# 07. Test specifikacija <u>eSports Management System</u>

tim: eSports Systems

- 1. Bojan Adamović 13194
- 2. Dejan Stošić 13466
- 3. Milutin Stanković **14161**
- 4. Mario Žalac **14232**

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

# Istorija revizija

Datum	Verzija	Opis	Autor
13.05.2014.	1.0	Inicijalna verzija	Dejan Stošić

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

# Sadržaj

1.	Test s	lučajevi	4
	1.1	Izbor jezika	4
	1.2	Zahtevi	4
	1.3	Ažuriranje podataka o sebi	4
	1.4	Evidentiranje posetilaca	5
	1.5	Slanje poruka	5
	1.6	Prijavljivanje na sistem	6
	1.7	Ažur iranje podataka o nalozima	6
	1.8	Ažuriranje podataka o profilima	7
	1.9	Prikaz spiska igrača	7
	1.10	Ažuriranje spiska igrača	8
	1.11	Kreiranje novog igrača	8
	1.12	Brisanje postojećeg igrača	9
	1.13	Brisanje postojećeg profila	9
	1.14	Prikaz profila korisnika	10
	1.15	Performanse prijavljivanja	10
	1.16	Performanse ažuriranja podataka o sebi	11
	1.17	Performanse ažuriranja podataka o nalozima	11
	1.18	Performanse ažuriranja podataka o profilima	11
	1.19	Standardizacija pristupa portalu	12

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

# Test specifikacija

## 1. Test slučajevi

#### 1.1 Izbor jezika

#### Opis testa:

Provera promena jezika između srpskog i engleskog jezika za prikaz informacija na portalu.

#### Preduslovi:

Tekuća stranica sadrži informacije na Srpskom jeziku.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za promenu jezika na engleski sa bilo koje stranice portala.
- 2. Tekuća stranica se osvežava i prikazuje informacije na engleskom jeziku.
- 3. Izabrati opciju za promenu jezika na srpski sa bilo koje stranice portala.
- 4. Tekuća stranica se osvežava i prikazuje informacije na srpskom jeziku.

#### Očekivani rezultati:

Sve informacije se prikazuju na izabranom jeziku.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.2 Zahtevi

#### Opis testa:

Provera zahtevanja određenih uslova.

#### Preduslovi:

Da je prethodno pokrenuta aplikacija.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

1. Izabrati opciju za zahtevanje određenih usluga.

#### Očekivani rezultati:

Prikaz svih mogućih usluga.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.3 Ažuriranje podataka o sebi

#### Opis testa:

Provera opcija ažuriranja podataka o sebi.

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

#### Preduslovi:

Nema.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za ažuriranje podataka o sebi.
- 2. Prikazuje se stranica odredjenim informacijama o nalogu.
- 3. Korisnik ažurira podatke o sebi.
- 4. Snimaju se promene.

#### Očekivani rezultati:

Promene su sačuvane.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.4 Evidentiranje posetilaca

#### Opis testa:

Provera opcije evidentiranje posetilaca.

#### Preduslovi:

Trenutno je prikazana stranica sa spiskom posetilaca.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za prikaz informacija o spiskom posetilaca.
- 2. Prikazuje se stranica sa informacijama o posetiocima i forma za dodavanje novog .
- 3. Upisuje se novi posetilac,i promene se čuvaju.

#### Očekivani rezultati:

Posetilac se evidentira.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.5 Slanje poruka

#### Opis testa:

Provera opcije slanje poruka.

#### Preduslovi:

Trenutno je prikazana stranica za slanje poruka.

- 1. Izabrati opciju za slanje poruka.
- 2. Prikazuje se forma za slanje poruka.
- 3. Poruka se upisuje i šalje.

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

Poruka je poslata.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.6 Prijavljivanje na sistem

#### Opis testa:

Provera prijavljivanja na sistem.

#### Preduslovi:

Korisnik nije trenutno prijavljen.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju prijavljivanje.
- 2. Prikazuje se forma za prijavljivanje na sistem.
- 3. Korinik unosi ime i lozinku i klikće na komandu prijavi se.

#### Očekivani rezultati:

Prikazuje se određena forma u zavisnosti od privilegija korisnika sa određenom kombinacijom korisničko ime – lozinka

#### Napomene:

Nema.

#### 1.7 Ažuriranje podataka o nalozima

#### Opis testa:

Provera ažuriranja podataka o nalozima.

#### Preduslovi:

Korinik je prijavljen.

- 1. Korisnik bira opciju za prikaz podataka o nalogu.
- 2. Prikazuje se forma sa spiskom naloga.
- 3. Korisnik bira odgovarajući nalog.
- 4. Izabrati opciju za ažuriranje podataka o nalogu.
- 5. Prikazuje se popunjena forma sa podacima o njemu
- 6. Korisnik menja željene podatke iz forme i na kraju aktivira komandu Sačuvaj.
- 7. Vrši se provera podataka [izuzetak: podaci o članu nisu validni].
- 8. Vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka.

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

9. Osvežava se stranica sa podacima o gostima.

#### Očekivani rezultati:

Podaci su ažurirani.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.8 Ažuriranje podataka o profilima

#### Opis testa:

Provera ažuriranja podataka o profilima korisnika.

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Korisnik bira opciju za prikaz podataka o profilu.
- 2. Prikazuje se stranica sa spiskom svih profila.
- 3. Korisnik bira odgovarajući profil.
- 4. Prikazuje se stranica sa podacima o njemu.
- 5. Korisnik bira opciju izmena podataka.
- 6. Prikazuje se popunjena forma sa podacima o njemu.
- 7. Korisnik menja željene podatke iz forme i na kraju aktivira komandu *Sačuvaj*.
- 8. Vrši se provera podataka [izuzetak: podaci o članu nisu validni].
- 9. Vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka.
- 10. Osvežava se stranica sa podacima o gostima.

#### Očekivani rezultati:

Podaci su ažurirani.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.9 Prikaz spiska igrača

#### Opis testa:

Provera prikazivanja spiska trenutno aktivnih igraca.

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen.

- 1. Korisnik bira opciju za prikaz aktivinih igrača.
- 2. Prikazuje se spisak igrača.
- 3. Osvežava se stranica sa publikacijama.

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

Spisak je prikazan.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.10 Ažuriranje spiska igrača

#### Opis testa:

Provera ažuriranja spiska igrača.

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Korisnik bira opciju za prikaz spiska igrača.
- 2. Prikazuje se stranica sa spiskom.
- 3. Korisnik bira opciju izmena podataka.
- 4. Prikazuje se spisak mesta koje korisnik želi da edituje.
- 5. Korisnik menja željene podatke i na kraju aktivira komandu Sačuvaj.
- 6. Vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka.
- 7. Osvežava se početna stranica.

#### Očekivani rezultati:

Spisak je ažuriran.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.11 Kreiranje novog igrača

#### Opis testa:

Provera kreiranja korisničkog naloga za novog korisnika.

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen.

- 1. Korisnik bira o kojoj vrsti korisnika je rec.
- 2. Moguci izbori su mu Gost,Igrac i Administrator.
- 3. Korisnik bira opciju za dodavanje novog člana.
- 4. Prikazuje se forma za kreiranje novog korisničkog naloga.
- 5. Korisnik unosi korisničko ime i lozinku novog člana pa nakon toga aktivira komandu *Dodaj*.
- 6. Vrši se provera podataka [izuzetak: korisničko ime i/ili lozinka nisu validni].

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

- 7. Vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka.
- 8. Osvežava se stranica sa spiskom korisnika.

Kreiran je novi korisnički nalog.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.12 Brisanje postojećeg igrača

#### Opis testa:

Provera opcije Brisanje korisničkog naloga i podataka za postojećeg korisnika.

#### Preduslovi:

Aplikacija startovana i korisnik prijavljen na sistem.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Korisnik bira opciju za prikaz spiska naloga.
- 2. Prikazuje se stranica sa spiskom naloga.
- 3. Korisnik bira opciju za brisanje određenog člana sa spiska naloga.
- 4. Prikazuje se poruka kojom se zahteva potvrda brisanja.
- 5. Korisnik potvrđuje da želi da obriše odgovarajućeg člana.
- 6. Ako je potvrđeno brisanje, vrši se brisanje podataka o publikaciji u bazi podataka, u suprotnom ne.

#### Očekivani rezultati:

Ako je potvrđeno brisanje, vrši se brisanje postojećeg člana u bazi podataka, u suprotnom se ništa ne dešava.

#### Napome ne:

Nema.

#### 1.13 Brisanje postojećeg profila

#### Opis testa:

Provera opcije brisanja postojećeg profila.

#### Preduslovi:

Aplikacija pokrenuta i korisnik ulogovan na sistem.

- 1. Korisnik bira opciju za prikaz spiska profila.
- 2. Prikazuje se stranica sa spiskom profila.
- 3. Korisnik bira opciju za brisanje određenog igrača sa spiska profila.
- 4. Prikazuje se poruka kojom se zahteva potvrda brisanja.

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

- 5. Korisnik klikom na *Potvrdi* potvrđuje da želi da obriše odgovarajućeg igrača.
- **6.** Ako je pritisnuta komanda *Odustani* odustaje se od brisanja određenog profila.

Ako je izvršeno brisanje profila, podaci o prfilu se brišu iz baze. Ako se odustalo od brisanja igrača, sadržaj baze ostaje nepromenjen i prikazuje se forma sa spiskom profila.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.14 Prikaz profila korisnika

#### Opis testa:

Provera prikaza profila korisnika.

#### Preduslovi:

Aplikacija pokrenuta i korisnik ulogovan na sistem.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Korisnik bira opciju za prikaz spiska profila.
- 2. Prikazuje se stranica sa spiskom profila.
- 3. Korisnik bira profil iz spiska profila.
- 4. Prikazuje se forma sa podacima o profilu.

#### Očekivani rezultati:

Podaci o određenom profilu su prikazani.

#### Napomene:

Nema.

#### 1.15 Performanse prijavljivanja

#### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog da se korisnik prijavi na eSMS.

#### Preduslovi:

Korisnik nije prijavljen na portal.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Pokrenuti Test slučaj 7.
- 2. Izmeriti vreme potrebno za prijavljivanje na sistem.

#### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

#### Napomene:

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

#### 1.16 Performanse ažuriranja podataka o sebi

#### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog da korisnik ažurira podatke o sebi.

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen kao korisnik.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Pokrenuti Test slučaj 3.
- 2. Izmeriti vreme potrebno za prihvatanje nove publikacije.

#### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

#### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučaj da je zauzetost hard diska 90%.

## 1.17 Performanse ažuriranja podataka o nalozima

#### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog za ažuriranje podataka o nalozima.

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na portal kao Administrator.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Pokrenuti Test slučaj 8.
- 2. Izmeriti vreme potrebno za prihvatanje izmene podataka.

#### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

#### Napomene:

Proveriti rad testa za sledeće slučaj da je zauzetost hard diska 90%.

### 1.18 Performanse ažuriranja podataka o profilima

#### Opis testa:

Merenje vremena potrebnog da se ažuriraju podaci o profilima.

#### Preduslovi:

Korisnik je prijavljen na portal kao Administrator.

eSMS	Verzija: 1.0	
Test Specifikacija	Datum: maj 2014	
eSMS-07		

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Izabrati opciju za ažuriranje podataka o profilu.
- 2. Izmeriti vreme potrebno za ažuriranje profila.

#### Očekivani rezultati:

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

#### Napomene:

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

#### 1.19 Standardizacija pristupa portalu

#### Opis testa:

Provera da li klijentski deo eSMS portala može da se koristi pomoću Web čitača: Internet Explorer 6.0, Opera 8.0 i Firefox (Mozilla).

#### Preduslovi:

Serverska komponenta aplikacije eSMS je instalirana.

#### Specifikacija ulaza/izlaza:

- 1. Pristupiti eSMS portalu Web čitačem Internet Explorer 6.0 i izvršiti test slučajeve 2, 4, 5, 8, 15.
- 2. Pristupiti eSMS portalu Web čitačem Opera 8.0 i izvršiti test slučajeve 2, 4, 5, 8, 15.
- 3. Pristupiti eSMS portalu Web čitačem Firefox (Mozilla) i izvršiti test slučajeve 2, 4, 5, 8, 15.

#### Očekivani rezultati:

Rezultati izvršavanja test slučajeva na sva tri Web čitača treba da se poklapaju.

#### Napomene:

Nema.

# Izveštaj o izvršenom testiranju

Projekat	eSMS			
Tip testa		Tester	Datum	
TestCase ID	Prošao	Težina	Komen	tar (
1680048012	(DA/NE)	greške	21011101	
Izbor jezika	DA			
Zahtevi	DA			
Ažuriranje podataka o sebi	DA			
Evidentiranje posetilaca	DA			
Slanje poruka	DA			

eSMS	Verzija: 1.0
Test Specifikacija	Datum: maj 2014
eSMS-07	

Popunjavanje i štampanje administrativnih dokumenata	DA	
Prijavljivanje na sistem	DA	
Ažuriranje podataka o nalozima	DA	
Ažuriranje podataka o profilima	DA	
Prikaz spiska igrača	DA	
Ažuriranje spiska igrača	DA	
Kreiranje novog igrača	DA	
Brisanje postojećeg igrača	DA	
Brisanje postojećeg profila	DA	
Prikaz profila korisnika	DA	
Performanse prijavljivanja	DA	
Performanse ažuriranja podataka o sebi	DA	
Performanse ažuriranja podataka o nalozima	DA	
Performanse ažuriranja podataka o profilima	DA	

# Težine greške:

- 1 pad programa
  2 nepravilan rad programa
  3 neslaganje sa specifikacijom
  4 neodgovarajući interfejs