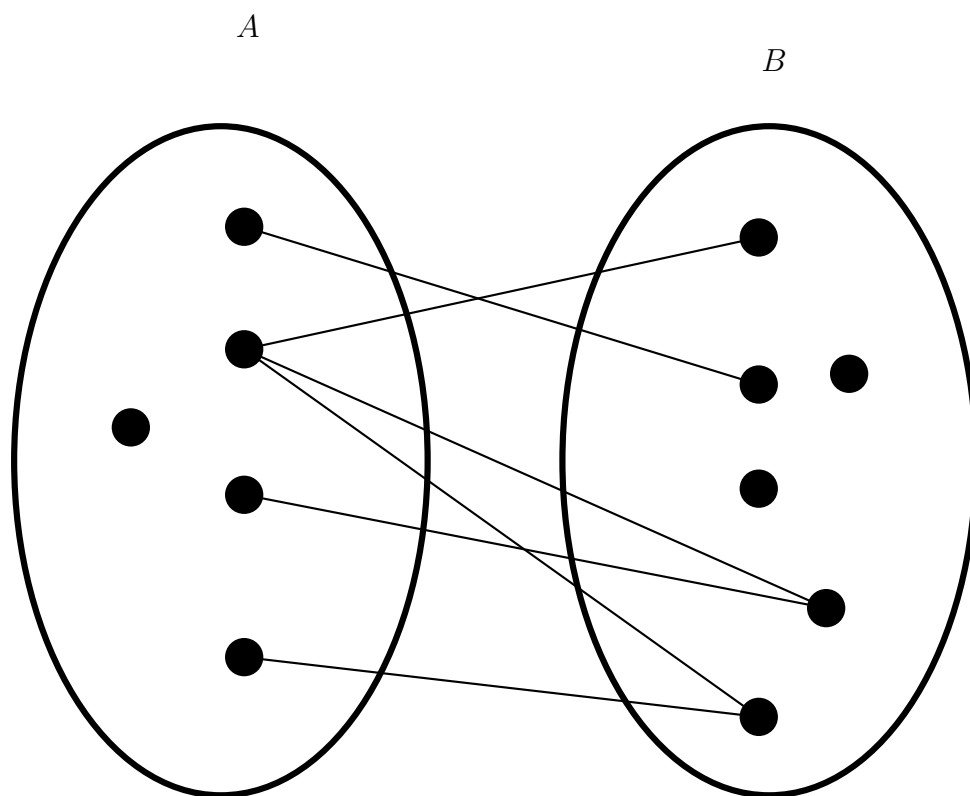
Número de aristas por las que pasa.

- Un sendero es euleriano si visita todas las aristas de G exactamente una vez.
- Un camino es hamiltoniano si visita todos los vértices de G exactamente una vez.

Definición:

$G = (V, E)$ es bipartito si existen conjuntos A y B tales que $A \cap B = \emptyset \wedge A \cup B = V$

Tales que las aristas de G tienen un extremo en A y otro en B .



Al parecer no hay aristas entre los vértices dentro de A con los de A . Ni desde B con los de B .

Todo grafo bipartito es coloreable con 2 colores o menos.

$\mathbb{K}_{n,m}$ es bipartito

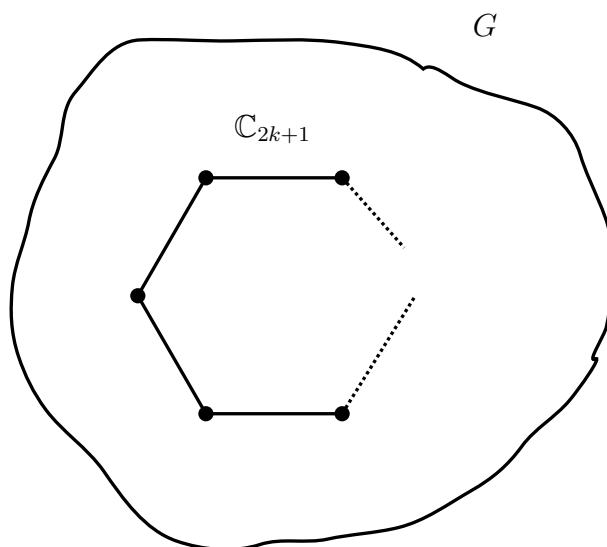
\mathbb{A}_n es bipartito

\mathbb{S}_n es bipartito

\mathbb{Q}_n es bipartito

Teorema:

Si G tiene un ciclo impar como subgrafo entonces G no es bipartito.



Demostración:

Supongamos que G es bipartito, podemos separar $V(G) = A \cup B$, $A \cap B = \emptyset$ de manera que las aristas de G tienen un extremo en A y otro en B . Esto induce una partición de los vértices de \mathbb{C}_{2k+1}

$$V(\mathbb{C}_{2k+1}) = X \cup Y$$

$$\text{con } X \cap Y = \emptyset$$

$$X \subseteq A \wedge Y \subseteq B$$

Es decir las aristas de \mathbb{C}_{2k+1} deben tener un extremo en X y el otro en Y . Hay $2k+1$ aristas.

Digamos que $1 \in X \rightarrow 2 \in Y \Rightarrow 3 \in X \Rightarrow \dots 2k+1 \in X$

Pero $\{1, 2k+1\} \in \mathbb{E}(\mathbb{C}_{2k+1}) \subseteq E(G) \Rightarrow \Leftarrow$

Definición:

$$\text{diam}(G) = \max_{x,y} \text{dist}(x,y)$$

$$\text{dist}(G) = \min_{xPy} \underbrace{|E(xPy)|}_{\text{Largo del camino}}$$

$E(xPy)$ Conjunto de aristas del camino entre x y y .

$$\text{diam}(\mathbb{K}_n) = \begin{cases} 1 & n > 1 \\ 0 & n = 1 \end{cases}$$

$$\text{diam}(\mathbb{S}_n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ 2 & n > 1 \end{cases}$$

$$\text{diam}(\mathbb{A}_n) = \begin{cases} \infty & n > 1 \\ 1 & n = 1 \end{cases}$$

$$\text{diam}(\mathbb{P}_n) = n - 1$$

$$\text{diam}(\omega_n) = \begin{cases} 2 & n > 3 \\ 1 & n = 3 \end{cases}$$

$$\text{diam}(\phi_n) = \begin{cases} \infty & n > 1 \\ 0 & n = 1 \end{cases}$$

$$\text{diam}(\mathbb{C}_n) = \begin{cases} \frac{n}{2} & n \in 2 \\ \lfloor \frac{n}{2} \rfloor & n \notin 2 \end{cases} = \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$$

Clase 36

Coloración

Un grafo G es bipartito si existen conjuntos A y B tales que $V(G) = A \cup B$ $A \cap B = \emptyset$ y todas las aristas de G tienen un extremo en A y B .

$$\text{dist}_G(x, y) = \min_{xPy} |E(xPy)|$$

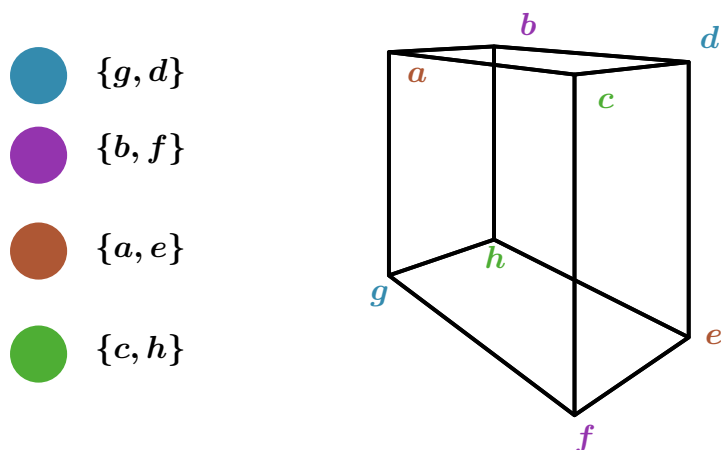
$$\text{diam}(x, y) = \max_{x,y} |\text{dist}(x, y)|$$

36.1. Coloraciones

Definición:

Una m -coloración(propia) de los vértices de un grafo es una función $f : V(G) \longrightarrow [m]$ tal que los extremos de las aristas de G son de colores diferentes.

Es decir si $\{x, y\} \in E(G)$ $f(x) \neq f(y)$ $\forall \{x, y\} \in E(G)$



Teorema:

Si G es bipartito entonces G no tiene ciclos impares.

Teorema:

Si G es bipartito entonces existe una 2-coloración de los vértice de G .

Teorema:

Si G admite una 2-coloración entonces G es bipartito.

\mathbb{K}_n admite una n -coloración.

\mathbb{K}_n no admite ninguna m -coloración con $m < n$

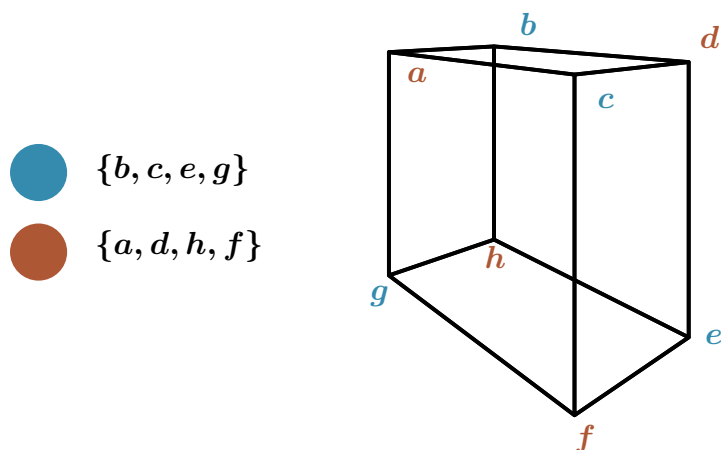
Definición:

$\chi(G)$: número cromático de G .

Es el mínimo número de colores con los que se puede hallar una coloración propia de G .

G debe admitir una $\chi(G)$ -coloración y no debe admitir coloraciones con menos colores.

$$\chi(\mathbb{Q}_3) = 2$$



Teorema:

$$\chi(G) > 1 \text{ si } |E(G)| \geq 1$$

Colorario:

$$\chi(\phi_n) = 1$$

$$|E(G)| \geq 1 \Rightarrow \chi(G) > 1$$

$$\neg(\chi(G) > 1) \Rightarrow \neg(|E(G)| \geq 1)$$

$$\chi(G) \leq 1 \Rightarrow |E(G)| < 1$$

$$\chi(G) = 1 \quad |E(G)| = 0$$

Definición:

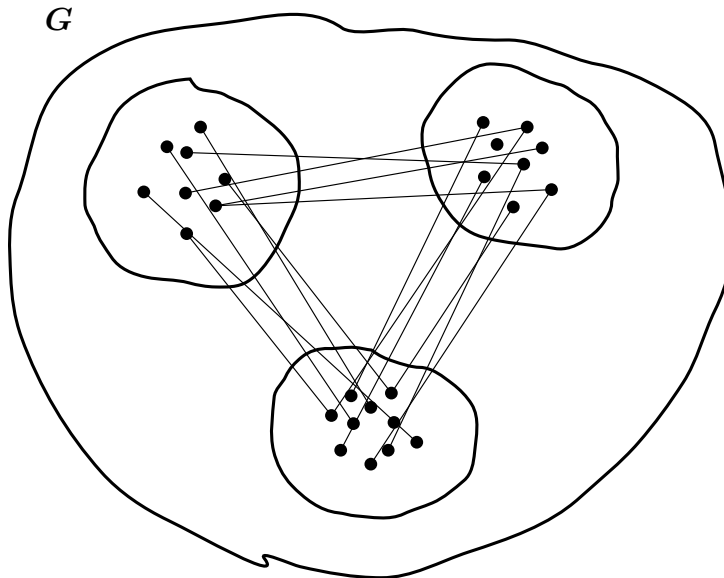
Un grafo es k -partito si existe una k -coloración de sus vértices. **(Sin embargo:**
 $|V(G)| \geq k$)

Estructuras discretas II

De manera equivalente deben existir. k conjuntos A_i con $i \in [k]$ tales que:

$$\bigcup_{i=1}^k A_i = V(G) \text{ y } A_i \cap A_j = \emptyset \quad \forall i \neq j$$

y las aristas de G tienen extremos en conjuntos distintos.



Teorema:

$\text{cono}(G)$ solo es bipartito si $G = \phi_n$ (Para crear un cono hay que tomar un grafo G , agregarle un vértice y añadir vértices entre todos los vértices de G y el nuevo vértice.)

Conjetura:

$$\chi(\text{cono}(G)) = \chi(G) + 1$$

Conjetura

$$\chi(\text{cono}(G)) \leq \chi(G) + 1$$

Demostración:

De manera trivial coloreamos G con $\chi(G)$ colores y el vértice adicional con el color nuevo.

$$\begin{array}{l} \text{¿Podría} \\ \text{esto ser} \\ \text{verdad?} \end{array} \quad \chi(\text{cono}(G)) < \chi(G)$$

No. Por lo tanto

$$\chi(\text{cono}(G)) \geq \chi(G)$$

¿Será que podemos decir $\chi(\text{cono}(G)) = \chi(G) + 1$ siempre?

1. $\chi(\text{cono}(G)) \leq \chi(G) + 1$
2. $\chi(\text{cono}(G)) \geq \chi(G)$
3. Hay grafos donde $\chi(\text{cono}(G)) \neq \chi(G)$

Sea f una coloración de $\text{cono}(G)$ con el mínimo número posible de colores (son $\chi(\text{cono}(G))$ colores)

¿De qué color es el vértice de $\text{cono}(G)$?

El vértice de $\text{cono}(G)$ es de un color diferente a todos los colores de los vértices con la coloración propia que da f .

Esto quiere decir que $f(x) \neq f(x_0) \quad \forall x \in V(G)$ por lo que f colorea a G con $\chi(\text{cono}(G)) - 1$.

$$\chi(\text{cono}(G)) - 1 \geq \chi(G)$$

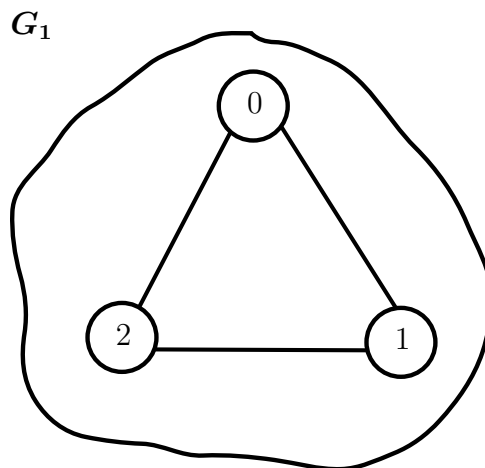
$$\chi(\text{cono}(G)) \geq \chi(G) + 1$$

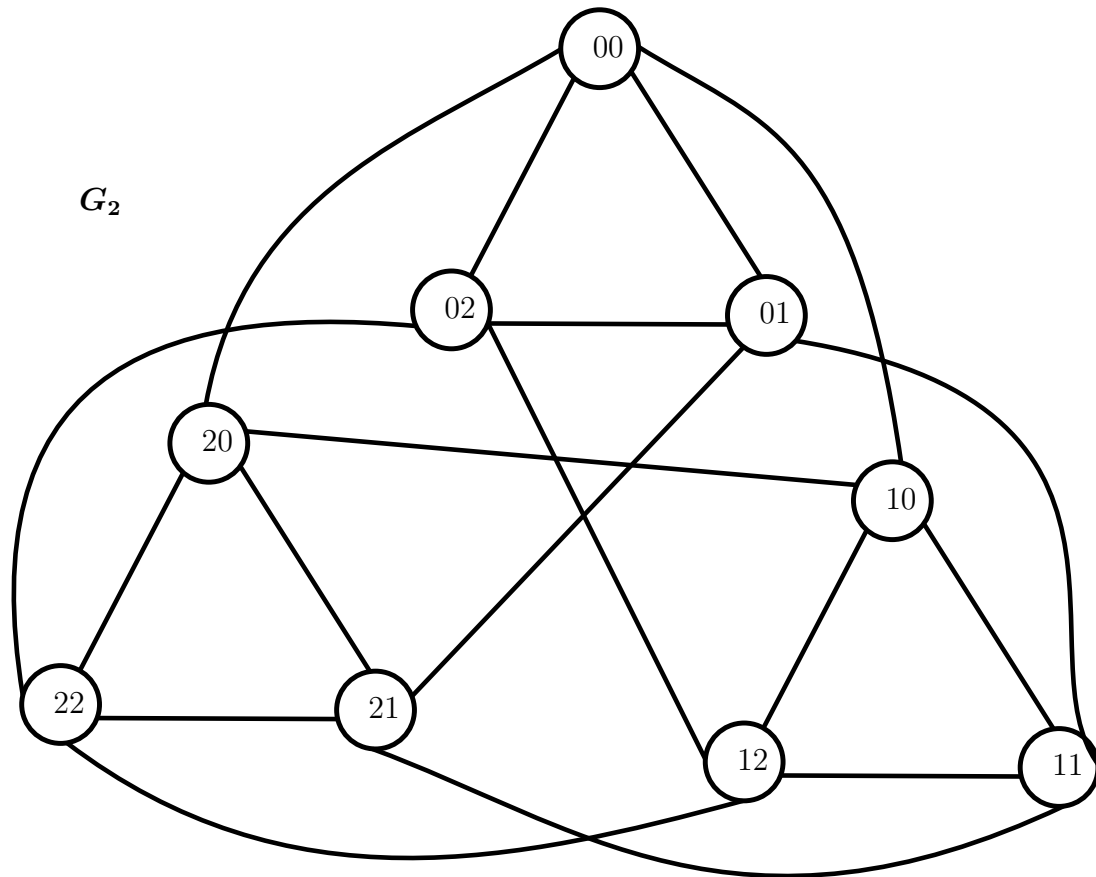
Usando [Conjetura](#):

$$\chi(\text{cono}(G)) = \chi(G) + 1$$

$$V(G_n) = \left\{ \overbrace{x_{n-1}x_{n-2} \cdots x_2x_1x_0}^{n\text{-trits}} : \begin{array}{l} \text{Secuencias en} \\ \text{ternario} \\ \text{con } n \text{ trits.} \end{array} \begin{array}{l} x_i \in \{0, 1, 2\} \\ i \in [n-1] \cup \{0\} \end{array} \right\}$$

$$E(G_n) = \left\{ \{\vec{x}, \vec{y}\} : \begin{array}{l} \text{Si } \vec{x} \text{ y } \vec{y} \\ \text{difieren} \\ \text{exactamente} \\ \text{en un trit.} \end{array} \right\}$$





Clase 37

Mini clase grafos

Si \mathbb{K}_w es subgrafo de G entonces $\chi(G) \geq w$ ($w \in \mathbb{N}$)

Si $\neg(\chi(G) \geq w)$ entonces $\neg(\mathbb{K}_w \text{ es subgrafo de } G)$

Si $\chi(G) < w$ entonces \mathbb{K}_w no es subgrafo de G .

$$G \cong \overline{G}$$

$$|V(G)| = |V(\overline{G})| = n$$

$$|E(G)| = |E(\overline{G})|$$

$$|E(G)| + |E(\overline{G})| = 2|E(G)| =$$

$$\binom{n}{2} = |E(\mathbb{K}_n)|$$

$$|E(G)| = \frac{1}{2} \binom{n}{2} =$$

$$\frac{1}{2} \frac{n(n-1)}{2} = \frac{n(n-1)}{4}$$

$$n \in \mathbb{N}$$

$$(n-1) \in \mathbb{N}$$

Algo con matrices

Acepto pull request's

Clase 38

Cosas extrañas

Definición:

El número de clique de un grafo es el n tal que K_n es subgrafo de g y n es lo más grande posible.

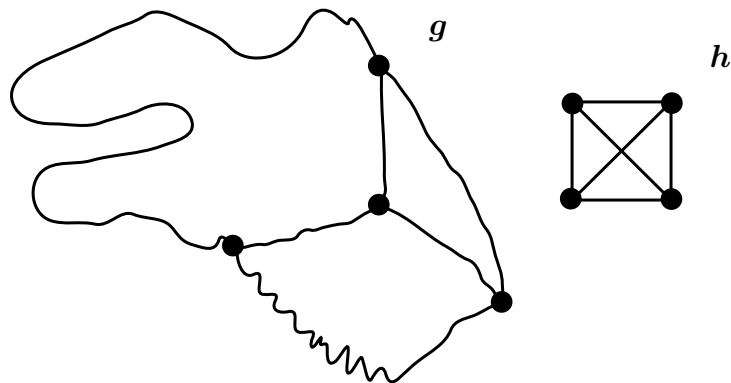
$$\text{clique}(G) = \max n$$

Definición:

Un grafo g es planar si tiene una representación plana.

Definición:

Una representación plana de un grafo es plana si es un dibujo del grafo donde las aristas son curvas en el plano que solo tocan vértices en sus extremos.



$$g \cong \mathbb{K}_4$$

$$h \cong \mathbb{K}_4$$

La representación de g es plana.

La representación de h es plana.

\mathbb{K}_4 es planar.

Ejemplo

\mathbb{K}_5 no es planar.

$\mathbb{K}_{3,3}$ no es planar.

Demostrar que un grafo “general” no es planar es “difícil”.

Teorema:

Kuratowsky: G es planar si no tiene a \mathbb{K}_5 o $\mathbb{K}_{3,3}$ como menor.

Clase 39

Planaridad

G es planar si admite una representación plana (Si las aristas no se cruzan).

Teorema:

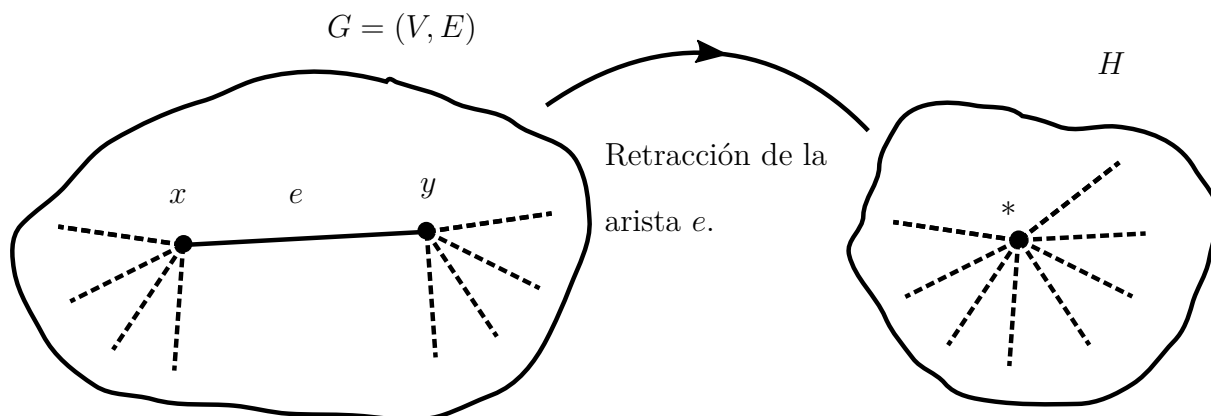
G es planar si no a tiene a K_5 o $K_{3,3}$ como menor.

Definición:

H es un menor de G si se puede obtener H a partir de G mediante operaciones sucesivas de:

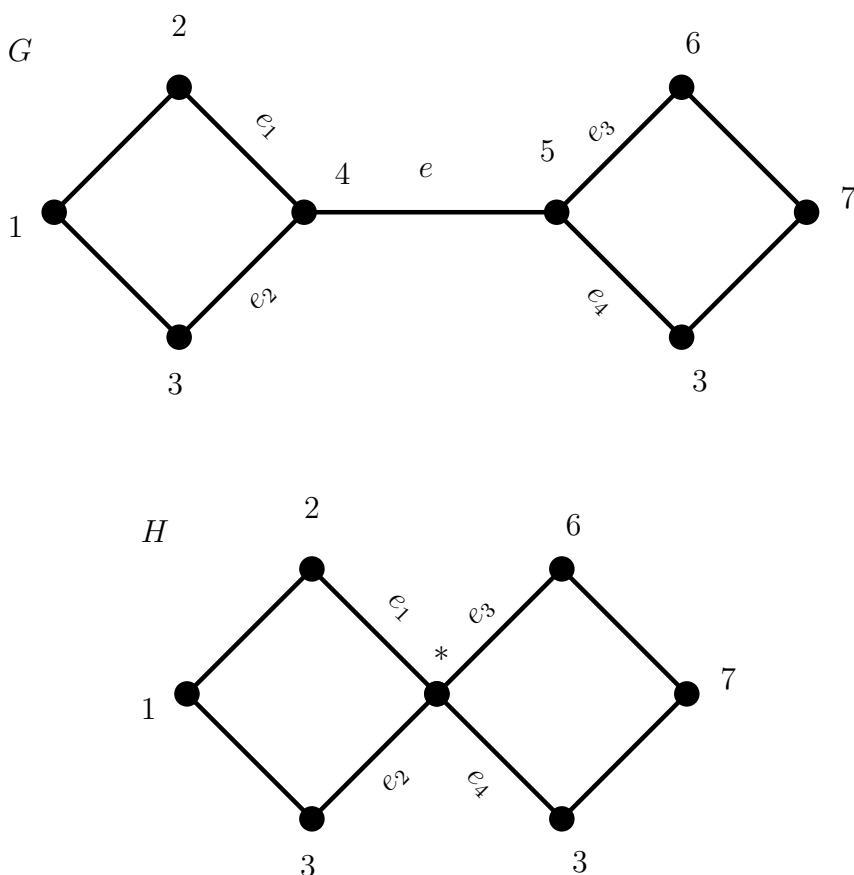
- Eliminación de vértice.
- Eliminación de aristas.
- Retracción de aristas.

Estructuras discretas II



$$H = ((V \setminus \{x, y\}) \cup \{*\})(E \setminus \{e \in E : x \in e \vee y \in e\}) \cup \{\{*, z\} : z \in (N_x \cup N_y) \setminus \{x, y\}\})$$

Ejemplo:

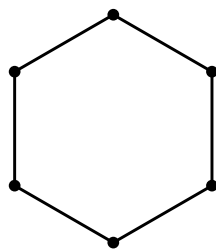


H es un menor de G . $H \not\subseteq G$

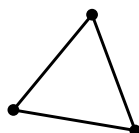
Ejemplo 2:

Estructuras discretas II

G

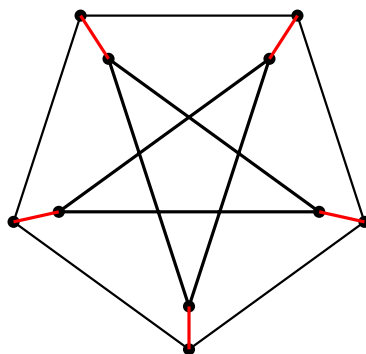


H



H es un menor de G $H \not\subseteq G$

G



$$\mathbb{K}_5 \subseteq G$$

\mathbb{K}_5 es un menor de G .

¿Es \mathbb{S}_4 un menor de \mathbb{K}_9 ?

Sí.

¿Es \mathbb{C}_4 un menor de \mathbb{Q}_5 ?

Sí.

Si solo se vale usar retracción de aristas. ¿Qué grafos “terminan” en un único vértice?

Los conexos.

Estructuras discretas II

Si G es planar entonces

$$\chi(G) \leq 4$$

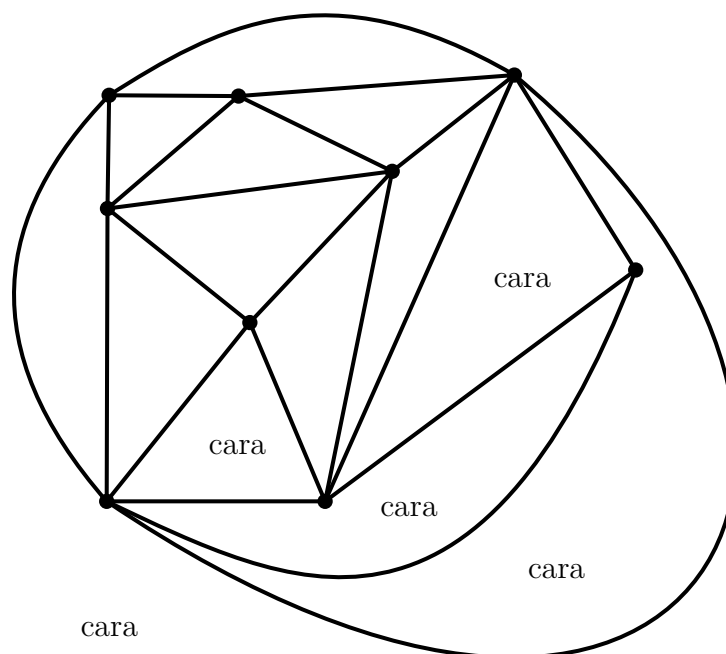
Si $\neg(\chi(G) \leq 4)$ entonces $\neg(G \text{ es planar})$.

Si $\chi(G) > 4$ entonces G no es planar.

(Una versión más antigua) Si G es planar. Entonces $\chi(G) \leq 6$

Bosquejo:

Si G es planar y tiene todas las aristas que podría tener, es una triangularización del plano.



Teorema:

$$|\text{caras}| + |V| = |E| + 2$$

$$14 + 9 = 21 + 2$$

$$23 = 23$$

Cosas

$$\sum_{x \in V} d(x) = 2|E|$$

$$3|\text{caras}| = 2|E|$$

G planar:

T_r es una triangularización del plano.

$$|E(G)| \leq |E(T_r)|$$

39.1. Tarea planar

Cuando G es suficientemente grande. Si G es una triangularización entonces G tiene al menos un vértice con grado 5 o más.

$$\sum_{x \in V} d(x) = 2|E|$$

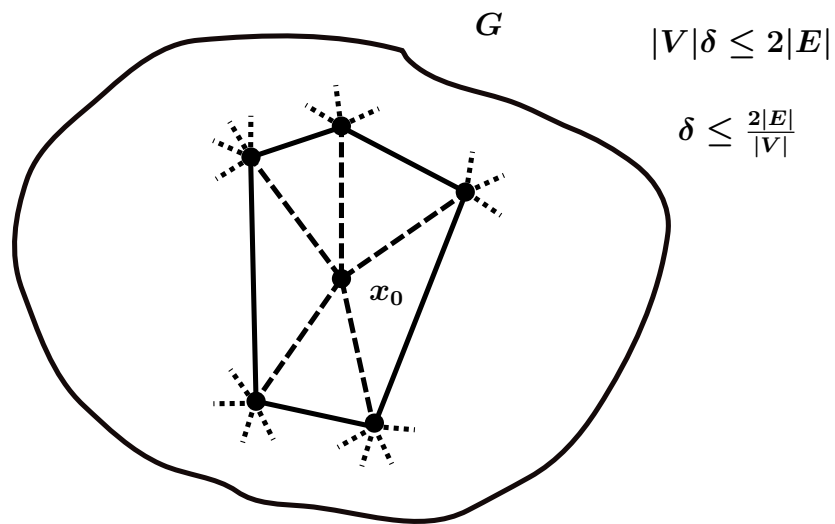
$$\sum_{x \in V} \delta(G) \leq \sum_{x \in V} d(x) \leq \sum_{x \in V} \Delta(G)$$

$$\sum_{x \in V} \Delta(G) = |V|\Delta(G)$$

$$2|E| = \sum_{x \in V} d(x) \leq \sum_{x \in V} \Delta(G) = |V|\Delta(G)$$

$$\frac{2|E|}{|V|} \leq \Delta(G)$$

$$|E| \leq \frac{(|V| - 1)|V|}{2}$$



Clase 40

Árboles

Tarea:

Dado G un grafo planar suficientemente grande demostrar que G tiene al menos un vértice de grado 5 o menos.

$$\text{grande}(G) \Rightarrow \delta(G) \leq 5$$

Demostración por inducción:

Si G es planar $\chi(G) \leq 6$.

Pueden usar que si G es planar entonces $|C| + |V| = |E| + 2$.

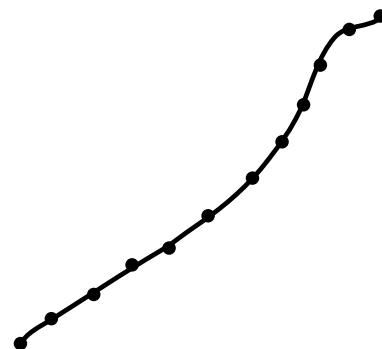
Si G es una triangularización del plano entonces todas las caras son triángulos y $3|C| = 2|E|$

Definición:

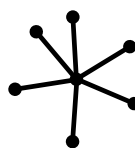
Un grafo es un árbol si es conexo y acíclico (**no tiene ciclos**).

Ejemplo:

\mathbb{P}_n es un árbol



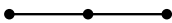
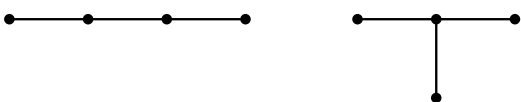
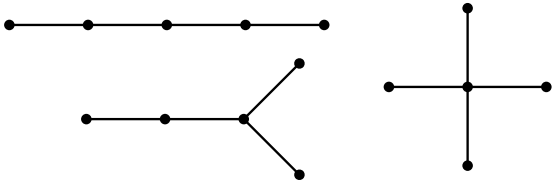
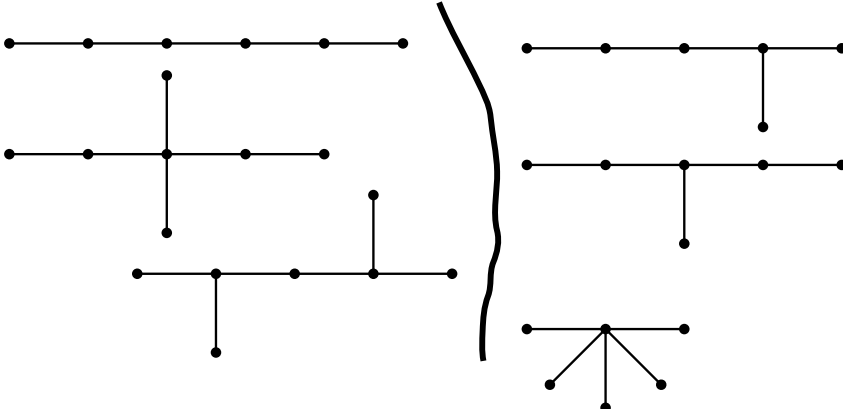


S_n es un árbol



Estructuras discretas II

n número de vértices

n	$ E $	Árboles no isomorfos
1	0	
2	1	
3	2	
4	3	
5	4	
6	5	

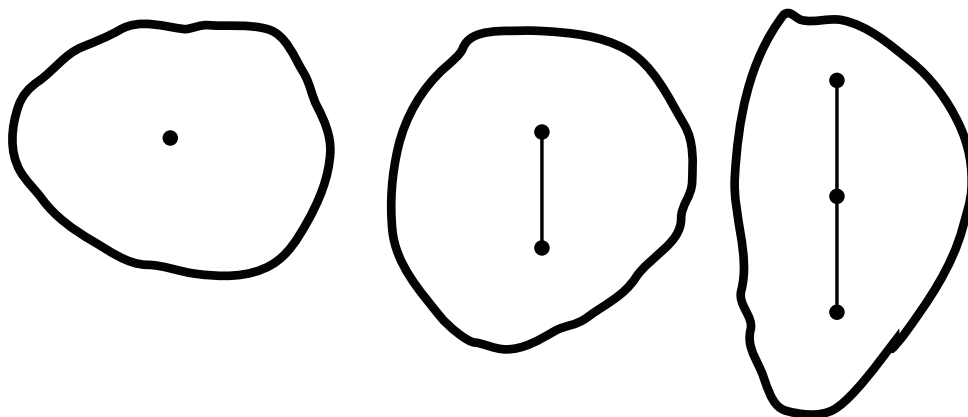
Al parecer se puede armar un árbol con n vértices añadiendo un vértice y una arista a un árbol con $(n - 1)$ vértices.

Códigos de Prüfer. Conteo de árboles etiquetados.

Conjetura:

Si T es un árbol entonces $|E(T)| = |V(T)| - 1$

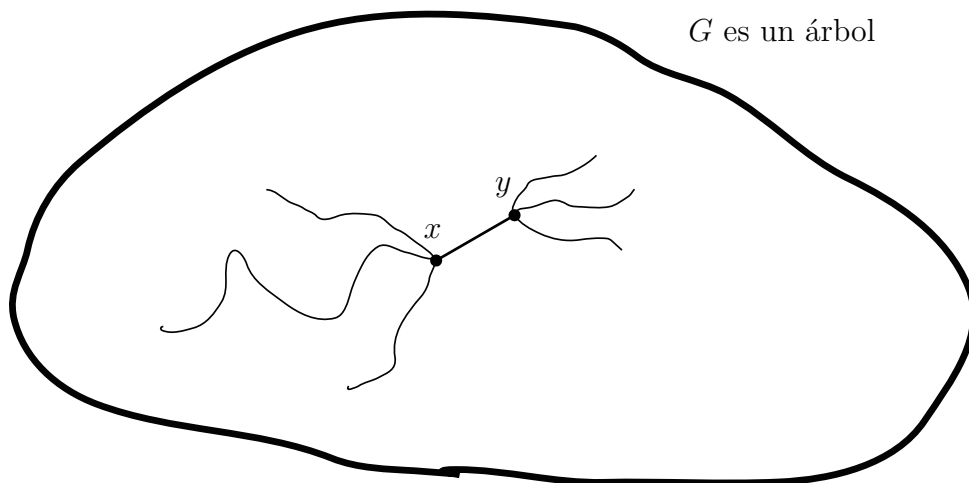
Por inducción sobre $|E|$ caso base:



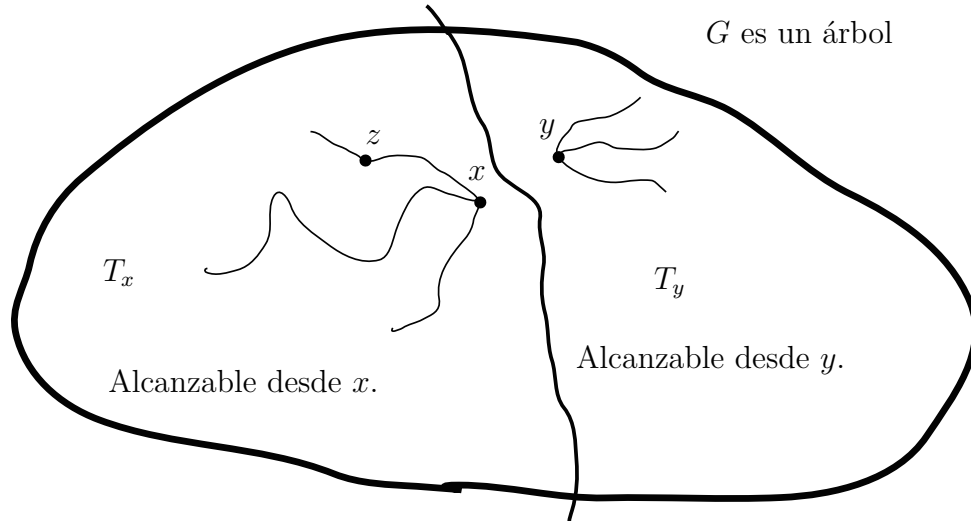
Hipótesis inductiva:

Si T es un árbol con menos de n vértices entonces $|E(T)| = |V(T)| - 1$

Sea G un árbol con n vértices queremos ver que $|E(G)| = |V(G)| - 1 = n - 1$



G es un árbol



T_x es un árbol (Claramente es acíclico)
y conexo por definición y lo mismo pasa
con T_y .

$$V(T_x) = \{z \in V(G) : zPx \text{ no pasa por } y\}$$

Por hipótesis inductiva $E(T_x) = |V(T_x)| - 1$ pues $|V(T_x)| < n$ (Y también con T_y)

Finalmente

$$|V(G)| = |V(T_x)| + |V(T_y)|$$

$$|E(G)| = |E(T_x)| + |E(T_y)| + 1$$

$$|E(G)| = |V(T_x)| - 1 + |V(T_y)| - 1 + 1$$

$$|E(G)| = |V(G)| - 1$$

Si G es un árbol (**Suficientemente grande**):

- G es maximalmente acíclico. (**Si le añadimos una arista cualquiera formamos algún ciclo.**)
- G es minimalmente conexo. (**Si le quitamos una arista cualquiera deja de ser**

conexo.)

- Planar.
- Bipartito. (Pues no tiene ciclos. En consecuencia no tiene de ciclos de longitud impar.)

Si G es planar y conexo entonces:

$$|C| + |V| = |E| + \underset{\substack{\text{Característica} \\ \text{de Euler.}}}{2}$$

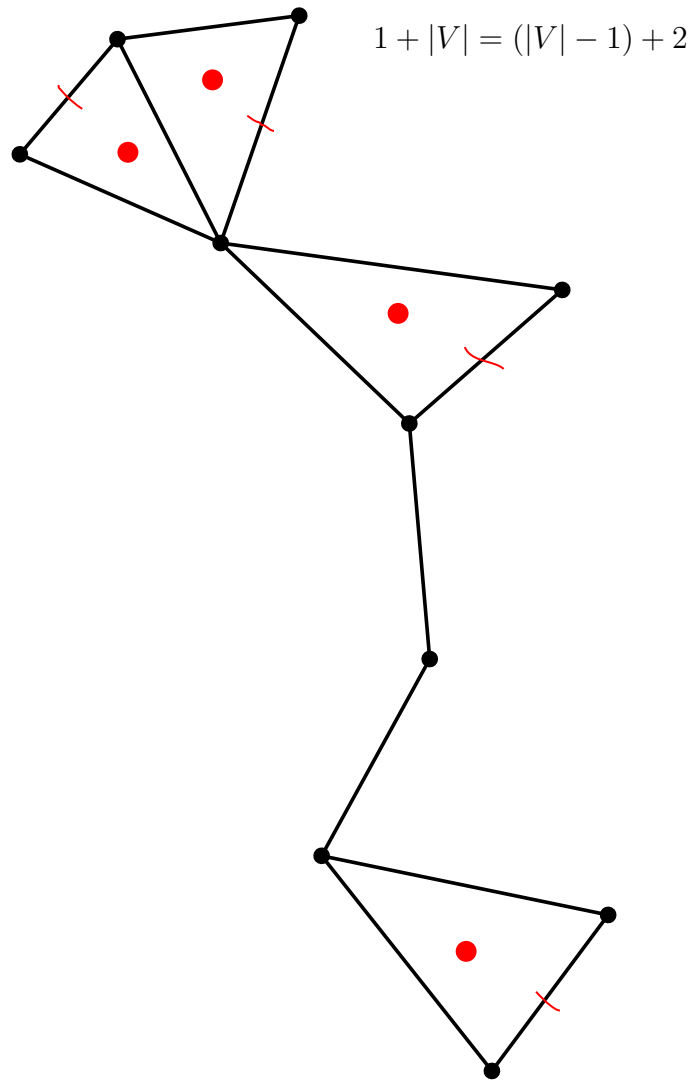
- Si G no tiene ciclos:

$$|C| = 1 \quad \left(\begin{array}{l} \text{Es un árbol} \\ |E|=|V|-1 \end{array} \right)$$

- Si G tiene ciclos, entonces:

$$|C| > 1$$

Y existen aristas que son frontera entre 2 caras distintas. Y están sobre un ciclo. Si quitamos la arista frontera, pierdo una cara y una arista sin desconectar el grafo.



Tarea:

Si T es un árbol con más de 1 vértice entonces $\delta(T) = 1$

Si $\delta(G) \geq 2$ entonces G tiene al menos un ciclo.

SI G es un árbol entonces hay un único camino entre x y y para todo $x, y \in G$.

Clase 41

Más árboles

41.1. Repaso árboles

Un árbol es un grafo conexo y acíclico.

Teorema:

Si T es un árbol $|E(T)| = |V(T)| - 1$

Teorema:

Si T es un árbol entonces:

- T es minimalmente conexo.
- T es maximalmente acíclico.
- T es bipartito.
- T es planar.

Teorema:

Si T es un árbol existe un único camino entre x y y para todo $x, y \in V(T)$

Teorema:

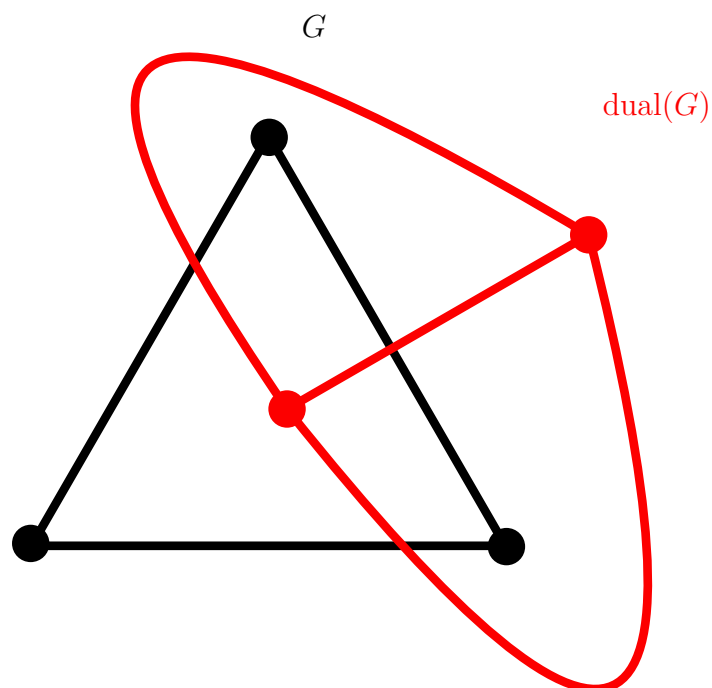
Si $G = (V, E)$ es planar entonces $|C| + |V| = |E| + 2$

Teorema:

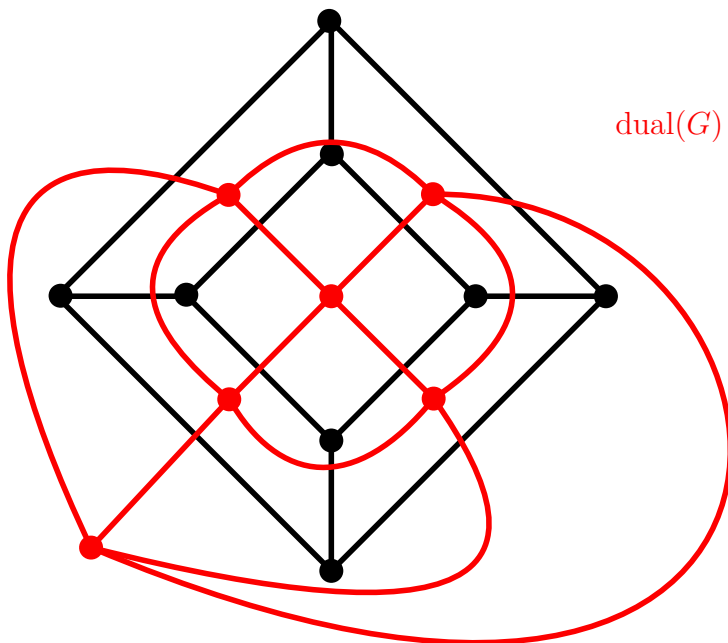
Si T es un árbol y $x \in V(T)$ con $d(x) = 1$ diremos que x es una hoja.

Teorema:

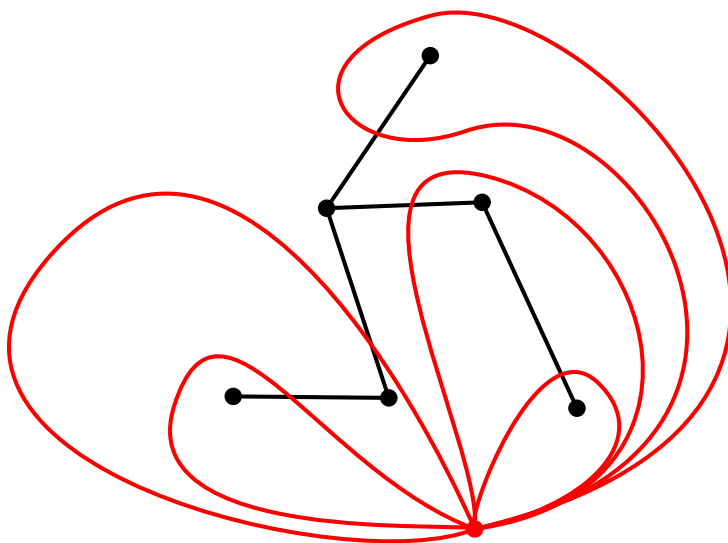
Si G es planar, podemos definir. El $\text{dual}(G)$ es planar. Y se define. Los vértices del $\text{dual}(G)$ son las caras de G y hay una “arista” entre dos caras si comparten una aristas en G . (**Cuidado, podría no ser un grafo.**)



Q_3

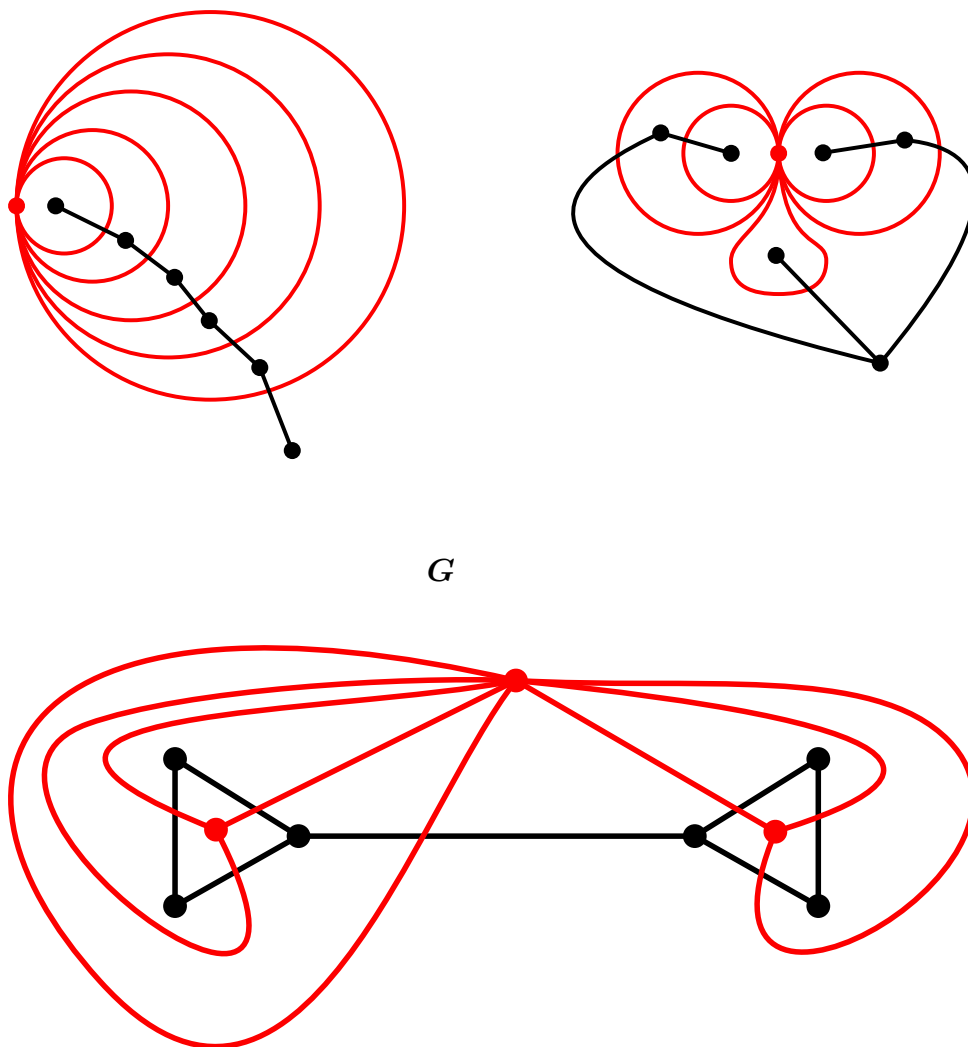


G



$\text{dual}(G)$

$\text{dual}(\text{dual}(G))$



G

Conjetura:

¿El $\text{dual}(\text{dual}(G)) = G$?

NO

¿Cuándo es $\text{dual}(\text{dual}(G)) = G$?

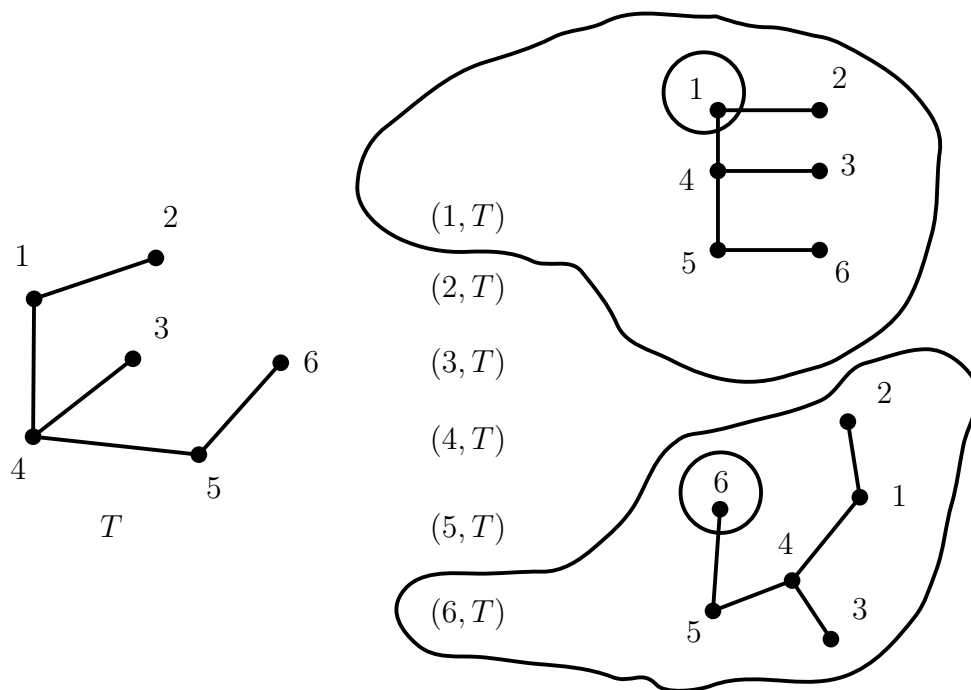
Cuando las caras de la cosa isomorfa a $\text{dual}(G)$ son las mismas.

Recorrido de un árbol.

Estructuras discretas II

Un árbol con raíz o enraizado es un par (x, T) con $x \in V(T)$

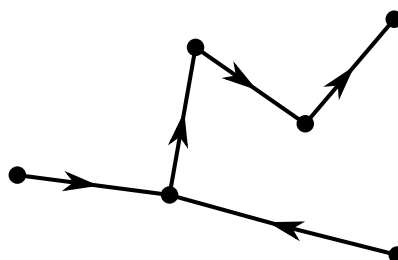
Ejemplo:



Hay otras definiciones asociadas a árboles.

Árbol dirigido:

¿Qué hay que hacer a la
definición para respetar la
idea de “Camino único”?



Definición:

Un bosque es un grafo acíclico.

Teorema:

Un bosque es un “conjunto de árboles”.

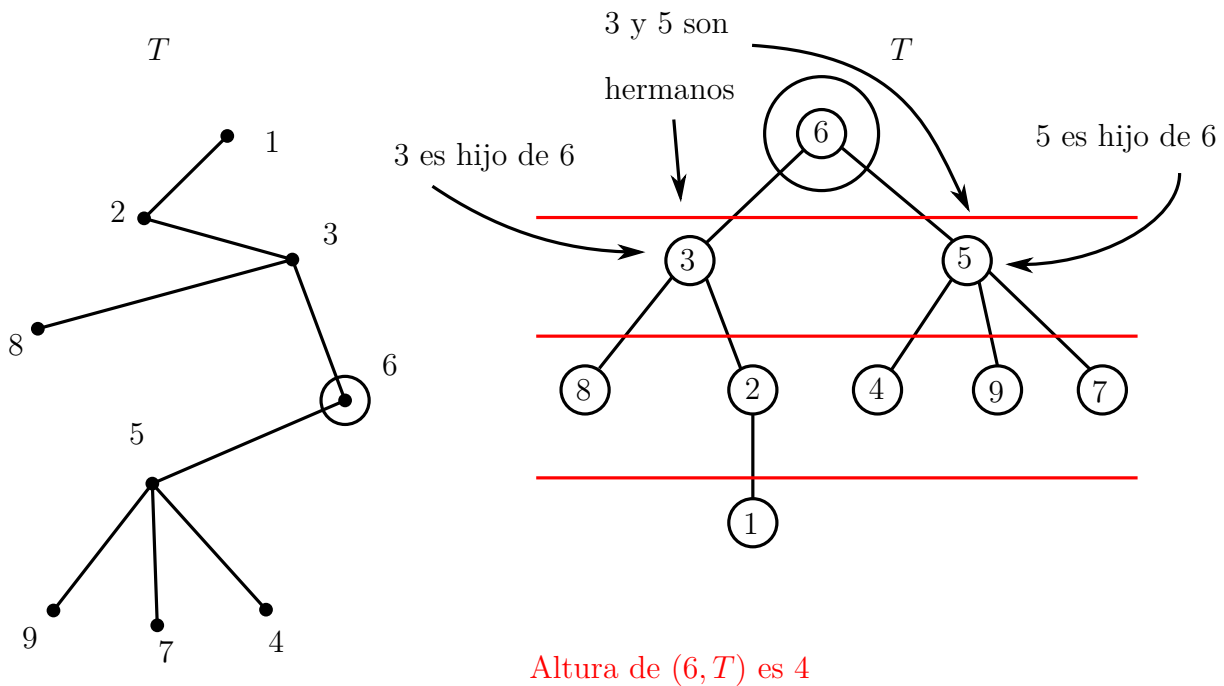
$$G = \bigsqcup_{i=1}^{nc(G)} T_i \quad \text{con } T_i \text{ un árbol.}$$

Si dibujamos un árbol enraizado con la raíz arriba y los vértices organizados en niveles y aristas solo entre niveles consecutivos.

(¿Se puede siempre?) (¿De cuántas maneras podemos pintarlo?)

El número de niveles es la altura del árbol.

(¿Sería más sensato pensar en el número de niveles menos 1?)



Si tenemos un árbol enraizado pintado de la manera que describimos en la imagen.

Hay varias formas de recorrerlo:

■ Pre orden:

Primero la raíz y entonces sus sub-árboles de izquierda a derecha en pre orden.

$T : \quad 6, 3, 8, 2, 1, 5, 4, 9, 7$

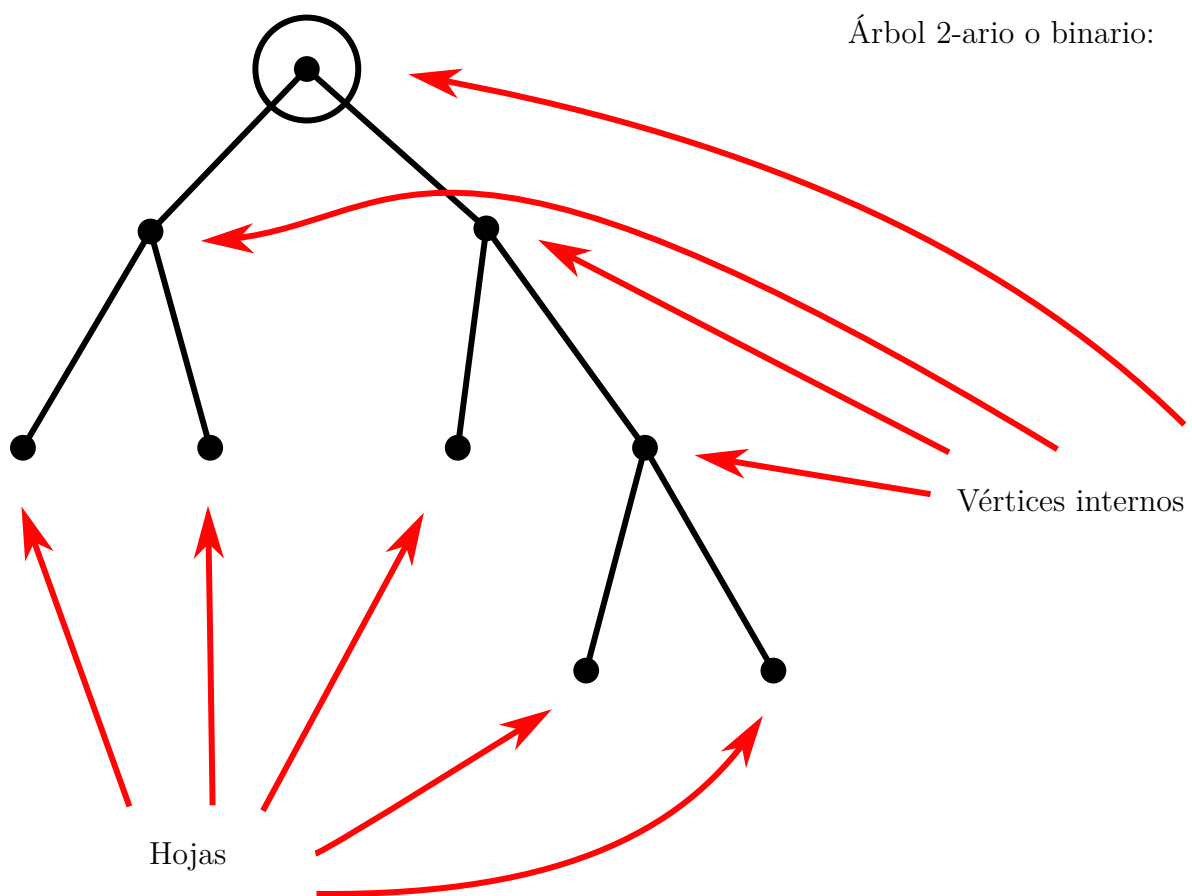
- Post orden:

De izquierda a derecha los sub-árboles en post orden y finalmente la raíz.

$T : 8, 1, 2, 3, 4, 9, 7, 5, 6$

Definición:

Un árbol enraizado es k -ario si cada vértice tiene exactamente k hijos o ninguno.



Si T es k -ario:

Cuando la diferencia entre el nivel mínimo y el nivel máximo de dos hojas es menor o igual que 1 diremos que el árbol es balanceado.

¿Tiene sentido pensar en esa idea de “balanceo” en árboles generales?

¿Cuál es la altura de un árbol k -ario balanceado?

41.2. Más tareas de árboles

¿Qué es una cara en un grafo planar?

Clase 42

Árboles requiem

- Árbol: T un grafo acíclico y conexo.
- Árbol enraizado: $(\underset{\text{Raíz}}{x}, T)$ con $x \in V(T)$
- Árbol k -ario: Un árbol donde todos los vértices que tienen descendientes tienen k descendientes.
- Recorrido en pre-orden:
 - 1^{ro} la raíz
 - 2^{do} después los sub-árboles de izquierda a derecha en pre-orden.
- Recorrido en post-orden:
 - 1^{ro} los subárboles de izquierda a derecha en post-orden.
 - 2^{do} último la raíz.

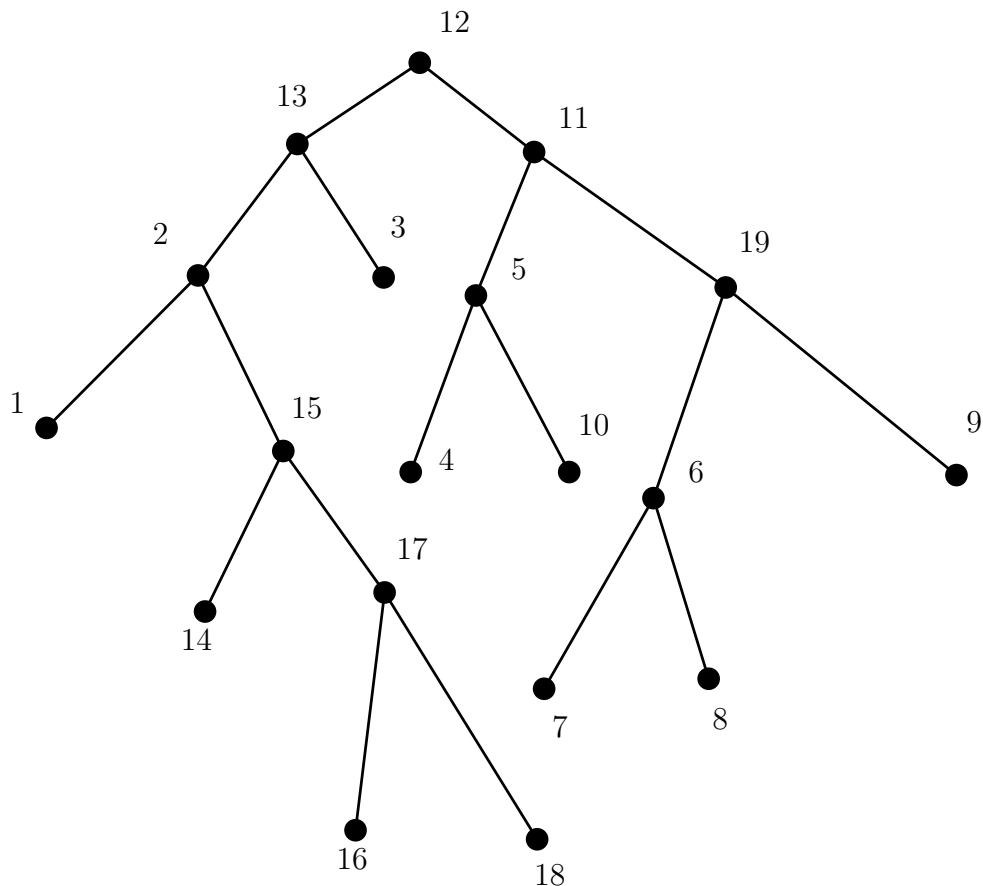
42.1. Si el árbol es binario

(2 hijos o ninguno)

42.1.1. Recorrido en orden

- 1^{ro} Recorrido en orden del sub-árbol izquierdo.
- 2^{do} la raíz.
- 3^{ro} Recorrido en orden del sub-árbol derecho.

1, 2, 14, 15, 16, 17, 18, 13, 3, 12, 4, 5, 10, 11, 7, 6, 8, 19, 9



Dado un recorrido en orden de un árbol binario. ¿Podemos reconstruir el árbol binario?

$$(((a + b) * c) + (d * e) * ((g + h) + (e + f)))$$

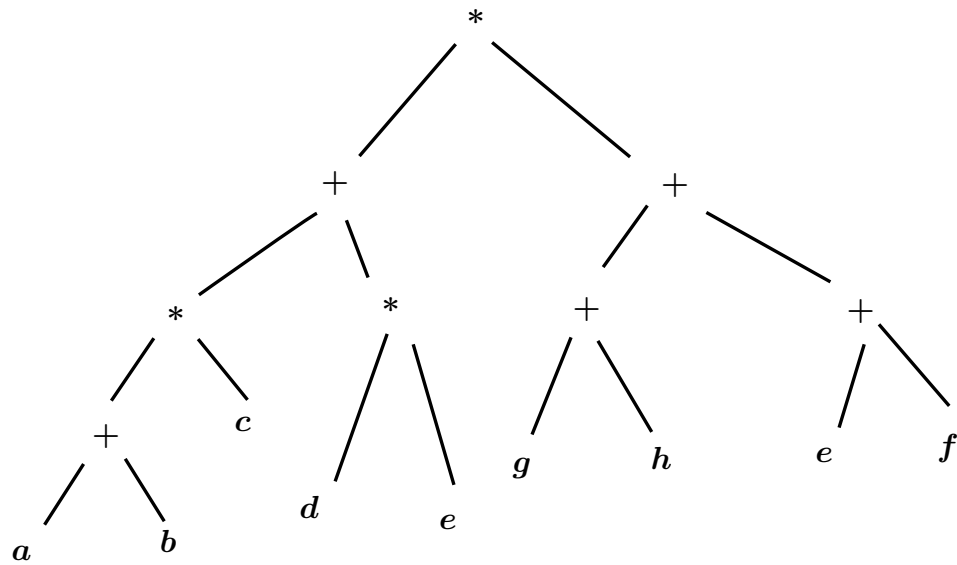


Figura 42.1: Árbol 1

$$((((a + (b * c)) + ((d * e) * g)) + h) + e) + f)$$

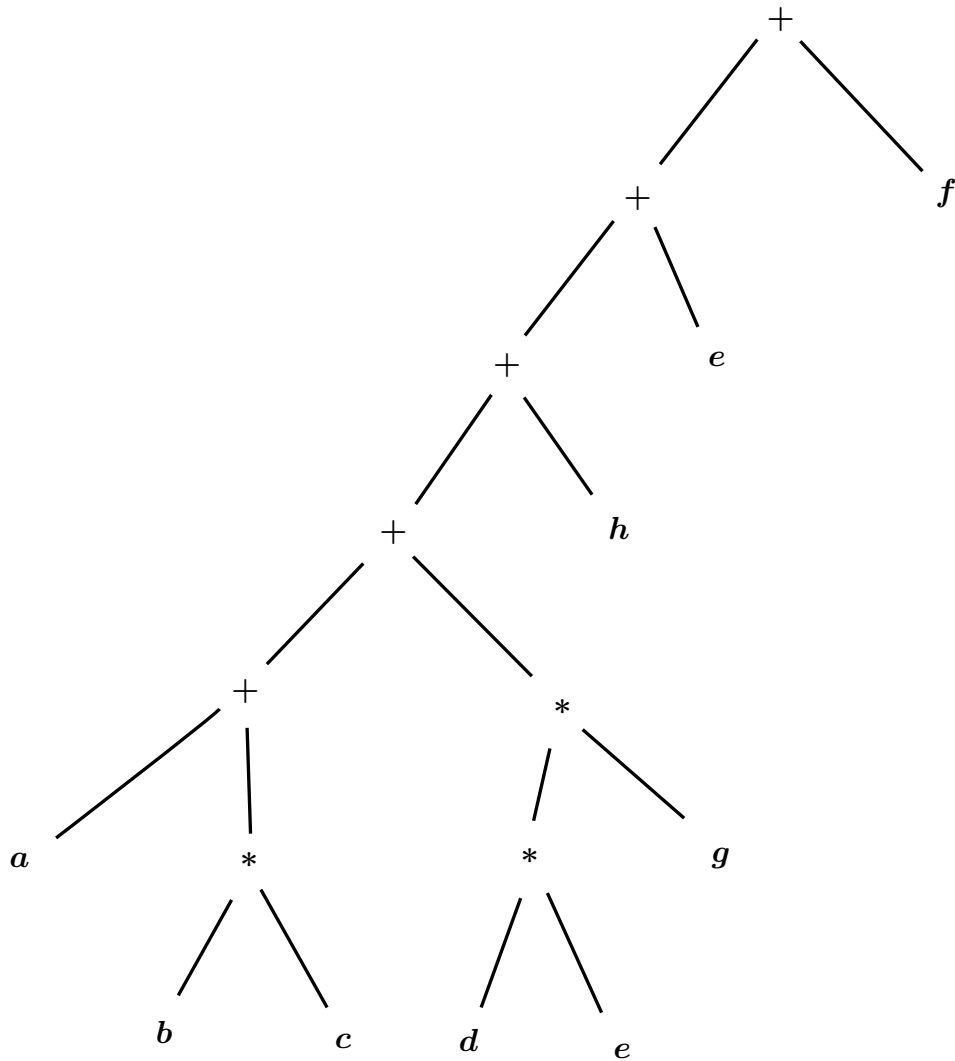


Figura 42.2: Árbol 2

42.2. Notación polaca inversa

Patrón del [Árbol 1](#):

$$ab + c * de * + gh + ef + + *$$

¿Cuántos patrones diferentes podemos hacer con los símbolos $\{a, b, c, *, +\}$ usándolos exactamente una vez?

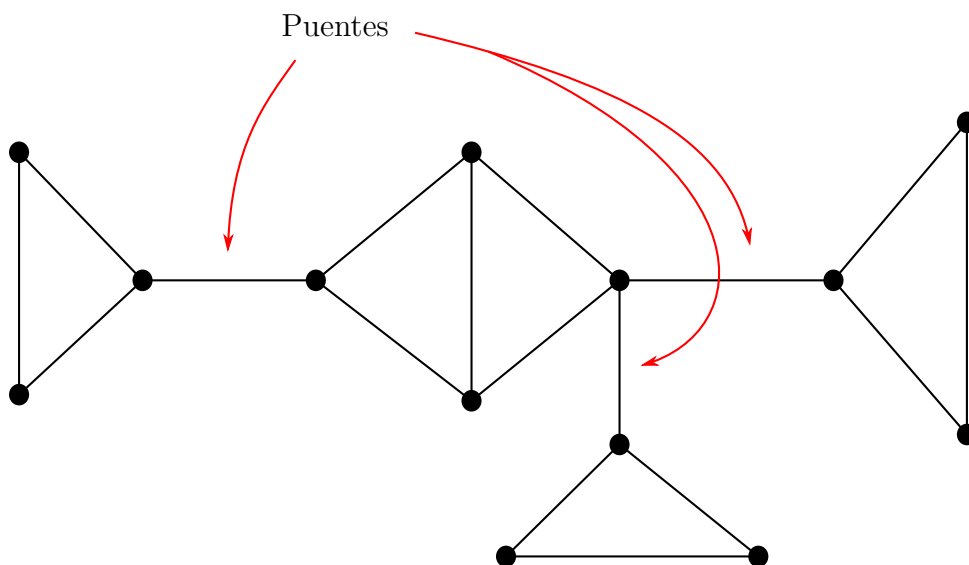
¿A cuantas expresiones matemáticamente distintas corresponden?

42.3. Cosas con árboles

Sea G un grafo conexo:

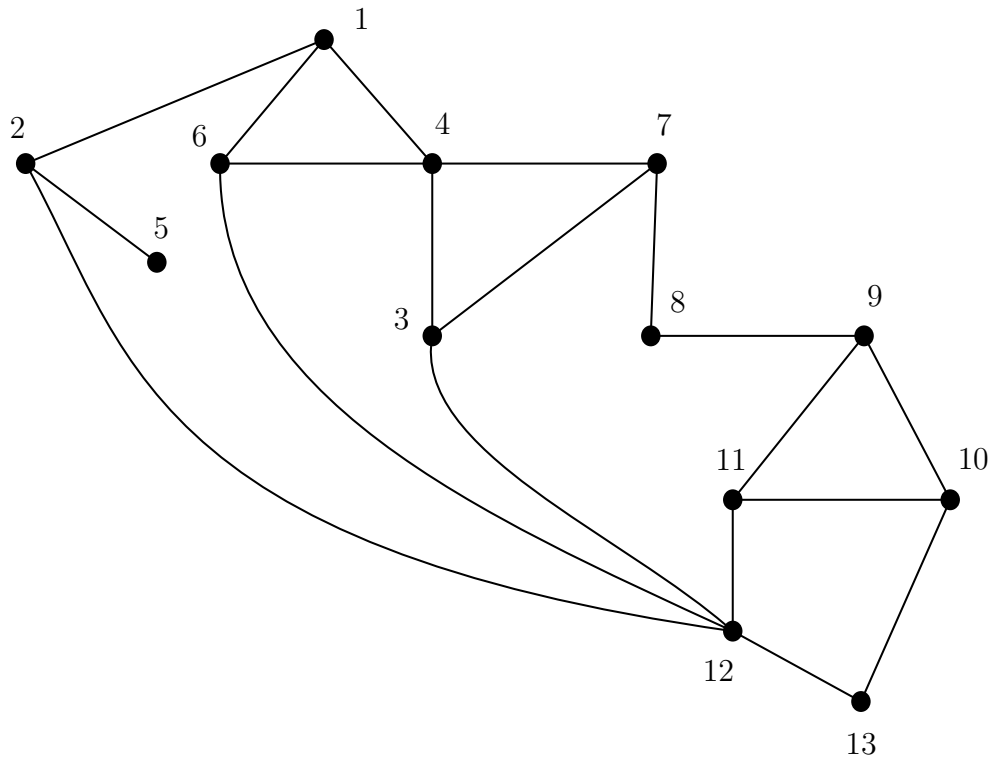
Teorema:

Existe T un árbol que es subgrafo de G e incluye todos sus vértices. (Un árbol de expansión.)



Demostración:

Quita una arista sobre un ciclo hasta que no haya ciclos.



42.3.1. BFS

Búsqueda en amplitud o por anchura.

https://es.wikipedia.org/wiki/Búsqueda_en_anchura

42.3.2. DFS

Búsqueda en profundidad.

https://es.wikipedia.org/wiki/Búsqueda_en_profundidad

¿Son el árbol **BFS** y **DFS** únicos?

42.3.3. Dijkstra

https://es.wikipedia.org/wiki/Algoritmo_de_Dijkstra

Estructuras discretas II

