

Introducción a Ciencia de la Computación Práctica Calificada 3 Pregrado 2020-I Profesor María Hilda Bermejo Lab 1.07

Indicaciones específicas:

- Esta evaluación contiene 8 páginas (incluyendo esta página) con 3 preguntas. El total de puntos son 20.
- El tiempo límite para la evaluación es 100 minutos.
- Cada pregunta deberá ser respondida en un solo archivo con el número de la pregunta y tu código de estudiante. Por ejemplo:
 - 1. p1 2020010202.py
 - 2. p2 2020010202.py
 - 3. p3 2020010202.py
- Luego deberás incluir estos archivos en una carpeta con nombre **pc3**; para que finalmente envíes esta carpeta comprimida **pc3.zip** a www.gradescope.com

Competencias:

- Para los alumnos de la carrera de Ciencia de la Computación
 - Aplicar conocimientos de computación y de matemáticas apropiadas para la disciplina. (Usar)
- Para los alumnos de las carreras de Ingeniería
 - Capacidad de aplicar conocimientos de ingeniería (nivel 2).

Calificación:

Tabla de puntos (sólo para uso del professor)

Question	Points	Score
1	6	
2	7	
3	7	
Total:	20	

1. (6 points) Diseñe e implemente un programa que permita crear un diccionario con los siguientes datos:

```
reniec = {
"10345678" : "Jaime",
"23456789" : "Pedro",
"46732212" : "Carlos",
"76554434" : "Macarena",
"34567890" : "Julia",
"67554875" : "Pedro",
"76543321" : "Julia",
"76765432" : "Carlos",
"87654323" : "Pedro"
}
y luego el programa realice lo siguiente:
```

y fuego er programa realice lo siguiente.

Mostrar los datos ordenados de menor a mayor según el dni

- Buscar un dato según el dni, el mismo que se ingresa como dato desde el teclado. Si el dni no se encuentra en el diccionario dar un mensaje que indique "El DNI ingresado no esta registrado en el diccionario"
- Pedir un nombre como dato, y formar una nueva lista con todos los dni de las personas que tienen ese nombre.

Algunos ejemplos de diálogo de este programa serían:

Listing 1: Ejemplo 1

```
Ordenados por el DNI
10345678
           Jaime
23456789
           Pedro
34567890
           Julia
46732212
           Carlos
67554875
           Pedro
76543321
           Julia
76554434
           Macarena
           Carlos
76765432
87654323
           Pedro
DNI a buscar: 76543321
El nombre asociado al DNI es de
                                   Julia
Nombre : Pedro
['23456789', '67554875', '87654323']
```

Listing 2: Ejemplo 1

```
Ordenados por el DNI

10345678 Jaime
23456789 Pedro
34567890 Julia
46732212 Carlos
67554875 Pedro
76543321 Julia
76554434 Macarena
76765432 Carlos
87654323 Pedro

DNI a buscar: 7777777
El DNI ingresado no esta registrado en el diccionario

Nombre: Carlos
['46732212', '76765432']
```

Listing 3: Ejemplo 1

La rúbrica para esta pregunta es:

Criterio	Logrado	Parcialmente Logrado	No Logrado
Algo-	Es preciso, finito y	Es preciso, finito y hace	Hace menos de la mitad
ritmo	hace exactamente lo	la mitad o más de lo	de lo que el enunciado
	que el enunciado re-	que el enunciado re-	re- quiere (0pts)
	quiere (4pts)	quiere (1pts)	·
Sintáxis	Todas las sentencias	Mas de la mitad de las	Menos de la mitad de
	son correctas y no	sentencias son correctas	las sentencias son cor-
	hay errores de sintáxis	y no hay errores de sin-	rectas (0pts)
	(1pts)	táxis (0.5pts)	
Legible	El algoritmo es cor-	El algoritmo es correcto	El algoritmo es correcto
	recto y el nombre de to-	y el nombre de la mitad	y el nombre de menos la
	das las variables y fun-	de las variables y fun-	mitad de las variables y
	ciones son descriptivas	ciones son descriptivas	funciones son descripti-
	(1pts)	(0.5 pts)	vas (0 pts)

2. (7 points) Realice un programa que a través de una **función recursiva** permita hallar la **suma de los cuadrados** de los **n** primeros números naturales.

Si n=5 la suma sería

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2 = 55$$

Si n=7 la suma sería

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2 + 6^2 + 7^2 = 140$$

Para asignar el puntaje a esta pregunta, es absoltamente necesario que realice la funcion recursiva.

• Luego: imagine que calcula lo mismo, pero esta vez, el algorimo es "NO"recursivo. Analice la **complejidad algorítmica**, en este nuevo escenario e indique el "*tipo*" según la complejidad algoritmica Big(O).

Algunos ejemplos de diálogo de este programa serían:

Listing 4: Ejemplo 1

Input:
n : 7
Output:
La sumatoria es 140

Si el algortimo NO fuese recursivo, la complejidad algoritmica seria $\tt del$ tipo

Listing 5: Ejemplo 1

```
Input:
n : 12
Output:
La sumatoria es 650
Si el algortimo NO fuese recursivo, la complejidad algoritmica seria del tipo ......
```

La rúbrica para esta pregunta es:

Criterio	Logrado	Parcialmente Logrado	No Logrado
Algo-	Es preciso, finito y	Es preciso, finito y hace	Hace menos de la mitad
ritmo	hace exactamente lo	la mitad o más de lo	de lo que el enunciado
	que el enunciado re-	que el enunciado re-	requiere (0pts)
	quiere (3pts)	quiere (1.5pts)	
Sintáxis	Todas las sentencias	Más de la mitad de las	Menos de la mitad de
	son correctas y no	sentencias son correctas	las sentencias son cor-
	hay errores de sintáxis	y no hay errores de sin-	rectas (0pts)
	(1pts)	táxis (0.5pts)	
Legible	El algoritmo es cor-	El algoritmo es correcto	El algoritmo es correcto
	recto y el nombre de to-	y el nombre de la mitad	y el nombre de menos la
	das las variables y fun-	de las variables y fun-	mitad de las variables y
	ciones son descriptivas	ciones son descriptivas	funciones son descripti-
	(1pts)	(0.5 pts)	vas (0 pts)
Funciones	Se implementan y usan		Las funciones no es-
	correctamente todas		tán implementadas o
	las funciones requeri-		usadas correctamente
	das (1pts)		(0pts)
Com-	Es correcta la comple-		No describe o es in-
plejidad	jidad algorítmica señal-		correcta la compleji-
Algorit-	ada (1pts)		dad algorítmica señal-
mica			ada. (0pts)

- 3. (7 points) Enunciado Diseñe e implemente un programa que permita crear una matriz de orden: $\mathbf{n} \times \mathbf{m}$, con datos aleatorios. Los valores de $\mathbf{n} \times \mathbf{m}$ se leen desde el teclado y son mayores a uno. El programa debe:
 - Imprimir la matriz y luego
 - Hallar la suma de los elementos ubicados en el borde de la matriz.
 - Finalmente, analice la **complejidad algorítmica**, del código que en su programa permite *imprimir la matriz* e indique el "tipo" según la complejidad algoritmica Big(O).

Algunos ejemplos de diálogo de este programa serían:

Listing 6: Ejemplo 1

```
Input:
Filas : 5
Columnas : 6
Output:
  2
      9
         7
            7
                   5
  7
      8
         4
                8
  4
     7
         8
            9
                3
                   6
  2
      6
         9
            3
                4
                   2
      3
         9
            8
                3
                   8
La suma de los elementos del borde de la matriz es:
                                              90
_____
La complejidad algoritmica del codigo que permite imprimir la
  matriz es del tipo .....
```

Listing 7: Ejemplo 1

```
Input:
Filas : 7
Columnas : 5
Output:
          3
               5
                   4
   1
       5
          3
               9
                   4
  2
      9
               6
          8
                   9
     2
          3
  4
               3
                   6
   3
       6
           3
               7
                   5
       8
               9
   6
           6
                   9
           3
               7
                   3
La suma de los elementos del borde de la matriz es:
La complejidad algoritmica del codigo que permite imprimir la
  matriz es del tipo ......
```

La rúbrica para esta pregunta es:

Criterio	Logrado	Parcialmente Logrado	No Logrado
Algo-	Es preciso, finito y	Es preciso, finito y hace	Hace menos de la mitad
ritmo	hace exactamente lo	la mitad o más de lo	de lo que el enunciado
	que el enunciado re-	que el enunciado re-	requiere (0pts)
	quiere (3pts)	quiere (1pts)	
Sintáxis	Todas las sentencias	Mas de la mitad de las	Menos de la mitad de
	son correctas y no	sentencias son correctas	las sentencias son cor-
	hay errores de sintáxis	y no hay errores de sin-	rectas (0pts)
	(1pts)	táxis (0.5pts)	
Legible	El algoritmo es cor-	El algoritmo es correcto	El algoritmo es correcto
	recto y el nombre de to-	y el nombre de la mitad	y el nombre de menos la
	das las variables y fun-	de las variables y fun-	mitad de las variables y
	ciones son descriptivas	ciones son descriptivas	funciones son descripti-
	(1pts)	(0.5 pts)	vas (0 pts)
Iteración	Recorre adecuada-		No recorre los elemen-
	mente los elementos de		tos de la matriz de
	la matriz (1pts)		forma programática y
			solo funciona en al-
			gunos casos (0 pts).
Com-	Es correcta la comple-		No describe o es in-
plejidad	jidad algorítmica señal-		correcta la compleji-
Algorit-	ada (1pts)		dad algorítmica señal-
mica			ada. (0pts)