

Plantilla de corrección Proyecto Almacén cajas
Evaluación Marzo
Curso 2021-2022
DESARROLLO WEB ENTORNO SERVIDORES

Nombre	
Criterio a valorar	Observaciones
1.- Estructura de tablas.	
<ul style="list-style-type: none"> - Tablas bien diseñadas. - Columnas no redundantes. - PK, FK correctas. - Restricciones bien planteadas. [2][]	
2.- Gestión de Almacén.	
<ul style="list-style-type: none"> - Da de alta estanterías en un determinado pasillo y hueco. - Utiliza gestión dinámica de componentes web para comprobar disponibilidad en pasillos. [0,5][]	
<ul style="list-style-type: none"> - Da de alta cajas. Las ubica en estanterías utilizando generación dinámica de componentes. - Utiliza transacción para actualizar las tablas. [0,5][]	
<ul style="list-style-type: none"> - Ofrece listado de estanterías con ubicación. [0,25][]	

- Ofrece listado de cajas con ubicación. [0, 25][]	
- Realiza el inventario ordenado por pasillo, estantería y leja. [1][]	
- Baja estanterías. Controla si tiene cajas o no. [0,5]	
- Cuando la baja es pertinente, la estantería pasa a una tabla de backup. [0,5]	
- Comprobar si alguna caja en backup estaba en esa estantería. Modificar su ocupación anterior a la nueva tabla. [3]	
-Realiza la salida de cajas del almacén. - Las cajas pasan a una tabla de backup con los datos oportunos. Utiliza trigger . [0,25][]	
- Permite la devolución de cajas utilizando triggers de PHP. [0,25][]	
- Permite el login de un usuario autorizado por password. Utiliza encriptación. [0,25][]	
- Incluye script de otras webs (Web híbrida). [0,25][]	

3.- Documentación			
- Facilita diagrama de clases. [0,10] []			
- Facilita esquema de tablas. [0,10] []			
- Aporta los casos de uso. [0,10] []			
- Aporta flujo de datos. [0,10] []			
- Aporta variables de sesión. [0,10] []			
Valoración aproximada: [10] []			
Observaciones generales			
Notas.- –Es imprescindible para que los criterios sean valorados que funcione la aplicación correctamente. –La documentación es de obligada entrega también. –Si la estructura de tablas contiene errores de importancia, los demás criterios no serán valorados. –Se precisa también un buen diseño de clases que hagan referencia a las correspondientes tablas.			
Indicadores afectados:			
R.A.	I.		Observaciones
5	32	Identifica las ventajas de separar la lógica de negocio de los aspectos de presentación de la aplicación.	
5	33	Analiza tecnologías y mecanismos que permiten realizar esta separación y sus características principales.	
5	34	Usa objetos y controles en el servidor para generar el aspecto visual de la aplicación web en el cliente.	
5	35	Utiliza formularios generados de forma dinámica para responder a los eventos de la aplicación Web.	
5	36	Identifica y aplica los parámetros relativos a la configuración de la aplicación Web.	
5	37	Escribe aplicaciones Web con mantenimiento de estado y separación de la lógica de negocio. [Modelo Vista Controlador]	
5	38	Aplica principios de la programación orientada a objetos.	

6	39	Analiza las tecnologías que permiten el acceso mediante programación a la información disponible en almacenes de datos.	
6	40	Crea aplicaciones que establezcan conexiones con bases de datos.	
6	41	Recupera información almacenada en bases de datos.	
6	42	Publica en aplicaciones web la información recuperada.	
6	43	Usa conjuntos de datos para almacenar la información.	
6	44	Crea aplicaciones web que permitan la actualización y la eliminación de información disponible en una base de datos.	
6	45	Usa transacciones para mantener la consistencia de la información.	
6	46	Prueba y documenta las aplicaciones.	
8	54	Identifica las diferencias entre la ejecución de código en el servidor y en el cliente Web.	
8	55	Reconoce las ventajas de unir ambas tecnologías en el proceso de desarrollo de programas.	
8	56	Identifica las librerías y las tecnologías relacionadas con la generación por parte del servidor de páginas Web con guiones embebidos.	
8	57	Usa estas tecnologías para generar páginas Web que incluyan interacción con el usuario en forma de advertencias y peticiones de confirmación	
8	58	Usa estas tecnologías, para generar páginas Web que incluyan verificación de formularios.	
8	59	Usa estas tecnologías para generar páginas web que incluyan modificación dinámica de su contenido y su estructura.	
8	60	Aplica estas tecnologías en la programación de aplicaciones Web.	
9	61	Reconoce las ventajas que proporciona la reutilización de código y el aprovechamiento de información ya existente.	
9	62	Identifica librerías de código y tecnologías aplicables en la creación de aplicaciones web híbridas.	
9	63	Crea una aplicación web que recupera y procesa repositorios de información ya existentes.	
9	64	Crea repositorios específicos a partir de información existente en Internet y en almacenes de información.	
9	65	Usa librerías de código para incorporar funcionalidades específicas a una aplicación web.	
9	66	Programa servicios y aplicaciones web utilizando como base información y código generados por terceros.	
9	67	Prueba, depura y documenta las aplicaciones generadas.	