

Proyecto Programación II

FlasThreadGet

El proyecto consiste realizar dos programas (un servidor y N clientes) en entorno grafico, que emule la función de un servidor con múltiples conexiones.

El funcionamiento de los programas consistirá en lo siguiente:

- El cliente se conecta al servidor.
- El servidor tendrá una opción para seleccionar dentro de su propia maquina los archivos que estarán disponibles para ser descargados por el cliente.
- En la aplicación cliente se deben mostrar los archivos ofrecidos por el servidor, estos se deben actualizar de forma automática cada vez que el servidor agregue uno nuevo.
- En la aplicación cliente el usuario podrán tomar uno de los archivos y descargarlo, y tendrá la opción de particionar la descarga en N fragmentos que el usuario determinará con un control para subir y bajar conexiones, para esto deben implementar hilos para las diferentes conexiones.
- Cuando se realice la descarga de un archivo se debe mostrar el progreso de la descarga de cada parte y la velocidad de transferencia en el cliente en Kb/seg.
- Cuando el archivo que se descargue sea una imagen o un archivo de audio el mismo debe ser mostrado o reproducido en la aplicación cliente, cualquier otro tipo de archivo debe ser ejecutado por el sistema operativo.
- Pueden utilizar el protocolo TCP ó UDP.

Grupo: 2 Personas.

Fecha de entrega: miércoles 16 de marzo.

Lenguaje libre