

UNIVERSITÉ NOUVEAUX HORIZONS



**Machine Learning: Étude de la minimisation
d'erreur dans l'apprentissage supervisé, avec
une application ANPR**

Auteur :

TSHELEKA KAJILA Hassan

Directeur :

Prof. MASAKUNA Jordan

*Mémoire présenté à la Faculté des Sciences Informatiques en vue de
l'obtention du grade de Licencié en informatique.*

en

Calcul Scientifique

6 avril 2022

RÉSUMÉ

Au cours de la dernière décennie, la taille des données a augmenté plus rapidement que la vitesse des processeurs. Dans ce contexte, faire un traitement de reconnaissance des formes dans des images et vidéos, les ensembles de données d'entraînement pour les problèmes de détection d'objets sont généralement très volumineux et les capacités des méthodes d'apprentissage automatique statistique sont limitées par le temps de calcul plutôt que par la taille de l'échantillon.

Le cas des problèmes d'apprentissage à grande échelle implique la complexité de calcul de l'algorithme d'optimisation sous-jacent de manière non triviale. Des algorithmes d'optimisation improbables tels que la **descente de gradient stochastique** (en anglais : **Stochastic Gradient Descent** ou SGD) montre des performances étonnantes pour les problèmes à grande échelle, lorsque l'ensemble d'apprentissage est volumineux.

En particulier, les variants du SGD n'utilisent qu'un seul nouvel échantillon d'apprentissage à chaque itération, sont asymptotiquement efficaces après un seul passage sur l'ensemble d'apprentissage.

Ce travail vise à proposer une méthode intelligente, basée sur l'intelligence artificielle, qui permet aux ordinateurs et aux systèmes informatiques de dériver des informations significatives à partir d'images numériques, de vidéos et d'autres entrées visuelles, avec un coût plus bas que possible. Dans notre contexte la reconnaissance des plaques d'immatriculation des véhicules à l'aide d'un classificateur de la famille de descente de gradient stochastique. Pour minimiser la **fonction coût** du classificateur, la SGD adopte un modèle d'optimisation convexe. De plus, pour augmenter la vitesse de convergence du classificateur, la descente de gradient stochastique, à chaque étape, elle tire un échantillon aléatoire de l'ensemble des fonctions (f_i), de la fonction objectif, constituant la somme.

Mots clés : Apprentissage supervisé, vision par ordinateur, Descente de gradient stochastique, Adaline, ANPR, ALPR.

ABSTRACT

Over the past decade, data size has grown faster than processor speeds. In this context, doing pattern recognition processing in real-time videos, training datasets for object detection problems are usually very large, and the capabilities of statistical machine learning methods are limited by computation time rather than sample size.

The case of large scale learning problems involves the computational complexity of the underlying optimization algorithm in a nontrivial way.

Improbable optimization algorithms such as **Stochastic Gradient Descent** (SGD) show amazing performance for large scale problems, when the training set is bulky.

In particular, SGD variants use only one new training sample at each iteration, are asymptotically efficient after a single pass over the training set.

This work aims to provide an intelligent method, based on artificial intelligence, that allows computers and computer systems to derive meaningful information from digital images, videos and other visual inputs, with a lower cost. as possible. In our context the recognition of vehicle license plates using a classifier of the family of stochastic gradient descent. To minimize the **cost function** of the classifier, the SGD adopts a convex optimization model. Moreover, to increase the speed of convergence of the classifier, the stochastic gradient descent, at each step, it draws a random sample from the set of functions (f_i), of the objective function, constituting the sum.

Key words : Supervised learning, computer vision, Stochastic gradient descent, Adaline, ANPR, ALPR.

TABLE DES MATIÈRES

Résumé	ii
o Introduction	2
0.1 Présentation (généralités)	2
0.2 Contexte et problématique de notre recherche	3
0.3 Objectifs de notre étude	4
I État des connaissances (Background material)	
II Méthodologie	
III Implémentation & Expérimentation	
IV Annexes et Bibliographie	
Bibliographie	13

LISTE DES ACRONYMES

ML Machine Learning
CV Computer Vision
OCR Optical character recognition
ANPR Automatic number-plate recognition
ALPR Automatic license plate recognition
API Application Programming Interface
UML Unified Modeling Language



INTRODUCTION

0.1 PRÉSENTATION (GÉNÉRALITÉS)

L'intelligence désigne communément le potentiel des capacités mentales et cognitives d'un individu, animal ou humain, lui permettant de résoudre un problème ou de s'adapter à son environnement. L'intelligence nous fait ressentir ce besoin d'apprendre pour arriver à nos fins, extrinsèquement l'intelligence c'est l'apprentissage. Pour que nous puissions dire qu'une machine est intelligente, premièrement elle doit passer par une phase d'apprentissage. Apprendre à résoudre des problèmes ou à réaliser des tâches par lui-même d'une façon autonome. Dans le IA nous parlons de l'apprentissage automatique (en anglais : machine Learning, ML), nous utilisons plusieurs paradigmes d'apprentissage automatique : apprentissage supervisé, apprentissage non supervisé, apprentissage par renforcement, apprentissage en profondeur.

L'apprentissage supervisé représente une grande partie de l'activité de recherche en apprentissage automatique (ML) et de nombreuses techniques d'apprentissage supervisé ont trouvé une application dans le traitement de contenu multimédia. La caractéristique qui définit l'apprentissage supervisé est la disponibilité de données d'apprentissage annotées[6]. Le nom évoque l'idée d'un **superviseur** qui instruit le système d'apprentissage sur les étiquettes à associer à des modèles ¹ d'entraînement.

L'application de cette étude est orientée vers la reconnaissance automatique d'objet dans les vidéos et images, une des applications intéressantes, parmi tant d'autres, dans l'intelligence artificielle.

La reconnaissance automatique d'objet est un problème important dans la vision par ordinateur (Computer Vision ²) et en traitement d'images. Cette tâche est très utile vue l'accroissement du nombre de vidéos générées par des smartphones, des systèmes de sécurité, des caméras de circulation et autres dispositifs dotés d'instruments visuels. La reconnaissance automatique des objets en vidéo peut ainsi renforcer la sécurité, faciliter la gestion des vidéos ainsi que permettre de nouvelles applications en interaction homme/machine.

¹ Un modèle de machine learning est le résultat généré lorsque vous entraînez votre algorithme d'apprentissage automatique avec des données.

² La vision par ordinateur est un domaine de l'intelligence artificielle (IA) qui permet aux ordinateurs et aux systèmes de dériver des informations significatives à partir d'images numériques, de vidéos et d'autres entrées visuelles, et de prendre des mesures ou de faire des recommandations sur la base de ces informations.

Par ailleurs, les images numériques et la vidéo sont devenues indispensables pour divers domaines d'application, tels que la détection d'intrusions pour la sécurité, la surveillance du trafic routier, la médecine pour l'imagerie médicale, ou encore lors des événements sportifs (ex., renforcement de l'arbitrage, création automatique de résumés). Des contraintes d'exploitation découlent des observations citées ci-dessus, parmi lesquelles nous citerons celles qui sont liées à la reconnaissance des objets en mouvement dans les vidéos. Par exemple, de nos jours, un très grand nombre de caméras est déployé exclusivement pour la surveillance vidéo [1]. Souvent, le contenu de ces vidéos est interprété par des opérateurs humains qui engendrent des coûts exorbitants pour le suivi et l'analyse du contenu, sans mentionner les erreurs qui peuvent être induites par la fatigue et l'inattention humaine. Une des interrogations importantes abordées lors l'apprentissage supervisé appliqué dans la surveillance vidéo est la reconnaissance des types d'objets en mouvement et leurs actions. Afin de détecter, par exemple, des menaces potentielles (ex., vols, attentats, accidents), ou tout simplement pour des fins de statistiques (ex., compter le nombre d'individus, de voitures dans une entrée de parc). Les applications du monde réel démontrent l'importance de la vision par ordinateur pour les entreprises, les secteurs du divertissement, des transports, des soins de santé et dans la vie quotidienne. L'un des principaux moteurs de la croissance de ces applications est le flot d'informations visuelles provenant des médias numériques (ex., internet, la télévision, les vidéos personnelles, la surveillance vidéo).

0.2 CONTEXTE ET PROBLÉMATIQUE DE NOTRE RECHERCHE

Ce travail présente les résultats d'une étude approfondie sur les algorithmes de minimisation d'erreur, la fonction coût³ (en anglais : loss function).

Dans ce contexte, faire une application dans le traitement de reconnaissance des formes dans des vidéos, les ensembles de données d'entraînement pour les problèmes de détection d'objets sont généralement très volumineux et les capacités des méthodes d'apprentissage automatique statistique sont limitées par le temps de calcul plutôt que par la taille de l'échantillon[2].

Par exemple, pour entraîner une machine à reconnaître des plaques d'immatriculation de voiture, elle doit recevoir de grandes quantités d'images de plaques d'immatriculation et d'éléments liés aux plaques pour apprendre les différences et reconnaître une plaque, en particulier la voiture qui porte une plaque sans défaut. Plus nous avons des données, plus nous gagnons en précision et plus la complexité en temps augmente.

Une analyse plus précise révèle des compromis qualitativement différents pour le cas des problèmes d'apprentissage à petite et à grande échelle [2]. La complexité de calcul de l'algorithme d'apprentissage devient le facteur limitant critique

³ Dans l'optimisation mathématique et en statistique, une fonction de perte ou une fonction de coût est généralement utilisée pour l'estimation des paramètres, et l'événement en question est une fonction de la différence entre les valeurs estimées et vraies pour une instance de données.

lorsque l'on envisage de très grands ensembles de données. C'est à ce point critique qu'entre en jeu cette étude, la minimisation des erreurs sans alourdir la complexité en temps et espace de l'algorithme d'apprentissage. Minimiser les erreurs dans les modèles d'apprentissage a toujours été une tâche très importante pour renforcer la fiabilité de notre Machine Learning Model[10]. Établir un algorithme d'apprentissage qui s'adapte au mieux à notre modèle, selon la nature du problème métier traité, il existe différentes approches qui varient selon le type et le volume des données. Dans cette section, nous discutons des algorithmes de descente de gradient stochastique parce qu'ils montrent des performances d'optimisation incroyables pour les problèmes à grande échelle [2].

Le travail de léon bottou et al (e. g., [2] [14] [3]), présente *la descente de gradient stochastique comme un algorithme d'apprentissage fondamental*. L'un des piliers de l'apprentissage automatique est l'optimisation mathématique [Jorge Nocedal dans 4, page : 3], qui, dans ce contexte, implique le calcul numérique de minimisation des paramètres d'un système conçu pour prendre des décisions basées sur des données actuellement disponibles, ces paramètres sont choisis pour être optimaux par rapport à un problème d'apprentissage donné.

Dans l'ensemble, ce document tente d'apporter des réponses aux questions suivantes.

1. Comment les problèmes de minimisation surviennent-ils dans les applications d'apprentissage automatique et qu'est-ce qui les rend difficiles ?
2. Quelles ont été les méthodes minimisation les plus efficaces pour l'apprentissage supervisé à grande échelle et pourquoi ?
3. Comment des algorithmes d'apprentissage supervisé arrivent-t-ils résoudre le problème de la reconnaissance automatique d'objet ?
4. Quelles avancées récentes ont été réalisées dans la conception d'algorithmes d'apprentissage et quelles sont les questions ouvertes dans ce domaine de recherche ?

0.3 OBJECTIFS DE NOTRE ÉTUDE

Le but de cette étude est de fournir une revue et un commentaire sur le passé, le présent et le futur de l'utilisation des algorithmes d'optimisation numérique, précisément de minimisation, dans le contexte des applications d'apprentissage automatique qui permet aux ordinateurs et aux systèmes informatiques de dériver des informations significatives à partir d'images numériques, de vidéos et d'autres entrées visuelles, avec un coût plus bas que possible.

Expressément, nous faisons la reconnaissance des plaques d'immatriculation des véhicules à l'aide d'un classificateur de la famille de descente de gradient stochastique (SGD) [?]. Pour minimiser la fonction de coût du classificateur, le SGD adopte un modèle d'optimisation convexe. De plus, pour augmenter la vitesse de convergence du classificateur, la descente de gradient stochastique, à

chaque étape, elle tire un échantillon aléatoire de l'ensemble des fonctions (f_i), de la fonction objectif, constituant la somme.

Pour chaque algorithme, nous examinons l'efficacité et comparons le score pour différents cas. Les objectifs de notre travail regroupent les points suivants :

1. État des connaissances, c'est sont les éléments sur lequel je me base pour constituer ce travail, nous parlons des base mathématique essentiel pour le Machine Learning : les éléments différentiel, statistique, l'optimisation de modèle linéaire convexe, etc.
2. La méthodologie utilisée parmi tant d'autres, pour entraîner les modèles d'apprentissage automatique (Machine learning Model) de façon optimale. Pour la minimisation de la fonction coût nous utilisons des algorithmes comme SGD, ADAM, ADAGRAD, ADADELTA, ASGD, NAG. Puis faire une étude comparative de leurs performances. Et aussi des méthodes intelligentes de classification des images pour application reconnaissance automatique d'objet.
3. Nous construirons des modèles à partir d'une base de données annotée pour l'apprentissage et pour les tests de reconnaissance d'objets. Les résultats concluants de cette étude pourront conduire à un déploiement de notre système dans les domaines comme celui de la surveillance vidéo de voitures dans une entrée de parking. Des métriques connues pour mesurer les erreurs et en déduire le score du classificateur seront utilisées pour évaluer la qualité de la reconnaissance automatique des plaques d'immatriculation par notre approche.

Première partie

ÉTAT DES CONNAISSANCES (BACKGROUND MATERIAL)

État des connaissances, c'est sont les éléments sur lequel je me base pour constituer ce travail, nous parlons des base mathématique essentiel pour le Machine Learning : les éléments différentiel, statistique, l'optimisation numérique de modèle linéaire convexe, etc.

Deuxième partie

MÉTHODOLOGIE

Les connaissances sur les quel je me suis basé pour mon travail

Troisième partie

IMPLÉMENTATION & EXPÉRIMENTATION

L'entraînement d'un modèle de Machine Learning par la classification avec un dataset de images. La mise en place, l'implémentation de notre modèle entraîné dans une application desktop pour ???.

Quatrième partie

ANNEXES ET BIBLIOGRAPHIE

Quelques programmes

BIBLIOGRAPHIE

- [1] Yaovi AHADJITSE. "Reconnaissance d'objets en mouvement dans la vidéo par description géométrique et apprentissage supervisé". Thèse de doct. Université du Québec en Outaouais, 2013.
- [2] Léon BOTTOU. "Large-scale machine learning with stochastic gradient descent". In : *Proceedings of COMPSTAT'2010*. Springer, 2010, p. 177-186.
- [3] Léon BOTTOU. "Stochastic gradient descent tricks". In : *Neural networks : Tricks of the trade*. Springer, 2012, p. 421-436.
- [4] Léon BOTTOU, Frank E CURTIS et Jorge NOCEDAL. "Optimization methods for large-scale machine learning". In : *Siam Review* 60.2 (2018), p. 223-311.
- [5] Rich CARUANA et Alexandru NICULESCU-MIZIL. "An empirical comparison of supervised learning algorithms". In : *Proceedings of the 23rd international conference on Machine learning*. 2006, p. 161-168.
- [6] Pádraig CUNNINGHAM, Matthieu CORD et Sarah Jane DELANY. "Supervised learning". In : *Machine learning techniques for multimedia*. Springer, 2008, p. 21-49.
- [7] Natarajan DEEPA, B PRABADEVI, Praveen Kumar MADDIKUNTA, Thippa Reddy GADEKALLU, Thar BAKER, M Ajmal KHAN et Usman TARIQ. "An AI-based intelligent system for healthcare analysis using Ridge-Adaline Stochastic Gradient Descent Classifier". In : *The Journal of Supercomputing* 77 (2021), p. 1998-2017.
- [8] Kary FRÄMLING. "Scaled Gradient Descent Learning Rate". In : *Reinforcement Learning With Light-Seeking Robot, Proceedings of ICINCO* (2004), p. 1-8.
- [9] Jean Tshimanga ILUNGA. "Optimisation Numérique". In : *Jorge Nocedal and Steve Wright, (2000), Numerical Optimization, Springer Verlag*. T. 72. UNH. 2021, p. 21-23.
- [10] Daniel Kirsch JUDITH HURWITZ. *Machine Learning For Dummies*. IBM Limited Edition. 111 River St. Hoboken, NJ 07030-5774 : John Wiley et Sons, Inc., 2018.
- [11] Donald E. KNUTH. "Computer Programming as an Art". In : *Communications of the ACM* 17.12 (1974), p. 667-673.
- [12] Agnes LYDIA et Sagayaraj FRANCIS. "Adagrad an optimizer for stochastic gradient descent". In : *Int. J. Inf. Comput. Sci* 6.5 (2019), p. 566-568.
- [13] Praneeth NETRAPALLI. "Stochastic gradient descent and its variants in machine learning". In : *Journal of the Indian Institute of Science* 99.2 (2019), p. 201-213.

- [14] Rob GJ WIJNHOFEN et PHN de WITH. "Fast training of object detection using stochastic gradient descent". In : *2010 20th International Conference on Pattern Recognition*. IEEE. 2010, p. 424-427.

COLOPHON

Cette étude a été très enrichissant pour moi, car il m'a permis de découvrir le domaine du Machine Learning et ses différents domaines d'application. Elle m'a permis de participer concrètement à ses enjeux au travers mes missions en intelligence artificielle et la vision par ordinateur. Je préfère ainsi m'orienter vers un domaine lié à ma mission en Calcul Scientifique, le Data Science.

<https://www.hassankajila.com>

Ce mémoire pour le travail de fin de cycle 2021 – 2021 qui traite la thématique du Machine Learning & Computer Vision a été rédigé par TSHELEKA KAJILA Hassan, étudiant de l'UNIVERSITÉ NOUVEAUX HORIZONS, conformément aux exigences du diplôme de Licencié en Sciences informatiques, département : *Calcul Scientifique*.

<https://www.unhorizons.org>