



UNIVERSITÉ DE TECHNOLOGIE DE BELFORT-MONTBÉLIARD

Développement d'applications mobile sous iOS et Android

Rapport de stage ST40 - A2019

AGBENYA Koffi Moïse

Département Informatique

LUXEMBOURG ONLINE S.A.

14 Avenue du X Septembre
L-2550 Luxembourg
www.internet.lu

Tuteur en entreprise
RETTER Paul

Suiveur UTBM
Oumaya Baala Canalda

Synoptique	
Projet	Développement d'applications mobile sous iOS et Android
Document	Rapport de stage ST40 - A2019
Référence	–
Version	1.0
Dernière modification	03/10/2019

Auteurs	
<i>Noms</i>	<i>Emails</i>
KOFFI MOÏSE AGBENYA	koffi.agbenya@utbm.fr

Validateurs			
<i>Noms</i>	<i>Commentaires</i>	<i>Emails</i>	<i>Initiales</i>
OUMAYA BAALA CA-	Tuteur UTBM	oumaya.baala@utbm.fr	
NALDA			
PAUL RETTER	Tuteur entreprise	emploi@online.lu	

Pour information		
<i>Noms</i>	<i>Commentaires</i>	<i>Emails</i>
OUMAYA BAALA CANALDA	Tuteur UTBM	oumaya.baala@utbm.fr
PAUL RETTER	Tuteur entreprise	emploi@online.lu

Historique		
<i>Version</i>	<i>Date</i>	<i>Modifications</i>
1.0	03/10/2019	Initial version.

INTRODUCTION

Selon une étude de Statista sur l'utilisation du téléphone mobile dans le monde, le nombre d'utilisateur de téléphone mobile dans le monde devrait dépasser la barre des cinq milliards en 2019 et d'ici 2020, le nombre d'utilisateurs de smartphone devrait atteindre 2,87 milliards d'individus. Selon une autre étude réalisée par « Internetworldstats », au 30 juin 2019, le nombre d'utilisateurs d'internet dans le monde a atteint les 4.536.248.808 soit 58% de la population mondiale dont environ 3,986 milliards¹ sont des connexions réalisées à partir des téléphones mobiles.

De ces études on peut en déduire clairement qu'il est primordial pour une entreprise aujourd'hui de proposer ses services internet pour les appareils mobiles qui représentent 88% de l'accès à internet.

De nos jours, le développement pour mobile a pris beaucoup d'ampleur et de plus en plus d'entreprises l'ont adopté pour leurs produits car c'est un moyen de créer des services innovants, d'améliorer la communication et d'augmenter leur productivité.

Du 02 septembre 2019 au 07 février 2020 (5 mois 5 jours), j'ai effectué un stage assistant ingénieur au sein de l'entreprise **Luxembourg Online S.A** (située à Luxembourg). Au cours de ce stage dans le département informatique, j'ai pu mettre mes compétences de développeurs logiciels pour développer plusieurs applications mobiles pour les systèmes d'exploitations Android et iOS.

Luxembourg Online est l'un des principaux opérateurs luxembourgeois de télécommunications. La société est spécialisée dans la fourniture d'accès internet, la téléphonie fixe, mobile, la télévision, le développement de réseaux et d'applications informatiques.

Le service de l'entreprise qui m'a accueilli pour mon stage est le service informatique qui est dirigé par mon maître de stage M. Paul Retter. Mon stage a consisté essentiellement en le développement de plusieurs applications mobiles pour les plateformes Android et iOS.

Plus largement, ce stage a été l'opportunité pour moi non seulement d'approfondir mes connaissances dans le développement pour Android et de travailler sur une application grand public mais aussi d'apprendre à développer des applications pour la plateforme iOS d'apple et d'approfondir mes connaissances dans le domaine.

Au delà d'enrichir mes connaissances en développement logiciel, ce stage m'a permis de comprendre certains aspect du développement notamment la programmation réactive et de le mettre en pratique.

Dans l'optique de rendre compte de manière fidèle des 5 mois passés au sein de la société Luxembourg Online, il apparaît logique de présenter à titre préalable de l'état actuel des solutions internet et mobile de l'entreprise, ensuite envisager le cadre du stage : la culture d'entreprise dans la société Luxembourg Online et son apport dans la méthode de travail et la productivité et enfin préciser les différentes missions et tâches que j'ai pu effectuer au sein du service informatique, et les nombreux apports que j'ai pu en tirer.

1. Etude réalisée par Hootsuite

Mots clefs

Télécommunications - Informatique - Développements logiciels - Architecture logicielle - Logiciel réseau - Logiciel grand public

AGBENYA Koffi Moïse

Rapport de stage ST40 - A2019

Résumé

Généralement pour les sociétés de télécommunication qui offrent des services internet, il est difficile de diagnostiquer les problèmes réels liés aux appareils du client lorsqu'il n'a pas accès à internet, et il faudrait que les techniciens se déplacent sur le lieu de la panne pour pouvoir faire le diagnostic et dépanner le client. Dans le souci de simplifier le travail du service technique de l'entreprise et réduire les coups, une application pour le centre d'assistance de l'entreprise est pensée pour résoudre ce problème. L'objectif principal de l'application est de permettre de dépanner à distance le routeur ou modem internet afin d'éviter le déplacement du service technique et de situer rapidement le client.

LUXEMBOURG ONLINE S.A.

14 Avenue du X Septembre
L-2550 Luxembourg
www.internet.lu