

mitad

PRÁCTICA 3

Iteraciones de Diseño.
(Diseño Conceptual + Diseño Detallado)

Carlota de la Vega Soriano
Lorena Castellano Fernández
Pablo García Alvarado

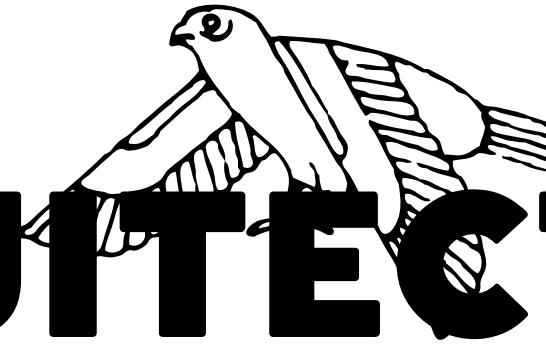
ÍNDICE

1. ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN
2. DESCRIPCIÓN DE TAREAS
3. DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO
4. MAPA DE FLUJO
5. PROTOTIPO



ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

1. Libros y su clasificación.
2. Escritores y lectores.
3. Librerías para encontrar libros en específico o ver qué tienen.
4. Registro y agrupación de libros



ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN

1. ¿En qué librería encontrar tal libro? (*existencia*)
2. ¿Qué libros vende tal librería? (*exploratoria*)
3. ¿Qué libros tiene tal autor? (*exploratoria*)
4. ¿Libros según tal ánimo? (*exploratoria*)
5. ¿Qué libros he leído? (*exploratoria*)
6. ¿De qué va tal libro? (*elemento conocido*)
7. Todos los libros de mi biblioteca (*integral*)

DIAGRAMA HTA

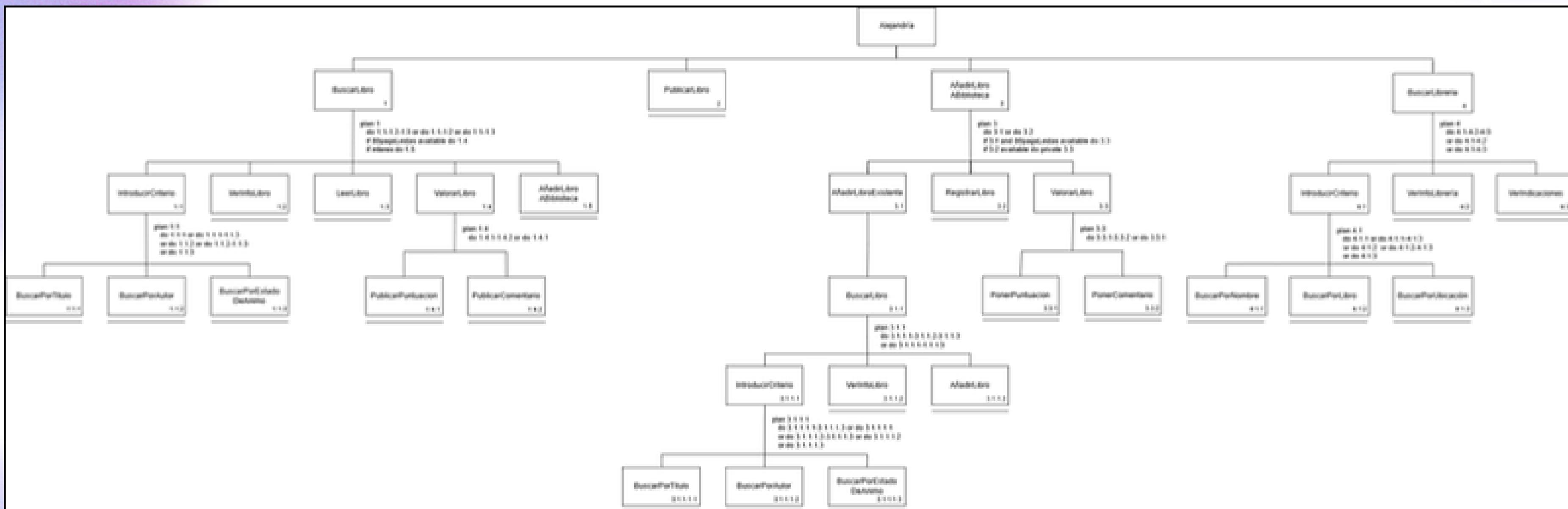
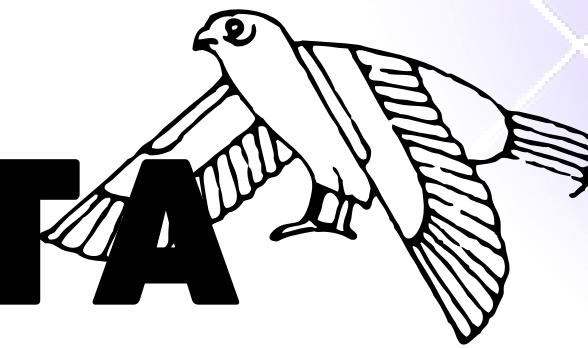
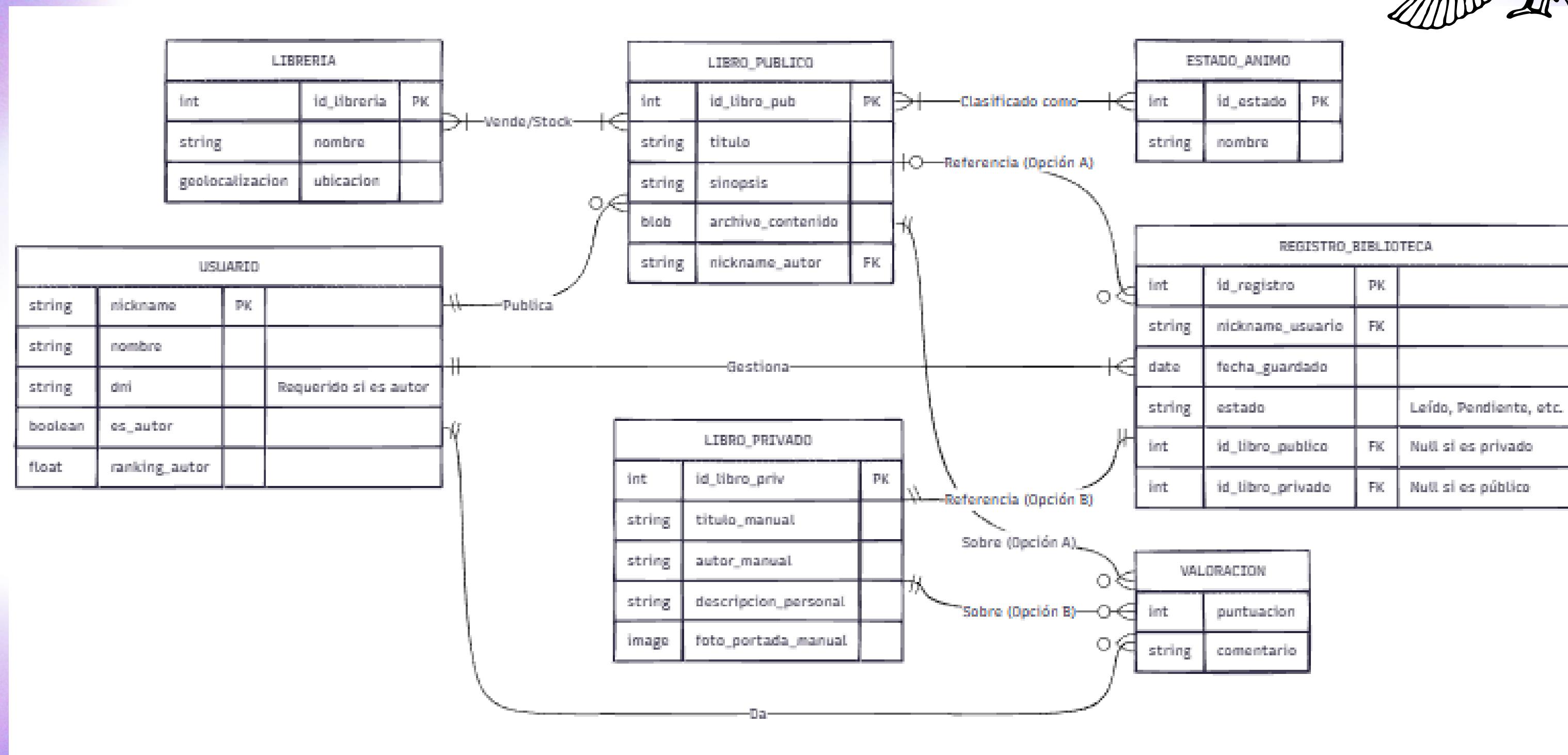
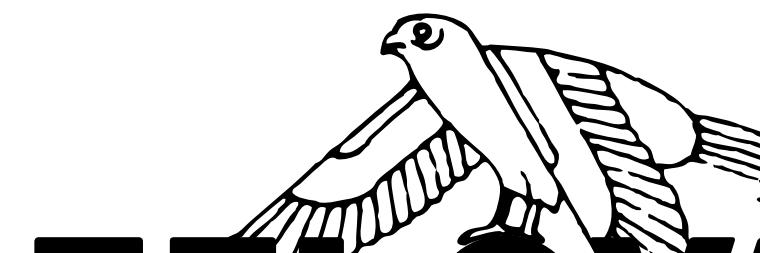
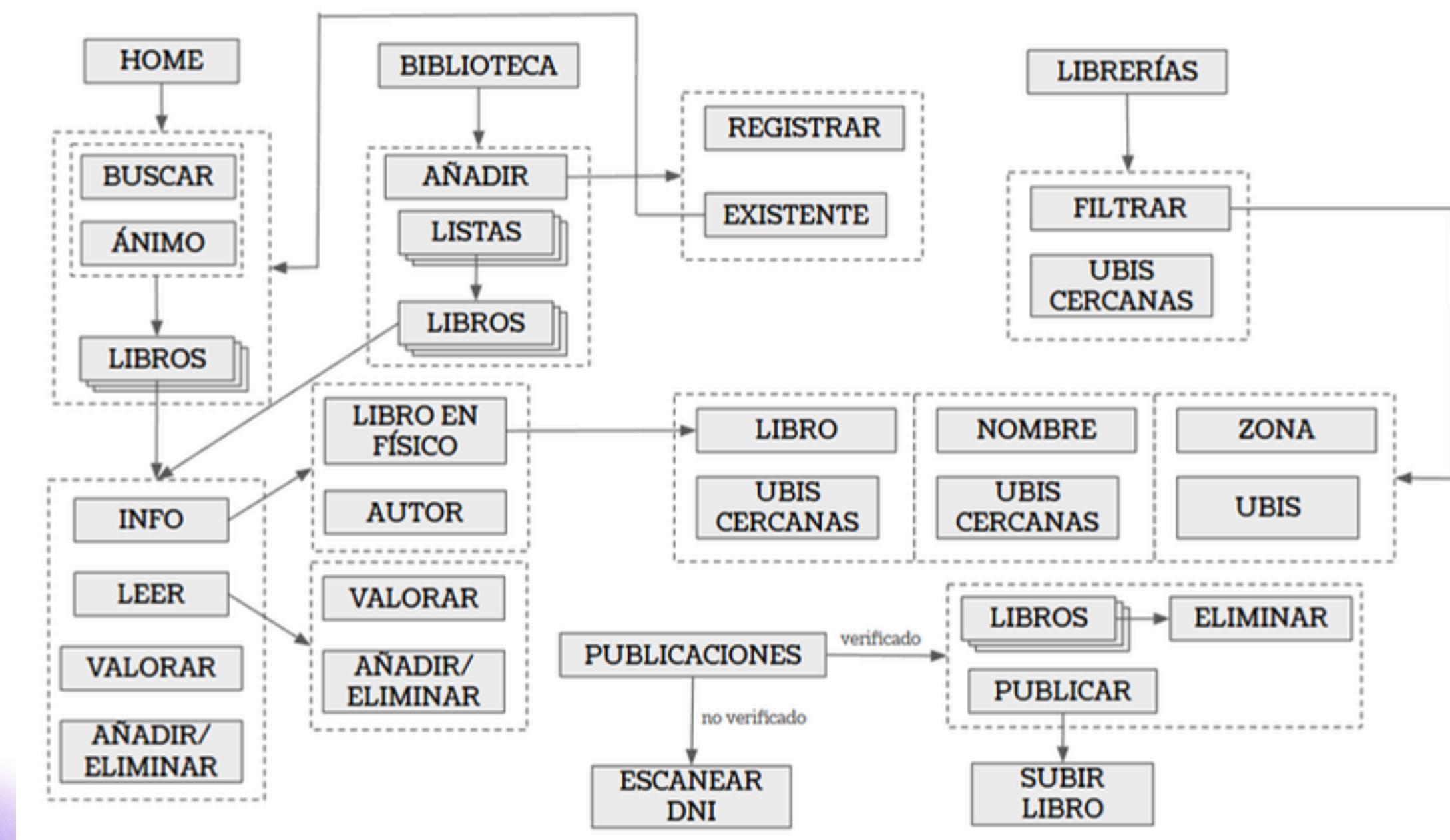


DIAGRAMA DE CONTENIDOS

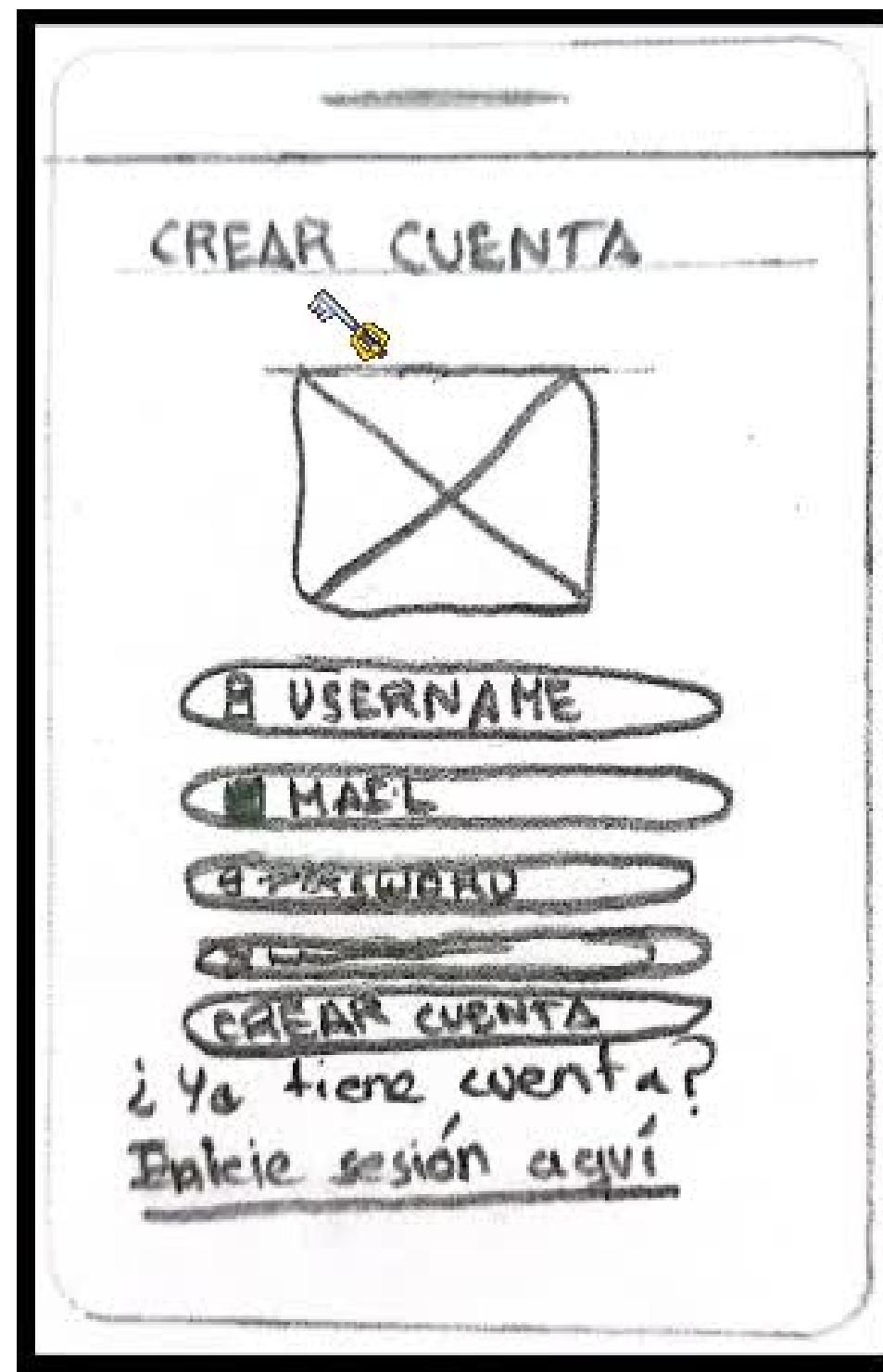




WIREFLOW

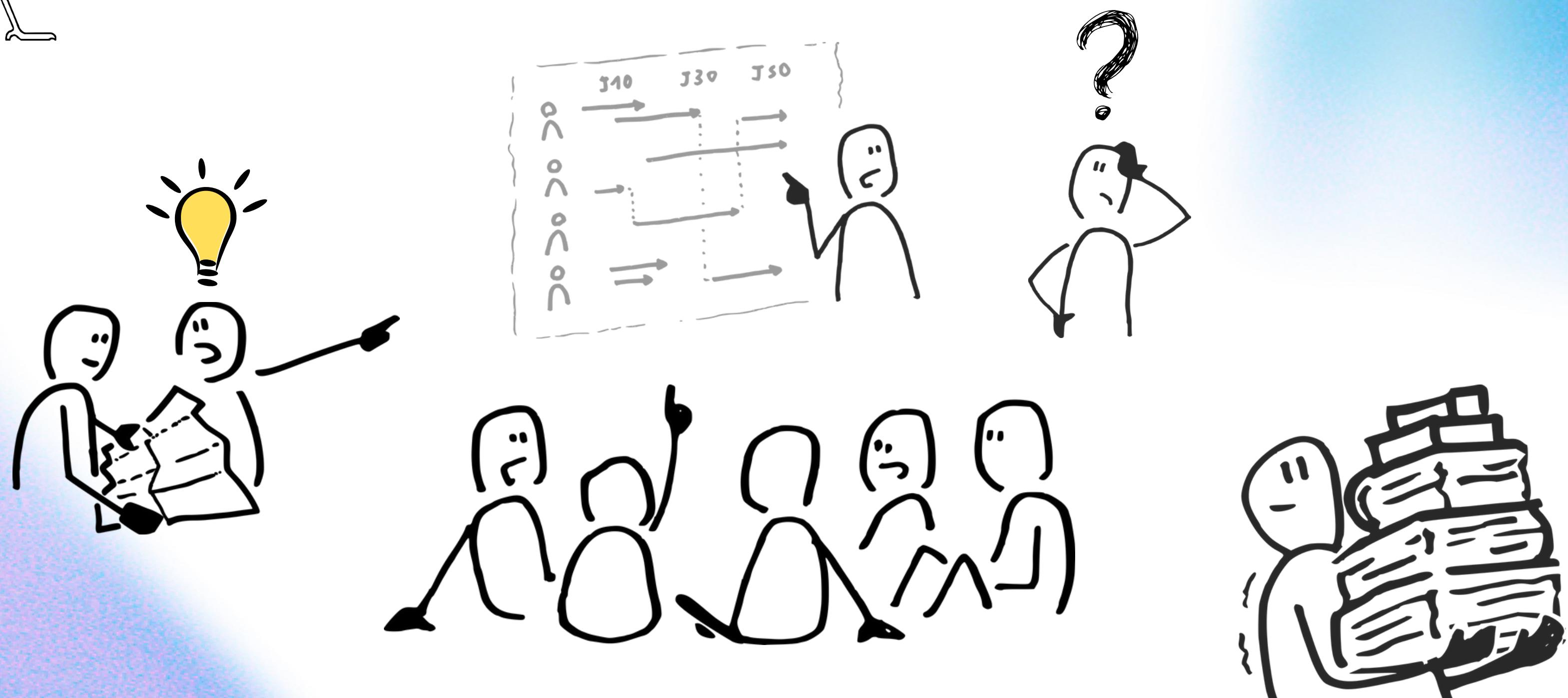


DEMOSTRACIÓN





5. CONCLUSIONES



MUCHAS GRACIAS

