

06 12 2021





# Masterkurs Bildgebende Optische Systeme

Geometrische und Wellenoptik Optik:

Hardware: Kameras, Lichtquellen

Bewertung, Kalibrierung Software:

Jürgen Sum Bernd Jödicke **Matthias Franz** 

#### Kamera-Qualität / Labortests

(zusammen mit Prof. Franz)



- 1. Radiometrische Kalibrierung Kamera ohne Objektiv; U-Kugel, Spektral Lichtquelle, Photometer ein Messplatz im Dunkelraum
- 2. MTF Kamera mit Objektiv; Linienmuster, Lichtquellen, optische Bank
- 3. Inspektionsaufgabe Konzeption – was soll gemessen werden **Umsetzung – exemplarisch**
- 4. Geometrische Kalibrierung (nur wenn für 3 nötig) Kamera mit Objektiv; Punkteraster; Lichtquellen, optische Bank





## Mögliche Inspektions-Aufgaben

(zusammen mit Prof. Hettich)



- Erdfeld aus fallender Kugel (Münze)
- 2. Zählen von Teilen auf einem Tisch
- 3. Unterscheiden von farbigen Teilen
- 4. Vermessen von Münzdurchmessern
- 5. Vermessen von Bohrungsdurchmessern
- 6. Geschwindigkeitsmessung von rutschenden Gegenständen
- 7. Überwachungsaufgabe (wenn etwas geschehen ist, 10 Sekunden Film speichern)
- 8. .....

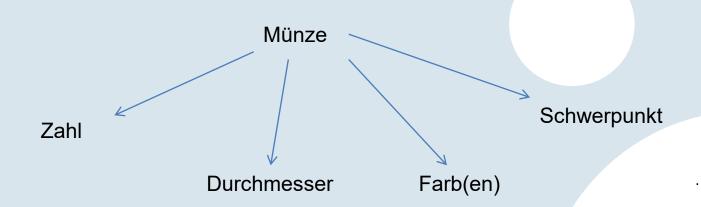
Diese Aufgaben müssen so gewählt werden, dass die Gruppe sich in der Lage fühlt sie zu bearbeiten. Es erfolgt ein Coaching, aber keine genauen Programmierhilfen

# Inspektions-Aufgaben

Hardware (Kamera, Beleuchtung, Vereinzelung) Software Konzeption



Welches Merkmal wollen Sie betrachten?



- 2. Wie genau wollen Sie dieses Merkmal betrachten?
- 3. Wie extrahieren Sie Ihr Merkmal aus dem Bild?
- 4. Wie generieren Sie aus Ihren Merkmalen Ihre Entscheidung, bzw. Ihren Messwert?

#### Kamerauslegung

Sie haben die Aufgabe bekommen, in einem Busch Vögel zu identifizieren und zu zählen. Der Busch hat eine Höhe von ca. 10 Metern, der Beobachtungspunkt liegt ca. 30 m vom Busch entfernt. Beantworten Sie folgende Fragen (mit kurzer Begründung bzw. Berechnung)

(Bemerkung: 30 m ist praktisch im Unendlichen)

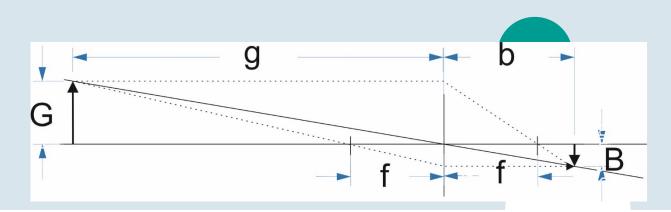
- Wählen Sie einen schwarz-weiß oder Farbsensor?
- Welche Pixelzahl benötigt Ihr Sensor?

Sie haben 2 Sensoren zur Auswahl, einen S1 mit 1 µm großen, der andere S2 mit 5 µm Pixeln. Beantworten Sie folgende Fragen für jeweils beide Sensoren

- Wie groß sind die beiden Sensoren jeweils?
- Bestimmen Sie den Abbildungsmaßstab für den jeweiligen Sensor
- Bestimmen Sie die jeweils benötigte Brennweite des Objektivs c)
- Welche Blendenzahl müssen die Objektive mindestens haben?
- Welche Blendenöffnung (Durchmesser) müssen die Objektive mindestens haben?
- Wie unterscheiden sich die beiden Objektive in Bezug auf Anforderungen
  - 1.) optische Qualität/MTF
  - 2.) Baugröße
  - 3.) Bildkreisdurchmesser



# Weg zum Optischen System



Gegenstand	Größe	Detail	Geschwindigkeit	
	G	d	V	
Abbildung	Gegenstandsweite	Bildweite	Abbildungsmaßstab	
	g	b	$\beta = \frac{B}{G} = \frac{b}{g}$	
Objektiv	Brennweite	Blendenzahl	Durchmesser	Bildkreis-
	f	$k = \frac{f}{D}$	Eingangspupille	durchmesser
		$\kappa = D$	D	$\Phi_{BK}$
Kamera/Sensor	Pixelzahl	Pixelgröße	Abtastrate <u>fps</u>	
	$N_a \times N_b$	S <sub>px</sub>	$f_{S}$	



#### Systemauswahl Vorgehen

- Vorgaben:
- Detail auf 3 pixel abbilden (Rezept)

$$N_a = \frac{3 \cdot G_a}{d}$$

N<sub>b</sub> dazu passend

B) bewegte Prozesse

A) Sensor Rohdaten:

1 px pro Frame (für genaue Auflösung)

$$v = \frac{\Delta s}{\Delta t}$$
;  $\Delta s = \frac{d}{3} \Rightarrow f_s = \frac{1}{\Delta t} = \frac{3 \cdot v}{d}$ ;  $\Delta t$ : Belichtungszeit

Kommentar: manchmal genügt es ein Bild pro Frame aufzunehmen

3. Pixelgröße festlegen (dies geschieht durch Wahl der möglichen Sensoren)

G, d, v

$$\beta = \frac{3 \cdot s_{pX}}{d} = \frac{B}{G} = \frac{b}{g}$$

Abbildungsmaßstab, Bildgröße berechnen

Bildkreis berechnen  $\Phi_{BK} = s_{px} \cdot \sqrt{N_a^2 + N_b^2}$ 

Brennweite festlegen

 $f \ge \Phi_{BK}$ 

(Rezept: mindestens Normalbrennweite verwenden)

f eher größer wählen, wenn g fix, dann Schritt 4 und 5

tauschen

Gegenstandsweite berechnen

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{b} + \frac{1}{g}$$
 und  $\beta = \frac{b}{g}$ 

$$\beta = \frac{b}{a}$$

6. Maximale Blendenzahl

$$k_{max} \approx \frac{s_{px}}{1,34 \ \mu m}$$

Beugungsbegrenzung sichtbares Licht (550 nm)