

todo:

dopo che l'interfaccia grafica è pronta (schermata di gioco):

- ☒ ~~aggiungere i clienti~~
- ☒ ~~aggiungere il bottone per chiudere la serranda funzionante~~
- ☒ ~~rendere funzionante la procedura già scritta e denominata terminaPartita~~
- ☐ creare la dinamica delle giornate (forse)
- ☒ ~~creare l'arrivo della polizia~~
- ☒ ~~sistemare cottura carne~~
- ☒ ~~mettere le custom mbox usando la procedura preparata~~
- ☒ ~~sistemare le messagebox~~
- ☒ ~~ottimizzare il codice~~
- ☒ ~~creare la dinamica della vendita~~
  - ☒ ~~creare un generatore randomico di ordini che va insieme ai clienti~~
  - ☒ ~~(finire le combinazioni dei cibi)~~
  - ☒ ~~finire le combinazioni complete~~
  - ☒ ~~creare un'icona a fumetto che mostra l'ordine desiderato dal clienti~~
  - ☒ ~~finire il fatto che se passano 30 secondi il cliente se ne va~~
  - ☒ ~~aggiungere il pagamento in denaro del cliente e il completamento dell'ordine~~
    - ☒ ~~Consegna dell'ordine~~
    - ☒ ~~gestione del pagamento~~
  - ☒ ~~rendere funzionante il SERVIZIO DEL PANINO~~
    - ☒ ~~creare un'icona a fumetto che mostra l'ordine desiderato dal cliente~~
    - ☒ ~~Gestione scomparsa e comparsa dell'ordine~~
- ☒ ~~finire form end con importazione variabile soldi e secondi~~
- ☐ fare che la carne si brucia (Forse)
- ☒ ~~scrivere regole e spiegazione nella form start~~

Canale Telegram con tutte le versione ed i changelog: <https://t.me/CheesChase>